劲作攻略：《Ω红宝石·α蓝宝石》70页超详尽攻略！

研究所：《口袋妖怪》特别技能的回顾与研究

对战乐园：实机单打&双打战报

新作发售纪念豪华大抽奖（第一弹）：大奖《Ω红宝石》

口袋玩家

POKÉMON

VOL.84



《口袋玩家》84辑 新作发售纪念大抽奖

一等奖

《口袋玩家》84辑新作发售纪念大抽奖（第一弹）



1名

《口袋妖怪 Ω红宝石》

二等奖

口袋妖怪毛绒玩偶（中）



塞伊米 1名



菊草叶 1名

三等奖

口袋妖怪毛绒玩偶（小）



喷火龙 1名



吹粉虫 1名

幸运奖

口袋妖怪毛绒玩偶（小）



小火猴 1名



皮卡丘 1名

参与方式

只要在2014年2月15日前（以邮戳时间为准），将填好的调查表寄到兰州市邮政局东岗1号信箱，《掌机王》读者服务部（收），邮编：730020。您就可以参加本辑《口袋玩家》的幸运大抽奖活动，详情请见封二。中奖名单将在86辑公布。

《口袋玩家》82辑中奖名单

一等奖：1名 口袋妖怪毛绒玩偶（大）



成都市 管紫菁

二等奖：2名 口袋妖怪毛绒玩偶（中）

无锡市 安迷库

北京市 何晴

三等奖：2名

口袋妖怪毛绒挂饰

上海市 孙荣家

南宁市 谢宗百

幸运奖：2名

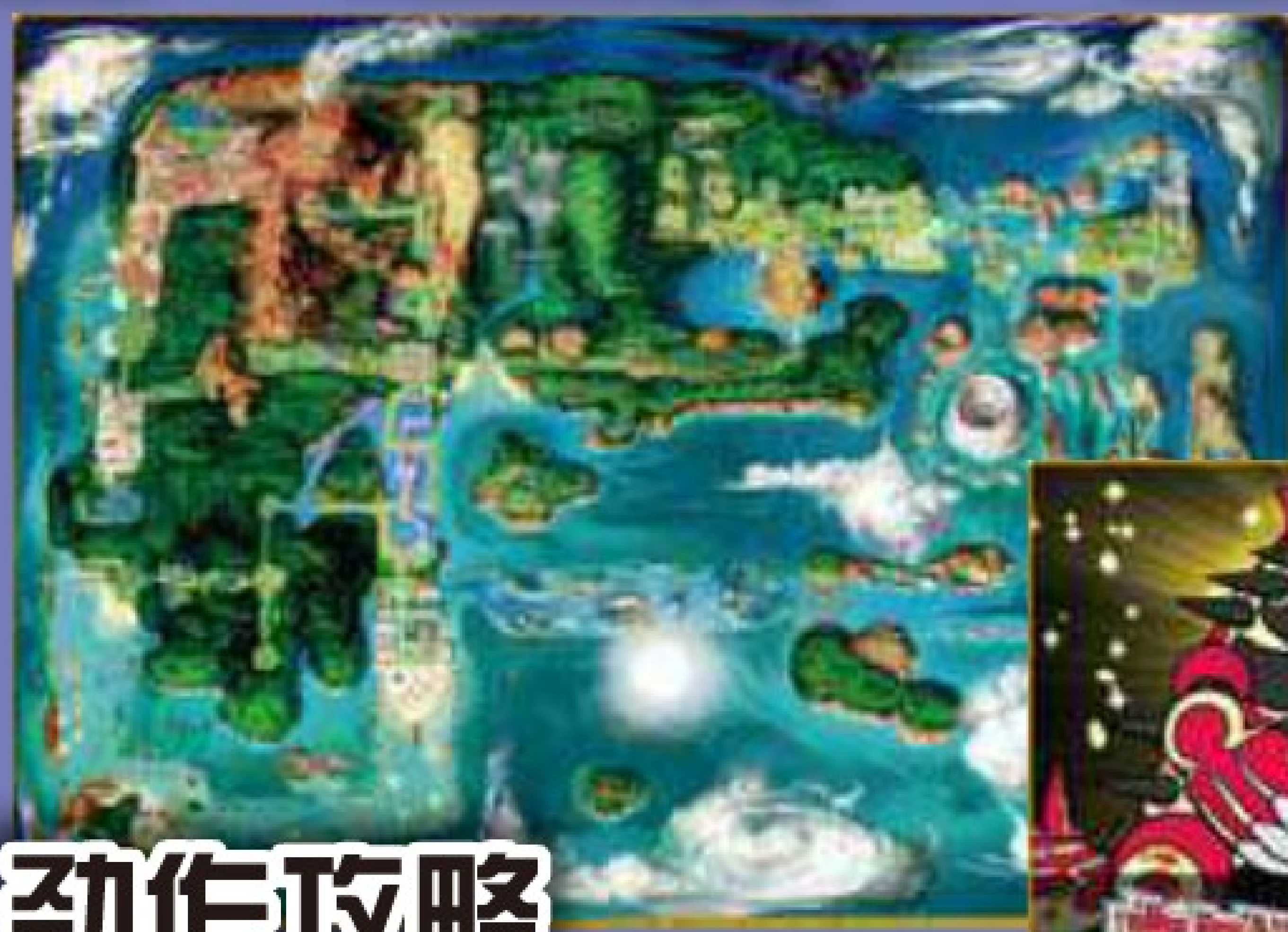
口袋妖怪毛绒玩偶（小）

广州市 吴芷希

厦门市 杨文荣

口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石

系统篇
一周目剧情攻略
Delta之章
主线以外的传说中的口袋妖怪
对战度假区
其他地区的御三家及联盟再战
芳缘图鉴全收集
图鉴导航升级后的探测精灵
虚幻之地
MEGA石完全收集指南
全技能机收集



劲作攻略

P084



口袋世界丛林法则

《口袋妖怪》生态

P028

专题企划

系统漫谈·冰雪篇
本辑带来探索冰雪世界的精灵生态系统



《口袋妖怪》特别技能的回顾与研究

盘点回顾系列可以传承至今的带有特别技能的口袋妖怪们。

P154 研究所





实机单打战报——造墙强化接力
实机双打战报——电松鼠、仙精灵组合

P168、174

对战乐园

以实机对战战报，来探讨单打双打不同环境下的两种战术！



口袋玩家

VOL.84目录



口袋新闻站

口袋新闻站 4

制作人频道

首藤刚志谈《口袋妖怪》 14

专题企划

口袋妖怪原形探析——梦回芳缘（1） 20
口袋世界丛林法则——《口袋妖怪》生态系统漫谈・冰雪篇 28

口袋漫画

Pokemew 青之救助队——明查暗访 49
口袋妖怪DP物语 56
口袋妖怪四格学园 73
《神奇宝贝特别篇》四十八卷简介（上） 82

劲作攻略

口袋妖怪 Ω红宝石・α蓝宝石 84
系统篇 84
一周目剧情攻略 92
Delta之章 127
主线以外的传说中的口袋妖怪 134
对战度假区 137
其他地区的御三家及联盟再战 139
芳缘图鉴全收集 144
图鉴导航升级后的探测精灵 148
虚幻之地 148
MEGA石完全收集指南 150
全技能机收集 152

研究所

《口袋妖怪》特别技能的回顾与研究 154

对战乐园

实机单打战报——造墙强化接力 168
实机双打战报——电松鼠、仙精灵组合 174

CONTENTS

口袋卡片

从预组到基本竞技卡组 179
口袋妖怪卡片游戏——幻影篇（1） 184

精灵中心

精灵中心 192

口袋小说

圈圈熊酒吧——冰海大帝（21） 198
涅 211

光盘导视

光盘导视 224

口袋玩家DVD目录

一、特企·重回芳缘
——视频解读《Ω红宝石·α蓝宝石》

1.上古神兽的危机！
2.惬意之旅
3.与口袋妖怪的邂逅
4.和训练师切磋
5.与劲敌一较高下
6.挑战道馆
7.挑战联盟
8.华丽大赛
9.冒险未完结

二、宠物小精灵XY

49.乘龙防卫队出动！尤莉嘉要加油！

三、宠物小精灵XY OVA

最强MEGA进化 Act 2

四、宠物小精灵AG

33.小遥的竞争对手！宠物小精灵竞技赛的特训！





《口袋玩家》电子版可到“读览天下《口袋玩家》专页”购买，网址：koudai.dooland.com；或直接扫描二维码，支持PC、iPad、iPhone、Android、vBooks等终端阅读。

《口袋玩家》动画字幕由神奇字幕组、C2字幕组长期友情提供，特此感谢！

投稿须知

1.文责自负——投稿人必须拥有其所有稿件的完全著作权（版权），对于侵犯他人著作权及任何权力的内容，《口袋玩家》不予承担任何责任。
2.独家授权——对于采用并支付稿酬的稿件，作者授权且仅授权《口袋玩家》以任何形式使用、编辑、修改此稿件，并同意将文章的信息网络传播权转让给《口袋玩家》，不必另行征得作者同意和另行支付稿酬。
3.凡向《口袋玩家》投稿的稿件，在反应期内（以书信方式投稿的，反应期为60日，起始时间以邮戳为准；以Email或其他网络方式投稿的，反应期为30日，起始时间以《口袋玩家》收到稿件的时间为准），作者不得向任何其他刊物或媒体以任何方式一稿多投，如果造成《口袋玩家》或者其他刊物、媒体的损失，由投稿人承担一切法律责任。
4.投稿地址：兰州市邮政局东岗1号信箱 《掌机王》读者服务部（收） 邮编：730020
Email投稿邮箱：pgking@263.net 来稿请注明“口袋玩家”字样

www.dooland.com

口袋新闻站

文/007 编/马修

游戏 《Ω红宝石·α蓝宝石》首周销量公布

11月26日，任天堂公司公布了3DS游戏《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》在日本地区的首周销售数据。首周的销量约为150万份，是3DS游戏中继《口袋妖怪 X·Y》、《怪物猎人4》、《怪物猎人4G》之后首周销量排名第四的游戏软件。另外，《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》的全球首周总计销量约为304万份。





周边 优衣库“口袋棉毛衫”12月上市

优衣库服装公司从12月上旬开始将推出一款针对少儿客户的“口袋妖怪保暖棉毛衫”，全套共有6种款式，小朋友们可以根据自己喜欢的精灵来挑选不同的款式。另外，每购买一件棉毛衫还可以额外获赠一张“温暖皮卡丘”原创口袋卡片，一套卡片共有4种插图。



周边 《Ω红宝石·α蓝宝石》游戏主题周边11月上市

11月21日，一套以《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》中的游戏角色为主题的周边在口袋妖怪中心内发售。人物图案的金属挂件、精灵图案的钥匙扣、岩浆团与海洋团图案的徽章以及同口袋中心预约特典《Game Freak设定资料 新芳缘美术集》同款封面的记事本等商品都已经在游戏发售日当天同步上市。









活动 Cote D'azur卡啦OK店开展“口袋儿童周”活动



日本卡啦OK连锁店Cote D'azur从12月起开展了明为“口袋妖怪儿童周”的活动，家长们在每个月的1日～7日期间带孩子们到Cote D'azur各家连锁店内K歌的话就可以得到一个“口袋妖怪超级碗皮球”作为赠品。这款赠品皮球每个月都会更换两种新的图案，全套预计将推出8种款式，12月首先登场的是火鸡斗士和Mega火鸡斗士的主题款。



动画 《最强Mega进化 Act Ⅲ》宣传海报公布

11月28日，东京电视台公布了TV动画特别篇《最强Mega进化 Act Ⅲ》的最新宣传海报，并宣布本片将于2015年春季播出。在第3章中，阿兰、大吾等一行人将继续探寻传说中的口袋妖怪雷库萨Mega进化的秘密。



活动 "口袋妖怪冬日祭"12月起即将开幕



口袋妖怪官方宣布，一年一度的“口袋妖怪冬日祭”活动将于2014年12月27日～2015年1月7日期间在滋贺县大津市的西武大津商店内举行。除了口袋宾果游戏大赛、皮卡丘摄影会、口袋迷你舞台秀等各种精彩有趣的活动以外，口袋妖怪中心也将在会场内开设口袋商店临时专柜供玩家们选购周边商品。“口袋妖怪冬日祭”是一个大型的系列活动，以西武大津店为起点，口袋官方从今年12月起一直到明年春季为止将在日本各地的口袋中心以及合作商场内举办多场该主题的活动。





周边 养乐多公司口袋年历发售

由养乐多公司推出的“养乐多原创 口袋妖怪年历”从11月28日开始正式在日本发售了。这是继麦当劳口袋年历之后的又一款官方授权年历，养乐多公司也为这款新产品特别开设了主题网站供顾客们在线订购。年历中的月份从2014年12月开始算起，一直到2015年12月结束，因此在发售日仅仅3天以后大家就可以立即拿出来使用了。另外，随年历还额外附送备忘录贴纸一大张，可以供大家在一些比较重要的日期上进行标注。







游戏 任天堂发布《Ω红宝石·α蓝宝石》更新补丁

《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》发售以后，任天堂公司根据玩家们所反映的一些BUG也即时发布了相应的更新补丁。目前，Ver1.1、Ver1.2版本都已开放下载，1.2补丁修正了部分卡带中游戏通关后播放片尾动画死机的问题。另外，口袋游戏的配套管理软件《口袋妖怪银行》在11月26日也发布了Ver1.2版本的补丁，升级该补丁以后就能对应《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》的联动了。玩家们下载补丁的方法也非常简单，登陆e商店下载或者用3DS扫描任天堂官方网站上的二维码就可以轻松搞定。

Pokémon Bank™
ポケモンバンク

ポケットモンスター
オメガルビー

ポケットモンスター
アルファサファイア

周边 Zoff眼镜专卖店推出“口袋电脑眼镜”

眼镜专营商店Zoff联合口袋官方共同推出的“口袋妖怪电脑眼镜”即将在12月13日发售。这是Zoff商店继今年7月推出的“口袋妖怪太阳镜”之后的第2款口袋主题的眼镜，前一款主要是用来防止户外紫外线的，而这一款则是用来防止电脑以及其他电子产品的辐射。该眼镜采用了名为“Zoff PC Ultra”的专利镜片，通过反射和吸收能够减少50%的蓝色光线，从而起到保护双眼的作用。蓝色光线是所有可视光线中能量最强的一种光线，而电子产品的液晶屏幕恰巧会产生大量的蓝色光线，因此能够削弱蓝色光线也就自然能保护眼睛了。此次推出的电脑眼镜共有5种款式，每款的设计都各不相同，有皮卡丘、喷火龙、天线鼠等多种精灵的图案。同时，每副眼镜还附有配套图案的眼镜布一块。“口袋妖怪电脑眼镜”可以在日本各地的Zoff专卖店以及Zoff网络商店内购买到。











活动 “Jump大集会2015”将举行《Ω红宝石·α蓝宝石》对战赛



由《少年Jump》杂志所属的集英社公司主办的“Jump大集会2015”活动将于12月20日～12月21日期间在千叶市的幕张展览馆举行。本次集会除了有大量漫画作品的相关活动以外，会场内也将举办《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》的官方对战大赛。玩家们届时可以在现场报名参加，需要注意的是，此次对战赛规定玩家手里的6只精灵中有一只必须是拉迪亚斯或者拉迪奥斯才可正式参赛。最终能够在总决赛中获胜的玩家不但可以得到一台海皇牙或者古拉顿主题的限定版3DS作为奖品，还可以进一步参加舞台挑战赛，向现场出席活动的各位艺人或声优嘉宾发起挑战。此外，在活动现场还将公布嘉宾们在《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》中布置的秘密基地的二维码，玩家们用3DS扫一下二维码就可以把嘉宾们的秘密基地带到自己的游戏里面去。







周边 “初梦绒毛玩具套装”2015年元旦发售

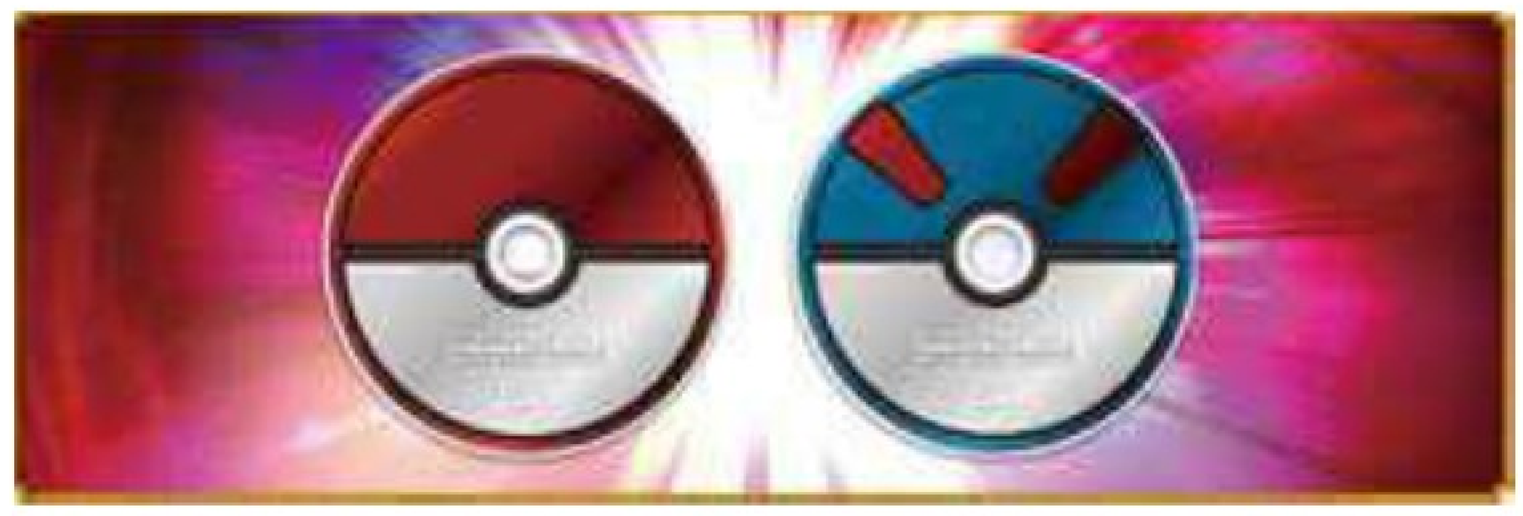
2015年口袋官方的第一款周边商品“新年纪念 初梦绒毛玩具套装”从明年1月1日起即将在各大口袋妖怪中心和口袋妖怪商店内全面上市。这款绒毛玩具分为一套三件，表现的是针栗鼠、火耳狐和泡泡蛙在新年第一个晚上的甜美睡姿，在新的一年里，让可爱的精灵们来陪伴你入睡吧。



游戏 《Ω红宝石·α蓝宝石》原声CD封面曝光

11月中旬，在口袋官网上公布了即将发售的《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》游戏原声专辑内各张CD的封面供玩家们欣赏。这张专辑共有6张CD，其中的前4张收录的是复刻版中全新创作的或者重新编曲的乐曲，而后2张收录的则是GBA版《口袋妖怪红宝石·蓝宝石》中的精选乐曲。玩家们在听完全部6张CD以后不妨将前者和后者相互比较一番，十三年过去了，原本熟悉的旋律现在究竟又有怎样的新变化呢?





游戏 三款口袋主题3DS系统界面全新登场

11月21日，口袋妖怪官方推出了3款全新设计的口袋主题的3DS系统界面。三款界面分别名为“睡觉皮卡丘”、“呆呆兽”和“原始古拉顿·原始海皇牙”，三者的风格也不尽相同，呆、萌、酷、帅，各具特色。玩家们可以在3DS主机“菜单设定”内的“系统界面商店”内进行付费下载，每款售价200日元。







周边 “口袋妖怪小不点”系列新产品12月发售

12月12日，6款“口袋妖怪小不点（Pokemon Petit）”系列的全新绒毛挂件将在口袋妖怪中心内发售，这6款商品分别以莎娜多、钢嘴娃娃、鲸鱼王、溶食兽、飘飘鬼和舔舔糖为造型进行设计。



卡片 口袋卡片新促销套装登场

口袋官方宣布，一款《口袋妖怪卡片游戏XY》系列的全新商品《特别卡包 银色M级Mega重钢蟹EX》将在12月13日发售。这款套装中包含有扩充包《盖亚火山》和《潮汐风暴》各3包，另外还附送三张分别以Mega重钢蟹EX、M级Mega重钢蟹EX以及小火鸡为主题的限定版卡片。





周边 HORI公司推出皮卡丘主题WiiU经典手柄

日本游戏周边生产厂商HORI公司将在12月20日推出一款原创设计的皮卡丘主题WiiU经典手柄，供玩家们在刚刚发售的《任天堂全明星大乱斗 FOR WiiU》游戏对战中使用，随手柄还附送一张皮卡丘主题的WiiU手柄贴纸。





活动 东京湾口袋中心举行“队员证”派发活动



11月22日，口袋妖怪中心东京湾店迎来了它的开张一周年纪念日，为此，东京湾口袋中心也在11月21日～11月30日期间开展了“庆祝一周年！队员证”的派发活动，只要在这一周内来店里购物就可以获赠一张这样的队员证。而且在每张队员证上都印有一串抽奖用的号码，在之后的12月1日～12月11日期间，东京湾中心每天都会在店铺内开出一组号码，如果谁的队员证号码和公布的号码一致的话就可以领取一份奖品。

游戏 《口袋妖怪艺术学院》插画大赛即将开幕




由口袋妖怪官方主办的“口袋妖怪艺术学院×口袋妖怪卡片游戏插画大赛”将在2014年12月13日～2015年2月1日期间举行。本次大赛分为“皮卡丘装扮插画”部门和“玩家最爱的精灵插画”部门两部分，前者的作画对象只限于皮卡丘，玩家们可以像《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》游戏中那样为皮卡丘设计各种个性换装；而后者则不限制对象，玩家们可以自由选择自己喜欢的精灵进行作画。完成以后的作品可以投稿到《口袋妖怪艺术学院》中的“Miiverse”内，这样就算完成参赛过程了。本次插画大赛的评选工作将由开发口袋妖怪卡片游戏的株式会社Creatures以及多位卡片插画师负责，最终获选的作品将被制作成限定版的实体卡片在今后的活动中发放。



动画 中川翔子单曲CD《Dori Dori》2015年上市



索尼音乐公司宣布，中川翔子的最新单曲CD《Dori Dori》将在2015年2月18日发售。《Dori Dori》是TV版动画《口袋妖怪XY》的最新片尾主题曲，中川翔子在歌曲中化身成为赛琳娜，本歌也被誉为“口袋史上最可爱的歌曲”。



事件 “梅西感恩节大游行”皮卡丘再次登场

11月27日，由美国著名的梅西百货公司所主办的第88届“梅西感恩节大游行”在纽约曼哈顿举行。“梅西感恩节大游行”是全美感恩节活动中规模最大的一项，每年惯例的大型气球巡展今年也顺利上演，皮卡丘、史努比、Hello Kitty、海绵宝宝、忍者神龟、恐龙战队等众多人气角色一一亮相。今年的感恩节大游行共有超过350万人在现场进行了观看，更有超过6000万的观众在家中观看了电视直播。




周边 口袋中心推出“成双成对”系列周边

11月29日，“My Dearest 口袋成双成对”系列周边在口袋妖怪中心内发售。本套周边共有雌雄皮卡丘、雌雄神秘猫、莎娜多和艾雷特、拉迪亚斯和拉迪奥斯4种款式，首批推出的商品种类包括绒毛玩具、项链、手机挂件等，非常适合玩家们拿出来秀恩爱、秀亲情。





游戏 《口袋妖怪弹珠台》登录虚拟平台

任天堂公司宣布，GBA游戏《口袋妖怪弹珠台 红宝石·蓝宝石》将于12月10日登陆日版的Wii U虚拟平台。



周边 Ensky公司发售“口袋叠罗汉”迷你模型

动漫周边厂商株式会社Ensky在11月29日推出了一款“口袋妖怪叠罗汉”迷你模型，首批产品共有皮卡丘和卡比兽两种造型。在每套商品中都有5个小模型，玩家们可以将这5个模型自由组合，一个接一个地往上叠加。



事件 “口袋世界锦标赛2015”举行地点公布

口袋官方宣布，“口袋妖怪世界锦标赛2015”将于2015年8月21日～8月23日在美国波士顿的海恩斯会议中心举行。



首藤刚志谈《口袋妖怪》

文 / 首藤刚志 译 / 库玛

第18回 口袋妖怪事件从“活该”开始

现在回想起来，当我完成《口袋妖怪》（后文简称《口袋》）的第一部小说，并兼顾着火箭队主题曲的作词和第一部《口袋》电影版的剧本写作时，就感受到了《口袋》的超高人气为工作所带来的巨大压力，但我同时也产生了绝对不能输给这股压力的决心。

和我以往参与的其他作品比起来，我对《口袋》动画投入的热情可以说是高得超乎寻常。在写第一部小说时，我以自己的方式将动画开播以来的《口袋》世界观变得更为丰满，并且作为一名系列构成，我认为自己的职责就是立足于《口袋》的游戏，然后将这部动画变得更为有趣。

我原本并不希望以《口袋》项目的工作人员的身分来承受这一巨大压力，而是觉得如果在工作中产生了压力的话，就直接赌上我的个人荣誉来承担。一部作品沦为失败后，编剧也会陷入被苛责的泥潭，但如果编剧用“这个剧本是因为对其他制作者和导演意向进行了妥协才遭致了失败”的借口是可以推脱责任的。而一部动画的剧本如果被指失败的话，责任就只能归结于对所有剧本质量把关的系列构成，但此时系列构成也可以通过自己是因为对制作者和导演的意见作了妥协的托词来逃避这个责任。所以照其他人看来我既然有借口可以推脱，那么就完全没有承担压力的必要。甚至还有人会直言，如果一个人可以把责任推到其他地方，那就更不用承担压力了。

但我希望自己的相关作品在最终失败并被他人苛责时，能由我自己主动承担起应付的责任。

不过话说回来，因为自己没必要承担责任的作品而担负压力的话，多少可能是因为自己有点自我意识过剩吧。所以因为《口袋》相关工作而陷入重重压力的我确实是源于自我意识过剩，并且我认为自己承担压力的意义还在于必须将自己负责的作品渲染上自己的风格。

在制作《口袋》动画前，某位制作人曾经说希望将这部动画片打造成首藤风格的作品，而我在听到这样的要求后也就欣然答应了——虽然这样的反应可能有点过于自傲，但当《口袋》在半年后取得了极高人气后，自我意识过剩的我想到了对抗这一巨大压力的方法除了需要将《口袋》成为带有我强烈个人风格的作品外，还必须要以个人的名义对《口袋》动画的主题和故事负全责。

但现实却恰恰相反，《口袋》动画只是这一庞大项目的一个分支，如果真的按照我的本意将这部作品渲染上强烈的个人色彩时，势必会与项目本身产生巨大冲突。比如在那之前我所担任系列策划的作

品都是由我本人来指定编剧的，由于我是按每一集的剧本内容去寻找最适合的编剧，因此这让一些没有多少剧本写作经验的人也参与了进来。当我回过神的时候，就发现自己已经创造了诸如一个动画系列的剧本曾有多达30人参与，以及一个剧本写了一年的记录等等——这些都可以说是剧本业界（如果有这个业界的话）的“壮举”。

而《口袋》动画的编剧、制作人和导演人选都是已经决定好的，这些编剧也都是剧本编写的老手。而且《口袋》的工作安排也非常正规，只要是预告了的剧集，都必须在规定时间内制作完成。

在这里说一个题外话，当时《口袋》动画的编剧阵营中没有女性编剧，因此只要是以女孩子为主的剧集，那些女孩子的角色就会过于模式化。当时也有人在剧本讨论会议上提出最好让一些女编剧加入团队，但当被反问究竟应该找那些女编剧来写《口袋》的剧本时，在场的人也都陷入了沉默。

在旁人看来越能写出饱含魅力剧本的人越是不讲道理的顽固之人，而外表老实，擅长情感描写的女编剧们却往往不符合这点。再加上出席剧本讨论会的人以男性居多，一些女编剧可能在这样的场合也无法畅所欲言吧。

直说可能有点不太好，但这个业界的大部分人都不擅长与女性相处，换句话说就是很多人对女性过于在意。他们在私下不擅长说服女性，并且对女性的感性也不太理解。说到这里，其实这样的人中也包括了我自己。

如果有女编剧在场的话，工作效率跟以前只有男编剧在场的会议比起来会大大降低，许多剧本甚至反而会交给更容易被说服的女编剧来进行写作，无论她们本身是否适合写这一集的剧本。

《口袋》的剧本讨论会议完全就是一个充满男性风格的会议，并且针对一个剧本有时甚至会开四次剧本讨论会议，不知道女编剧是否能适应呢？即使这些女编剧们在现场面带微笑，但如果被性格乖僻的人为难的话，就可能会完全遵照他人的意见进行写作，那么从这个剧本中就看不出这位编剧的任何个人特色了。所以总的来说，如果让女编剧来写《口袋》动画剧本，就难免会受到会议在场男性的影响，从而在写作上被过度局限，最终这个人就会被其他工作人员认为不适合《口袋》动画的剧本写作。正因如此，在我担当系列策划的作品中就一直未曾出现过女编剧的身影。

当然，之后《口袋》动画的编剧阵营中有女编剧的加入，但至于这些女编剧创作的剧本中是否融入了女性特有的纤细，她们的剧本质量是否在整个系列中拔得了头筹……估计继续讨论下去的话我的言论可能会被人认为是有歧视女性的嫌疑，所以这个话题就到此为止吧。

不好意思，文至此处说了太多不相关的话，那么就让我们回到正题上来吧。

当我写完小说的第一话时，为火箭队创作主题曲的工作也在这个时候找上了门来。火箭队三人组对我来说是《口袋》动画成功与否的关键，而且这首主题曲还会在日后以单曲CD的形式发售，因此这让当时的我觉得火箭队三人组受到了前所未有的极大关注。其中喵喵的曲子已经写就，喵喵的角色曲是一首带有哀愁之感的歌曲，听过人都评价说这首歌为角色营造了一种绝佳的氛围。那么剩下的就是创作武藏和小次郎的宣传曲目了。

现存的宣传主题曲多是为了推销商品或宣传他人，但像这样为自己笔下的角色创作宣传曲的恐怕为数不多，类似于这种情况的我只能想到植木等的“《无责任》



▲植木等是日本著名的喜剧表演艺术家。他主演的《日本无责任时代》等系列电影曾在1955年至1965年间风靡一时。

系列”的主题歌，除此之外我就再也没能想到其他有参考价值的宣传主题曲了。

在这些宣传主题曲中，创作者们用各种各样的方法加入了他们自己所提倡的人生观和个人品质的相关内容，歌词风格上也是走舞台剧的路线。我自己也曾经为一百多首的儿童向舞台剧曲目创作过歌词，所以对这种舞台剧风格也早已驾轻就熟。而在可容纳1000人的剧场中，如果观众的半数以上是儿童的情况下，如果他们无法被表演和曲目吸引，那么在演出期间家长们会管不住自己的孩子，整个会场都会发出阵阵骚动。因此为了让孩子们老老实实地待在座位上，就必须用舞台上的表演吸引住他们的注意力。

在歌曲方面，有几个吸引观众的方法，于是我将其中的一些方法用在了火箭队主题曲歌词的创作上。

我在大家都听惯了的曲调中进行了一些细节的更改——也就是说，曲子的主旋律虽然一目了然，但从中间开始就会听不懂歌词在唱些什么，而听众也正因为一时听不懂，才会竖着耳朵仔细聆听这些歌词。这些歌词虽然总会给人一种快要听懂的感觉，但认真一想的话，听众们还是无法领悟歌词的含义。

这首歌的歌词既带有RAP风，其中也穿插了一些即兴的台词。用词上既有谐音，又有一些观众们熟悉的开场白台词，因此总的来说就是一锅“大乱炖”。听众们可以从整首歌领悟到火箭队的自我展示欲、三人挫折重重的的人生，从歌词的最后反复地吟唱着“还有明天，还有明天”听众们还可以感受到他们一往无前的乐观精神。而且从这首歌的歌词来看火箭队三人还有着较高的文化水平，因为他们使用了“七转八倒”（注：指一次又一次地栽倒）等内容丰富的词汇。

我个人将这首歌打造成了舞台剧曲目的风格，又在其中融入了不少作词的技巧，这可苦了作曲的人。虽然曲子的开头部分被其他人说和《宇宙战舰大和号》神似，但这种夸张的开场我个人觉得是十分适合火箭队风格的。

虽然我觉得这首歌的演唱十分之难，但听说为火箭队三人配音的声优们十分轻松地就完成了任务。这首名为《永远



▲与《高达》、《EVA》并称日本动画三大神作的《宇宙战舰大和号》。



▲《永远的火箭队》的歌词诙谐幽默，完全彰显了火箭队三人组的独特个性。

的火箭队》的主题曲现在随时都可以在Youtube看到。（顺便一提，这不会触犯到著作权问题么？）现在再次听到这些歌词，就感到这还真是在当时那股突破性创作热情阶段的产物。在作词之前我想了很多，但从落笔到写完歌词也就只花了不到30分钟的时间。

我记得当时的歌词原稿全部是用手写的，因为在电脑上打字的速度根本无法赶上脑中涌现歌词的速度，可见我当时的情绪是有多高涨。

歌词中出现了“关门海峡、门司、下关”这几个词，这是历史上的剑豪宫本武藏和佐佐木小次郎对决的地方，也就是关门海峡的门司和下关之间的严流岛。因此被别人问为何要在歌词中加上这几个地名时，我只能回答这其实就是我个人的恶趣味而已，事实上这些歌词并没有什么实际的意义，只是为武藏和小次郎的演唱而随性写下的一些词语而已。而这首歌全部都是按照这样的感觉写就的。虽然今后也会继续写舞台剧曲目的歌词，但这种为《永远的火箭队》创作歌词的高涨情绪恐怕是再也不会出现了。

这张为火箭队创作的角色主题曲作为一张动画的CD意外地卖得不错，虽然这多少有点搭了《口袋》的顺风车，但这首角色歌能创造如此佳绩也可以说是一个特例。并且和我之前创作的歌曲比起来，这首作品的销量也十分惊人。

CD的发售日是1997年的12月10日，而集体昏厥事件则发生在1997年12月16日。引起事件的那集动画中应该还播放过这张CD的宣传广告，并且电影版的剧本也在当时进入了定稿阶段。

在那个12月16日之前，电影的剧本也发生了许许多多的情况，详情我会在之后的专栏中提及，这里向告诉大家的就是12月16日的这个事件也影响了电影版剧本的内容。

而12月16日那天发生的事件直到现在也历历在目。

那天晚上我在小田原渔港附近的工作室写稿子，工作室的录影机设置好了当天《口袋》动画的录制，这样在工作结束后我就可以在100英寸的屏幕上收看这一集动画了。而我家中的女儿才两岁，所以我并没有让她在家中收看《口袋》的动画。再加上依山傍水的小田原有着美丽的自然景色，《悬崖上的金鱼公主》中出现的鱼都可以在这里亲眼看到，所以我本来就打算在女儿上小学前都不让她接触电视。



▲《永远的火箭队》的歌词中也含有对宫本武藏和佐佐木小次郎在严流岛上最终决战的致敬之意。

那天晚上的10点左右，工作室的电话响了。

一个男人的声音从电话里传来：“活该，啊哈哈哈哈。”然后电话就断了。

当时我完全搞不懂这句话的意思，但又想并没有多少人知道这个工作室的电话，如果是骚扰电话也不可能有人会打给我这样一个独处于工作室的男人吧。所以当时就觉得可能只是谁打错了电话而已。但在那之后我一直纳闷电话中的人所说的“活该”究竟是指什么事情。

晚上11点的时候，妻子打来了电话，她说“刚刚东京的妹妹打来了电话，说《口袋》的动画发生了不得了的事，你知道吗？”“诶？”“现在电视上的新闻正在播呢。”

于是我赶紧打开了电视，新闻中说收看《口袋》的一些孩子晕倒了，但原因不明。本想联系谁商讨一下这些事，但转念一想现在全日本的《口袋》工作人员一定都因为这个事件而陷入了混乱，所以也一时想不到该联络谁，制作人和导演的电话在那时也处于无法接听的状态，所以在我束手无策的时候，脑中回荡着电话中那个男人说的“活该”，那时我才恍然大悟，原来活该就是指这件事啊……

于是我把录播的《口袋》看了一遍。

（未完待续）

昨日的我

与其说是近况报告不如说是传授“谁都可以成为编剧”的诀窍

○空地

巨大的UFO从天而降。

日本动画史上从未有过的华丽场面。

桃子惊呆了。

当然，大家不可以模仿这样的剧本写作方式，而这一段剧本也确实被编剧学校的老师痛斥过。可能会有人说我在诡辩，但这段剧本比起之前刊登的剧本范例可能要好得多。

即使被别人要求将这段剧本写得再具体一点，但写这段剧本的人也没有看过“日本动画史上从未有过的华丽场面”，所以也根本不可能具体写出来。正因为不能将这个剧本的要求用具体的语言表述出来，所以就只能按照设想写出大致要求，





至少这将作者无法想象出来的一个整体印象表现了出来。

桃子是来自于梦幻王国的少女，让桃子都惊呆了的华丽场景恐怕确实会让一般人无法想象出来，但这个场景从理论上来说又是确实存在的。而且这段剧本里其实有着具体的条件，那就是“日本动画史”这句话。

不是“世界动画史”，而是“日本动画史”，也就是说，编剧想要传递给导演、演出、分镜以及其他工作人员的要求就是“制作出你们所能想到的日本动画史上所没有的华丽场景应该就能让桃子惊呆吧”。而且这段剧本也并未要求说这个华丽场景是连宫崎骏、押井守、高畑勋、出崎统、细田守、新海诚或其他动画名导都未曾见过的，而是让读到这个剧本的动画制作人员们发挥创造力的场景。因此这样想的话，其实这段剧本的要求可以说是比较详细的了。

因此只要有人在看了这个剧本后说：“根本做不出来这个场景。”那么我就会反唇相讥道：“这样啊，那就是你承认自己的能力无法做出日本动画史上未曾有过的华丽场景了？”反过来说，我还可以在剧本上写上“如果是你就一定能制作出日本动画史上都未曾有过的华丽场景吧！”这样具有煽动性的话，这对动画制作人们来说虽然会让他们感到难办，但并不会招致他们情绪上的反感。

所以，只要是有野心的动画制作人就很难说出“根本做不出来这个场景”这句话，而是尽可能结合预算和制作日程，挑战制作自己心目中的日本动画史上的最华丽场景。而这个剧本与其说是一个差劲的剧本，倒不如说是埋藏了一个编剧大叔（虽然我那时才刚刚迈入30岁）的狡黠心思的剧本。而且就连编剧本人都没有想到这个场景会被制作出来，在看到了最终被制作出来的场景后，我也只是发表了“诶……这就是日本动画史上未曾有过的华丽场景啊……”的感想，所以从这点来说我真的算不上是讨人喜欢的编剧呢。正因为我当时还年轻所以才能写出这样的剧本吧，不过在写了这样的剧本后确实就没什么工作会找上门来了。

所以，像这样的自我突破也只是整个编剧生涯中仅能施展一两次的必杀技而已。



www.dooland.com



口袋妖怪原型探析——梦回芳缘（1）

期盼已久的《宝石》重制版终于来了！回想起以前的旅程，许多片段仿佛历历在目。从这辑起，我们将一起重返芳缘地区，寻找栖息在大自然中的口袋妖怪们，并在我们的世界中寻找它们的原型。

文/海月真冬　编/马修

No.371宝贝龙& No.372甲壳龙& No.373血翼飞龙

和其他世代不同，第三世代的准神有两大家族，且其中一族是难得的非龙属性。不过这次我们要介绍的第一只准神血翼飞龙，还是龙与飞行属性的口袋妖怪：它有着巨大的蓝色身躯，配上血红色的翅膀，看起来威武霸气。但是，要成长为这样一只帅气的龙属性口袋妖怪，也得经过不断的锻炼，像宝贝龙与甲壳龙就是它进化前的姿态，那个阶段的它还比较弱小，正在拼命积蓄力量，渴望破茧而出。



这一家子的初始形态是宝贝龙，宝贝龙的日文名为**タツベイ**，是由**タツ**（龙）和**ベビ**－（宝贝，婴儿）拼合而成，意指它是一只幼龙，处于进化链的最初阶段。宝贝龙的原型并没有非常明确的龙类，但基本上是来自两足恐龙。它的分类为石头口袋妖怪，特性是石脑，图鉴中也提到它的脑袋非常坚硬，连岩石都能击碎，这一系列的证据暗示它最接近的原型可能是肿头龙。





▲肿头龙

肿头龙是鸟脚类的小型恐龙，它的头盖骨异常厚，并扩大成为一个突出的圆顶，头颅也非常坚硬，因此得名。之前科学家们一直认为，肿头龙就像是我们所熟



知的羊或者牛一样，在求偶季节，雄性个体会用头互相撞击，以决定谁占优势，获胜的一方自然就可以与雌性个体交配。但是后来，这个论点被推翻，因为成年肿头龙的头骨无法适当吸收冲击力，所以不能承受压力与撞击。再者，肿头龙的头颅骨上几乎都没有伤疤或其他类似的损伤，因此平时它们应该也不会靠头颅与同类正面相撞。那么肿头龙身上最具特点的部分到底有何作用呢？经过科学家们进一步探究，发现相撞这一点可能没错，只不过并非之前想象的那样正面互撞罢了，也就是说，肿头龙与其他同类可能有侧面碰撞行为。根据这个理论，一只肿头龙会与另一只面对面，使用头部装饰来威吓对方，如果不起作用，肿头龙就会弯下头部，以头部的侧面撞击对手。提出这个假说的主要



原因是肿头龙颈椎和前段背脊椎显示颈部呈弯曲状，而不是笔直的，这有可能是它们频繁弯下头部所导致。而且，圆形的颅骨能减少头部撞击时的接触面，最后就使得撞击时头部偏离了。

除了肿头龙之外，宝贝龙的德文名Kindwurm中还含有另外一个有趣的小原型。Kindwurm是由kind（小孩子）和Lindwurm（林德虫）组成，林德虫是一种和飞龙相似的神话生物，但没有翅膀，这与宝贝龙的形象很搭调。因为宝贝龙最终会成长为在天空中翱翔的飞龙，只不过现在还是婴儿阶段罢了，林德虫的词根也就暗示了宝贝龙最终进化后的蜕变。



▶林德虫



宝贝龙的进化型甲壳龙，看起来完全不像龙，而是像一个虫蛹。这只口袋妖怪很明显是参考了幼虫变成蛹，再变成蝴蝶的过程。甲壳龙的日文名为**コモル–**，直接来自动词笼**る**（闭门不出，固守），表示它是把自己关在甲壳里面的龙，正在等待进一步的进化。



辛辛苦苦将甲壳龙培育到50级后，终于能看到霸气的准神身姿了。血翼飞龙的日文名**ボ–マンダ**来自**ぼうまん**（粗暴）和**サラマンダ–**（蝾螈），说明它是一只性情粗暴的蝾螈类。血翼飞龙虽然是龙属性，也有着欧洲龙的部分特征，但最原始的原型仍然是词根里提到的蝾螈。蝾螈，分类为有尾巴的两栖类，又名火蜥蜴，体型和蜥蜴相似，但身体表面没有鳞，是很受欢迎的观赏动物。我们从血翼飞龙习得的技能中可以得知，它升级能使用火苗，通过技能机器等方式也可以学习各种火属性技能，这一点与欧洲龙是紧密相连的。欧洲龙一般是拥有利爪和巨大翅膀的龙，会吐火，而火又与血翼飞龙的原型蝾螈有一定的关联。蝾螈的英文为Salamander，除了它本身之外，这个词还有别的意思，即火元素的精灵沙罗曼蛇。沙罗曼蛇被描述为身上有五彩斑点，散发着火焰，生于火山口之中的神话精灵。因为蝾螈的皮肤能分泌特

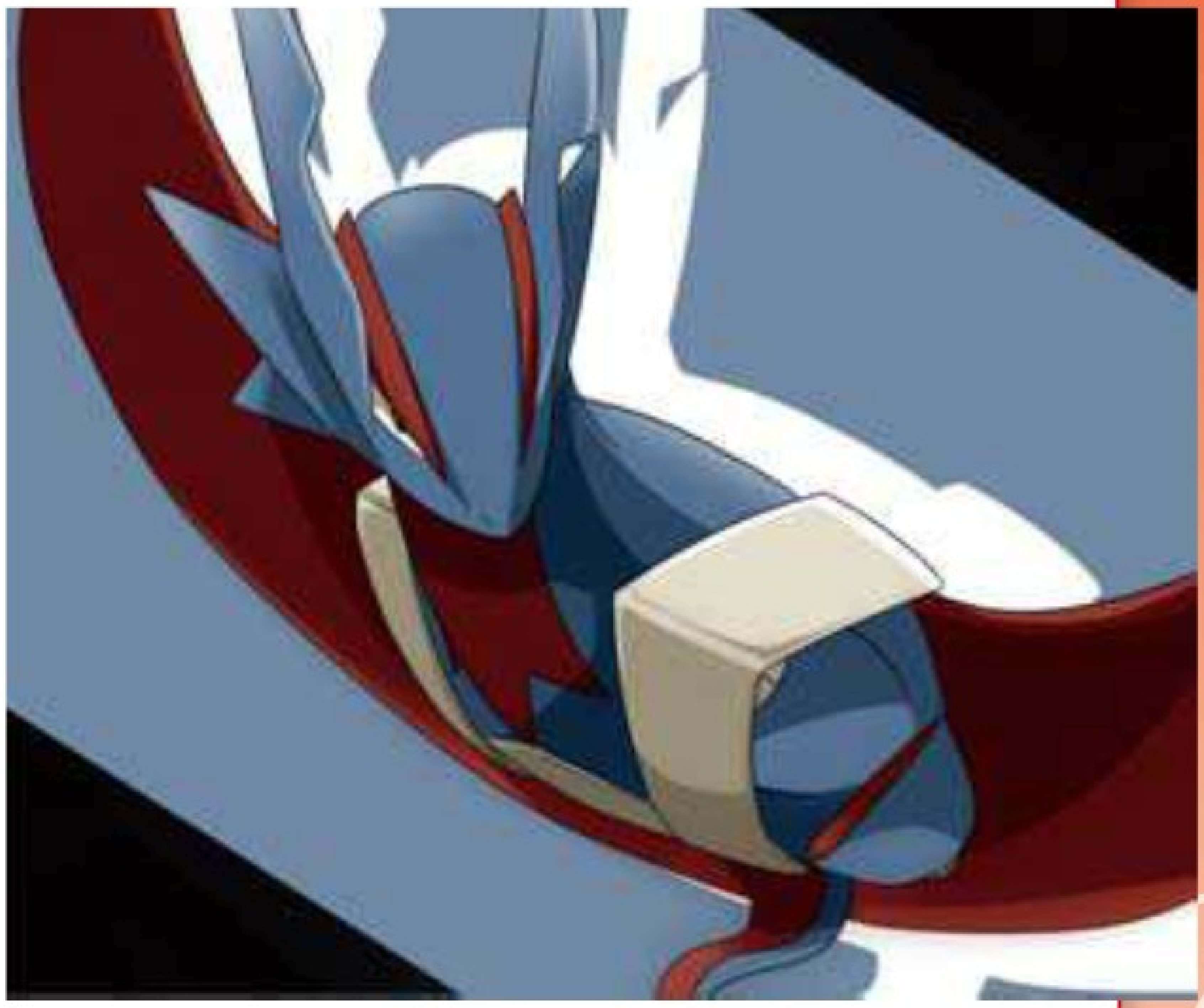


▲蝾螈

前肢缩进像是履带一样的结构里，头部变得更有棱角，增加了些许金属感，两片翅膀也合成一片，变成新月型。根据官网得知，MEGA血翼飞龙在高速飞行时，翅膀会化作利刃，因此这个设计很有可能参考了回旋镖，弯刀等物体，而靠一片不动的翅膀来飞行这点，则可能是来自滑翔机。

殊的粘液，即使在火中也能安然无事的存活一段时间，而这种传说被进一步夸大，直接导致了火之精灵的原型接近蝾螈了。另外，Salamander还有耐火的人的意思，可见蝾螈与火的关系密不可分。

前阵子，血翼飞龙跟随MEGA进化的脚步，迎来了全新的MEGA进化，这个MEGA进化的形象走了比较另类的路线，



No.374铁哑蟹&No.375悬浮蟹&No.376重钢蟹



重钢蟹是所有世代的准神中，惟一一族无性别的。重钢蟹的体重相当恐怖，位居非传说口袋妖怪的榜首，而MEGA后的重钢蟹更是成为全口袋妖怪中第二重的选手。可以说，重钢蟹以巨大的身躯和威风凛凛的面貌诠释出了钢这个属性的特色——坚硬的金属质感和沉稳的内心。

这一家子的初始形态是铁哑蟹，铁哑蟹的日文名ダンバル比较简单，直接来自词语ダンベル（哑铃），这也正是铁哑蟹的设计原型。同我们所熟知的哑铃不同的是，它并没有特别呈现出中间细两头粗的样子，整体也欠缺对称感，这主要是由于这种非生物被赋予了生命元素的关系。铁哑蟹的造型和名字一样简单，因为分类是铁球，我们可以很清楚地看到它的头部即是一个不太规则的球体。



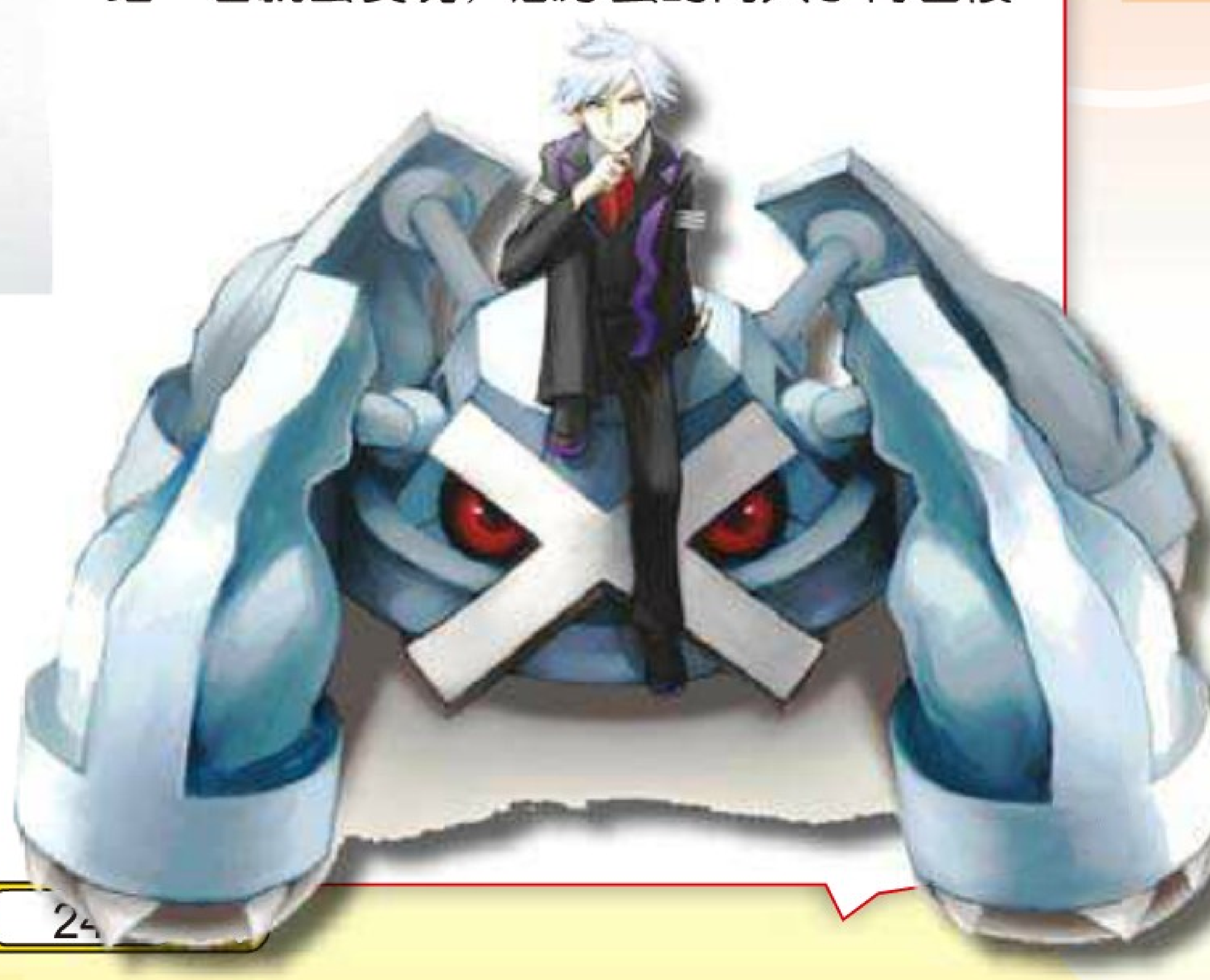
铁哑蟹的进化型悬浮蟹，看起来有种外星生物的味道，从这个阶段开始，便很难找出一个固定的形象，无论日文名还是英文名，都没有直观地指出其原型所在。悬浮蟹的日文名为メタング，是由メタル（金属）和タングステン（钨）组成。钨是一种化学元素，符号为W，是一种硬度极强，呈钢灰色至白色的过渡金属。钨的熔点是非合金金属中最高的，因为其非常硬的关系，在钢里加入少量的钨便能大大增加钢的硬度。悬浮蟹的词根中提到这种金属，相当于为它自己增添光彩，毕竟钢属性的口袋妖怪值得夸耀的便是超强硬度的身体。钨不仅坚硬，结构还很紧密，需要保持稳定性的飞镖往往就含有约80%以上的钨。因为紧密的关系，钨用来制作重金属合金非常理想，像是用在装甲或散热片上。不过比较奇怪的是，悬浮蟹这一家的梦特性并非重金属，而是轻金属，这可能说明了它们体内还有更多别的成分。





▲钨

悬浮蟹的分类为铁爪，当然我们也可以看到它有两根带尖爪的手臂，根据图鉴所言，悬浮蟹是由两个铁哑蟹组成的，仔细一看就会发现，悬浮蟹的两只手臂也很





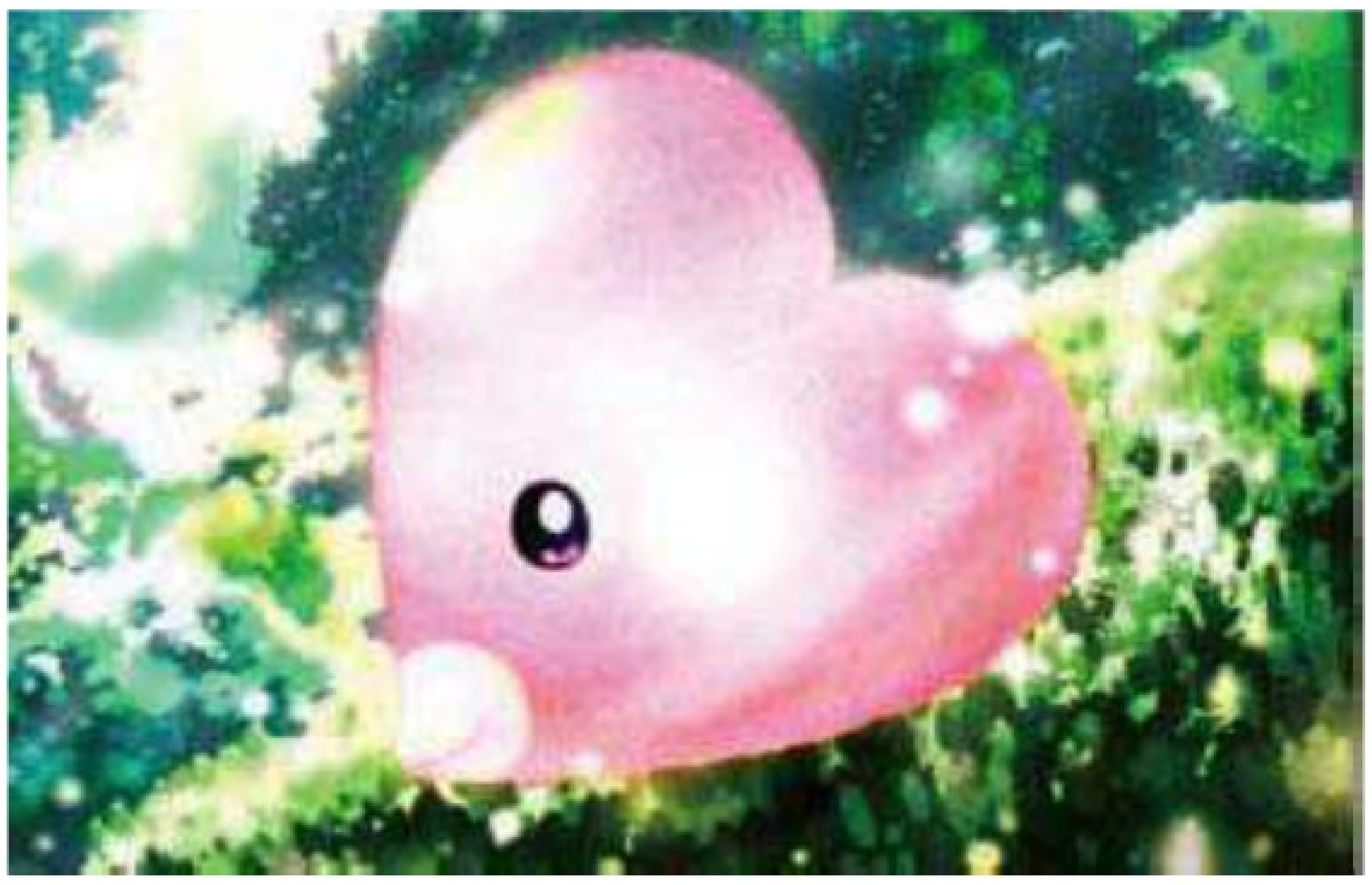
像是铁哑蟹的身体。悬浮蟹进化以后，变成了有四条腿的重钢蟹。重钢蟹的日文名是**メタグロス**，前半部分同悬浮蟹一样，来自**メタル**（金属），后半部分则来自德语词“巨大”。重钢蟹的形象看起来像是蜘蛛和螃蟹，图鉴上显示出它是由两个悬浮蟹合体而成，所以我们大概可以把它的四条腿看成是两只悬浮蟹的手臂。另外，重钢蟹被描述为拥有冷静头脑的口袋妖怪，其运算速度也非常快，这说明它的原型可能来自超级电脑。超级电脑是电脑中功能最强、运算速度最快、存储容量最大的一类电脑，常被用于高科技领域和尖端科技中，重钢蟹的另一个属性超能力就是因此而来。

如同上文所提到的，悬浮蟹是由铁哑蟹结合而成，而重钢蟹则由悬浮蟹结合而成，但如果来看看这几只口袋妖怪的体重，就能看出一些端倪。铁哑蟹的体重为95.2公斤，悬浮蟹的体重为202.5公斤，两只铁哑蟹的体重明显小于一只悬浮蟹的体重。同样的情况会发生在悬浮蟹与重钢蟹身上，两只悬浮蟹的体重也小于重钢蟹的体重。这大概是在说明，进化并不是单纯的合体，而是一种脱胎换骨般的成长，就像是一个人从幼儿成长到成年人一样。与此相对，MEGA重钢蟹的体重为942.9公斤，刚好等于两只铁哑蟹+一只悬浮蟹+一只重钢蟹的体重。我们可以看到MEGA重钢蟹有八条腿，其中前面四条是重钢蟹拥有的四条，后面四条则是两只独立的铁哑蟹和一只悬浮蟹的手臂，这说明MEGA进化比普通的进化更倾向于组装加工，也证明MEGA进化并不是一种真正意义上的变化，所以这种现象才只存在于短暂的战斗之中。





No.370爱心鱼



不算传说中的口袋妖怪的话，爱心鱼是第三世代中编号最靠后的水属性口袋妖怪，这使得它在很靠后的区域才能被捕捉到。但其实力平平，也没有进化型，存在感比较薄弱。

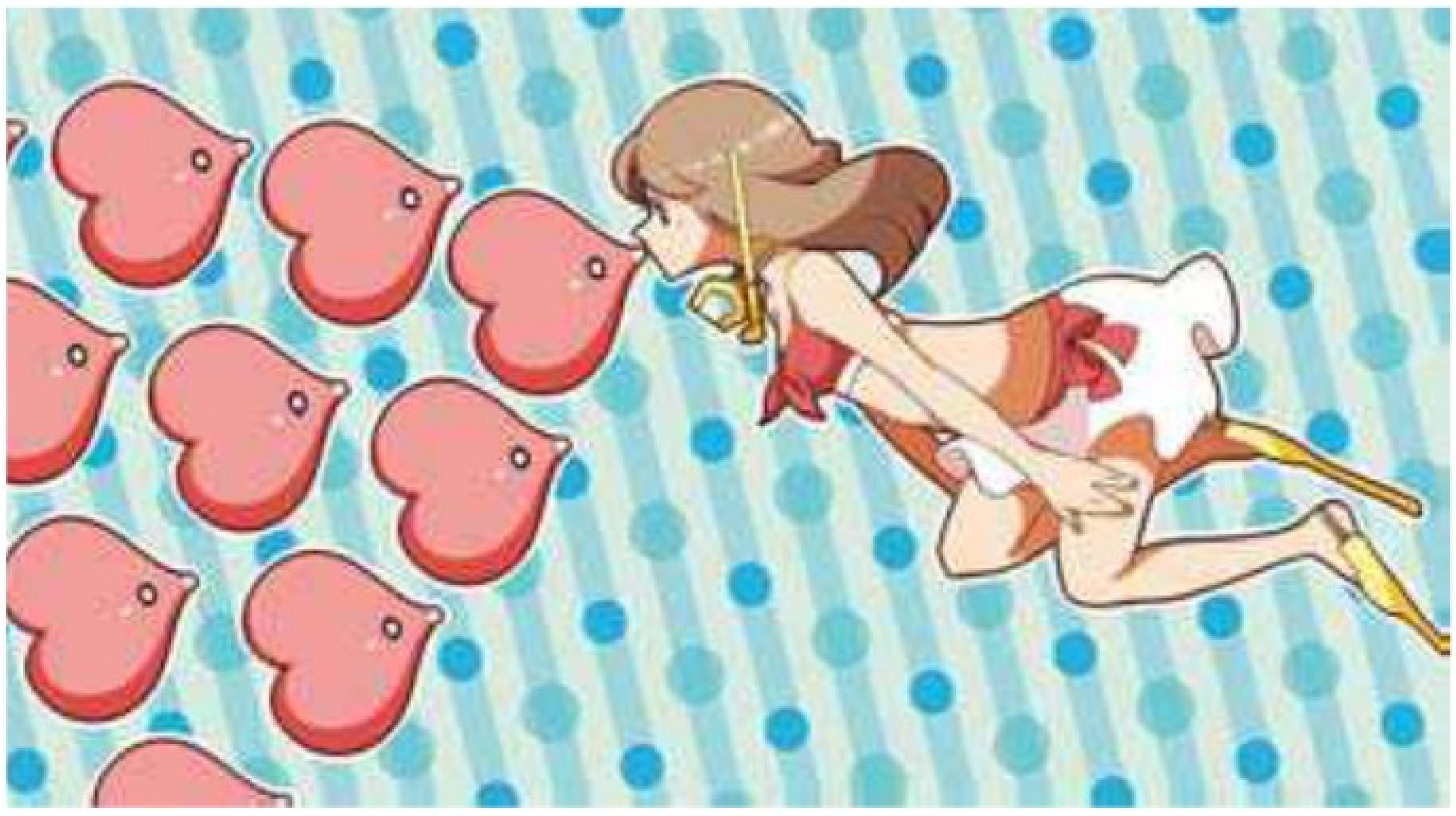
爱心鱼虽然能力不强，但造型很可爱，它的日文名**ラブカス**比较简单，前半部分来自**ラブ**（爱），后半部分来自**ディスカス**（盘丽鱼）。根据图鉴介绍，当想要把心意传给喜欢的人时，把爱心鱼送给对方的风俗至今还存在。还有一种说法是，看到爱心鱼的情侣会永远相爱。这就说明了爱心鱼与爱情的关系密切，可以说是丘比特一样的存在吧。

它的原型如同词根所言，是叫做盘丽鱼的一种鱼。盘丽鱼，也称七彩神仙、五彩神仙以及铁饼鱼等等，因为它的形状像圆盘一样，因此日语中把它称作**ディスカス**，与**ディスク**（圆盘）这个词相近。我们可以很明显地看到，爱心鱼的身体也是呈圆盘状的，只不过幅度并没有盘丽鱼这么大罢了。盘丽鱼通常是群体行动，到了繁殖季节时，雄性盘丽鱼就会规划好自己的领地，诱惑雌性；雌性会在水草表面产卵，卵则由双亲同时保护。盘丽鱼看护孩子的方式比较奇特，因为它们身上可以分泌出一种特殊的粘液，被称为“**ディスカスミルク**”（盘丽鱼粘液），幼鱼靠



▲盘丽鱼





吸食这种粘液得到营养，等幼鱼长到5cm长以上时就会离开父母独立生活。因为盘丽鱼色彩鲜艳的关系，被称作“热带鱼之王”，深受养鱼人士的喜爱。

除了词根提到的盘丽鱼外，爱心鱼还有另外一种原型，叫做接吻鱼。接吻鱼又名亲嘴鱼、吻嘴鱼等，是一种常见的观赏鱼，以群体间互相接吻而闻名。从爱心鱼的外观上看，可以看到它们有着突出的嘴巴，虽然图鉴中并未明确提到它们有亲吻证据，但粉红色的接吻鱼无论是颜色还是形象都与爱心鱼相似。

接吻鱼互相亲吻，看似是浪漫的象征，实际上这个动作与我们所想象的亲吻不同，接吻鱼亲吻可能是一种争斗的表现，因为不光是异性，同性接吻鱼之间也会亲吻。接吻鱼有保护领地的习性，当两者相遇时，就会用嘴唇来打斗，只是看起来像是在亲吻。除了打斗之外，也有人认为接吻鱼之间亲吻只是一种习性，因为当只有孤单一条鱼的时候，它也会吮吸青苔和水族箱。到现在为止，这两种说法都已经得到多数人的认可，虽然用嘴来打斗听起来有些残忍，但亲吻鱼毕竟还是一种性情温和的观赏鱼。两条亲吻鱼亲吻时，若一方觉得难以胜过地方，就会退让，并不会对周围的鱼类造成什么威胁，因此它们也适合与其他鱼类混养。



▲接吻鱼

芳缘大陆是个自然资源丰富的大陆，那里还有很多未知的谜团等待我们去解开，也让我们一起踏上芳缘大陆吧！





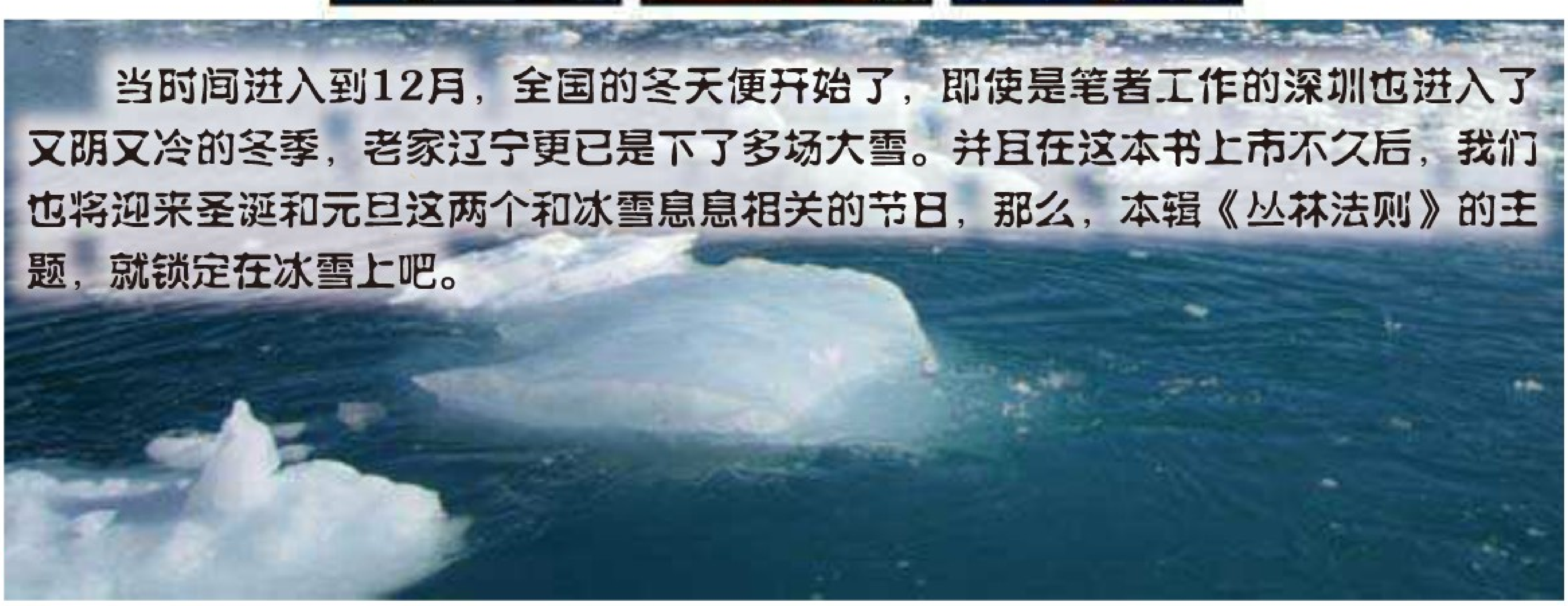
口袋世界丛林法则

《口袋妖怪》生态系统漫谈

（5）·冰雪篇



文/凯切斯
编/马修

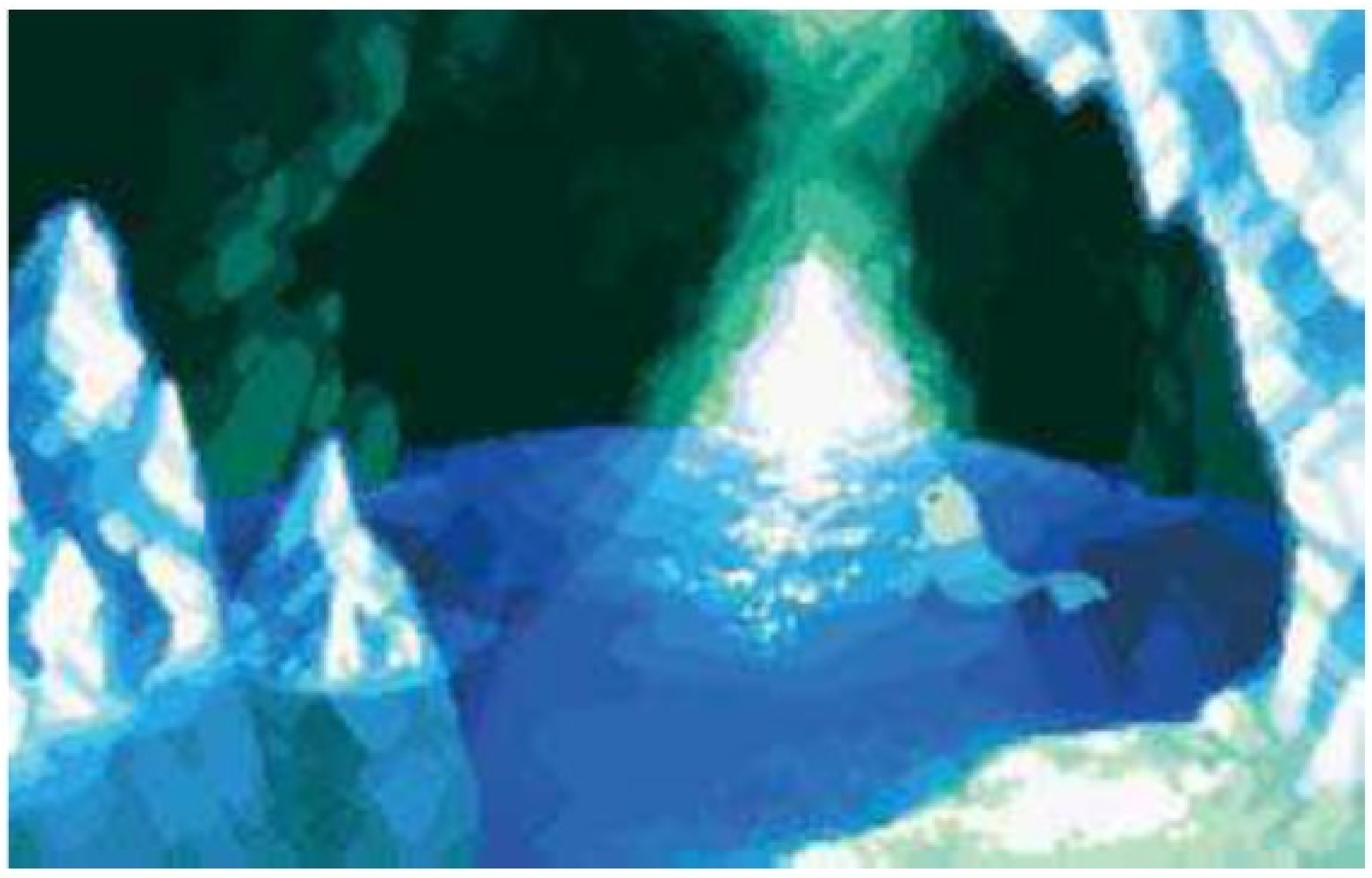


当时间进入到12月，全国的冬天便开始了，即使是笔者工作的深圳也进入了又阴又冷的冬季，老家辽宁更已是下了多场大雪。并且在这本书上市不久后，我们也将迎来圣诞和元旦这两个和冰雪息息相关的节日，那么，本辑《丛林法则》的主题，就锁定在冰雪上吧。

《口袋妖怪》的冰雪世界

冰是《口袋妖怪》中的属性之一，虽然从属性抗性上影响了其整队的实力，但这么一个大系在整个口袋妖怪中仍然是不容小觑的，而这些林林种种的冰系精灵以及它们栖息的冰雪相关的地点，更是“《口袋妖怪》系列”的一大生态特色。就和现实中一样，无论是这些冰雪之地在地图上所占比例也好，还是这些冰系的精灵们在整个精灵大家庭中所占的比例也罢，都谈不上多甚至很少，但却和地域关系密切。下面，我们先来说说《口袋妖怪》的冰雪世界。

双子岛



▲《HGSS》的双子岛。

从纬度上说，双子岛是典型的温带，因为无论是在双地图的《金·银》还是《红·绿》的同纬度地点，都是一派绿意盎然的。尽管如此，双子岛却是关东地区最大、甚至说惟一的冰系精灵栖息场所，小海狮、白海师、后来进化出冰属性的长舌贝以及红唇姐都出没于其中，而除了这些冰系的，还有宝石海星、大钳蟹、墨海马等常温海域的精灵栖息于其中。双子岛共有5层，每层之间有阶梯相通，而这个并非位处寒带的地方之所以会集中关东地区所有的冰系精灵，其谜底在最底层得以揭开——这里栖息着关东的从神精灵急冻鸟。值得一提的是，双子岛最初在GB版的初代登场时，是看不出冰雪场景的，直到在《火红·叶绿》和《心金·灵银》中，才真正地有了冰雪覆盖的地形。

冰雪通路

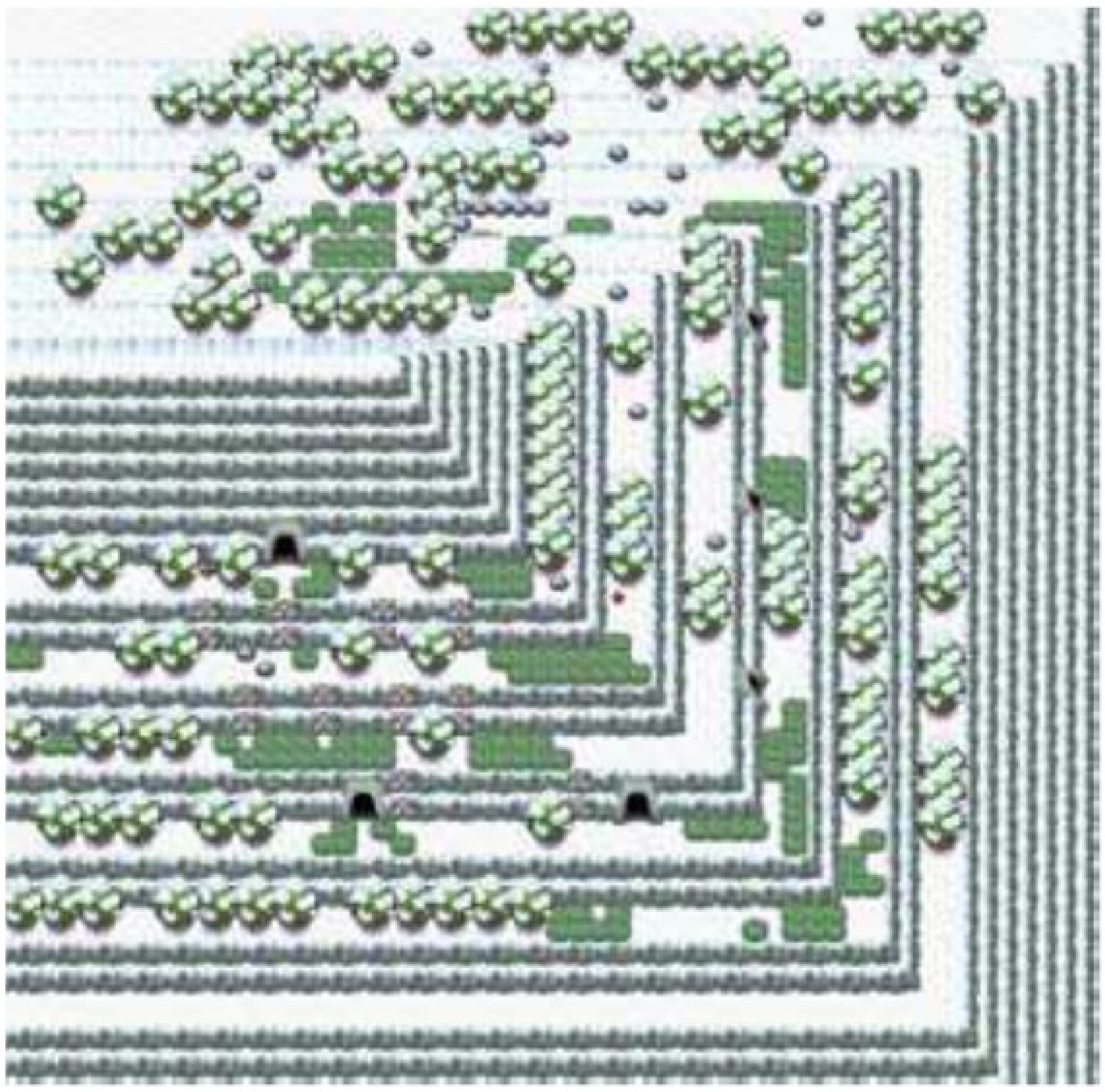
冰雪通路是位于城都地区的一个山洞，顾名思义洞中到处是积雪坚冰。该通道位于城都地区北侧，连接着44号路与烟薰市。同样，通过纬度对比的话，会发现这里并非位处寒带，而44号路和烟薰市也都和冰雪没有任何关系，然而就是这连接两处的洞中，却别有洞天。其洞内的冰冻情况比有急冻鸟的双子岛要严重得多，有的地方甚至无法正常行走，只能在冰面滑行。严寒的洞窟里，栖息着城都地区特有的冰系口袋妖怪，如小猪怪、圣诞企鹅以及很稀有的红唇姐，意外的是在如此严寒的地方，竟然依旧有超音蝠和大嘴蝠存在……其实无论是双子岛和冰雪通路，体现的都是早期《口袋》的设计思路：在无法照顾到整体地形地貌气候分布的情况下，以局部来安排为数不多的精灵们的栖息地点。



▲《HGSS》的冰雪通路。

白银山

白银山可以说是关东、城都地区的最高高山，山顶常年积雪——不过这在最早的《金・银・水晶》中并没体现出来，因为一直到最顶端，也只是在没有任何冰雪的山洞中和小红对决。而在重制的《心金・灵银》中，借由机能的进化，才终于再现了大雪纷飞的白银山顶。不过在游戏中，这样常年积雪的山顶却并没有冰系精灵出没未免有些让人遗憾。其实在玩家中的都市怪谈里，小红在《金・银・水晶》中因为战败后原地消失，因此一度被认为是到达异空间和幽灵对决，而官方在《心金・灵银》中将其改为山顶除了机能足以再现山顶，也颇有些澄清谣言的意思，只是战斗后小红直接在悬崖边不见了……算了，这个话题深究的话，恐怕就变成万圣节续篇了。



▲《HGSS》的白银山顶。

浅滩洞穴

浅滩洞穴位于芳缘大陆的东北处，是海洋中的一个岛屿洞窟，地处绿岭市以北，洞穴内的布局会随着潮涨潮落而起变化。相比于芳缘其他的海岛洞窟以及山洞，浅滩洞穴最大的特色是：里面竟然有球海豹、长须海狮、雪侏儒这些本该在寒冷地方出没的冰系精灵栖息其中。芳缘的位置是相当靠南的，即便是透过屏幕，当骑着水系精灵畅游于海面上时，也能感受到沐浴全身的温暖阳光和清爽的海风，如此热带风情之地为何有这样的洞穴？虽然简单粗暴地说可以是“官方总该安排个冰系精灵出没的地方”，但官方也的确给了一个合理的解释，那就是这个洞穴中有其特产——不融冰，既然是不融冰，那么也就无所谓天气变化了，别管外头怎么风和日丽，里面都可以让喜冷的冰系精灵们舒舒服服地过极地小日子。而在最深处，更是完全由不融冰构成的冰洞。

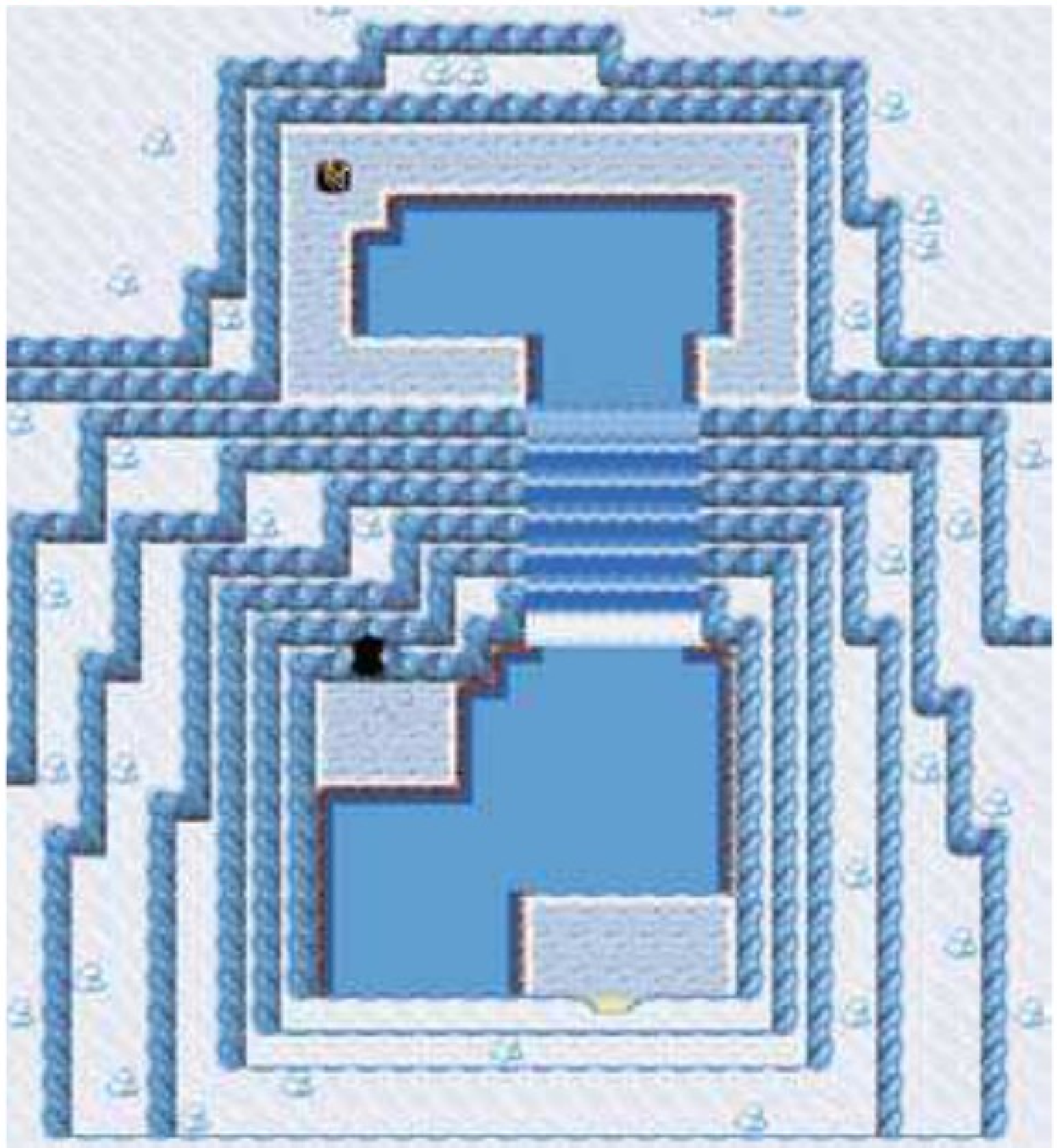


▲《宝石》的浅滩洞穴的冰之房间。

冻瀑洞窟

和芳缘一样，七岛也位处南方热带和亚热带的地区。但这里同样有冰封之地，那便是第四岛的冻瀑洞窟，而第四岛甚至还因此得名为冰冻岛。如果乘船到达此处初登岛的话，会发现这里根本是名不副实，因为这里也和其他地方一样是一派热带风情，但如果从岛上的四岛镇东北边的洞窟入口的话，便立刻明白这岛名字的由来。

和冰雪通路以及浅滩洞穴的最深层一



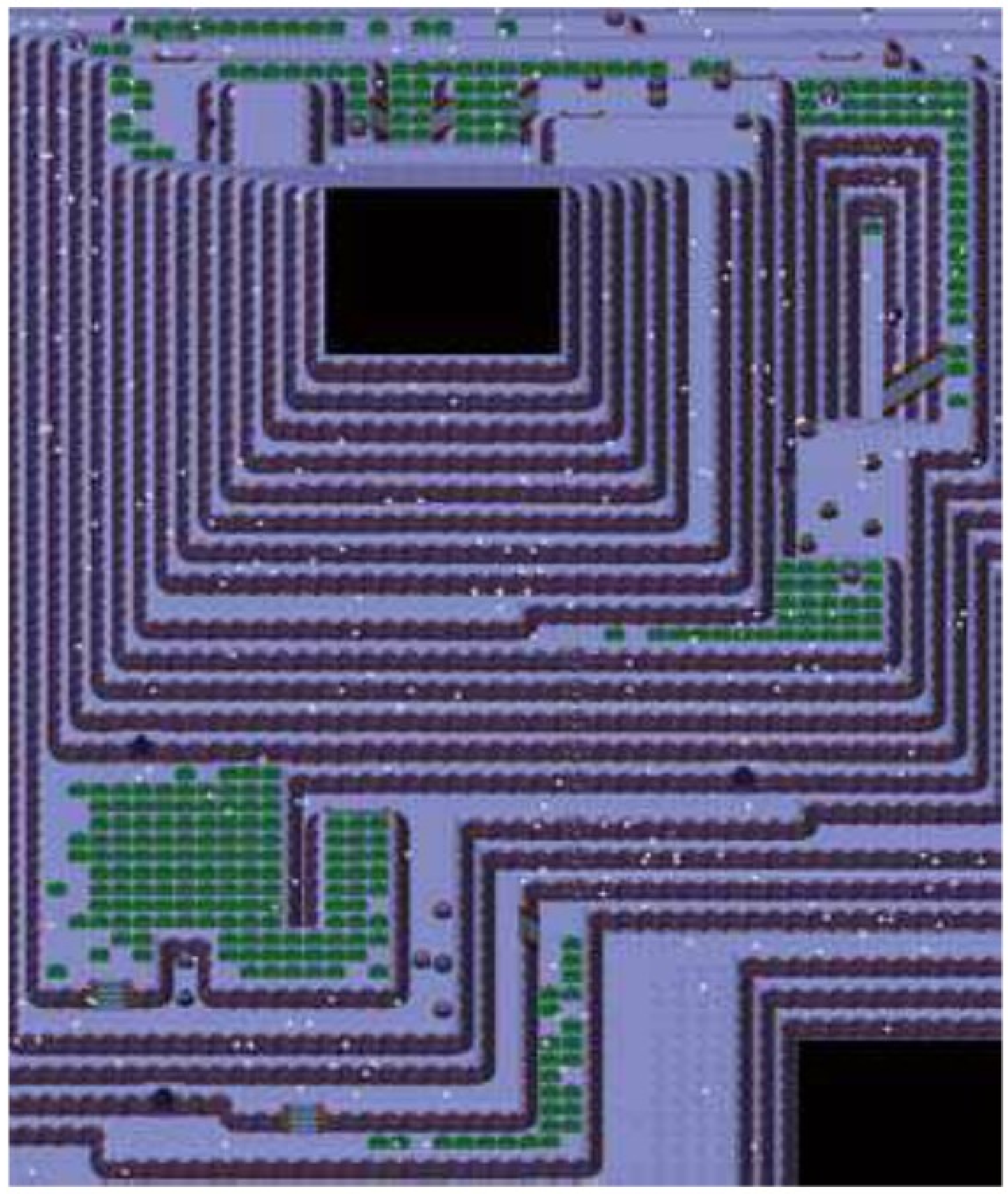
▲虽然名为冻瀑洞窟，实际上瀑布并没冻上。

样，冻瀑洞窟里也是举目皆是冰雪，而这冰面却并不像前两个地方那么结实，有的明显薄的冰面，踩上去就会碎掉，再踩上就会掉入下一层，而这竟然也成了这个严寒洞窟中下到下一层的最便捷方式。值得一提的是，虽然名为冻瀑洞窟，但里面的瀑布却并没有结冰，在使用攀瀑到达上层后，便会到达深处，还会有和四天王科拿共同对战火箭队的剧情。

由于温度低，所以这里自然也是七岛冰系精灵们的最佳栖息场所，小海狮、白海师、小猪怪、狃拉等都栖息在其中，此外还有不少纯水系的生活在洞窟的水潭内。

殿元山外部

《口袋妖怪》世界的丰富程度和机能的进化其实是息息相关的，比如四世代因为平台NDS的机能提升，游戏中也随之出现了飞雪连天的场景，比如殿元山的外部，也就是地图上看的殿元山顶及外边的大部分，都是常年积雪并飘着雪花，虽然气候相对寒冷，但也栖息着多种多样的口袋妖怪，其中便包括雪松人及其进化形态雪巨人——这一家都是《DP》中新增的冰系精灵不说，而且有了四世代新增的降雪特性，成为了对战中雪天队伍的天气制造者。



▲殿元山外部全景。

冰山遗迹

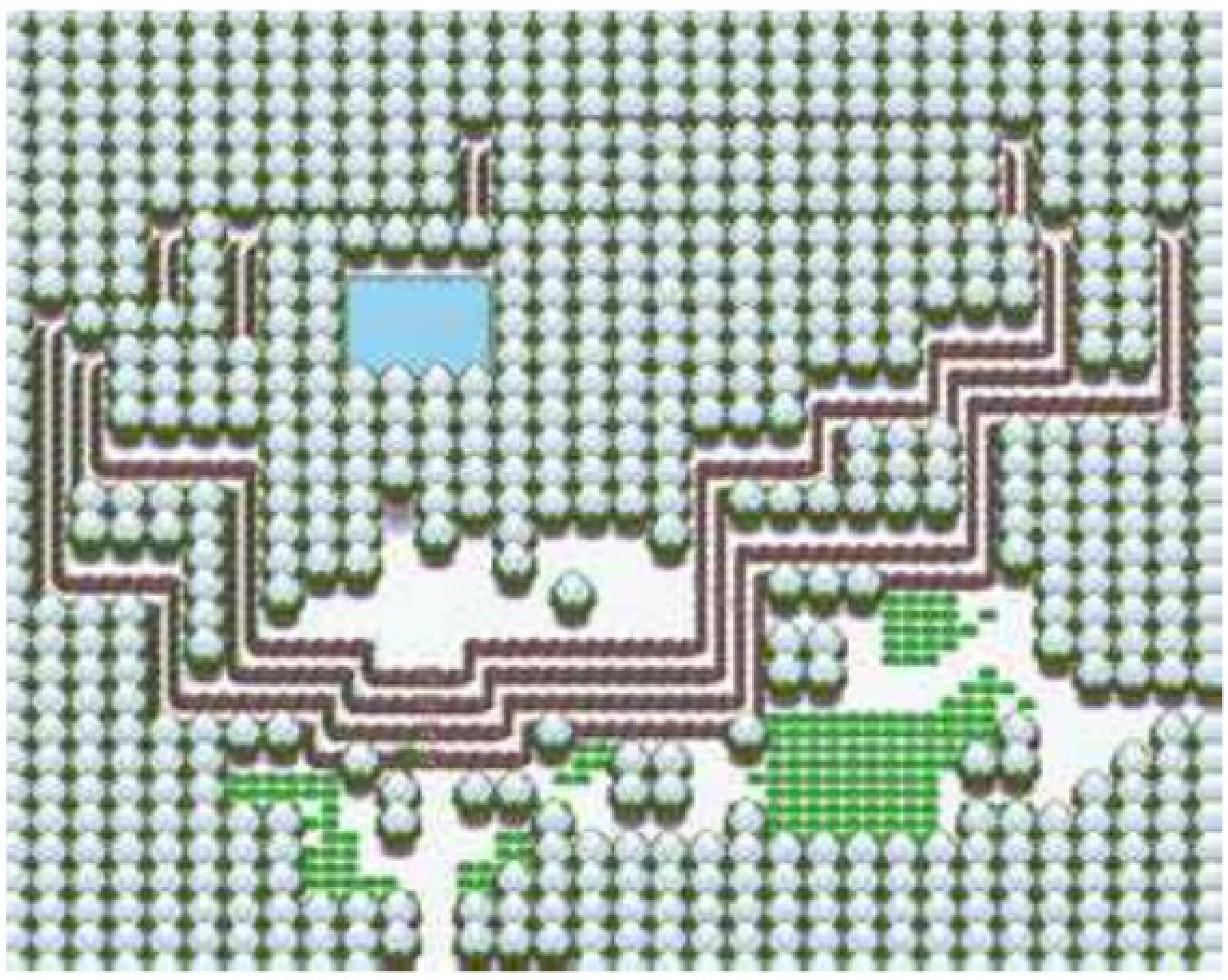
在殿元山内部的一个隐藏的神秘空间，位于殿元山的216号路的出口侧，遗迹内的地上有七个圆点，此外还有冰山守护神雷吉阿伊斯的雕像。和其他殿元山内部的地点不同，平常时候这里没有任何精灵，甚至连到处刷存在感的超音蝠都没有。不过如果带上2008剧场版预售特典的雷吉基加斯这位巨人老大，那么在这里就会唤醒以雕像姿态沉睡的雷吉阿伊斯……

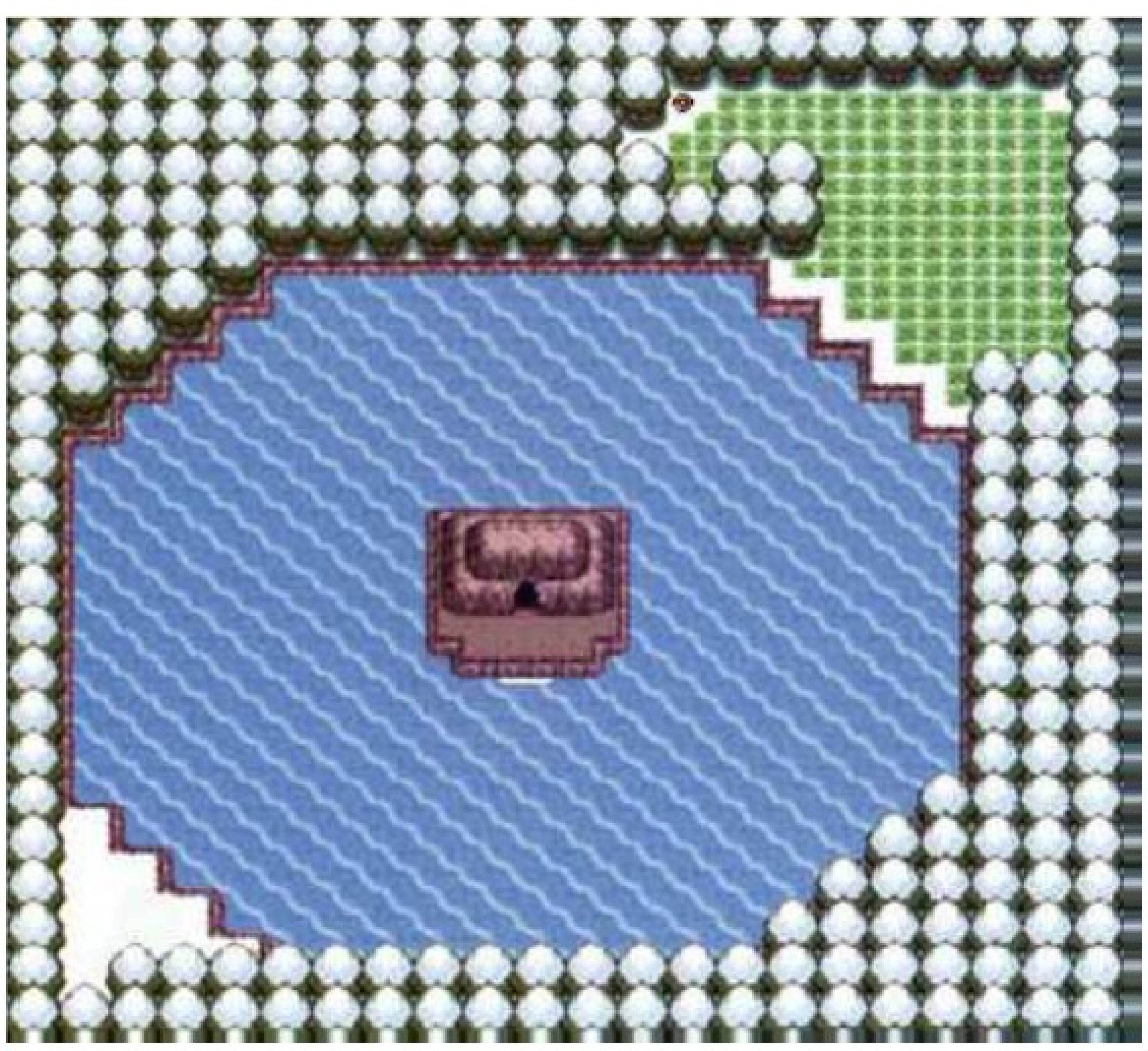


▲《白金》增加的冰山遗迹。

英知湖畔

沿着217号路一路向北，最北端可以到达两个去处——英知湖和金岬市，两处都位于新奥大陆的最北端，因此也是满目的冰雪世界。不过英知湖的湖面并没有因此结冰，只是湖畔有着厚厚的积雪。新奥的三大淡水湖泊中，一直都有湖神的传说，而英知湖中的湖神，便是知识之神由库西，不知道湖面在天寒地冻的气候中没结冰，是否和这个小神有关。除了湖神，自然也栖息有大量的野生精灵，其中亦不乏狃拉、雪松人、雪侏儒这些冰系精灵，有时还会大量出现迷唇娃。





▲英知湖畔和英知湖。

金岬神殿

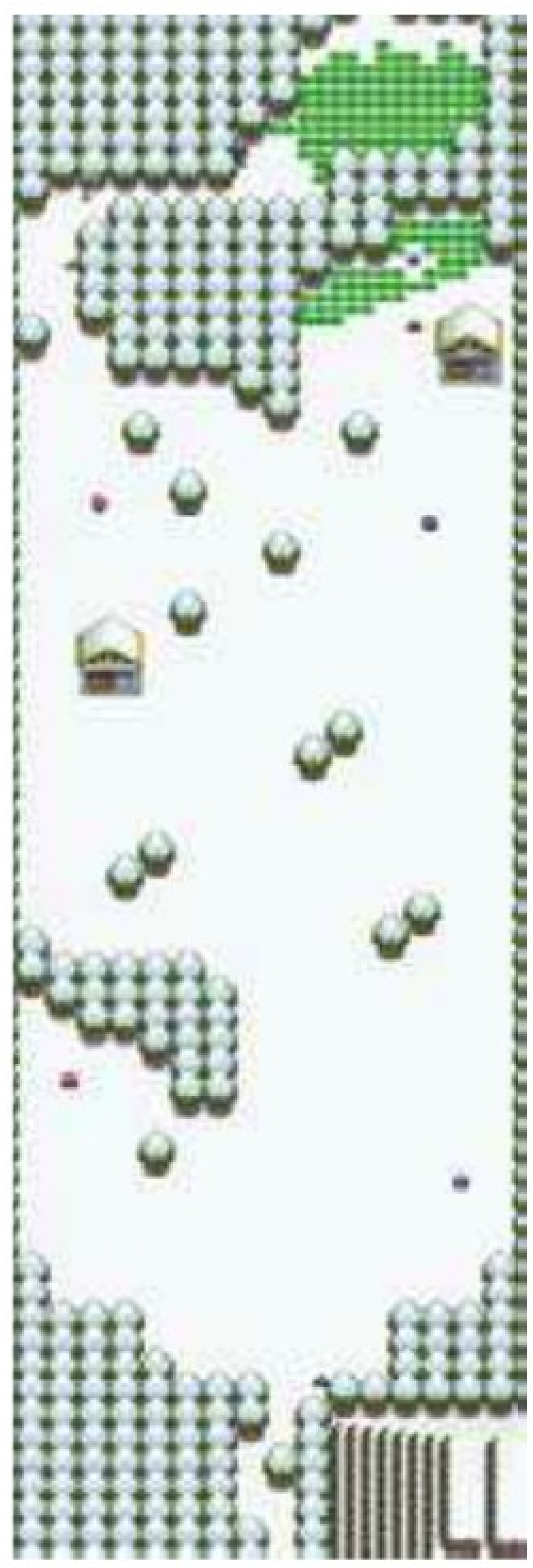
新奥最北端的另一个地点，就是冰雪覆盖的金岬市，大概是常年下雪并积雪的关系，这座城市的规模并不大，更像个镇子。不过金岬市有一个建筑不能不提，那就是金岬神殿，因为这里沉睡着传说中拖动大地的巨人雷吉基加斯。而这个温度极低甚至地面都有冻冰的神殿里，也栖息着很多野生冰系精灵，比如狃拉、迷唇娃和红唇姐。



▲金岬神殿外观。

新奥216、217号路

从殿元山北出口出去，便是长长的一大段大雪漫天的长路，其中东西走向的是216号路，南北走向的则是217号路。这两段路由于积雪太厚甚至没法骑车子，而就在这暴风雪中，除了特意在这种严酷环境中磨练自己的精英训练师和空手道家，也有滑雪爱好者。而在雪地的草丛中，则有狃拉、小猪怪、雪松人、雪侏儒等各种冰系精灵出没。此外还有豪力和瑜珈小子这些致力于锻炼自己的精灵们。



▲新奥的217号路。



▲新奥的216号路。

冷冻仓库周边

说到第五世代的《黑·白》了，在《黑·白》和《黑2·白2》增加了季节的概念，所以当到了冬天的月份，很多地方都会飘起雪花，有的甚至影响到地形和道具的取得，不过这并不妨碍我们总结，因为我们这里说的冰雪之地除了外观上的长年冰雪覆盖以外，还有很重要的一点就是冰系精灵栖息。所以这里我们把第一站锁定在冷冻仓库。不过和其他或天然或人工开发的地方不同，冷冻仓库是纯粹的人为建筑。位于程萌市南的仓库区，作为冷藏库房，自然不受外面天气的影响，而大概是受仓库内寒气的影响，在仓库外围的草地中，也生活着一种特别的冰系精灵——香冰娃娃。



▲虽说一派绿意，但因为靠着冷冻仓库，所以草丛里会出现香冰娃娃。

耐基山

相比冰冻仓库，耐基山也是人为开发度蛮高的一座矿山，而这座伊宿地区的巨大山脉之所以收录在这里，是因为其中有一块巨大的被冰雪覆盖包裹的岩石，除了让整个周边洞窟都温度低冷外，带着伊布在这旁边升级，还会进化成冰精灵。而也因为有冰之岩石，伊宿地区的冰系精灵们便也都集中栖息于此处，除了特有的雪熊宝宝和冰须熊，还有六角形的弗里基奥。



▲耐基山内部的冰雪岩石。

旋龙塔

旋龙塔我们在万圣节特辑中说过，而这里再提是因为其所处位置，位于伊宿西北的雪华市的北侧，这个和建国传说息息相关的建筑，由于其所处位置，而栖息了香冰娃娃、雪熊宝宝和冰须熊三种冰系精灵，和其他一众物种们一起，守护着往昔的传说。



▲旋龙塔内部。

巨人洞窟

巨人洞窟位于伊宿大陆的东北，由于陨石冲撞而出现了巨大的陨石坑，而所谓的“巨人洞窟”的名字，其实是到达此处需要先经过山洞。因为是陨石撞击，所以这里的生态与伊宿其他地方都有不同，像

皮皮、太阳岩、月亮石这些和宇宙相关的精灵便栖息于此。此外还有长毛猪、狃拉、红唇姐、白海狮、圣诞企鹅这一众。事实上，这里只有最深处洞穴中才有冰笋和冰钟乳，但之所以能吸引这么多冰系精灵聚集于此，一个重要的原因，是巨人洞窟的最深处，隐藏着冰系的一级神兽——丘雷姆。


▲巨人洞窟的最深处。

清凉洞穴

和其他冰雪地点不同，清凉洞穴是在第五世代的梦之岛中的一个地点，洞穴之外有少许的积雪，而随着对洞内的深入，会发现里面其实是冰窟，而这样冰冷的地方，也栖息有大量隐藏特性的精灵，像香冰娃娃、狃拉、小猪怪、球海豹、雪松人这些冰系精灵，而其中的游戏，也有和冰雪相关的点心争夺战。


▲梦之岛的清凉洞穴。

卡洛斯17号路

17号路位于卡洛斯的西南，连接着风絮镇和百谷市，但是这条道路的积雪，比新奥的216、217号路还要夸张，这已经不是不能骑车的问题，而是走路都没法走，


▲需要骑乘猛犸猪前进的卡洛斯17号路。

惟一前行的方法，是骑乘猛犸猪，利用猛犸猪的两个大冰獠牙分开积雪前行。而就在这种极端的地方，依旧有狃拉、圣诞企鹅、雪松人这些冰系精灵栖息，运气好的话，还可能会遇到2米多高的雪巨人！

严寒大洞窟

和17号路一样，严寒大洞窟也不在卡洛斯的最北端，而是在东北角，从飘着轻雪的风絮镇上行，便会到达严寒大洞窟。而严寒大洞窟所包含的地域则不止洞窟内，也包括洞窟外的大片区域，或者说，上行出了风絮镇直到严寒大洞窟之间的大片有着厚厚积雪的野外地带，都属于严寒大洞窟的外围。而洞窟则隶属于卡洛斯东北的大雪山，洞内有三层，自然也是积雪和坚冰，而在最深处，还生活着一个雪巨人。由于持续飘落冰雪而又不曾融化，因此整个严寒大洞窟的内外，都有别于卡洛斯其他地方。而野生精灵中，除了迷唇娃、红唇姐、香冰娃娃、长毛猪、雪熊宝


▲严寒大洞窟的洞口。

宝、冰须熊这些其他地方也都出没的精灵外，还有此地独有的冰笋兽栖息。

冰雪相关的城市

最后说4个冰雪相关的城市：新奥的金岬市、伊宿的雪华市以及卡洛斯的风絮镇、映雪市。

金岬市位于新奥大陆最北端，自然是常年积雪，除了金岬神殿，还有通往战斗区域的港口。

而坐落于伊宿西北部的雪华市，整体上都可以说是建立在湿地高地上的城市，到冬天这里便会被厚厚的大雪覆盖，湿地水面上也会结冰，伊宿的冰系道馆便建在此处。

卡洛斯的风絮镇是第一个开始飘轻雪的城市，不过这并不足以让其成为卡洛斯最有北国风光的城市，反倒是为一片绿意包围的映雪市意外地有着厚厚的积雪，连卡洛斯的冰道馆都建在这里。不知道这个地方降雪的原因，是否和城市内的雪巨人有关。



▲映雪市

冰雪之地的冰雪精灵们

说完了冰雪之地，接下来该说冰雪生态体系中的冰系精灵们了，虽然不多，但大多都很有个性，有的甚至还是独当一面的强者。

小海狮、白海狮

《红·绿》的很多精灵都可以占一个很霸气的头衔，那就是XXXX的开始或第一只XXX，于是第一个玩家邂逅的冰系精灵的头衔，大抵就可以授予小海狮和白海师了。



这一大一小的两个海狮，身体上的颜色比较单一，除了在初代的黑白画面上方便体现其特征外，也和其冰属性息息相关。在初代的图鉴中，便介绍小海狮通体为水色体毛覆盖，不过在黑白画面无论怎么看都是白色的。而且皮肤厚实，加上体毛，保暖效果良好，在零下40度也照常活动。不过和现实中的极地海洋哺乳动物一样，小海狮在陆地上的活动也是相对比较笨拙，到水里才灵活起来，而且即便在水中也喜欢冰冷的水。小海狮的一大特征是头顶的小角状凸起，这个坚硬的凸起能够起到破冰的作

用，以方便其冰海中畅游。习性则是昼伏夜出，白天时睡在浅海底，而到晚上便会去冰面上猎食——这个可爱的精灵也是肉食性精灵。在双子岛、冻瀑洞窟、巨人洞窟等都有栖息。

白海狮作为进化形态，除了身体比小海狮大，全身的体毛也由水色变成了白色，这样能更便于在冰雪上隐藏自己，一方面便于捕猎，一方面则是避免被天敌发现。和进化前一样，白海师也非常喜欢在冰海中畅游，游泳速度能达到8节（海里/小时），由于外表变得更易于隐藏，因此除了继续在浅海底，有些时候还会去冰山上睡觉，经常被航船的水手误认为是人鱼。

如若从习性和食物链中的地位来说，小海狮和白海狮绝对不是垫底的，相反在极地还属于中等靠上，但是在游戏中却是异常冷门，一个重要原因就是：能力分布太平均了，以至于怎么分配努力值都显得平庸……

长舌贝、铁甲贝

《红·绿》中登场的又一支不容小觑的冰系力量，我们此前在水生精灵的篇章也提到了它们。生活在浅海的长舌贝会制造珍珠，壳硬，因此进化之后不仅增加了冰属性，更将外壳的硬度进一步强化，于是在整整前4代，铁甲贝都处于一个有着极高物防但体力严重不足的尴尬定位，尤其是二世代增加了钢系天敌后更是使得其空有高物防而整体耐久乏力，而即便是依靠高物防去走攻击路线，其火力和速度也总给人欠火候之感。直到第五世代为其增加了强化能力破壳，以那原本就不大指望得上的耐久牺牲掉为代价，才摇身一变成为了高速高攻的强化攻击手，而原本几乎一直为其耐久拖后腿的冰特性，则在破壳强化后拥有了本系技能加成而攻势更强大了。



迷唇娃、红唇姐



红唇姐是第一代登场的非常有特色的口袋妖怪之一，颇似人形的外表和鸣叫声都让人印象深刻，不过由于人形的基本都是超能系而双子岛又无甚冰雪，因此其冰属性比较容易被忽略，但一旦使用上，就会发现其冰系技能的厉害。红唇姐不仅仅是长得像人，甚至还会像人那样说话，但没有人知道它们在说什

么，而走路姿势则是扭着腰，如果不小心的话，还很可能会被其带着一起跳起舞来。红唇姐彼此之间的交流，靠的正是叫声和舞蹈，不同的叫声不同的舞蹈，都传达着不同的情感和内容。虽然长相让人过目不忘而四格漫画中又是重点恶搞对象，实际上红唇姐是相当低调的，无论是双子岛、冰雪通路，还是金岬神殿、严寒大洞窟，都属于稀有精灵，真想遇到，是需要运气和缘分的。

而其幼体形态迷唇娃，是二世代才登场的宝宝精灵，不过并没有野生的，此后在英知湖畔、金岬神殿、严寒大洞窟等处出现，也都是稀有的。迷唇娃的外形上看就是个小女孩，很可爱，其嘴唇的神经发达，因此都是用嘴唇的触碰来进行确认和记忆识别——这么可爱的小东西应该没多少训练师会在意被其嘴唇吻到，然而进化后还保留这个习性的话，那可就和四格漫画里一样恐怖了……而除了嘴唇相关的习性，迷唇娃还喜欢悠闲而有节奏地摇晃脑袋，还会精力十足地跑来跑去，等到水边还会照照自己是否弄脏了，总之是个很可爱的小家伙。

至于其在食物链中的排位——和大多数人形超能系一样，起码在图鉴中是体现不出来的。而其从可爱萝莉到大妈的进化，虽然恶搞度看起来和卷尾猫有得一拼，但毕竟是先有红唇姐，所以并没有玩家在培养后者初次进化时那般震撼……

乘龙

早期精灵中有不少是冰和水的双重属性的，所以和铁甲贝一样，乘龙我们也在水生精灵的部分提过，这里便侧重其冰属性来说。我们之前说过，乐于助人的乘龙被人类利用这点而导致濒临灭绝，所以在历代都是非常稀有的。就其属性上说，乘龙的冰属性是远没有其水属性出彩的，单单是双打中乘浪+蓄水特性就是相当好用的组合，然而其冰属性中，暴风



雪和绝对零度的命中率都无法让人放心使用而影响了其发挥，尽管如此，乘龙还是能仗着自身能力和双属性，将冰+水的互补技能用得非常强力。而且即便是在游戏中，我们看到，乘龙所出没的地点，也和冰基本没关系……

圣诞企鹅

二世代登场的模样滑稽的精灵，不仅外表长得让人忍俊不禁，技能也相当无语，代表招式：礼物，扔出去后，可能是攻击对手的炸弹，但也可能给对手回复体力。加上早期精灵的画风整体上比较矮胖，所以那时候的圣诞企鹅乍一看倒更像



是拎个口袋的大公鸡。事实上，圣诞企鹅的口袋是其尾巴，因为中空所以可以放各种礼物，其习性便会把食物包裹在尾巴里带回峭壁顶端巢穴里喂雏鸟，而除了给幼鸟，如果遇到遇险的人也会用它的食物来



▲最早在《金》版和《银》版中的造型。

施以救助，甚至有攀登珠穆朗玛峰的冒险家因圣诞企鹅而获救的记载。虽然很善良，但在遇到危险的时候，也会用食物作为武器抛出去，有的是分散对手注意力或让对手停止攻击，有的则直接炸弹伺候。大概是本身也比较谨慎加上种族能力都很平庸，所以圣诞企鹅并没有像乘龙那样因为善良而使得种群变成濒危物种……

小猪怪、长毛猪、猛犸猪

二世代中开始加入的猪口袋妖怪家族，到四世代中因为拥有了新的进化形态而威力大增，其实单从外形上看，这一家和猪的关联也就是鼻子。而这种鼻子在初代就出现在猴怪和火爆猴的身上了，但人家是猪猴口袋妖怪，本质上属于猴子，于是小猪怪这一家便成了“《口袋妖怪》系列”真正最早的猪，除了鼻子，小猪怪和进化后的长毛猪那一脸睡不醒的懒倦之态也是猪的重要特征。

小猪怪喜欢吃枯草下的蘑菇，所以平常总会用灵敏的猪鼻子不停地闻，一旦闻到就直接用鼻子挖出来吃掉，另外还能闻出冻在冰中的树果和蘑菇甚至挖出温泉。而如果这美味不是来自于地下，那么小猪怪会不顾一切冲过去，由于力气大，因此常令其他小体型精灵苦不堪言。

进化成长毛猪后，身体大了不止一倍，原本比较长的毛此时也长得有些夸张了，连眼睛都被遮挡住了，所以经常会有重复撞某个地方的事情发生。和现实中大多数眼力不好的动物一样，长毛猪虽然视线不佳，但耳朵却非常灵敏，而且这也是三个进化形态中惟一可以看见耳朵的……长毛的主要作用自然是抵御严寒，而由于腿短所以这个形态下依旧是看不到腿脚，长毛猪不仅腿短，蹄面也很糙，这么长的

好处就是，能让这个看起来胖胖的家伙能以惊人的稳定行走在冰雪之上。无论是小猪怪还是长毛猪，都喜欢在冰天雪地的地方生存，所以无论是冰雪通路这样的冰洞，还是新奥217号路那样的漫天大雪之地，都可以看到小猪怪，而长毛猪尽管早期大多要进化才能入手，但从第四世代开始以摇草姿态出现后，五世代的巨人洞窟、六世代的严寒大洞窟等地方，也都能看到长毛猪了。

最后来说猛犸猪，猛犸猪是四世代加入的新形态，两根长长的獠牙和名字都直指史前的巨兽猛犸象，只不过鼻子很短所以依旧是猪。当长毛猪掌握了原始力量后再升级，便可以进化成猛犸猪了，不过图鉴上猛犸猪和前两个形态并无关联，被描述为冰河时期的精灵，后来由于变暖而数量大减，但是在1万年前的冰块下有发现过冰冻的猛犸猪，不仅如此还苏醒过来，由此引发了轰动。而这种大型的史前精灵，自然在野生的是极少的，只有巨人洞窟那种由于陨石碰撞形成、又接近冰龙丘雷姆的地方才会摇草出现。

尽管在我们的生活中猪是大多数人的肉类来源，但在游戏中却没有半个字提到，而在一众生活在冰雪世界的精灵中，这一家子的猪绝对不会是底端，相反像猛犸猪那种，即便是掠食者往往也都得躲着。

狃拉、玛狃拉

狃拉是《金·银》增加的人形精灵，而且是身手敏捷的恶+冰系精灵，加上利爪，常常会被联想为暗夜中用敏捷的身形和帅气



凌厉的招式进行暗杀的杀手，因此人气相当高。狃拉的身高1米不到，体重仅有28公斤，如此的小体型保证了其敏捷度，而较高的攻击和高速度更让它成为了速攻手，在图鉴中，也有着用突然攻击来使对方胆怯的描述。狃拉的爪子与其获取食物息息相关，一方面是隐藏在黑暗中对猎物进行突袭，一方面则是用利爪攀爬上树去偷抢波波的蛋——如果打得过就直接抢，如果打不过还会两两合作，一只把双亲引来，一只把蛋夺走。总而言之是个不愧于其恶属性的精灵。

进化为玛狃拉之后，数字上看身高从0.9m增加到了1.1m，更大可能性是头上的饰物关系。进化后虽然更狡猾，但图鉴中倒也没有了偷鸟蛋的不良记录，且其狩猎方式，也彻底成为了四五只进行围捕的合作狩猎，而且会用利爪在树木、石头或冰面上留下标记来和同伴交流，可以说，进化之后的玛狃拉，不光攻击力大增，智商也更高了。

雪偻儒、巨头冰怪、雪女

雪偻儒作为芳缘地区的纯冰系口袋妖怪，全族挤在因为最底层有不融冰才适合生存的浅滩洞穴里，多少有些委屈，好在后来的作品中雪偻儒们也多次登场。雪



侏儒的外形像把伞，很多人都好奇如果把上面那个伞状斗篷摘下会是怎样一番情形……其实也就是芳缘整体为位置偏南，因为在大多数地方，雪侏儒其实是生活在积雪覆盖的土地上，在没有降雪的季节才住进温度相对较低的钟乳溶洞的深处。雪侏儒的食物是冰雪，所以可以说是人畜无害，而且在冰雪之地有很多传说，比如晚上看到雪侏儒第二天会积雪，被雪侏儒造访的人家会世代繁荣兴盛、聚居在巨大的树叶之下等等。



▲MEGA巨头冰怪。

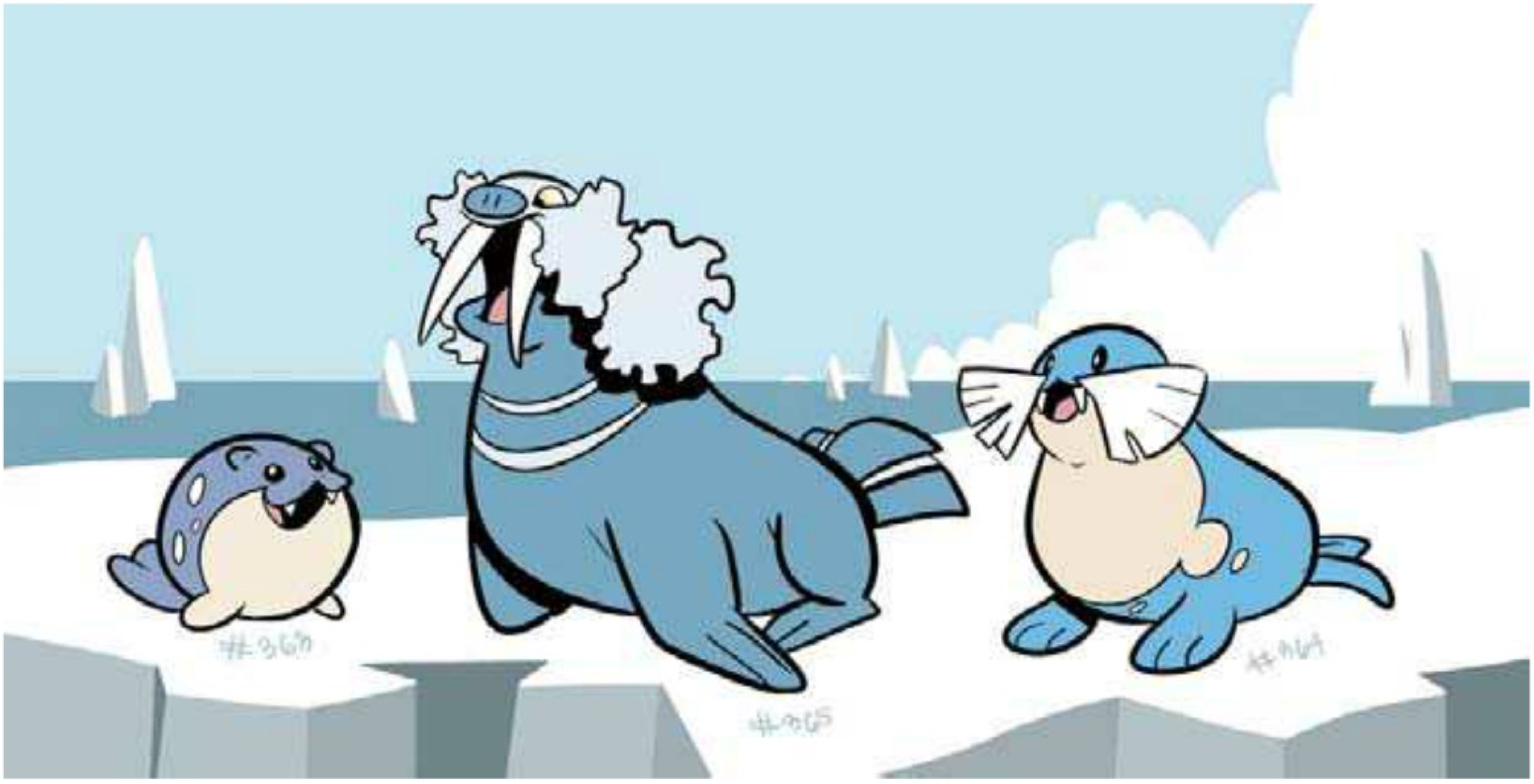
而进化后的巨头冰怪，则会让人联想起经典的机器人动画盖塔机器人的脑袋，其实其中的黑色是其核心，外边犹如盖塔头的外壳部分是自己冻结起来用来自我保护的冰甲，据说设计的时候本来是按照冰球守门员的面罩来做，但因为加上了角所以更像盖塔……和进化前形态的对比来说，最大的共同点无疑是那黑色的内核，但狰狞的巨头冰怪，与一直瑟瑟发抖的的雪侏儒，还是有极大的不同的，起码在食物上，变大的巨头冰怪是不再满足于冰雪了，而是利用其瞬间将空气中水分冻结成冰的能力来将猎物冷冻，从传说中的吉祥物一下变为了可怕的掠食者。但是巨头冰怪在游戏中的地位极其尴尬，其六项能力的种族分布比白海狮还夸张——每项都是80，真正的高不成低不就，直到《ORAS》中增加了MEGA进化形态，才算解除了这份尴尬。

而雌性雪侏儒的分支进化雪女，我们在万圣节专题也提到过，就是多出了鬼属性，以穿和服的女子姿态出现在大雪纷飞的雪地中，用零下50度的冷气将猎物猎杀，之后……装饰巢穴。

总结这一家来说，还是颇有些传奇色彩的，不过除了雪侏儒有可爱吉祥的传说，后面两种都是实打实的冰系猎手呢。

球海豹、长须海狮、帝牙海象

又说到极地的精灵了，海豹、海狮和海象都是极地动物，但并不是同一个物种，更没有进化关系，而之所以游戏里这么设定，很显然：游戏不等同于现实。先



说球海豹，是非常可爱的，喜欢蜷成球滚着行动，因此在冰面和陆地上的行动有一定的效率保证，起码比白海狮以及进化后的那些都要强，但是游泳能力却比较乏力——没办法，体型决定。球海豹的体表有蓬松的体毛，皮下也有厚厚的脂肪，这正是它能安然无恙地在冰面上滚来滚去的保障。这种可爱的精灵是群居，不仅会在一起来回滚动，吃东西的时候也都聚在一起，以拍打的方式来表达喜悦，结果便是吵成一团。

进化成长须海狮之后，和同种的白海狮相比小了不少，和小海狮一样高度都是1.1米，甚至体重都相近，但没有小海狮和白海师那样的角状突起物来破冰，倒是口鼻两侧长了不算短的胡须。长须海狮有个有趣的习性就是喜欢把球顶在鼻子上转，无论是球海豹、精灵球还是其他球类，都会一边顶着转一边记录下触感和气味。两个看似软塌塌的前肢其实非常有力，足以把流冰击碎，而且每天差不多要潜水5次去捕捉猎物——关于长须海狮的图鉴记载，主要就说了这么三个习性，虽然关联不大，但也活灵活现地展现了一个略有些调皮的极地小猎手形象。至于其捕猎对象，明显是海中的鱼类了。

而帝牙海象，进化到了1.4m高，虽然不如白海狮高但体重却重出30公斤，这从体型上也能看出来。帝牙海象最大的特征便是巨大的牙，即能破冰也能战斗，此外身上的厚脂肪不仅让帝牙海象拥有更强的御寒能力，对于敌人的普通攻击往往也能直接弹开。作为群体的首领，帝牙海象有极强的领地意思，当地盘被入侵时会带头和入侵者开战，直到把入侵者打倒为止，甚至折断长牙也在所不惜。

以上便是球海豹这一家的图鉴资料，从长须海狮顶着球海豹转的描述来看，这一家都是有趣而可爱的，游戏中的海豹、海狮、海象的捕食对象也基本和现实一致，而结合在浅滩洞穴以及出没的水路来看，其猎食的主要对象似乎是鲤鱼王……

雪松人、雪巨人

说到这里就意味着来到了第四世代，雪松人和雪巨人是雪+草的属性，所以便可以担当起撑起草系精灵在冰天雪地中亦傲然屹立的重任。雪松人看着像个戴斗笠的矮子，同时也有些像覆盖着雪的灌木，




▲MEGA雪巨人。

平常生活在有积雪的山顶上，春天时肚子周围还会长出糖果般的可食用果实，然而真正到了寒冷季节，它们却会下山躲避严寒。雪松人对人类很感兴趣，当在雪地里发现了人类脚印时，往往会聚上很多来围观。

而进化后的雪巨人首先是身高暴增到了2.2米，然后模样由原本的呆萌变成有些可怕，所以整体上都有些吓人。雪巨人生活在万年积雪的雪山上，其特性使得雪山上一直长年刮着暴风雪，并把自身隐藏在暴风雪中，神秘生物中的雪人的真身便是雪巨人。虽然长年生活在雪山顶，但在暴风雪天气时它们也会偶尔现身，使得周围雪白一片。因此人们对其有诗歌般的描述：雪花盛开时出现，花瓣落下时不见所踪。

通过描述可以肯定，雪松人是生活在雪山之上，偶尔和人类有接触，雪巨人则干脆是神龙将首不见尾，直接将自己隐身于自己制造的暴风雪中，加上住在气候恶劣的雪山顶，因此便又雪人这么一说，而MEGA进化，则让这个原本的雪天的天气手更加变成了强力的主攻手。

冰精灵

伊布在四世代新增的形态之一，在冰雪岩石附近升级就会进化，形态优雅但不高冷，所以很容易给人以亲近感。和很多冰属性口袋妖怪一样，冰精灵也可以通



过自身属性的力量来降低周围的温度，虽然不至于像巨头冰怪那样可以用来直接冻住猎物，但也可以在身边冻出大量的冰结晶，尤其是能让全身体毛冻成坚硬而锐利的冰刺。其实如果从特攻能力上说，冰精灵比前面说的雪巨人、巨头冰怪这些都要高出很多，只是速度略有不足。

圆企鹅、金顶企鹅、钢帝企鹅



这是本文中收录的惟一一系列的非冰系精灵，原因则是和电鳗鱼那一家收录进水生精灵的原因一样，即便是没有冰系、即便游戏和图鉴中都没提到生活在冰原雪地，但其原型却是典型的极地动物。这和超音蝠这些几乎是个洞就钻所以没法在每个专题都提的精灵还是有很大不同的，更何况，图鉴中还有提及。

先说圆企鹅，圆企鹅是生活在北国的海边，覆盖全身绒毛使得它可以御寒，擅长游泳和潜水，在海里捕猎时能潜水超过10分钟。性格上这种精灵的自尊心很高，不喜欢接受别人馈赠的食物，走路跌倒后也会继续挺起胸，但是这种性格也注定其不大接受照顾以及不听指示，因此和不少训练师的关系都比较紧张。

进化成金顶企鹅之后，能力有了不小的提升，单单翅膀就能一击劈断木头，而觅食依旧是潜入海中寻找猎物。不过能力增长的同时，也让这个原本就自负的精灵更加自以为了不起，每个都认为自己是最强的，结果就是每个最后都是单独一个，无法形成群体。

然而当进化成钢帝企鹅后，这种精灵便不再执着于无意义的攀比，而是以喙部伸出的三只角作为力量的象征，角最大的便成为团体中的公认头领。由于有了钢属性，因此其翅膀的坚硬度更高，以不亚于潜艇的速度在冰海中游水时，其钢翅还有分水和破冰的作用。和大多数群体的首领一样，钢帝企鹅也不喜欢无意义的战斗，但是当族群受到安全威胁时，钢帝企鹅便立刻摇身变成强悍的企鹅战士！而如果打算冒犯其自尊，更要盘算一下能否挨得住它那足以切开坚冰的翅膀。

综合看来，这一家族生活在北方的冰海边，以水中的鱼类为食，小企鹅和最终进化的钢帝企鹅结成团体，以最大角的作为首领，而中间形态的往往因为自视过高而离开群体，但最终还是要回归，如果说在自然界中企鹅是属于食物链中比较靠下的精灵，那么在口袋妖怪的世界里，能被钢筋铁骨的钢帝企鹅们保护起来，生存还是很有保障的。而钢帝企鹅进化出的钢属性，无疑是其对付极地的一众冰系掠食者们最有效的反击利器。

香冰娃娃、甜筒娃娃、双子甜筒

像甜筒一家、投球菇这些精灵，往往会让人产生“这精灵和人类到底有多大关系”的疑问，的确，甜筒这一家和冰激凌实在是太像了。香冰娃娃栖息在伊宿和卡洛斯的寒冷之地，0.4米高的身躯虽然小，但是如果和真正的冰激凌比就相当大了，这个其貌不扬的精灵诞生于朝阳照射下的冰柱，可以呼出零下50度的冷气，而且能通过降低周围气温而制造出雪花结晶从而造成小范围内的降雪——这种生态习性大

概是维持其栖息地气候的需要，因为睡觉时，香冰娃娃会把自己的身体埋入雪中。

而进化之后的甜筒娃娃虽然看起来更像是一个1.1米高的特大号冰激凌，但在图鉴描述中却和同为冰激凌原型的甜筒娃娃并没有什么交集，香冰甜筒的历史可以追溯到猛犸猪们大量生存的冰河时代，当气候变暖而冰河时代趋于结束时，它们便一路南迁，在雪山等同样长年冰天雪地的地方定居下来。和香冰娃娃一样，甜筒娃娃也会在身边制造出冰晶，不过并不是为了睡觉或什么，而是为了把自己隐藏起来。再度进化为双子甜筒后，便有了两个脑袋，不过这两个脑袋不会像双头龙那样掐架，相反会积极配合。双子甜筒很能喝水，除了自身的生理需要，还有很大一部分在体内形成雪云，当战斗和愤怒时，头上那个吸管状的角中便会喷出猛烈的暴风雪。

可以看出，整个的甜筒家族都是很低调的，基本上处于与世无争甚至于把自己隐藏起来的状态，由于其纯冰系的体质，因此其在食物链中的地位，便也被官方悬成了谜——起码和香甜的冰激凌原型没有任何关联。

雪熊宝宝、冰须熊

说到可爱的雪熊宝宝了，和含着爪子卖萌的可爱熊一样，垂着鼻涕的雪熊宝宝也萌翻了不少玩家，然而那个鼻涕可不是真正鼻子里产生的用来遮挡灰尘、调节吸入空气温度的分泌物，而是蕴含着雪熊宝宝的冰系能量，通过抽吸鼻涕来发招，可以说是其技能的本源。其中健康的雪熊宝宝的这团鼻涕又大又黏，其冰系技能的威力也强，然而呈现病态时，鼻涕就会稀得如水一般，技能威力也随之下降。但不论什么时候，只要雪熊宝宝还活着，那个蕴含着生命和技能本源的鼻涕就会始终垂着。

进化之后，半米高的可爱雪熊宝宝变成了2.6米高的威猛的大白熊。人高马大的冰须熊的颚下的三撮胡须般的白毛更为其增加威武之气。冰须熊居住在北方的寒冷土地上，和小时候一样能吐出低温气息，在战斗时，冰须熊还会直接用冰冻气息制造出冰牙和冰爪来战斗。甚至在海上都可



以用低温栖息冻结海面以实现其海面行走——不过这不等于冰须熊的水性差，事实上冰须熊非常擅长游泳，在冰海中游泳捕食是其最主要的食物摄取方式。在系列的熊外形的口袋妖怪中，冰须熊的体型是最大的，即便是在寒冰地带的常规陆上精灵中，冰须熊的体型也是最大的，比雪巨人还大，显然在极地的食物链中，冰须熊是有着霸者的地位的，不过和大多数极地精灵一样，冰须熊也喜欢下海捕鱼，所以对其他物种的威胁倒也不是想象中的那么大。

弗里基奥

相比一同出现在耐基山的冰熊来说，弗里基奥是那种一看就不是生物类而是矿



物类的精灵（小磁怪、磁鼻一类的），只有在冬季时候，在耐基山最深处的冰雪岩石周围，才有低概率能遇到，而在卡洛斯的严寒大洞窟，就更是稀有了。弗里基奥诞生于雪云之中，当体温上升时会升华成水蒸气，但这并不等于其消亡，一旦气温下降而使得其体温下降后，便会再度结冰恢复为六角几何的实体形态。和大多数以电、泥土、岩石等为食物的矿物类精灵不同，弗里基奥也是掠食者，用其看起来如同装饰物的冰晶锁链来将猎物缠绕捆绑住后，以零下100度的低温来将猎物冻杀。可以说是种非常奇怪的掠食者。

冻土龙、极光龙

说到第六世代了，《X·Y》的原创精灵虽然比起以往有些少，但冰系还是一气增加了4只，这里先来说冻土龙和极光龙。因为以后的史前篇我们还要提到，所以这里就单纯从冰系这点上来说。冻土龙是用背鳍化石复活而来的1亿年前的精灵，生活在没有暴龙王等掠食者的冰原上，因为栖息地的关系，所以身体在1亿年前就已经是处于冰封状态了。而进化后的极光龙，身体达到了2.7米高，是相当大的食草类史前精灵了，其身体两侧的菱形结晶能够释放出零下150度的冷气。当遭遇天敌时，极光龙首先是制造冰墙来防御，如果天敌还不知进退而勉强突破冰墙的话，那么等待自己的，将是极光龙那零下150度冷气的冰封……

从外型上说，冻土龙和极光龙是很明显的草食类史前精灵，一方面回避纷争而住在冰原，一方面也利用寒气来保证自己和孩子们的安全，是典型的消极防御型精灵。



冰笋兽、冰船兽



相比于冻土龙和极光龙这1亿年前的史前冰系精灵，现代精灵冰笋兽和冰船兽在消极防御上做得更是超越了先辈。游戏中看，冰笋兽并不大，实际上也是个有1米高的大冰疙瘩，它们成群结队地生活在万年积雪的大雪山上，能力上则偏向于物理防御，用冷气给自己制造了一身坚冰来抵御天敌的攻击，即便是体表的冰甲不幸被破坏，也能很快用冷气重新制造出来。而且如果感到确有威胁，还会直接用零下100度的寒气来冰封对手。

当进化成冰船兽之后，光高度就达到了2米，配合其四足爬行的身躯，其庞大甚至不亚于很多史前精灵。冰船兽的头和身躯上方都非常平整，犹如被刻意削去一般，其实这只是其生态需要，因为冰船兽的习性之一就是把多只冰笋兽搭载在背上，一旦有战斗便协同作战，就如同一艘四足爬行的冰制航空母舰一样进入战斗状态。而其进化之后，物防和物攻都得到了极大的提升，但速度却丝毫未变，很显然，在本就缺乏竞争的大雪山上，身躯巨大而坚硬的冰船兽，有这个慢吞吞的悠闲资格。

急冻鸟

既然我们这辑走的是属性路线，所



以原本没打算提及的神兽便也都可以一同收录进来了。先说急冻鸟，急冻鸟是初代就登场的传说中精灵，流程上甚至是许多老玩家接触的第一个神兽，初代其强烈的暴风雪攻势相信给很多玩家留下了深刻印象。急冻鸟是一种站立高度达1.7米的大鸟，通体冰蓝色，但其实羽毛都是透明的冰构成，头上三根蓝色菱形羽毛组成的头冠和身后长长的尾羽，也都给这个冰系神鸟增加不少神的威严，由于其冰系的体质，因此飞行中一路上都会将周围空气中的水分给冻结成雪花，因此一路降雪又拖着飘曳的长尾，使得急冻鸟的飞行非常优雅。但真正见到是很不容易的据说只有在雪山迷路即将死亡时，才会看到传说中的急冻鸟。而一旦被攻击或激怒，急冻鸟也会制造出强力的暴风雪。

体态上说，这么大的大鸟如果不是肉食性的对不起其体型，但从短小的喙来看，急冻鸟起码不是猛禽，当然，作为传说中精灵，其习性本身就和其身世一样神秘。作为从神，急冻鸟并不是惟一的，除了关东，在新奥和卡洛斯，也都确定有急冻鸟出没。

雷吉阿伊斯

冰系还是很受官方眷顾的，在第一世代的急冻鸟之后，第三世代冰系再出从神，即芳缘三神柱的雷吉阿伊斯。纯冰属性的雷吉阿伊斯有着恐怖的特防，物防虽然高但还不至于恐怖，然而却会用诅咒来强化……总之是个异常坚硬的家伙，如果不靠等级压制，即便属性相克也会打得相当吃力，何况还要收服。而在《空之探险队》中，携带专用道具后更是彻底的铜墙铁壁。

大概是冰系的缘故，所以很多冰系



精灵都会涉及到史前时代，雷吉阿伊斯亦是史前存在的精灵，身躯由冰河时代的坚冰构成，在冰川中沉睡了数千年后有部分苏醒过来，这几千年的坚冰即使是岩浆也无法将其融化。而在其身体周围，亦围绕着零下200度的冷气，平常生物接近的话都会被冻伤，而这也是沉睡的雷吉阿伊斯的又一个自我防御措施——这周身的冷气便足以令一般的冒犯者止步。而一旦被唤醒，它甚至会操纵着这冷气去战斗。

和急冻鸟一样，雷吉阿伊斯也不止芳缘，在新奥的冰山遗迹和耐基山的冰山之间甚至动画的世界之树，都可以看到这个沉睡的远古守护者。

丘雷姆

仅仅有从神是不够的，于是在第五世代，我们迎来了冰系的一级神兽丘雷姆。

外型上说，丘雷姆是正常的四肢类生物，即两条腿和化为翅膀的前肢，但是看起来却非常残破，甚至于两个翅膀都不一边大，模样也很狰狞。和同代的另两个一级神兽：沉稳的泽克罗姆和飘逸的莱希拉姆都有很大不同。能力上说，丘雷姆比另两个一级神兽的种族值少了20，属性上也比较吃亏，尤其和身分不符的是，丘雷姆还没有专有招式，好在大多数玩家都推测日后丘雷姆必将是资料篇主角，而届时很可能和基拉帝纳一样有全新的形态和霸气的能力值。结果竟然是和其他两个进行合体……于是Gamefreak再次超出了玩家们的预料。



丘雷姆之所以看着那么残破，是因为它是伊苏建国传说中的神龙因为真实和理想一分为二诞生了莱希拉姆和泽克罗姆时，剩余部分诞生出的第三个龙，属于剩下的东西，有点类似于鬼蝉，所以看着有些不堪。尽管能产生强力的冷气，但却因为冷气外泄反倒把自己冻住，于是这个将真实和理想遗失掉的残破之躯，也只好静静地隐藏在巨人洞窟的最深处，等待英雄到来。终于，在《黑2·白2》中丘雷姆迎来了真正的英雄，和其他两个主神合体，成为拥有最高种族值的龙系精灵——黑丘雷姆和白丘雷姆，能力也仅次于创世之神阿尔修斯，且分别有麻痹和烧伤效果的两个特有大招，也算是对得起其一级神兽的地位了。

这个冰天雪地的丛林法则就写到这里了，除去后面三个拥有神地位的传说中精灵，大多数的冰系精灵都生活在极地或雪山以及冰洞等气候极端的地方，但它们的活跃恰恰给死气沉沉的冰天雪地增加了各种生命气息。虽然《口袋妖怪》的图鉴也给予了这一个个冰雪世界的精灵们以食物链的设定，但其实还有很多可供完善的空间，不过这些都不是很重要。毕竟，相比于强调人与精灵和谐相处的主题，弱肉强食的丛林法则更多地只是更增加了口袋妖怪世界的真实性而已。



www.dooland.com



前情提要：迪安茜的生日宴会总算圆满落幕，超梦的新品发布会也正式提上日程。但不知为何总有种会出乱子的感觉……



关于封面：大家好这里是被玩坏的沼跃鱼。其实早在《口袋妖怪 X・Y》时期大家就发现这只御三家二段进化的3D建模异常呆萌，但直到《宝石》重制，众多玩家才纷纷感受到了其中的威力……



（接上）于是闲不住的玩家开始拿沼跃鱼做素材进行各种P图。（最著名的莫过于含配词“然而沼跃鱼已经看穿了一切”的那张）。其势头之火热，以至于最后官方推特都放弃治疗直接公布了3D建模图。



知识之神由库西拥有消除对视者记忆的力量，因此即使被发现也能及时抹消在场证据，看来可怜的素利柏在劫难逃了……



下辑预告：由库西的一忘皆空威力好可怕，被动过手脚的样品会对发布会造成什么恶劣影响？超梦能及时应对这次危机吗？咱们下辑见！

主要角色简介：



素利柏：科技局的门卫。因为是失眠特性所以很适合上夜班。



大师鼬独孤纯：科技局的扫地~~阿姨~~姐姐，打工狂魔。



悬浮蟹麦托-格尔：科技局的员工之一，萝卜控。



勇吉拉列那·福克斯：科技局员工之一，喜欢跟独孤纯套近乎。

封面精神污染的打开方式：



试着把封面做成了手机屏保。感觉小图更加丧心病狂了= =+。

（边缘的锯齿是为了致敬3DS建模的像素风格特地制作的哟）。

百度超梦吧欢迎您的到来！地址：
tieba.baidu.com/超梦
得到更多资讯、参与讨论，尽在百度POKE-MEW吧：
tieba.baidu.com/POKEMEW
作者微博：
http://weibo.com/elyoncat


哦哦！帕鲁基亚和迪亚路卡！

口袋妖怪DP物语

第8卷 最终话

传说的口袋妖怪集结！

伊原しげかつ/绘　　阿鲁/译




厉、
厉害！
那就是被称为神的口袋妖怪……
哦！
好想要！
那两个家伙是为了帮助晴太而来的！



www.dooland.com


压制住
基拉帝
纳了!
哦哦!不
愧是掌控
空间的帕
鲁基亚!


哦！
好厉害！迪亚路卡和帕鲁基亚的连携攻击！
这样一来，说不定能战胜基拉帝纳！


ゴオオオオ
ザァアアア
ズズ
ザァアアア
这难道是……
怎……
怎么了?

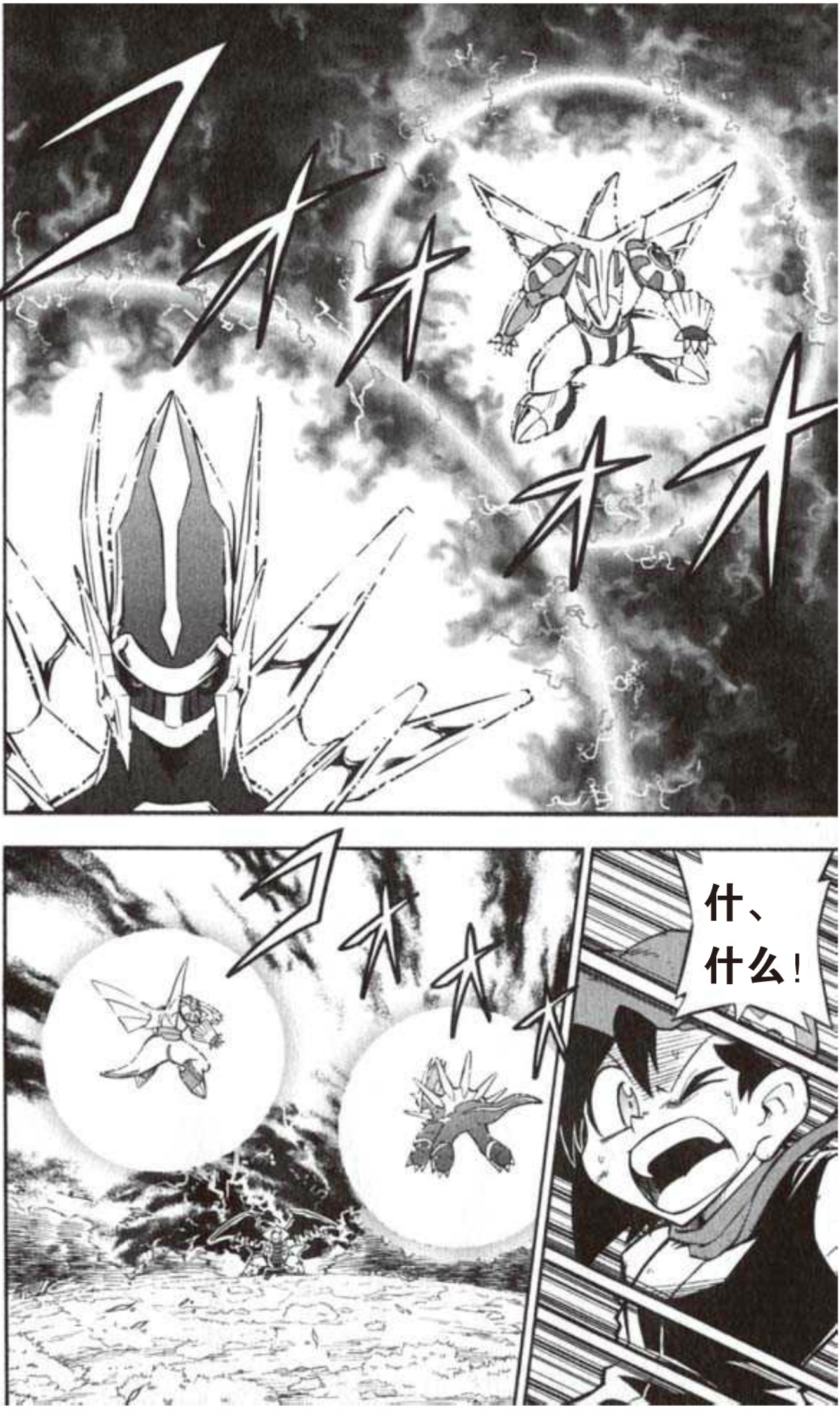

基拉帝纳难道又想把我们拖入破裂世界！
基拉帝纳也开始……
拼命了！


博士，发信机有反应了，马上就能到达布鲁托的位置了！
嗯，辛苦你了，K2君！
不过……
你这姿势是要闹哪样？
马上就要到了，请忍耐一下！
由于事先从你这里得到了情报，一切都进行得很顺利！


已经拜托馆主们压制住了银河团大楼！
那群家伙也没办法行动了！
グラッ
!?
怎么回事，被吸过去了！
剩下的就要看晴太一行和布鲁托……
啊，那是！
……


那、那是基拉帝纳!


而且连迪亚路卡和帕鲁基亚也在！
这到底是怎么回事！
哇！要被吸进去了！


什、
什么！



www.dooland.com


!?
什、什么，刚才的攻击是！
冰精灵的冷冻光线哟。


光美！
哦！银河团的众人！
为、为什么赤木在这里！
呃！
哼……好久不见了，布鲁托。
提起
晴太，准备好，这是最后的战斗了！


拿去吧晴太，这是文旦果！
拉开
有这些就能给大家的口袋妖怪回复体力了。
然后一口气攻过去吧！
基拉帝纳已经很疲惫了，只差临门一脚！
哦！

口袋妖怪四格学园


星空
夜晚降临。
哇，好漂亮的星空！
真的耶！
原来是蘑蘑菇的孢子啊！
篝火晚会
晚上是篝火晚会的时间。
哇！
最喜欢打扫卫生的青绵鸟！
真是不错。
不要现在焚烧垃圾！
不要烘干衣服！



※篝火晚会的发音和用洗发香波洗耳朵相似。




……吧！
咦！
昏厥
大家怎么都睡着了啊？

基拉帝纳老师来啦



热血！基拉帝纳老师



黑板①



黑板②




热血?
我是热血老师基拉帝纳！
基拉帝纳
今天一天请多指教！
热血?
很热的血?
吸——
不要吸我的血啊！
很普通。
怎、怎么样?
热血???
所谓热血，
指的是热心的意思！
是红唇姐喜欢的类型！
热心……好棒！
诶
从、从今天开始我是冷酷老师……

古棘鱼校长


去跟校长打个招呼……
您是古棘鱼校长吧?
没什么大不了的,我可是古棘鱼校长。
初、初次见面,我是基拉帝纳……
没什么,都说了我可是古棘鱼校长。

什么是教育?


古棘鱼校长请听我说!
什么是教育?
嗯,所谓教育……
咦,到底是什么来着?
……。
你是谁来着?
诶……
早饭吃的什么来着?

热血授课


这个问题有谁知道？
4－2＝
3＋1＝
12＋3＝
马上开始热血授课！
我知道！
我知道。
怎么了！要更加有气势地举手才对！
要像这样！
シュババー
请不要破坏屋顶！

神奇宝贝特别篇

四十六卷简介（上）

文/Horuakuti 编/乌冬

前情提要

布莱克分别战胜道馆首领亚坤和风露，赢得了第五枚和第六枚徽章，并且加入到守护黑暗之石的、与等离子团的战斗中。

本辑概要

布莱克一行人赶到七宝市博物馆参加守护黑暗之石的战斗，道馆首领们在博物馆外对付等离子团的暗之三位一体，布莱克则进入博物馆内部，阻止盗取黑暗之石的等离子团其他成员。一场激战过后，道馆首领们眼看胜利近在眼前，暗之三位一体却召唤出雷电云、龙卷云和土地云，逆转了战局。布莱克感觉到博物馆强烈的震动而跑出来，亚坤言语阻止一心想要营救他们的布莱克，让他保护好博物馆。与此同时，N来到龙旋塔下，这是在伊修地区建国之前的太古时期就已经存在的塔，传说中的“理想”与“真实”曾在塔的顶层激烈碰撞过。

暗之三位一体控制住了众人，可却没能找到黑暗之石。阿萝艾告诉气急败坏的暗之三位一体，黑暗之石就藏在博物馆的地下，然而由于雷电云、龙卷云和土地云的攻击，惟一的一把钥匙也被弄坏了。而地下室的强度相当于防空洞，暗之三位一体竭尽全力也无法将其打破，最后不得不带着抓获的道馆首领们撤退。阿萝艾对着急地追赶着的布莱克露出笑脸，并眨了下眼睛。布莱克先是费解，继而恍然大悟。

这时突然传来淡竹先生的声音，他是趁暗之三位一体与阿萝艾说话而放松警惕时逃脱出来的。布莱克告诉淡竹先生自己有进入地下室的方法，他与阿萝艾打道馆战时，就是通过解开藏书阁的谜题而找到进入地下室的入口的。

两人进入地下室，黑暗之石正摆放在桌子上。突然，布莱克遭到了袭击，原来这个淡竹先生是等离子团变装而成的。他取下黑暗之石把它献给了七贤人之一盖奇斯。无能为力的布莱克只能眼睁睁看着他们带走了黑暗之石。盖奇斯来到龙旋塔，把黑暗之石交给N，N随即唤醒了黑色巨龙捷克罗姆。

暗之三位一体向盖奇斯汇报情况时发现淡竹逃走了。淡竹先生来到博物馆地下室，发现变装人留下的眼罩和昏迷的布莱克，得知黑暗之石已被夺走。淡竹打开电脑与双龙市的夏加视频，并找到了同样藏在地下室里的光明之石。为了与黑色巨龙抗衡，他们需要将白色巨龙唤醒。突然，放在桌子上的光明之石自己滚到了布莱克身边。

布莱克醒来，吃惊地发现自己在一座联通铁路的圆筒大桥里，听了淡竹的解释才明白事情的原委。当他正嚷着要去救道

馆首领们时，发现自己被几何雪花的冰之锁链锁住了双脚，淡竹说这是为了防止他擅自逃离修行，修行的第一关就是解开冰之锁链。淡竹带走梦梦蚀、电蜘蛛和原盖海龟，让多多冰负责它们的特训，留下布莱克和炎武王。为了治疗他们在修行过程中可能会受的伤，淡竹把自己的专属医生光雪也留给了布莱克。淡竹与夏加碰面，关于是否要唤醒白色巨龙产生了分歧，原来，当初亚坤发现黑暗之石的同时也发现了光明之石，阿萝艾参考传说，只将黑暗之石的发现高调公布，而暗地里将光明之石极度保密地藏进博物馆，并将两块石头的调查研究交给了龙系专家夏迦。躲在门后的爱丽丝见气氛不融洽便出来调节，她正以精通龙系为目标而在夏加门下修行。

淡竹为了寻找等离子团的本部来到龙旋塔，发现到处都是电击留下的烧焦痕迹和地上的脚印，推断出捷克罗姆是在这里恢复了本身，却仍旧找不到跟等离子团有关的线索。而夏加带着爱丽丝来到布莱克修行之所，爱丽丝为了向布莱克证明自己的实力，向夏加发起挑战，却以自己的斧牙龙惨败给对方的赤面龙告终。布莱克见识到了赤面龙的威力，为将与夏加战斗以获得徽章而担忧，可现如今精灵联盟能否顺利开幕成了最让他烦恼的事。

圆筒大桥的修行告一段落，梦梦蚀、电蜘蛛和原盖海龟的特训也完成了。夏迦让爱丽丝与布莱克一起进入下一轮修行，并表示自己很期待布莱克成为能足以对抗“理想”的“真实”。他们在走下圆筒大桥的途中，路遇暴走族，光雪告诉布莱克，这是淡竹先生安排的修行之一。通过前面修行的梦梦蚀、电蜘蛛和原盖海龟都变强了，它们轻而易举便击败了对手。布莱克等人成功通过圆筒大桥，在桥下能一清二楚地看到地铁，布莱克因此想起了社长怀特。

剧情评析

众道馆首领原本以为他们埋伏了等离子团，没想到等离子团的战力超出了他们的想象。三只传说精灵的出现大大出乎了众人意料，惨败在所难免。虽然失去了黑暗之石，好在淡竹先生、布莱克和光明之石都安然无恙。

N在龙旋塔复活了捷克罗姆，他的复活过程似乎很简单，没有什么其他苛刻的条件。光明之石滚到了布莱克身边，这意味着石头会选择自己的主人。想必只要布莱克带着光明之石前往龙旋塔也应该可以复活白色巨龙。可是淡竹和夏加在是否借助白色巨龙的力量上产生了分歧，一者认为复活白色巨龙等同于跟等离子团做了一样的事情，这和他们又有什么区别。可倘若不借助白色巨龙的力量，是不可能和等离子团对抗的。

淡竹在离开之前给布莱克安排好了三项特训内容。布莱克通过此次特训大幅地提升了自己的实力，在看到夏加实力的之后，布莱克意识到自己还需要不断的提身自己的实力，才能在今后的道馆挑战赛中胜出。不单单是完成道馆挑战赛，布莱克要走的路还很漫长，他还要解救众人，最终他还要面对那个曾今完爆过自己的N。接下来，布莱克会和爱丽丝结伴而行，继续地增加自己的实力。

事件的演变超出了所有人的预想，布莱克肩上的责任也越来越大。欲知后事如何，请继续关注《特别篇》简介。

www.docin.com





文/海月真冬　编/马修

3DS	RPG	角色扮演・收集育成
口袋妖怪 Ω 红宝石・α 蓝宝石		
ポケットモンスター－オメガルビー－・アルファサファイア		
Pokemon/Gamefreak	日版	2014年11月21日
1～4人	4571日元	对应无意识通信、邂逅通信

《口袋妖怪 Ω红宝石・α蓝宝石》终于正式登场。回想起以前的旅程，仿佛历历在目，经过了十二年的时光，让我们再次返回芳缘地区，展开一段探索MEGA进化的神秘之旅吧！以下便是本作的详细攻略。

系统篇

基本操作

滑杆	角色移动/自行车移动
滑杆（轻推）	悄悄靠近
十字键	自行车移动/控制主角的移动以及各项菜单的选择
B+滑杆/十字键	加速跑
A键	决定
B键	取消
X键	主菜单
Y键	使用被登录的重要道具，共有四个
L/R键	切换下屏菜单
SELECT键	整理道具

※游戏标题画面按↑+X+B，可以删除游戏的存档

※在游戏中按L+R+START，可以回到游戏标题画面

主菜单介绍

ポケモン/POKEMON	查看口袋妖怪
ずかん/POKEDEX	图鉴
バッグ/BAG	背包，查看道具
玩家名	查看玩家的各项游戏信息
レポ－ト/SAVE	存档
せってい/OPTIONS	系统设定



系统设定

话の速さ/TEXT SPEED	文字显示速度
战斗アニメ/BATTLE EFFECTS	战斗动画的关闭和开启
试合のルール/BATTLE STYLE	战斗规则，每次战胜一个精灵后是否换人
ボタンモード/BUTTON MODE	L=A键功能是否开启
通信レポート/FORCE SAVE	联网时是否进行存档
文字モード	是否汉字显示，日版专有
决定/CONFIRM	关闭窗口并保存修改
やめる/QUIT	取消

查看口袋妖怪选项

つよさをみる/SUMMARY	查看口袋妖怪的状态
わざをつかう/USE A MOVE	使用地图技能（若有地图技能的话）
かいふくする/RESTORE	回复
もちもの/ITEM	携带道具
ならびかえ/SWITCH	排列队伍
もどる/BACK	返回

口袋妖怪多功能导航仪



地图导航（マップナビ/AreaNav）

可以确认地图，也能确认口袋妖怪的分布、训练师、秘密基地和树果的位置情报和状况。对着地图点击可以查看各类信息，从左到右依次是地图、口袋妖怪分布、能再战的训练师、秘密基地、树果（需要种植后）。

图鉴导航（おかんナビ/DexNav）

能显示当时存在的范围里出现的口袋妖怪情报的功能，还能搜寻在草丛等的口袋妖怪。在行走时，野生的口袋妖怪身体的一部分会从草丛、水面、洞穴等地冒出来。启动图鉴导航并搜寻口袋妖怪，下屏会显示口袋妖怪的情报。在没有获得图鉴的时候只能看到影子，之后就能得知隐藏的是什么口袋妖怪、拥有什么技能和特性等。只要捕捉过一次的口袋妖怪，点击该口袋妖怪选择**サ－チ**/Serch（寻找）这个功能便能搜寻它。

电视导航（テレビナビ/BuzzNav）

能让玩家看到芳缘地区的选单、邂逅通信到玩家提示、掌握更多的情报等功能。播放的电视节目形形色色，有训练师新闻、秘密基地新闻、街头访问、满载口袋妖怪情报的新闻和综艺节目等。打赢记者后说的话、流行语之类的都会在上面显示。和越多的人邂逅通信，新闻会越丰富，有时还会有优惠情报。

游戏导航（プレイナビ/PlayNav）

让玩家通讯，享受口袋妖怪交换、对战的玩家搜索系统、锻炼口袋妖怪的超级特别训练、口袋妖怪友谊系统的功能。此外，还有各种使用了通讯的O能量和特派员转播器等。其实就是《X・Y》的PSS，具体的功能我们在PSS部分详细说。

战斗菜单

FIGHT	选择技能战斗
BAG	使用道具
RUN	逃跑
POKEMON	查看口袋妖怪信息、更换口袋妖怪

口袋妖怪能力

こうげき/ATTACK	物理攻击力，简称物攻。影响物理型技能进行攻击时造成的伤害。
ぼうぎょ/DEFENSE	物理防御力，简称物防。影响受到物理型技能进行攻击时受到的伤害。
とくこう/SP.ATK	特殊攻击力，简称特攻。影响特殊型技能进行攻击时造成的伤害。
とくぼう/SP.DEF	特殊防御力，简称特防。影响受到特殊型技能进行攻击时受到的伤害。
すばやさ/SPEED	速度，决定双方出手先后的重要数值。

PSS

玩家搜索系统的简称。本作中点击下屏Wi-Fi按钮联网的话，下方会出现众多可交互用户。三项分别是好友，熟人（有过对战、交换等交互的玩家）和随机在线的玩家。点击用户头像可以和他们进行对战、交换以及互相给O能量。

下屏主菜单

点击Wi-Fi按钮旁的菜单界面就会出现主菜单。

对战

可设定附近玩家和Wi-Fi玩家对战时的各项规则。

交换

选择玩家进行口袋妖怪的交换。

战斗场所（バトルスポット/Battle Spot）

通过互相联网来让全世界玩家进行对战的功能。有随机联赛和官方大会。

奇迹交换（ミラクルこうかん/Wonder Trade）

《X·Y》中登场的新型在线交换系统，选择自己的一只口袋妖怪交换出去，马上就会和世界各地的其他玩家的口袋妖怪交换过来，但是不知道会得到什么，因此很有趣。

幸福签名（ハッピ-サイン/Shout-Outs）

把自己的心情和事情分享给其他玩家的功能，输入自己开心的话，发出后自己的快乐信号会显示在周围及网络连接的玩家的PSS上。

全息主持人（ホロキャスタ-/Holo Caster）

会提示当前配信接收情况、无意识通信等方面的信息。

GTS

全球交换系统，登录后可寻找口袋妖怪和摆放口袋妖怪。寻找口袋妖怪可查找到想要的口袋妖怪并按照对方的要求用相应口袋妖怪来换，而摆放口袋妖怪则是要玩家让别人用指定的口袋妖怪来换自己的口袋妖怪。可设定的要求包括口袋妖怪类别，性别和等级。

游戏同步
（ゲームシンク/Game sync）

这里和联动官网“http://3ds.pokemon-gl.com/”相关，在联动官网注册后输入这里显示的代码就可绑定。绑定以后按此选项为上传数据，定期上传数据的话可在官网查看玩家的游戏情况，捕捉的口袋妖怪，获得的奖章等会在这里显示。可以用已有的账号直接关联《Ω红宝石・α蓝宝石》。



▲绑定了《X》和《Ω红宝石》的账号。

O能量
（オ-パワ-/O-Powers）

当游戏进行到一定的剧情，就可以使用能让冒险更加有利的特殊能量——O能量了。O能量类似各种增益，比如增加攻击力，防御力等等。使用得当能让玩家在游戏中非常顺畅。而O能量最大好处就是联网时可以给好友使用，增加友谊并加快升级。

关注列表
（お気に入りリスト）

点击玩家头像查看资料时，最下面有个关注选项。所有关注的玩家都会在这个菜单里显示，最多100个。

我的资料
（MYプロフィール/My Profile）

设定玩家自己的资料，包括显示头像居住地等等。这些资料别人点击头像查看资料时可以看到。

PSS设定

这里有三个选项。分别是用户界面显示的好友类型，勾去掉后就不显示了。第二项是停止PSS。最后一项是是否使用语音。

超级训练
（スパトレ/Super Training）

下屏小游戏，可以按L/R或点击下屏上方箭头换到此。这里主要是通过左下的足球游戏和右下的沙袋来提升精灵相应能力的努力值。

口袋妖怪交流
（ポケパルレ/Pokemon-Amie）

利用3DS的触摸屏，通过玩耍、抚摸、喂食等方式来加深和口袋妖怪的好感。也是通过按L、R或点击下屏上方箭头来切换。

五个重要参数

这五个参数和培育口袋妖怪息息相关，想要精通《口袋妖怪》这款游戏，这方面的知识必不可少。

种族值

区分口袋妖怪种族与种族之间差距的重要数值，图鉴上的每一种口袋妖怪都有着不同于其他口袋妖怪的种族值。

个体值

尽管同种口袋妖怪在种族值上相同，但同类中还是会有能力上的差异，这就通过个体值来体现。每个口袋妖怪的6项能力值各自都会有0～31点的偏差。以前作品中想要培育全31点满个体值的精灵十分困难，但现在让口袋妖怪携带红线（あかいいと/Destiny Knot）后能随机遗传亲代的5项个体值，刷5V，6V等难度大大降低。

努力值

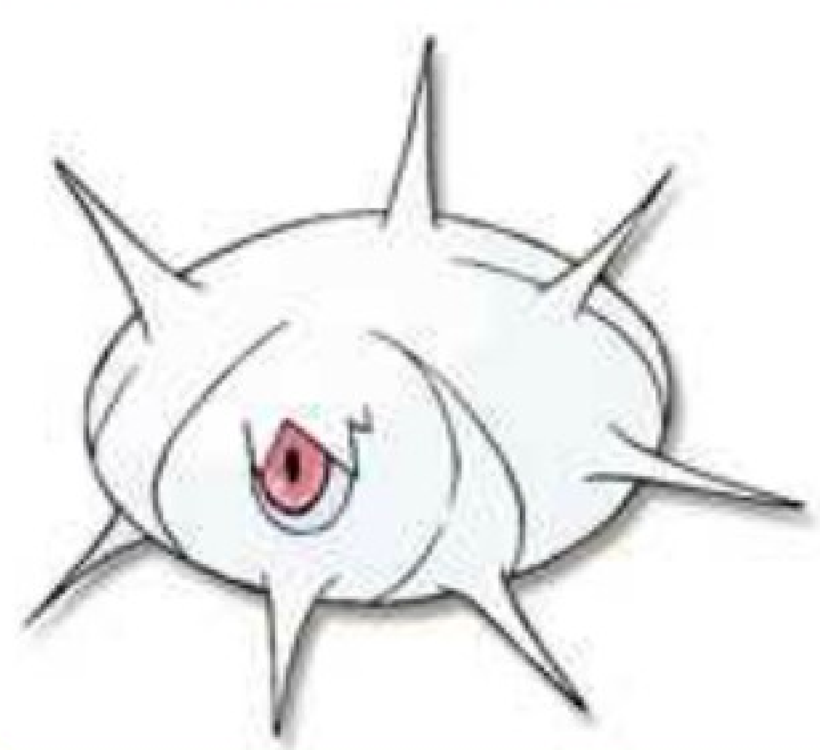
努力值在本作中是十分透明的数值，在下屏的超级训练（スパトレ/Super Training）项中可以直接看到。本作中体力、攻击、防御、特攻、特防、速度每一项可以获得的最大努力值为252，每4点努力值折合为1点能力值，而努力值上限则通过最右边的条可以看到。以前作品需要打倒相应种类的精灵来获得相应能力的努力值，而本作通过群战与超级训练快速练努力值。让所有需要练努力值的口袋妖怪染上口袋妖怪病毒，再戴上相应的努力值项圈去打努力值+1的口袋妖怪的群战的话，一次就可以获得50点对应努力。例如，去挑战群战音波怪（HP+1），让需要练努力值的口袋妖怪携带力量负重（パワーウエイト/Power Weight），并染上口袋妖怪病毒后，每打到一批（5只）音波怪就可以让每只口袋妖怪都获得50点HP努力（需要开启学习装置）。

亲密度

表示口袋妖怪与训练师之间关系的数值。每一种口袋妖怪都有固定的亲密度初始值，在口袋妖怪捕获和通信交换之后口袋妖怪的亲密都为初始值。如果携带安闲铃（やすらぎのすず）的话，还可以多得50%的亲密值。亲密度的增加影响着一些口袋妖怪的进化，而增加亲密度的方法就是一直携带着该口袋妖怪战斗、冒险。

好感度

《X・Y》中新增的参数，在本作中仍存在。以心形图标来表示，通过口袋妖怪交流系统的抚摸、喂点心、做小游戏来提升。好感度涉及到进化，伊布的好感度达到两颗心时，并掌握仙系技能时升级便会进化为仙精灵。而在战斗中则会提升会心一击率、所获或经验值等。



病毒
（ポケルス/Pokerus）

病毒是口袋妖怪在培育中低概率出现的一种特殊状态，本作中直接在属性右边以文字形式显示。病毒状态无任何副作用，但战斗获得努力值翻倍，口袋妖怪带在身上几天（昼夜计算的自然天数，非游戏时间积累）后病毒自动消除，存入电脑箱后病毒计时停止。队伍中有感染病毒的口袋妖怪，每场战斗后（不用亲自参战）都会随机感染给队伍中其他口袋妖怪。而病毒消除后的口袋妖怪进入免疫状态，属性下会多出笑脸图标，努力值双倍效果仍在，但不会感染也不会传染。

因此队伍中发现有感染病毒的口袋妖怪，要最少感染给一个不常用的同伴，待其感染病毒时存入电脑箱中，需要时再带上传染给需要的口袋妖怪，再将最少一个感染的存入电脑箱，就可以一直拥有病毒源了。病毒配合群战系统和学习装置、努力增加道具，所获努力值非常高。

MEGA进化

《X·Y》中新增的系统，是一种让满足MEGA进化条件的口袋妖怪在战斗中突破原有进化的特殊进化。只要让能够MEGA进化的口袋妖怪携带对应的MEGA石即可在战斗时选择MEGA进化。进化后外表、能力乃至特性等都会改变。但也有局限性：一场战斗中只能MEGA进化一次，而战斗结束MEGA进化的口袋妖怪也会恢复常态。由于MEGA进化口袋妖怪无法携带其他道具，因此也是对战中的一种选择（雷库萨除外）。

华丽大赛

原版中存在的系统，在本作中也得以完美体现。华丽大赛有五个项目，分别为帅气（かっこよさ）、美丽（うつくしさ）、可爱（かわいさ）、聪明（かしこさ）、健壮（たくましさという），喂相应的方糖即可增加口袋妖怪的该项数值。华丽大赛分为四个等级，低到高，依次为普通级（ノ–マルランク）、超级（ス–パ–ランク）、高级（ハイパ–ランク）以及大师级（マスタ–ランク）。华丽大赛的流程为先选择参赛口袋妖怪，再选择参赛项目和参赛等级，接着进入揭幕环节，如果有喂方糖的话，这里的印象分将会增加。揭幕环节结束之后就是技能审查的环节了，通过使用技能来得分，使现场的兴奋度增加，也可以妨碍对手的口袋妖怪，使其得分下降。大部分技能连续使用的话都会得到差评，最好不要连续用同一个技能。当现场的兴奋度达到最高点的时候口袋妖怪会现场展示（展示的内容跟属性有关），抓住时机，在自己的回合让兴奋度最高在高等级的比赛中是很有必要的。



超级秘密基地

原版中存在的系统，在本作中得以强化。使用秘密力量可以在地图上的黑点里制造属于自己的秘密基地，并通过各种道具来装饰。通过扫描QR码等方式，可以参观朋友的秘密基地，还可以夺旗，与朋友结成团队等等。设置秘密基地时自己手持的口袋妖怪的前三只将组成别人来挑战你时你的队伍，像随便设置一个家具也算设置，因此可以随时换队。



虚幻之地

在本作中骑乘水都飞行时，每天会遇到一些虚幻之地，如幻之岛，幻之森等，如果想增加遇到的虚幻之地则需要通过擦肩通信或使用PSS。这些地点都没有NPC，也没有特殊剧情，但可以遇到一些芳缘图鉴外的口袋妖怪，还可以捡到技能机器和道具。除此之外还能遇到一些特殊的虚幻之地，如无名平原等，在那里可以遇到传说中的口袋妖怪。

体验版继承

如果在发售前下载了特别体验版的玩家，可以在拿到正式版后将体验版的一些口袋妖怪和道具传送到正式版，具体方式是有正式版的情况下打开体验版后与大吾对话，选择第三项せいひんばんに おくる（送往正式版），再选择想要传的内容，选好以后会进行传送。此时退出体验版，进入正式版，在进入游戏前选择绿色框的**ポケモンリンク**，进入后选择はい即可。口袋妖怪会自动传送到箱子里，道具会送往背包。另外，体验版一天只能往正式版传一次，理论上全部东西传完需要五天。

性格与能力

在得到口袋妖怪之初性格就已定下，且在整个游戏中将不会再改变。性格影响口袋妖怪的能力，游戏中一共有25种性格。表格中●为修正1.1倍，◎为修正0.9倍，一为不修正，即1.0倍。

性格	日文名	英文名	攻击	防御	特攻	特防	速度
孤独	さみしがり	Lonely	●	◎	—	—	—
固执	いじっぱり	Adamant	●	—	◎	—	—
调皮	やんちゃ	Naughty	●	—	—	◎	—
勇敢	ゆうかん	Brave	●	—	—	—	◎
大胆	ずぶとい	Bold	◎	●	—	—	—
淘气	わんぱく	Impish	—	●	◎	—	—
无虑	のうてんき	Lax	—	●	—	◎	—
悠闲	のんき	Relaxed	—	●	—	—	◎
保守	ひかえめ	Modest	◎	—	●	—	—
稳重	おっとり	Mild	—	◎	●	—	—
马虎	うっかりや	Rash	—	—	●	◎	—
冷静	れいせい	Quiet	—	—	●	—	◎
沉着	おだやか	Calm	◎	—	—	●	—
温顺	おとなしい	Gentle	—	◎	—	●	—
慎重	しんちょう	Careful	—	—	◎	●	—
狂妄	なまいき	Sassy	—	—	—	●	◎
胆小	おくびょう	Timid	◎	—	—	—	●
急躁	せっかち	Hasty	—	◎	—	—	●
开朗	ようき	Jolly	—	—	◎	—	●
天真	むじゃき	Naive	—	—	—	◎	●
害羞	てれや	Bashful	—	—	—	—	—
实干	がんばりや	Hardy	—	—	—	—	—
坦率	すなお	Docile	—	—	—	—	—
浮躁	きまぐれ	Quirky	—	—	—	—	—
认真	まじめ	Serious	—	—	—	—	—

属性相克

属性相克是“《口袋妖怪》系列”中对战最精髓的部分所在。只有完全掌握了属性相克的关系后，才能让攻关更加轻松，同时也能够踏入和玩家对战的大门。表中左边一列是攻击方，上方一排是被攻击方。

●是指克对方，伤害2倍；—是指通常效果，伤害1倍；△是指效果差，伤害0.5倍；×则是指完全没有效果，无伤害。

属性日英中文对照：ノーマル/NORMAL/普通，ほのお/FIRE/火，みず/WATER/水，でんき/ELECTR/电，くさ/GRASS/草，こおり/ICE/冰，かくとう/FIGHT/格斗，どく/POISON/毒，じめん/GROUND/地面，ひこう/FLYING/飞行，エスパ-/PSYCHC/超能，むし/BUG/虫，いわ/ROCK/岩石，ゴ-スト/GHOST/鬼，ドラゴン/DRAGON/龙，あく/DARK/恶，はがね/STEEL/钢，フェアリ-/FAIRY/仙。

属性的效果是以乘法计算的，并且当口袋妖怪使用与自己属性相同的技能时还可得到1.5倍的威力加成。比如皮卡丘使用10万伏特攻击暴鲤龙时，由于电气系同时克制水系和飞行系，再加上皮卡丘本身为电气属性。于是威力变成了：2×2×1.5=6倍。而当皮卡丘使用10万伏特攻击沙漠飞龙时，虽然电气系克制了飞行系，但对地面系却无能为力。于是威力变成了：2×0×1.5=0倍。充分活用属性相克的关系，即使是弱小的口袋妖怪也能战胜强大无比的对手！



攻\防	普通	格斗	飞行	毒	地面	岩石	虫	鬼	钢	炎	水	草	电	超能	冰	龙	恶	仙
普通	—	—	—	—	—	△	—	×	△	—	—	—	—	—	—	—	—	—
格斗	●	—	△	△	—	●	△	×	●	—	—	—	—	△	●	—	●	△
飞行	—	●	—	—	—	△	●	—	△	—	—	●	△	—	—	—	—	—
毒	—	—	—	△	△	△	—	△	×	—	—	●	—	—	—	—	—	●
地面	—	—	×	●	—	●	△	—	●	●	—	△	●	—	—	—	—	—
岩石	—	△	●	—	△	—	●	—	△	●	—	—	—	—	●	—	—	—
虫	—	△	△	△	—	—	—	△	△	△	—	●	—	●	—	—	●	△
鬼	×	—	—	—	—	—	—	●	—	—	—	—	—	●	—	—	△	—
钢	—	—	—	—	—	●	—	—	△	△	△	—	△	—	●	—	—	●
炎	—	—	—	—	—	△	●	—	●	△	△	●	—	—	●	△	—	—
水	—	—	—	—	●	●	—	—	—	●	△	△	—	—	—	△	—	—
草	—	—	△	△	●	●	△	—	△	△	●	△	—	—	—	△	—	—
电	—	—	●	—	×	—	—	—	—	—	●	△	△	—	—	△	—	—
超能	—	●	—	●	—	—	—	—	△	—	—	—	—	△	—	—	×	—
冰	—	—	●	—	●	—	—	—	△	△	△	●	—	—	△	●	—	—
龙	—	—	—	—	—	—	—	—	△	—	—	—	—	—	—	●	—	×
恶	—	△	—	—	—	—	—	●	—	—	—	—	—	●	—	—	△	△
仙	—	●	—	△	—	—	—	—	△	△	—	—	—	—	—	●	●	—

一周目剧情攻略



开始游戏后先选语言（若选择日语的话，要在进家门后才能改选汉字模式），之后出现GBA的画面，怀念的味道扑面而来。一段介绍过后选择男女主角并取名，搬家货车的后门缓缓开启，视野被纯白所包覆……

※游戏中，男主角名为优树（ユウキ/Brendan），女主角名为小遥（ハルカ/May），以下攻略中采用默认名字。
※笔者是以《α蓝宝石》版本为基础撰写攻略的，所以在攻略中登场的主要邪恶组织为海洋团。
※在本作中，不少MEGA石和神兽都可以在通关前获得，但为了方便统合整理，神兽部分将统一在二周目攻略里提及，如果想在通关前捕获神兽可参考二周目的神兽捕捉。所有MEGA石的详细获得方式也请参考后文，一周目攻略中提及的基本是一路上能碰到的（某些MEGA石需要求完成一周目的古拉顿/海皇牙剧情）。

未白镇
（ミシロタウン/Littleroot Town）

下车之后，妈妈走上前来迎接，小遥便也跟着走进房间，看见两只豪力正在帮忙搬东西，等豪力忙完后就可以上楼看看自己的房间了。回房间后，映入眼帘的是干净整洁的空间，看看墙上的时钟似乎没走动，于是去调一下时间吧。调完时间后下楼，妈妈叫喊着电视中出现了爸爸的身影，跑过去一看画面已经转换过去了，没看到爸爸有点可惜呢……这时，妈妈想到了什么似的开口说，这座小镇有一名叫小田卷（**オダマキ**）的博士，是爸爸的朋友，博士的家就在小遥家隔壁，赶快去拜访一下吧。

来到隔壁家之后，隔壁家孩子的母亲说她家孩子优树在二楼，上二楼与优树碰面便互相认识了。接着，他对主角没有口袋妖怪这件事感到惊讶，可是因为要帮博士的忙于是先走了。对了，没有口袋妖怪的话确实很麻烦呢，正当主角想着怎么办而往北面走的时候，一个小孩说前面传来了叫喊声。

刚走到101号道路，就看见一个男人被土狼犬袭击，男人看到主角靠近之后大声求救，拜托主角打开背包并选择一个精灵球打开。打开背包之后看到三个精灵球，里面分别装着芳缘御三家：草属性的树蜥蜴、火属性的小火鸡和水属性的水跃鱼，从这三只中选择的那一只将成为主角的初始口袋妖怪。选择一只口袋妖怪后轻松击败了土狼犬，救了博士，博士道谢之余发现他见过小时候的小遥，并邀请小遥来研究所。

主角按照约定来到研究所，博士为了答谢将初始御三家送给了主角，并说103号

道路有他的孩子在等着，事不宜迟，现在就去103号道路。

※选择女主角的话博士的孩子就是男主角，反之亦然。笔者选择的是女主角，所以博士的孩子就是男主角优树。

古辰镇

(コトキタウン/Oldale Town)

穿过101号道路之后来到始于暗淡事情的地方——古辰镇。商店的小哥看到小遥走来之后就开始介绍口袋妖怪世界的相关设施，与《黑·白》和《X·Y》不同，本作中仍然采用以前的设定，也就是说口袋妖怪中心（恢复HP，存储口袋妖怪的地方）和商店（买卖道具的地方）是分开的。介绍完毕后，小哥友好地送了一个伤药。（此时可以获取早期购入特典闪光铁哑蟹了）。

接着一路往北走，穿过103号道路后见到优树，成为口袋妖怪训练师的第一战开始！对方使用的是属性上克制小遥的御三家，比如小遥选的是水属性，对方就会使用草属性。虽说如此，作为初战来说完全没有难度，可以放心碾压。击败优树之后，他便邀小遥一起回研究所，按照原路返回吧。

回到研究所之后，博士正式拜托小遥收集图鉴，小遥因此获得了口袋妖怪图鉴。口袋妖怪图鉴会记录所遇到的和捕捉到的口袋妖怪的生态，还可以查找它们的栖息地，是十分便利的好东西。接着，优树给了小遥10个精灵球，从现在开始便可以自由捕捉口袋妖怪了。

向博士告别后正式开始旅程，走之前妈妈也不忘对小遥各种叮嘱——所谓的儿行千里母担忧，旅行在外家人总是会挂念的。

刚来到101号道路，优树就叫住了小遥，并给了小遥的口袋妖怪多功能导航仪开启了新功能——图鉴导航。来到他旁边，他会解释图鉴导航的用处。在两人前方的草丛里，有一只露出尾巴的土狼犬，这就是潜伏在草丛里的口袋妖怪，这类口袋妖怪有时会拥有珍稀技能甚至特殊的道具和隐藏特性。如果直接走或跑进草丛里，它就会受到惊吓而离开，这时点击下屏的放大镜展开搜寻，然后保持只推动一半滑杆的操作来轻轻接近它。接近的同时，下屏的图鉴导航也会发挥作用，开始显示出那只口袋妖怪的更详细信息，比如剧情教学里出现的土狼犬就会使用炎之牙。口袋妖怪只要被捕捉过一次就会记录，如果想要筛选持有技能的话，可以在接近的途中查看持有技能，与某种口袋妖怪相遇次数越多，越容易发现有特别的。另外，在图鉴导航处点击捕捉过的口袋妖怪，再点サ−チ/Serch（寻找）的话也可以在附近寻找隐藏的该种口袋妖怪，但也有可能显示暂时没发现的信息，这时只要走几步尝试再搜索就可以。

捕捉完毕后来到古辰镇，这时往西边走来到102号道路，从这里开始，就会有NPC和玩家展开对战了，请随时注意回复自己口袋妖怪的体力。

※闪光铁哑蟹为Wi-Fi配送，截止时间为2015年1月14日。具体方法是重启游戏，在菜单处选择ふしぎな おくりもの（不可思议礼物），接着选择第一项おくりものを 受け取る（领取礼物），再选择インターネットで受け取る（通过网络领取）后等待数秒就可以。配送成功的礼物，可以在任意口袋妖怪中心找蓝衣服的姐姐领取，如果想要让该礼物口袋妖怪拥有称心如意的性格，可以在领取礼物之前存档。闪光铁哑蟹自带重钢蟹石（メタグロスナイト/Metagrossite），持有的技能为刀背打、铁头槌、思念头槌和铁壁，其中可以将对手打剩1HP的刀背打对捕捉野生精灵非常有用。

橙华市

（トウカシティ/Petalburg City）

一路捕捉精灵，打败NPC之后来到爸爸所在道馆的城市橙华市，这里被称为“人与自然交融之城”。往北面走看到自己的爸爸千里正在与挑战者对话，走近后千里请小遥进入道馆。因为和口袋妖怪一起来到橙华市，被爸爸说“那就要成为和我一样的口袋妖怪训练师了啊”。接着，一个弱弱的声音响起，原来是可爱的男孩子小充（ミツル/Wally）。小充体弱多病，今天起就要搬离这里了，但是他孤独一人，很想要一只口袋妖怪陪伴他，于是便对千里相求。千里知道后借了一只蛇纹熊给他，小遥便陪着小充一起来到了102号道路的草丛。刚进到草丛，小充就遇到了野生的口袋妖怪，是一只拉露丝，玩家不需要操纵小充，只需要看着他成功捕捉拉露丝即可——其实也算是一个收服演示教程。



捕捉完成后两人回到道馆，小充给了小遥口袋妖怪多功能导航仪的新功能——游戏导航。在游戏导航里，小遥可以与别人交换口袋妖怪，对战，在超级训练中练努力等等，具体请参考系统介绍部分。小充离开之后，千里告诉小遥，变强的话就来挑战他，首先应该去卡那兹市挑战道馆首领杜鹃。通过击败各地的道馆首领，收集8个徽章，即可参加口袋妖怪联盟，而只要拿到4个徽章后就可以找千里对战，那么首先，就出发去卡那兹市吧。

※从现在开始，便可以通过PSS将《X·Y》中的口袋妖怪传送过来，但需要有两台3DS主机。当然，也可以使用口袋妖怪银行或GTS，再或者拜托朋友。

橙华森林

（トウカのもり/Petalburg Woods）

104号道路的西面是大海，暂时无法通过，而北面进去就是橙华森林的入口。进入森林后走几步，就可以看到一个在找蘑蘑菇的研究员，正当研究员和小遥说话的时候，海洋团的团员却突然出现了（《Ω红宝石》中登场的邪恶组织是岩浆团，《α蓝宝石》中登场的邪恶组织是海洋团）。原来他是抢研究员手里的文件，没办法，帮助研究员一下吧。三两下解决掉后团员逃走了，研究员为了道谢送给小遥学习装置（がくしゅうそうち/Exp. Share）。同《X·Y》一样，学习装

置不需要让口袋妖怪携带，只要放在背包中开启便可以让全员都获得经验值（默认状态是开启）。研究员帮小遥回复了体力后想起刚才团员提到卡那兹市，像是察觉到了危险似的跑走了。小遥在森林探索一番后，也往北面的出口走去，准备离开森林。离开森林时，躲在海洋团的女团员正在向首领报告，说出现了意外的妨碍者，就是指小遥了。看来，小遥已经被卷入到了海洋团的阴谋之中，以后不免要来一场恶斗。

走出橙华森林后来到104号道路后半段，与出口西边的男孩对话可得到49号技能机回声，接着往北走进入花店，与蓝衣女子对话可得到皮皮鲸喷壶，皮皮鲸喷壶是栽种树果的必要道具，一路上生长的树果当然也不要忘记摘取喔。104号道路后半段有一对NPC需要小遥携带两只或以上的口袋妖怪才能挑战，其他的NPC都很容易应付，一路挑战过去即可。挑战完后顺路往北前进，来到卡那兹市。

卡那兹市
（カナズミシティ/Rustboro City）

卡那兹市是第一个道馆所在城市，被称为"追求科学与自然的融合之城"。和优树打过招呼后，他会告诉小遥说黄色屋顶的建筑物是道馆。现在虽然可以直接挑战道馆了，但也可以去练练级，到处逛一会儿准备准备。

口袋妖怪中心西边的屋子里，和大叔对话可以得到01号秘传机居合斩，学会该技能的口袋妖怪能够砍断地图上挡路的小树，不过需要拥有第一个道馆徽章后才可以。口袋妖怪中心东边的建筑是口袋妖怪学校，进去与讲台上的老师对话可以拿到先制之爪，等准备周全后就来挑战道馆吧。

卡那兹道馆是和博物馆合并而成，一进去就可以发现周围有很多珍贵的陈列品，而杜鹃所在的地方更是有巨大的镰刀盔和化石百合的雕像，而且镰刀盔的手臂会动，化石百合的眼睛也会闪光，颇为壮观。一路打败三个NPC之后来到了杜鹃的面前，杜鹃是岩石属性的专家，并且是头脑好、性格谨慎认真的优等生，拿出我们的实力与这位美少女来一场对决吧！

醉心于岩石的高材生
杜鹃（ツツジ/Roxanne）

LV.12
小拳石（イシツブテ/Geodude）

属性： 岩石+地面

技能： 撞击（たいあたり/Tackle），变圆（まるくなる/Defense Curl），岩石封印（がんせきふうじ/Rock Tomb）

LV.14
磁鼻（ノズパス/Nosepass）

属性： 岩石

技能： 撞击（たいあたり/Tackle），变硬（かたくなる/Harden），岩石封印（がんせきふうじ/Rock Tomb）





这场道馆战的难度不大，选择草和水属性的御三家的话可以轻松应付，火属性的御三家进化之后因为了追加格斗属性因此也很简单。磁鼻的防御力比较高，一击基本上无法打倒，但它的攻击力不高，同样无法造成威胁。击败杜鹃后得到岩石徽章和39号技能机岩石封印，而交换来的LV.20以下的口袋妖怪都会听话。不得不说，徽章3D化后漂亮了许多，而且背面自带蝴蝶扣，看来是方便以后出商品了……

走出道馆后，一名海洋团的团员叫嚣着跑掉了，后面跟着一位追不上的研究员，看来海洋团又抢了研究员的什么东西了，于是小遥便跟上前去探个究竟。和研究员对话后发现他就是刚才在橙华森林里的研究员，这次被抢走的东西是得文制造股份有限公司的包裹，作为主角的小遥自然要鼎力相助了。往东边前进来到116号道路，一路打败NPC，捕捉一些口袋妖怪后到达洞穴旁。洞穴前面有个老人，是住在104号道路海边的，他说他的长翅鸥被抢走了。海洋团的团员不仅抢包裹还抢口袋妖怪，那我们就冲进洞穴里会会吧。

卡绿隧道
（カナシダトンネル/Rusturf Tunnel）

洞穴的名称是卡绿隧道，连接着凯那市和卡那兹市（116号道路），但中间有石头挡路，暂时无法去往另一头。前进了几步后发现了海洋团团员，并顺利将他击败，夺回了包裹跟长翅鸥。老人看到长翅鸥获救很高兴，自我介绍名叫哈奇，并告诉小遥有困难的时候可以找他。

卡那兹市
（カナズミシティ/Rustboro City）

回到卡那兹市后来到得文制造股份有限公司（西边最高的大楼）门口找到研究员，研究员为了道谢送出了超级球，并请小遥进公司。进入公司之后，公司社长兹伏奇亲自道谢，并赠予了小遥口袋妖怪多功能导航仪的新功能——电视导航。兴奋之余，社长说出了一个人的名字，叫大吾。大吾是社长的儿子，现在正在武斗镇，社长希望小遥能把一封信带给大吾，并将信交给了小遥。武斗镇是个海上小岛，不渡海的话是无法到达的，看来很快就要麻烦哈奇老人了。

决定要回到104号道路的小遥走出公司时，再度遇到了优树，他告诉了小遥关于哈奇老人可以帮助他渡海的事。原路返回来到橙华森林，之前没办法过去的地方现在因为有居合斩也可以通过了，拿到一些道具之后到达104号道路，和小屋里的哈奇老人对话，选第一项后便能乘船渡海。

武斗镇

(ムロタウン/Dewford Town)

在享受了海风温柔的吹拂过后，小遥来到了漂浮在青蓝海洋上的小岛屿——武斗镇。武斗镇的北面是大吾所在的石之洞窟，南面则是武斗道馆，但如果先去石之洞窟的话会发现入口有遗迹狂挡路，所以只好先去挑战道馆。和北面的钓客说话可以得到破钓竿（ボロのつりざお/Old Rod)，和西边某屋子前的男孩对话可以改变流行语，流行语会影响笨笨鱼的捕捉地点，像笔者就选了个“重钢蟹石头 收藏”，听起来超级有病……

武斗道馆是训练馆改造的，看起来只有中间一条道路，实际上踩了地板上的按钮后就能看到左右两旁的路，一路前进后来到最里面的房间，见到爽朗的青年藤树，藤树是格斗属性的专家，打之前最好注意一下属性克制。

格斗界的巨浪

藤树（トウキ/Brawly）

LV.14

腕力（ワンリキ-/Machop）

属性： 格斗

技能： 瞪眼（にらみつける/Leer），手刀（からてチョップ/Karate Chop），地球投（ちきゅうなげ/Seismic Toss），巨大化（ビルドアップ/Bulk Up）



LV.16

幕下力士（マクノシタ/Makuhita）

属性： 格斗

技能： 突张（つっぱり/Arm Thrust），打落（はたきおとす/Knock Off），泼沙（すなかけ/Sand-Attack），巨大化（ビルドアップ/Bulk Up）



同杜鹃一样，因为主力等级比原版下降很多的关系，难度很低，即使幕下力士强化过后也没什么威胁，轻松解决掉吧。

击败藤树后获得拳套徽章和08号技能机巨大化，交换来的LV.30以下的口袋妖怪都会听话。小遥因有要事在身便先告别了藤树，朝北方的石之洞窟进发。



石之洞窟

（いしのどうくつ/Granite Cave）

进洞之后与山男对话得到70号技能机闪光，然后往深处走几步就看到了大吾和传说中的口袋妖怪的壁画。大吾对着壁画自言自语，说这种超古代的力量与MEGA进化不同，有必要好好调查。接着大吾发现了小遥，并开始自我介绍，称自己对珍贵的石头很有兴趣。小遥将信交给大吾后，大吾赠送了51号技能机器钢之翼，道谢一番后又转身研究起壁画，说超古代的力量在过去威胁着口袋妖怪和人们，但又随即夸赞小遥有不错的实力，并鼓励小遥一直修炼，最后去挑战联盟。说完这些后大吾就离开了，而石之洞窟一层西边的坡道，眼下没有加速自行车是无法上去的，看来这个洞窟还有探索一番的余地，等以后再来吧。



而后和哈奇老人对话得知，得文制造股份有限公司的包裹要交给凯那市的库斯诺奇馆长，于是下一个目的地便是凯那市了。

凯那市

（カイナシティ/Slateport City）

穿过海路之后小遥来到人与自然交流的港湾——凯那市，海滩上有不少NPC可以对战，在西北角的海之家里打倒全部NPC，再和店长对话就可以得到精神苏打。一路往北可以来到凯那市场，这是一个露天市场，售卖很多小东西，比如秘密基地相关物品，在市场的角落可以找到胡地石（フ-ディナイト）。逛完市场之后朝东边走，来到造船厂，和设计人员都贺对话得知库斯诺奇馆长现在不在这里，应该是去海洋博物馆了——那就去博物馆找到馆长再把包裹交给他把。

海洋博物馆就在造船厂的北面，交50元门票即可进入，但进去后发现到处都是海洋团的团员，和右边的海洋团团员对话可获得46号技能机偷盗。在优美的音乐和柔和的光线营造的静谧环境中参观完各种海洋科学相关的展示品之后，小遥来到二楼，在角落找到了库斯诺奇馆长。正当小遥准备递交包裹时，海洋团的团员却出现了。打败两名团员后团员开始头痛，因为抢不到东西任务就要失败，这时，一个威风凛凛的男人出现了，这个人正是海洋团的首领梧桐（アオギリ/Archie）。梧桐告诉小遥说人类依靠海洋生存，然而人类却肆意破坏大海，那么口袋妖怪们将会怎样呢？失去住所，无法孕育出新的生命，没有任何罪过的口袋妖怪却如此痛苦，这样的事情是绝对不能饶恕的！因此，他决定要把人类所破坏的自然回归到原始！

说完这些话之后，梧桐带着团员离去，而小遥也成功将包裹交给了库斯诺奇

馆长。下楼之后，发现海洋团的团员们都不在了，看来骚动是告一段落了，那就继续旅行吧。

正当小遥准备离开凯那市时，突然传来了两个男子的声音，男子们似乎看到了名叫莉西亚（ルチア/Lisia）酱的名人，他们口中的莉西亚酱究竟是谁？为了探个究竟，小遥也跟着他们走了过去。原来，莉西亚是一名带着云翅龙的偶像女子，有很多粉丝。可爱又很会卖萌，有很多粉丝倒也不奇怪。对话之中小遥了解到莉西亚似乎在物色新人，结果没想到这次被物色到



的是小遥自己，莉西亚送了小遥华丽大赛的相关物品，希望小遥来体验一下华丽大赛。

进入华丽大赛的会场之后，莉西亚会送给小遥方糖盒（ポロックキット/Pok é block Kit），使用方糖盒就能随时随地用树果制作方糖了。如果去参加华丽大赛的话，参加完之后还可以获得换装皮卡丘。

※换装皮卡丘有五种不同的形态，和更衣室中的饲育家对话即可选择皮卡丘的换装。除了外表不同以及对应的选美项目不用，还都持有对应选美项目的特殊技能，这些技能可以在平常的战斗中使用，但换装之后就会变成其他技能。当然，此时不去的话也没什么关系，可以以后再来。

类型	对应华丽大赛	技能
少女偶像皮卡丘	可爱	吸收之吻
贵妇人皮卡丘	美丽	冰凌坠落
摇滚皮卡丘	帅气	彗星拳
博士皮卡丘	聪明	电能领域
假面皮卡丘	健壮	飞天压杀

戏法屋
（カラクリやしき/Trick House）

向北前进来到110号道路，没有自行车的话只能乖乖走草丛，这时，小遥发现海洋团的小队在前方，似乎正在赶路的样子，而且还说要在下一个城市暂且休息。等小遥靠近后他们就离开了，先不管他们吧。海洋团小队的前方有一间屋子，叫戏法屋。在进入戏法屋时需要先找出藏起来的戏法大师，接着戏法大师会消失，等待进迷宫后破解机关来找他，点击屋子里的挂轴即可进入迷宫。戏法屋的迷宫总共有六种，每拿到一枚徽章就会开启一次新的迷宫，也就是说拿到六枚徽章即可挑战完全部迷宫，每次破解迷宫都会得到不同的奖励。

现在小遥是第一次进入迷宫，第一关的迷宫需要用居合斩才能顺利通过，记得带上学会该技能的口袋妖怪。在右上角找到卷轴后顺利来到挂轴门前说出卷轴上的暗语，成功通过挑战，大师会奖励12号技能机挑拨。下面也顺便提及之后几关的大致内容。

第二关的迷宫需要用到碎岩，通过后得到的奖励是硬石。

第三关的迷宫是有点阴暗的房间，虽然可以用闪光，但不用也可以挑战，通过后的奖励是92号技能机欺骗空间。

第四关的迷宫需要用到怪力，东侧的三块石头是本关的难点，需要注意下方的石头是可以往左推的，这样就可以轻松破解，通过后的奖励是烟珠。

第五关的迷宫是问答题，但是问题不是固定的，类似的问题也存在变种，以下为笔者已经遇到的问题：

题目	答案
このながで くさタイプが はいって いない ポケモンは どれ？（这之中没有草属性的口袋妖怪是哪一个？）	ツチニン（地忍虫）
トウカのもりで デボンの しゃいんが さがしていた ポケモンは なんだった？（在橙华森林里，得文公司的社员在寻找的是什么口袋妖怪？）	キノココ（蘑蘑菇）
あなぬけのヒモを うつて どくけしを かうと いくら のこる？（卖掉穿洞绳再买解毒药，还剩多少钱？）	175えん（175元，类似的价钱问题还会有变种，比如问两种道具哪一个更贵之类）
ムロタンの ジムで さいしょに たたかう トレーナーは だんせい？じょせい？（武斗镇道馆最初和你战斗的NPC是男性？还是女性？）	じょせい（女性）
フラワーショップ サン・トウカで きのみを くれるのは なんにん？（104号道路的花店里给你树果的有几人？）	ひとり（一人）

因为每次的问题都略有不同，如果看不懂日文，问题也没出现在该攻略上的话，只能碰运气试试了，反正总共也只有五题。该关通过后的奖励是磁石。

第六关的迷宫是踩地板上的移动箭头来移动，可以说这个迷宫是全游戏中最折腾人的迷宫了……因为有很多箭头不能帮助你到达想去的地方，所以要记住之前踩过的箭头会到的位置，经过筛选以后最终就能通过。还需要注意的是，因为3D化的关系，有的地方看起来是死路，实际上是有空隙的，不要被建模给骗了。该关通过之后可以获得秘密基地的道具：红色地毯（《Ω红宝石》）或蓝色地毯（《α蓝宝石》）。

离开戏法屋之后可以往西边看看，那里是103号道路的另一半段，也就是当初和优树初次对战的地方，这里有一些NPC可以练练级。练级完毕走上110号道路，遇上了正在周边调查的优树，说要检验旅行的成果，因此发起了挑战。他的队伍为LV.18的熔岩蜗蝓，LV.20的御三家第二阶段（属性克制小遥选择的御三家）和LV.18的皮皮鲸。虽说属性克制的御三家比较棘手，但一路上小遥的队伍也比最初充实了不少，这战可以说没什么难度。击败对方后获得探宝器（ダウジングマシン/Dowsing MCHN）。推荐在背包里将探宝器登录，这样会方便很多。接着小遥一路穿过草丛，来到了脱胎换骨的紫堇市。

※本作的探宝器是戴在头上，颇有一种真实寻宝的味道……使用探宝器时按照有反应的方向就可以接近隐藏道具。如果探宝器发出红光表示隐藏道具就在脚下。而当探宝器的音效急促且天线剧烈晃动时，表示道具就在眼前。特别注意的是，开启探宝器后无法做出悄悄靠近的动作，因此要悄悄靠近时记得关掉探宝器。



紫堇市

（キンセツシティ/Mauville City）

在原版中，紫堇市丝毫没表现出大都市的气息，而在本作中彻底脱胎换骨，变成了名副其实的“闪亮的快乐之城”。

小遥刚来到紫堇市就看到小充准备挑战道馆而去了北面，看来道馆就在北面了。紫堇市现在变得错综复杂，方向感不好的话容易迷路，不过到处都有看板而且方位固定，比起《X・Y》的米亚雷市来说算是好多了，接下来就依次逛逛再去挑战道馆吧。

首先前往西边，可以看到并排的许多建筑，第一栋是咖啡屋，与服务员对话可以得到48号技能机轮唱；第二栋是以前的游戏中心，现在已经关门大吉，实属遗憾。再往前面的几栋建筑依次可以让三飞神改变姿态、兑换道具以及为口袋妖怪做按摩。在咖啡屋前面和男人对话可以得到御三家的玩偶，它们都是在秘密基地里使用的。

从关门的游戏中心与第三家店中间的道路穿过去之后可以来到紫堇市的中心，这里有口袋妖怪中心和商店，和一个男人对话后也可以得到秘密基地的道具。而到紫堇市的东边会发现有一家紫堇快餐店，在这里点餐后便坐到座位上等餐，等餐的过程中会遇到争座位的NPC，赢了之后才能保住座位，NPC就会乖乖地去找其他座位……料理的世界果然也是残酷的。

逛完快餐店之后继续往东前进，也能看到一些并排的建筑，第一栋空无一人，第二栋可以教御三家合体技能，第三栋可以教御三家究极技能（需要最终进化），第四栋里可以进行反转对战，第五栋里可以做战斗鉴定，在进入第五栋建筑时可从墨镜男手中获得战斗摄录器（バトルレコーダー/Vs. Recorder）。建筑的西北面，也就是道馆旁是紫堇市的电视台，可以自由参观，还可以体验一下电视主持人的感觉。

在第三栋建筑对面的小道里坐落着自行车店，和店主对话即可获得自行车，但需从两种自行车中选择一种，第一种为音速自行车（マッハじてんしゃ/Mach Bike），速度比较快，善于冲沙坡（例如之前石之洞窟里的坡道），要在单车路上获得评分的话只有骑该种自行车才行；第二种为飞镖自行车（ダートじてんしゃ/Acro Bike），可以做一些高难度技术性动作，如在轨道之间跳跃，攀上岩石等。小遥可以随时在自行车店切换自行车的种类，通关之后还可以同时获得两种自行车，方法见本章节备注。而在紫堇市的口袋妖怪中心里可以遇到一个头晕的大叔，之后地图旁可以看到黄衣服大叔，和他对话能就得到O能量，他走之后出去再进来，会有新的O能量大叔……关于O能量的收集可以一直延长到通关后，这部分我们放在备注里详细说。

大致逛完一楼之后可以去楼顶看看，风景不错，人与口袋妖怪都很享受的样子，不过来到楼顶之后会遇到一个奇怪的大叔，他不仅会送给小遥金珠，还一直强调是自己的金珠，未免太过恶俗……

觉得尽兴之后就可以去挑战道馆了，在道馆前发现了准备挑战的小充和他的父亲，小充看到小遥后便请求来一场对战。他使用的是LV.17的拉露丝，该战没有任何难度，轻松就能取胜。被击败后的小充似乎很泄气，但他还是希望自己能变强，在和小遥道别之后便打算回家了，小充的父

亲这时会送给小遥04号秘传机碎岩。

紫堇道馆的机关很简单，一路前进后来到铁旋老爷爷的房间。铁旋是个乐观的老人，是电属性的专家，用地面属性的口袋妖怪来应对吧。

开朗的电击老爷子

铁旋（テッセン/Wattson）

LV.19

小磁怪（コイル/Magnemite）

属性： 电+钢

技能： 撞击（たいあたり/Tackle），电磁波（でんじは/Thunder Wave），变压（ボルトチェンジ/Volt Switch）

LV.19

雷电球（ビリリダマ/Voltorb）

属性： 电

技能： 滚动（ころがる/Rollout），充电（じゅうでん/Charge），变压（ボルトチェンジ/Volt Switch）

LV.21

三合一磁怪（レアコイル/Magneton）

属性： 电+钢

技能： 超音波（ちょうおんぱ/Supersonic），磁力炸弹（マグネットボム/Magnet Bomb），变压（ボルトチェンジ/Volt Switch）

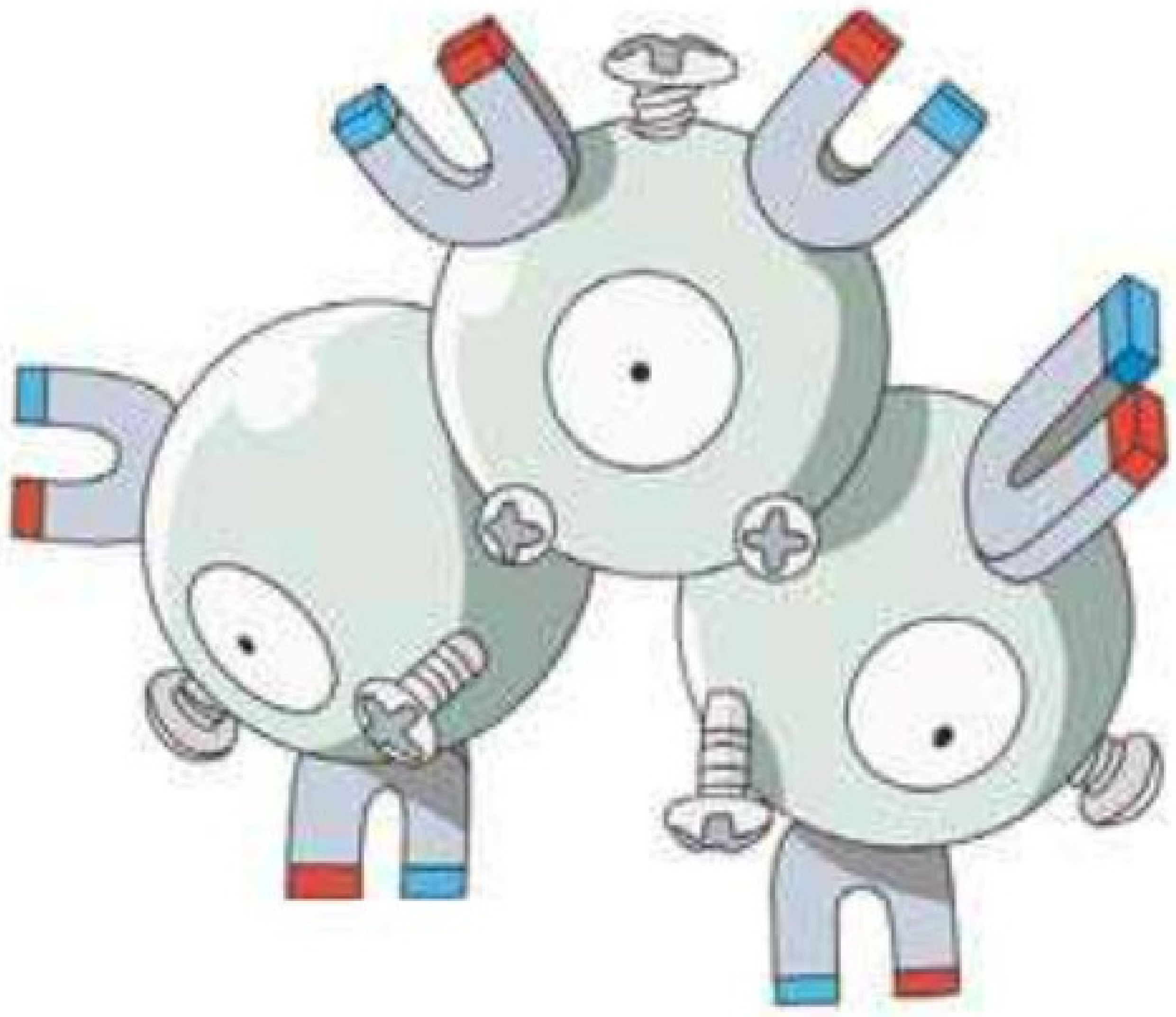


这场道馆战比之前的稍稍加了点难度，主要在于小磁怪和三合一磁怪的抗性以及电磁波的麻痹效果。若有地面属性的口袋妖怪在的话就可以轻松取胜。

击败铁旋后获得电力徽章和72号技能机变压，交换来的LV.40以下的口袋妖怪便都会听话，在地图上也可以使用碎岩了。这时可以先往紫堇市西边去，来到117号道路。这条道路有饲育屋以及各种各样的NPC。NPC的数量挺多，不过难度都不大，可以放心一路推过去。在117号道路尽头下方小花园的小路里，可以找到钢嘴娃娃石（クチートナイト/Mawilite）。

※第二辆自行车的获得方法：通关后，骑着音速自行车来到111号沙漠，冲上沙坡后和一个灵异狂对话展示给她看；再骑着飞镖自行车来到119号道路的瀑布上面跟一个驯鸟者对话展示给他看；最后骑着任意一种自行车来到对战开拓区，和沙滩上一个骑着自行车的男子对话展示给他看，回到紫堇市的自行车店以后就能从老板手里获得另外一种自行车。

※O能量的获得：在紫堇市的口袋妖怪中心里先是遇到一个头晕的大叔，之后地图旁可以看到黄衣服大叔，他是会给小遥O能量的人，他自称故事大叔，和他对话能就得到O能量。他走之后离开口袋妖怪中心再进去，在同样的位置看到了红衣服大叔，他自称嬉皮大叔，跟他对话能得到另外O能量。他走之后重复相同过程，依次可以与蓝衣服的歌手大叔、绿衣服的商品交换大叔和粉衣服的传说大叔对话得到各种O能量。当小遥击败了强化版的四天王后再与粉衣服大叔对话，他还会邀请你到他家，他家在紫堇市2F公寓。来到他家之后，可以看到五个大叔齐聚一堂，跟他们对话可以得知他们想把力量给别人然后引退，让你去找住在对面的青年。跟青年对话后发生剧情，五个大叔分别与青年合体，最后青年变成了《X·Y》中的O能量的传导者，并给小遥最后的O能量……



绿荫镇
（シダケタウン/Verdanturf Town）

穿过117号道路后到达的小镇，是带有芬芳草香的风吹高原——绿荫镇，小充家就搬到该镇，可以进屋去和他的父母打个招呼。

还记得当初在卡那兹市的那条只能走一半的隧道吗？隧道的另一半就在这里，往北走进入隧道，看到一对情侣被巨石隔开而无法相聚，其中的女方还是小充的姐姐……使用碎岩便可击碎石头成全这对情侣，之后男方为了表示感谢会送给小遥哥特拉王石（**ボスゴドラナイト**/Aggronite）。在小遥完成了神兽相关剧情之后来到这里找小充的姐姐对话，还可以获得莎娜多石（**サ-ナイトナイト**/Gardevoirnite）。

另外，这所小镇的南边还有一位丢失了蘑蘑菇的小女孩，小女孩说蘑蘑菇是在看板附近不见的。去调查绿荫镇中央的看板，小遥就会发现蘑蘑菇，然后小女孩会送给小遥奇妙石（**すごそうないし**/Intriguing Stone）作为感谢。把这个奇妙石给得文制造股份有限公司的社长兹伏奇看的话，便能得到让比雕MEGA进化的比雕石（**ピジョットナイト**/Pidgeotite）。

紫堇市
（キンセツシティ/Mauville City）

回到紫堇市之后可以骑着自行车走一遍刚才没走过的单车路，顺带挑战一下NPC。另外，在单车路入口处的东边小道里还可以捡到雷电兽石（**ライボルトナイト**/Manectite）了。

再次回到紫堇市，往北面出发，又看到了海洋团的团员，他们这次的目标似乎是烟突山——不理会他们，反正到时候也会碰面的吧。穿过紫堇市之后来到111号道路，西边有一家子叫做连胜之家，四连战胜出后可以获得竞争背心（**きょうせいギプス**/Macho Brace）。不过，自从出了各种努力值项圈后，这个道具的存在就变得十分微妙了……打败连胜之家的四位NPC继续往北走，看到挡路的岩石，用碎岩解决掉吧。解决掉碎石后在前方发现一对记者，跟他们对话就会开战。打赢之后他们似乎很兴奋的样子，原来他们在到处找强大的训练师，还会采访小遥。小遥回答的内容似乎会在电视上播出的样子，想想就觉得有趣。

继续往北走会看到一片沙漠，但由于风沙太强无法前进，只好改往西走。没走几步后优树出现，告诉小遥烟突山就在不远处，需要乘缆车前去，还顺便帮小遥回复了体力，并赠送了04号秘传机怪力。来到乘坐缆车的地方却发现海洋团的团员堵在那里，看来是没办法乘坐了，只好往西边走进入热焰小径（**ほのおのぬけみち**/Fiery Path）。

穿过热焰小径来到112号道路，一路打败几个NPC后在一棵大树前看到了谜之男子。谜之男子名叫基利（**ギリ-**/Aarune），是一名环球旅行家。他赠送了49号技能机秘密力量，并告诉小遥在芳缘的许多地方都有着秘密点，在那里使用

秘密力量的话就可以制造出秘密基地。基利现场利用大树上的秘密点（就是地图上可以看到的黑点）制造了一个秘密基地，还问了小遥高兴时会说的话（可以随便填），接着告诉小遥此处就是小遥暂时的秘密基地了。如果觉得不喜欢的话，可以随时更换，但考虑到秘密点众多，推荐等走完全地图以后再慢慢挑选。



摆弄好秘密基地后继续前进，在东面屋子里有个老婆婆会帮助小遥回复体力，如果口袋妖怪的体力不支的话记得麻烦一下老婆婆。往西边走来到113号道路，这里是火山灰会落下来的一条路，因此草丛都被染成了灰色，草丛中也有隐藏着的NPC，需要注意。这时优树出现，告诉小遥秋叶镇里有一位索蓝斯博士（ソライシ博士/Professor Cozmo），专门研究陨石。走到中段的时候小遥会看到一家琉璃工房，跟里面的大叔对话会得到集灰袋（はいぶくろ/Soot Sack），有了它以后，在火山灰落下的地方行走将会收集到火山灰，而根据步数则可以到大叔这里制作不同颜色的工艺品。另外，在此条道路上还可以捡到32号技能机影分身。

秋叶镇
（ハジツゲタウン/Fallarbor Town）

穿过113号道路后来到带有小小田野的农村——秋叶镇。小遥刚到就遇上了优树，他带小遥来到了博士家，并告诉小遥索蓝斯博士似乎被奇怪的组织带走了。看来海洋团又有所行动了，他们想要夺取陨石吗？就在小遥这么思考的时候，优树义愤填膺，表示绝对不能让他们得逞，说着便独自出发，让小遥随后在流星瀑布汇合。为了救博士，往西边进发吧。

在秋叶镇的化石狂家跟洞穴前的男生对话可以获得28号技能机器28挖洞，如果有心之鳞片（ハートのウロコ/Heart Scale）的话，可以在本镇一栋屋子里找男人对话回忆技能。往南进入114号道路，在入口处和带着土狼犬的老绅士对话可以获得05号技能机吼叫。114号道路有不少新的口袋妖怪，可以捕捉看看，另外这里也有许多巨大的陨石坑，十分壮观。



流星瀑布
(りゅうせいのたき/Meteor falls)

一路来到流星瀑布后，小遥发现了被海洋团的团员和干部泉（イズミ/Shelly）围堵住的索蓝斯博士，这里将和优树组队，与团员&干部来一场双打对战，对战毫无难度，放心进攻即可，打败对方后，突然从瀑布下方走出一个陌生的男人。原来他是另一个组织岩浆团的首领松藤，与屡次出现在小遥面前的这个海洋团是敌对的关系。虽然松藤的出现令泉和团员感到不满，但他们还是将陨石抢走，并逃往烟突山了。松藤看到这个情况，也追了上去。之后优树带着大受打击的博士和小遥一起，回到了秋叶镇。

回到博士家之后，博士为了表示感谢送出了23号技能机击落。之后优树会问小遥回不回紫堇市，如果选择第一项的话将会自动传送过去，选择第二项则不会，如果不想跑路的话就选第一项吧。回到紫堇市之后，如果此时持有的自行车不是飞镖自行车的话可以考虑去自行车店换一下，因为接下来要到达的一条山道里需要用到该自行车。

烟突山
(えんとつやま/Mt. Chimney)

从紫堇市出发，按照先前的路线来到乘缆车的地方，发现挡路的海洋团团员已经消失了，小遥顺利搭乘缆车来到烟突山山顶。一来到山顶，小遥就看到两个组



织的人在对峙，其中还有刚才遇到的松藤，不管怎么样，趁他们互相牵制的时候赶紧去夺回陨石吧。小遥绕过团员一路前进，顺次击败一个团员和干部潮（ウシオ/Matt）后来到了梧桐面前。梧桐见到小遥后想起小遥就是之前在博物馆妨碍过他们的小鬼，本来还想动用MEGA进化的，但他似乎又觉得没必要认真的样子，于是就这么上阵了。梧桐的阵容是LV.25的大狼犬、LV.25的大嘴蝠和LV.25的巨牙鲨（松藤的是火山骆驼）。成功击败首领后，他表示小遥是个有趣的家伙，看来要动真格了。他正打算使用MEGA进化的时候，联络电话突然响了起来，原来是他手下的干部打来的。梧桐和干部的对话中提到了一个新的地点——送行火山（おくりびやま/Mt. Pyre），虽然不知道在何处，但恐怕是他们的下一个目的地吧。通话结束后，梧桐放弃与小遥对战，将陨石还了回来，并扬言说不会忘记小遥的脸。看样子，真正的恶战还没开始。

等两个组织都离开后，小遥可以继续旅途了，在烟突山的一个角落的阶梯尽头可以找到59号技能机烧尽，往南边一直走即可离开烟突山。

凹凸山道
（デコボコさんどう/Jagged Pass）

离开烟突山后来到凹凸山道，这是一条有许多凹凸不平的石头的山路，如果有飞镖自行车的话就可以反复探索。此外也有需要音速自行车冲上的沙坡。这里有一些NPC可以进行对战，还有一些技能机器可以捡取，分别为43号技能机火焰冲锋和69号技能机岩石切割。

釜炎镇
（フエンタウン/Lavaridge Town）

走出凹凸山道后，终于来到了第四个道馆所在地，被称为“口袋妖怪温泉的绝妙场所”——釜炎镇。釜炎镇上有着著名的釜炎温泉，小遥可以通过口袋妖怪中心去泡，不过泡的过程中还是穿着身上的这堆衣服……就连《妖怪手表》的主角洗澡时都会换衣服的呢。跟温泉前的老奶奶对话可以得到蛋（队伍中要有空位），再对话还可以得到一个蛋，前者是小忍兽，后者是波克比，享受完温泉之后就去挑战道馆吧！

釜炎道馆整个就是一大温泉，通过踩踏板来到最终房间，等待着小遥的是卖萌威吓、不停纠正自己的话的火属性专家亚莎。因为亚莎是位刚上任的道馆首领，不知道要怎么面对挑战者，所以就想表现出很厉害的样子，这个道馆首领没问题吗？

热情似火的女性

亚莎（アスナ/Flannery）

LV.26
熔岩蜗蝓（マグマッグ/Slugma）
属性： 火
技能： 燃烧殆尽（オーバーヒート/Overheat），落石（いわおとし/Rock Throw），光之壁（ひかりのかべ/Light Screen），放晴（にほんばれ/Sunny Day）

LV.26
圆顶骆驼（ドンメル/Numel）
属性： 火+地面
技能： 大地之力（だいちのちから/Earth Power），喷烟（ふんえん/Lava Plume），超级健忘（ドわすれ/Amnesia），放晴（にほんばれ/Sunny Day）

LV.28
火炭龟（コータス/Torkoal）
属性： 火
技能： 燃烧殆尽（オーバーヒート/Overheat），压制（のしかかり/Body Slam），诅咒（のろい/Curse），放晴（にほんばれ/Sunny Day）





道馆战难度不大，火炭龟的防御虽高特防却普普通通，注意晴天状态下水系威力会减半就可以了。击败亚莎后获得烈焰徽章和50号技能机燃烧殆尽，交换来的LV.50以下的口袋妖怪都会听话，也在地图上也可以使用怪力了。

走出道馆之后碰到优树，他给了小遥沙尘护目镜（ゴーゴーゴーグル/Go-Goggles），只要戴上护目镜，就可以无所顾忌地穿越111号道路的沙漠了。不过这时他会提议一起回橙华市，橙华市的道馆是爸爸的道馆，如今小遥已经取得了四枚徽章，是时候履行和爸爸的约定了。选择第一项，就会自动传送回橙华市；还想继续探索的话可以先到处转转，等逛完之后再回釜炎镇找他传送。

到处转转的话，可以去沙漠挑战NPC，捕捉一些口袋妖怪，在一个角落拿到37号技能机沙尘暴，在东北角拿到化石（左边的根之化石可以复活化石百合，右边的爪之化石可以复活太古羽虫，复活的地点在卡那兹市的得文制造股份有限公司的二楼）。然后回到热焰小径，来到之前无法用怪力推动石头的地方，在那里发现了环球旅行家基利，他说在小径深处有秘密点，还会赠送给小遥96号技能机自然力量。用怪力推动石头来到深处，可以找到基利说的秘密点，旁边是06号技能机剧毒。



橙华市
（トウカシティ/Petalburg City）

回到熟悉的橙华市之后，直接去挑战爸爸的道馆吧。橙华道馆是标准的日式道场，打败NPC，后面的房间门就会开启，一路前进便能到达最深处的房间。等待着小遥的千里看到小遥开门后，反应过来小遥已经拿到了四枚徽章，看来是履行约定的时候了。身为小遥的父亲，千里难以形容要和自己的孩子认真对决的心情，但是战斗就是战斗，身为道馆首领，爸爸不会心软，我们也不需保留实力，让父亲见识一下旅行的成果吧。

追求强大力量的男人

千里（センリ/Norman）

LV.28

懒猴王（ケッキング/Slaking）

属性： 普通

技能： 鼓掌（アンコール/Encore），报仇（かたきうち/Retaliate），哈欠（あくび/Yawn），暗算（だましうち/Feint Attack）

LV.28

过动猿（ヤルキモノ/Vigoroth）

属性： 普通

技能： 乱抓（みだれひっかき/Fury Swipes），暗算（だましうち/Feint Attack），报仇（かたきうち/Retaliate），鼓掌（アンコール/Encore）

LV.30

懒猴王（ケッキング/Slaking）

属性；普通

技能： 循序渐进（なしくずし/Chip Away），虚张声势（いばる/Swagger），暗算（だましうち/Feint Attack），报仇（かたきうち/Retaliate）





这场道馆战比前面四战的难度要大一些，主要是因为有两只懒猴王在。懒猴王能力比较高，除非拉开等级差，否则基本无法一击击倒，趁着懒猴王的副作用特性拖累它的时候尽快解决掉吧。

击败千里后获得平衡徽章和67号技能机报仇，交换来的LV.60以下的口袋妖怪都会听话，在地图上也可以使用冲浪。被打败的千里心情有点复杂，作为道馆首领被击败有点不甘心，但看到孩子成长，既高兴又觉得有点落寞，这就是为人父母的心酸之处吧。但千里是个雷厉风行的男人，不会说太多漂亮话，随即就将小遥送到了道馆外。走出道馆后，小遥看到了小充和他的父亲，原来小充有点东西忘在这里了要回来取，于是小充的父亲也送给了小遥03号秘传机冲浪。千里告诉小遥，有了冲浪的话就可以在海上前进了，穿过紫堇市右侧的水路，踏上新的旅途吧。等小遥和小充离开后，两位父亲开始互相倾吐心声，他们都希望自己的孩子能一直成长下去，这样就足够了。

※击败老爸后可以回家找老妈拿道具，嫌绕且不着急的话可以等拿到飞天后回去。



梦之岛屿

小充带小遥来到了紫堇市后就离开了，从东面出去就可以来到118号道路，朝下一个道馆所在地进发吧。穿过海洋后可以跟对面的钓客对话，得到好钓竿（いいつりざお/Good Rod），再继续前进的时候小遥发现了大吾。距离上次和大吾见面已经有一段时间了，大吾也这么感叹。就当大吾准备离开时，背后突然传来了口袋妖怪的叫声，靠近一看，居然是传说中的口袋妖怪拉迪奥斯。拉迪奥斯浮在空中低下头，似乎在叫我们拜托乘上去的样子，大吾邀请小遥一起坐上去，拉迪奥斯便飞了起来，带他们来到了一座岛屿上。顺利降落后，大吾说，这里有种与不安和恐怖不同，有点不安定，像是梦一般的奇妙的感觉。然后，大吾又继续说，这个岛上住着的传说中的口袋妖怪可能在守护着MEGA进化的秘密，究竟是怎么样的秘密呢？去更深处看看吧。小遥往北前进，来到一个像是森林的入口处就听到了这样的声音：“人们总是想将褪色的记忆铭刻在心中”。再继续前进，发现了传说中的口袋妖怪拉迪亚斯。大吾感叹拉迪亚斯的美丽，并赞叹它的MEGA石发出的光芒不逊色与钢铁，这时，海洋团的干部潮和团员突然闯了进来，看来拉迪奥斯是感受到这些气息才求助于小遥和大吾的。海洋团的人想要抢MEGA石，自然不能让他们称心如意，和大吾组队干掉他们吧。击退海洋团的成员后他们逃走了，LV.30的水都会加入到小遥的队伍中（强制入队，如果队伍满了需要选择一只口袋妖怪送回电脑），并同时获得MEGA石（《Ω红宝石》中入队的是拉迪奥斯，《α蓝宝石》中入队的是拉迪亚斯）。之后，大吾送给了小遥MEGA手环（メガバングル/MEGA Bracelet），以后就可以使用MEGA进化了。大吾说，现在MEGA进化还被包裹在谜团之中，MEGA石、键石究竟是什么呢？还无法解明。

回到118号道路，大吾告诉小遥下一个道馆所在地的城市后也离开了，那么，就朝着下一个城市继续前进吧。



往东边走可以先来到123号道路的半段，这里有间屋子，是树果名人的家，跟老爷爷和老奶奶对话可以获得树果，在树果名人的后院里也可以采摘以及种植大量树果。和树果名人家前面的小女孩对话能得到99号技能机魔力闪光，再往西边走就会发现有高低落差无法前进，只好返回118号道路朝北走了。

穿过118号道路到达119号道路，这条道路比较长，可以尽情探索一番，练练级。快走到119号道路尽头的时候突然发现海洋团的团员挡住了去路，看来他们又在此地展开行动了，前面是天气研究所，进去看看情况吧。根据前台小姐所说，二楼似乎有骚动，打败几个看守的团员后就可以上二楼，如果体力不足的话可以在床铺上休息。走上二楼后小遥看到海洋团的泉抢走了科研成果，他们好像想了解天气相关的东西，还说超古代口袋妖怪的觉醒跟

天气有关。既然如此，也不可能袖手旁观了，冲上前去解决事件吧。击败了海洋团后他们便离开了，临走前再次提到首领去了送行火山。研究人员为了表示感谢将天气娃娃送给了小遥，还提及到了原始回归的主神的事。

走出天气研究所继续前进，遇上了优树，他对小遥的手环感到惊奇，并发起了挑战。该战没有任何难度可言，他的御三家也没有最终进化，轻松击败，击败他后得到02号秘传机飞空。

茵郁市
（ヒワマキシティ/Fortree City）

第六道馆所在地茵郁市，被称为树梢嬉戏的自然之城，这里的建筑同其他大城市的都不同，非常贴近自然。在高处的第二栋建筑内，左边的老奶奶会让你凭直觉猜硬币在哪只手，连续猜对三次后获得10号技能机觉醒力量，而右边的老奶奶则可以查看你的口袋妖怪所持有的觉醒力量的属性。东南方向的建筑里可以找到环球旅行家基利，他会告诉小遥在秘密基地中，能与同伴组成团队，还可以去别人的秘密基地里夺取旗子。之后跟基利对话选第一项的话可以查看旗子，但需要先组成团队，选择第二项的话则可以与他对战，他使用的口袋妖怪是沙漠飞龙。在这间屋子里，小遥也可以购买到秘密基地的相关物品。小遥告别基利后准备挑战道馆，却发现道馆前有看不见的墙堵着，没办法，只好先往东边前进看看。

一下楼梯就遇到大吾，他自言自语地说那个口袋妖怪似乎在120号道路，是什么口袋妖怪？和墙壁有关系吗？总之跟过去看看吧。来到120号道路后看到大吾在桥上，而他的面前似乎也有隐藏着的东西，比起说明实际体验更快，大吾直接将得文侦测望远镜（デボンスコープ/Devon Scope）给了小遥。小遥使用了望远镜之后，看不见的东西现身了，原来挡住小遥行动的是口袋妖怪变色龙。捕获或者击败它之后，大吾会将小遥选择的御三家的MEGA石送给小遥。另外，大吾还能感觉到小遥的背包中有石头的光芒，是陨石或是什么，大吾并没有给出结论，就这么走掉了。但既然知道了墙壁的正体，现在就返回去挑战道馆吧。回去的路上可以在水面里的洞窟——天旱焦岩（ひでりのいわと/Scorched Slab）里拿到11号技能机放晴，这里以前只是个小洞窟，在本作中却扩大了，然而一路往深处走会发现什么东西都没有，说不定之后就会有新发现。在挑战道馆之前可以先去道馆背后拿到86号技能机草绳，然后再进去挑战。



茵郁道馆的机关挺简单，一路走到最顶可以看到摆着姿势的美少女娜琪。娜琪是飞行属性的专家，还可以读取风的流向，既然刚获得MEGA进化的力量不久，就积极利用吧。

遨游世界的鸟使者

娜琪（ナギ/Winona）

LV.33

大王燕（オオスバメ/Swellow）

属性： 普通+飞行

技能： 电光石火（でんこうせっか/Quick Attack），燕返（つばめがえし/Aerial Ace），影分身（かげぶんしん/Double Team），莽撞（がむしゃら/Endeavor）

LV.33

大嘴鸥（ペリッパー/Pelipper）

属性： 水+飞行

技能： 水之波动（みずのはどう/Water Pulse），羽休（はねやすめ/Roost），保护（まもる/Protect），燕返（つばめがえし/Aerial Ace）

LV.33

盔甲鸟（エアームド/Skarmory）

属性： 钢+飞行

技能： 泼沙（すなかけ/Sand-Attack），真空斩（エアカッター/Air Cutter），钢之翼（はがねのつばさ/Steel Wing），燕返（つばめがえし/Aerial Ace）

LV.35

云翅龙（チルタリス/Altaria）

属性： 龙+飞行

技能： 地震（じしん/Earthquake），龙之息（りゅうのいぶき/DragonBreath），棉花防御（コットンガード/Cotton Guard），羽休（はねやすめ/Roost）

这场道馆战没什么难度，如果有电和冰属性的技能就可以轻松应对。盔甲鸟的防御虽高，遇到克制属性还是吃不消，并且娜琪的盔甲鸟的特性并非坚硬，相当于变相降低了挑战难度。

击败娜琪后获得白羽徽章和19号技能机羽休，交换来的LV.70以下的口袋妖怪都会听话，在地图上也可以使用飞空了。

离开道馆再次踏上120号道路，120号道路与121号道路是连通的，因此路程比较长。一路奋战到121号道路后，看到几个海洋团的团员往北进发了，跟着走过去与灵异狂对话可以得知前方就是死者灵魂安息之地——送行火山。在追海洋团之前先放松一下吧，找灵异狂下面的护士姐姐对话可以回复HP，往东前进就看到了令人熟悉的狩猎区（サファリゾーン/Safari Zone）。

进入狩猎区之后找可怕的叔叔对话可以获得85号技能机食梦，与前台人员对话得知进狩猎区是免费的，不会提供捕捉用的球，战斗方式也和平时一样，不需要扔食物或者石头。要逛完所有的区域需要同时拥有两种自行车，在通关前是无法做到的，所以只能随便逛逛。这里能拿到22号技能机器太阳光线和灾兽石（アブソルナイト/Absolite），而53号技能机能量球和93号技能机狂野电击则需要两种自行车才能拿到。

※击败老爸后没回家取道具的话，这次一定记得飞回家，跟妈妈对话可得到护身金币（おまもりこばん/Amulet Coin），领头的口袋妖怪携带，对战赢了后能得到两倍的金钱。



送行火山

(おくりびやま/Mt. Pyre)

逛完之后跟着刚才海洋团去的方向冲浪过去，进入送行火山。送行火山底下是一座塔，里面有很多墓碑，是为了让长眠的口袋妖怪们得到安息。这座塔里有一些NPC可以挑战，在塔顶能获得30号技能机影子球和瑜珈战士石（**チャーレムナイト**/Medichamite）。从倒数第二层往北出去之后可以来到塔外，也就是山腰间，一路冲上去看到了很多海洋团的团员已经到达了。打败看守的团员后，小遥看到了梧桐和两位老人。梧桐刚才就听到了底下的骚动，并且想到就是小遥追来了，他抢走了宝珠后令潮与小遥对战，并宣扬要去凯那市。击败他的部下潮后，潮说小遥果然是个有趣的家伙，大笑着离开了。原来，两位老人是送行火山上宝珠的看守者，红色宝珠和蓝色宝珠是不能分离的，他们将另一颗宝珠交给了小遥，拜托小遥去追赶海洋团。

既然已经知道了目的地，就飞往凯那市（**カイナシティ**/Slateport City）吧。到达凯那市之后小遥直奔港口，看到库斯诺奇馆长正在接受采访。采访完毕后，馆长发现了小遥，告诉小遥这次他们有重大发现，那就是寻找超古代口袋妖怪，需要乘坐他们开发的潜艇去128号水路的海底洞窟……还没说完，四周就响起了奇怪的声音，原来是海洋团，海洋团放话说要抢走潜水艇，小遥和馆长在意识到声音是从内部传来之后赶紧冲进了港口，可是梧桐和干部已经霸占了潜水艇。梧桐开玩笑说小遥的这份正义感令他都折服了，可是不管怎么样阻止都没办法，难道还想和他们一起回到水静市的藏身之处吗？梧桐说完后让两名团员前来拖住小遥，自己和干部乘坐潜水艇逃跑了。

击败两名团员后，馆长理解到海洋团的目的就是超古代的口袋妖怪，而刚才首领提到了在水静市有他们的秘密基地。事不宜迟，赶紧去秘密基地调查吧。

水静市

(ミナモシティ/Lilycove City)

跟随馆长一起来到陆地止息、大海开始之地——水静市，在找海洋团之前可以先四处逛逛。在民家里能拿到44号技能机睡觉和88号技能机梦话，在水静市里还有整个地区最大的百货商店，里面有贩卖技能机器、秘密基地的摆设品等各种道具，在星期六前去百货商店顶层的话还可以遇到露天摆摊的。不过在购物前会遇到优树，他会和小遥来一场对战，虽然他的御三家最终进化了，却没有获得MEGA进化的力量，总之这也是一场很容易应付的战斗。另外，如果队伍中持有云翅龙的话，和口袋妖怪中心旁的民家前的男子对话可以得到云翅龙石（**チルタリスナイト**/Altarianite）。

逛完之后往东边冲浪来到海洋团的秘密基地，秘密基地里是靠传送装置前进的，稍微探索一下可以拿到97号技能机恶之波动和必定成功捕捉的大师球，接着在基地深处遇到了海洋团团员。海洋团团员

是五人一起上的，但没有难度，如果有群攻技能的话就会方便很多，不然得一只一只分别解决。打败了团员后小遥发现了潮和他身后的改造过的潜水艇，虽然尽力打败了潮，但梧桐还是乘着潜水艇往海底洞窟去了。

要到达海底洞窟，需要先到128号水路，本来挡在秘密基地外的皮皮鲸群也不见了，既然如此，就先出发去下一个城镇看看吧。

浅滩洞穴
（あさせのほらあな/Shoal Cave）

一路往东前进来到第七个道馆所在地绿岭市，在挑战道馆之前可以先去125号水路的浅滩洞穴里转一转。浅滩洞穴的内部结构随着时间的变化分为涨潮时和退潮时两个阶段，涨潮的时候洞穴内全是水，可以到一些高处，并且收集到四个浅滩贝壳（あさせのかいがら/Shoal Shell），但无法进入深处；退潮的时候洞穴内水很少，可以收集到四个浅滩海盐（あさせのしお/Shoal Salt），并进入深处的冰洞。在冰洞中，可以拿到巨头冰怪石（オニゴーリナイト/Glalitite），07号技能机冰雹和79号技能机冰之吐息。如果收集到四个浅滩海盐和四个浅滩贝壳，再找洞穴里的老爷爷对话，就可以获得空贝铃（かいがらのすず/Shell Bell）和呆河马石（ヤドランナイト/Slowbronite）。



绿岭市
（トクサネシティ/Mossdeep City）

回到绿岭市，和北面屋子里的钓客对话可以拿到超级钓竿（すごいつりざお/Super Rod），这下总算可以钓到一些不错的水属性口袋妖怪了，准备完毕之后就可以去挑战绿岭道馆。绿岭道馆比较炫酷，主角会靠特殊的超能力在空中浮动前进，点击地图上的灯柱一样的东西可以切换移动的路线。道馆首领是一对双胞胎姐弟，对战方式也是和所有道馆都不同的双人战，擅长的属性为超能力。

神秘的搭档

枫与南（フウとラン/Tate and Liza）

LV.45

月亮石（ルナトーン/Lunatone）

属性：岩石+超能力

技能：光之壁（ひかりのかべ/Light Screen），精神干扰（サイコキネシス/Psychic），催眠术（さいみんじゅつ/Hypnosis），冥想（めいそう/Calm Mind）

www.dooland.com

LV.45

太阳岩（ソルロック/Solrock）

属性：岩石+超能力

技能：放晴（にほんばれ/Sunny Day），岩崩（いわなだれ/Rock Slide），精神干扰（サイコキネシス/Psychic），太阳光线（ソーラービーム/Solar Beam）





由于重制的版本是《红宝石·蓝宝石》，所以这对双胞胎只有两只口袋妖怪可用，因此难度骤降……击败枫与南之后获得心灵徽章和04号技能机冥想，换来的LV.80以下的口袋妖怪也都会听话了，同时可以在地图上也可以使用潜水了。

走出绿岭道馆后，突然传来一阵巨响，正捂住耳朵的时候，从海面上冲出了一道光束。绿岭市的人们和海上的人们都受到惊吓，议论纷纷，那道光束似乎是从128号水路发出的，想必是海洋团有了什么行动。这时，大吾跑上前来邀请小遥到他家，不出所料，作为石头收藏家，他家里全是石头……回到正题，大吾和小遥首先整理了一下情况。首先是巨大的鸣动声，那是从海底传来的，恐怕是被封印的超古代口袋妖怪解封了。得到超古代口袋妖怪的话，世界的平衡将会崩坏，这个星球上居住的生物可能会走向毁灭。大吾说，他有责任治理这个状况，但光凭一人之力是无法做到的，所以拜托小遥帮忙，阻止海洋团的野心，接着，他把关键的07号秘传机潜水和得文氧气瓶（デボンボンベ/Devon Scuba Gear）交给了小遥。有了潜水之后，就可以潜入海底洞窟了，在本作中，潜水时也会遇到潜水员NPC，与他们开战前的小段BGM很好听，大家可以留意一下。一路冲浪来到128号水路，在刚刚画面闪现出光束的那个附近——一个四面被包围的海域使用潜水，即可找到海底洞窟的入口。



海底洞窟

（かいていどうくつ/Seafloor Cavern）

海底洞窟比较大，需要用到冲浪、怪力和碎岩，进入前记得带好习得了这些技能的口袋妖怪。另外由于探索范围较大的关系，也推荐先买好一些喷雾器，防止野生口袋妖怪来骚扰。在一番探索之后，可以拿到55号技能机沸水和26号技能机地震。一路走到最深处，小遥看到了梧桐、松藤和传说中的超古代口袋妖怪（《《Ω红宝石》》中是古拉顿，《α蓝宝石》中是海皇牙）。松藤跪倒在地看来他没能阻止梧桐，小遥靠近之后发现梧桐已经获得了超古代口袋妖怪，并且他还会让它的力量觉醒，发生原始回归现象。不过在这之前，他将用MEGA进化与小遥进行最后一场战斗。他的阵容为LV.41的大狼犬、LV.41的叉字蝠、LV.41的臭臭泥和LV.43的MEGA巨牙鲨（松藤的是MEGA火山骆驼），尽全力击倒他吧！



击败梧桐后他开始大笑，说小遥不愧是拯救世界的英雄，但是只要他有宝珠的力量就能够让超古代口袋妖怪觉醒。就当他企图让超古代口袋妖怪觉醒的时候，干部泉突然窜了出来，告诉梧桐别再继续了，梧桐所期望的世界和依靠超古代口袋妖怪创造出的世界完全不同。可是梧桐被欲望冲昏了头脑，已经听不进泉的劝说了，最后，梧桐放弃依靠信赖的泉，转而信赖超古代口袋妖怪。

梧桐高举宝珠，超古代口袋妖怪沐浴了宝珠的光芒，从沉睡中醒来，并且冲出了海底洞窟。超古代口袋妖怪终于现身，招来了异常天气，并且朝一个城市的方向前进了。在海底洞窟的梧桐不禁高兴起来，世界终于要回归原始，他所期望的世界即将到来。这时传来了部下的联络，部下告诉梧桐外面下起了倾盆大雨，梧桐刚开始还觉得正常，但部下随即又说事态已经在预料之外了，团员们出现了危险，梧桐虽然很惊慌，但还是强作镇定让团员们继续观察情况。

挂断电话之后，泉上前询问情况，梧桐的话语中失去了刚才的兴奋，他感到很困惑。超古代口袋妖怪吸收力量，应该会让世界回归原始的。听到这段独白后，松藤认为梧桐误判了超古代口袋妖怪的力量。四人走出海底洞窟后，外面已经被暴雨肆虐，看到这副地狱绘图，梧桐感到震惊又后悔。松藤感叹这就是超古代口袋妖怪的力量，世界的平衡将会崩坏。之后他对小遥说，不远处的琉璃市地下存在着力量，那是能让超古代口袋妖怪原始回归的力量，为了寻求那份力量，超古代口袋妖怪会往琉璃市前进，因此我们也要赶往琉璃市。他说完后又告诫梧桐，说我们自身招来的灾厄将要由我们自身来负责。梧桐尽管有些不甘心，但还是和泉一起动身了，松藤最后对小遥说，身为大人，首先要对这一堆事感到抱歉，并诚恳地对小遥道了歉。

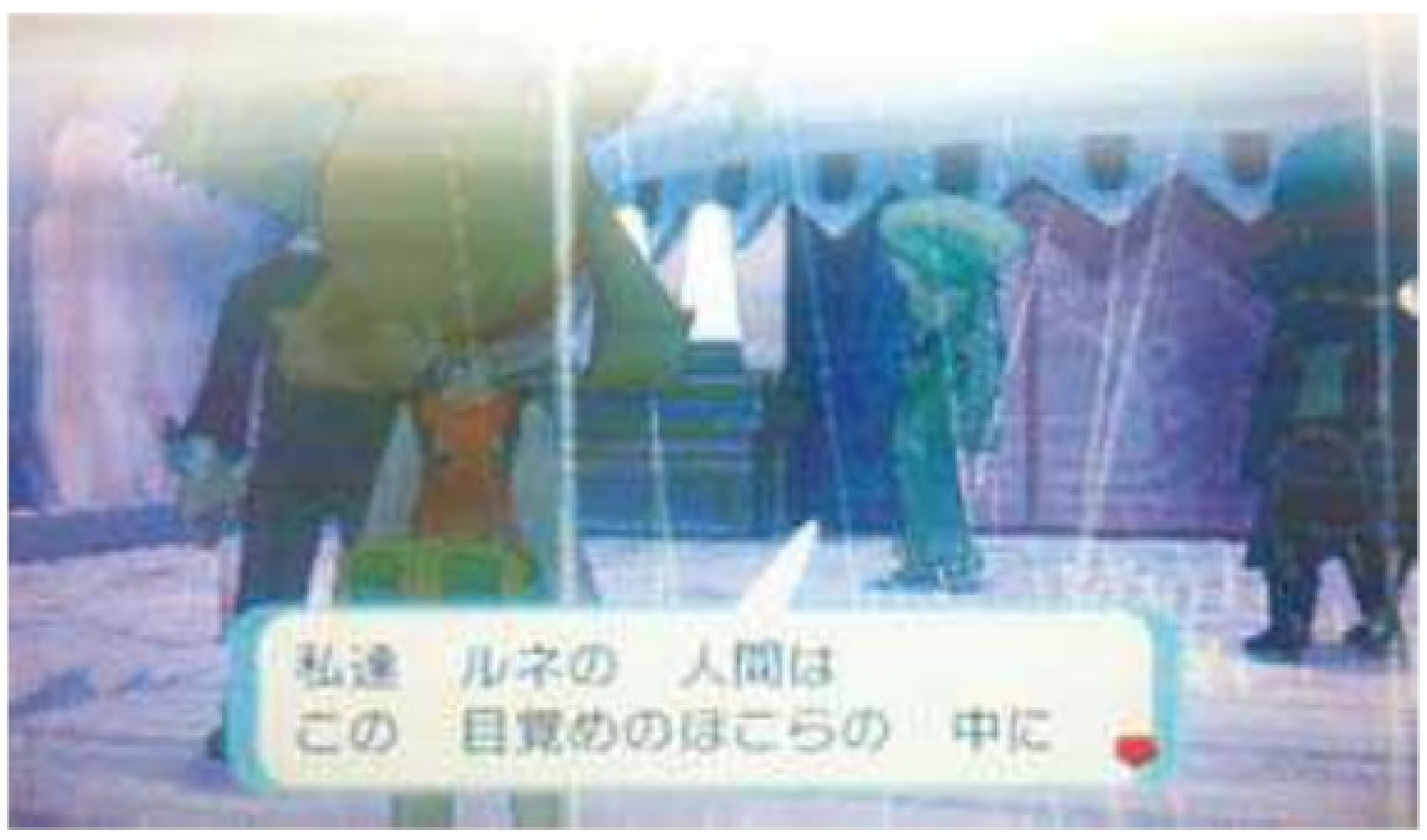
接下来，需要集合大家的力量阻止这场灾难，到琉璃市会和。三人都离开之后，天空中突然出现了一个身影，那是大吾。大吾看到这副惨象开始感叹，这就是石之洞窟的壁画中描绘的场景，如果再这么下去，芳缘将会毁灭，为了拯救芳缘，赶紧去琉璃市吧！

琉璃市

(ルネシティ/Sootopolis City)

琉璃市位于128号水路的西边，首先先北上来到127号水路，再往西边即可来到126号水路。到达126号水路后找一处可以潜水的地方潜下去，再游一段距离即可看到琉璃市的入口。

到达琉璃市后，发现惨象仍在持续，回复体力之后来到北方，看到了大吾和谜之男子，谜之男子自我介绍说他叫米可利，是琉璃市的道馆首领，同样是觉醒神殿的守护者。现在这种情况，必须要到觉



醒神殿去，于是米可利便带着两人来到了觉醒神殿门口。在觉醒神殿的门口，两个组织的首领和泉已经先到了，梧桐将他们组织和得文制造股份有限公司合力开发的特殊服装送给了小遥，原本是为了接触超古代口袋妖怪而准备的，现在只能托付给小遥了。小遥在送行火山拿到的宝珠，可以让超古代口袋妖怪的力量发生逆流，这样的话就能阻止这场灾难。梧桐说他们负责救出受难民众和口袋妖怪，就连优树也赶到为小遥加油了。为了拯救口袋妖怪和人类，小遥踏入了觉醒神殿！

一路走到深处之后，小遥换上了梧桐给的服装，超古代口袋妖怪也现身了。梧桐通过服装的通话装置联络到小遥，但话未说完通信就切断了，小遥和超古代口袋妖怪一起来到觉醒神殿的最深部。超古代口袋妖怪沐浴了新的力量，触发了原始回归现象，要与小遥开战了。超古代口袋妖怪的等级为45，原始海皇牙的属性为水，原始古拉顿的属性为地面+火，尽力捕获它吧。



捕获成功后，觉醒神殿的力量变成光束冲上天空，刚才的一切仿佛梦境一般，世界回归了平静。洒落下来的是绿色的光芒碎片，它们像是宣告结束一样，覆盖了整个芳缘大陆。看到这副景象的所有人，都从噩梦中解脱了出来，无论普通的市民、博士还是反派组织。梧桐和松藤都意识到，追求的世界发生了偏离，为了世界的平衡，不应该孤立大海或者陆地，两者一定是相辅相成的。梧桐非常懊悔，泉这时也趁机说梧桐是个差点毁灭世界的恶人，是个大白痴，不过即便如此，即便所有人都不原谅首领，她还是会一直在首领身边，所以不需要再一意孤行了。反派组



织的人们都有着一颗善良的心，他们同样热爱口袋妖怪，只不过理想偏激，出现了动摇，才会导致恶果。可是，事件终结之后，他们也将成为普通的人，和口袋妖怪们一同生活下去吧。

梧桐来到小遥的身边，将他夺来的宝珠交给了小遥，并说小遥的话一定能够好好控制原始回归的力量，之后便与另外两人一同与小遥告别了。大吾看到他们离去之后，感叹道现在将是一个新的开始，将无限之笛（むげんのふえ/Eon Flute）送给了小遥，并告诉小遥这里将有最后一个道馆。无限之笛是小遥与水都羁绊的证明，可以随时呼唤水都，乘坐它在天空中飞翔。

大吾离开之后，可以先在琉璃市逛逛，在觉醒神殿的东南角拿到鬼精灵石（ヤミラミナイト/Sablenite）。琉璃市北面的一个建筑里和格斗家对话可以得到31号技能机瓦割，在商店里和一个偶像厨宅男对话选第一项的话可以拿到83号技能机虫灾。这个偶像厨喜欢莉西亚，莉西亚出道以来的表演都有去看，还说即使死了也要守护莉西亚酱……从某种方面来说，是够缠身的。

准备完毕后去挑战琉璃道馆，琉璃道馆的上方是踩两次后就会碎掉的冰面，因此需要采取不重复踏回的方式来走完每一层的冰面，通往下一层的冰面的楼梯才会立起来。比起旧版来说，重置版的走冰面难度降低了不少，只要先从一边走再补完剩下的部分即可。

一路走到最顶，看到了穿着华丽（变态）衣服的道馆首领米可利。米可利在跟小遥挑战前会摆很多姿势，这位充满知性的艺术家，是水属性的专家。既然是最后的道馆战了，就使用克制属性全力以赴吧！

热爱水的艺术家
米可利（ミクリ/Wallace）

LV.44
爱心鱼（ラブカス/Luvdisc）

属性： 水

技能： 水之波动（みずのはどう/Water Pulse），魅惑（メロメロ/Attract），天使之吻（てんしのキッス/Sweet Kiss），吸收之吻（ドレインキッス/Draining Kiss）

LV.44
地豚（ナマズン/Whiscash）

属性： 水+地面

技能： 玩泥（どろあそび/Mud Sport），攀瀑（たきのぼり/Waterfall），思念头槌（しねんのずつき/Zen Headbutt），地震（じしん/Earthquake）

LV.44
长须海狮（トドグラー/Sealeo）

属性： 冰+水

技能： 鼓掌（アンコール/Encore），压制（のしかかり/Body Slam），极光光线（オーロラビーム/Aurora Beam），攀瀑（たきのぼり/Waterfall）

LV.44
金鱼王（アズマオウ/Seaking）

属性： 水

技能： 液态圈（アクアリング/Aqua Ring），求雨（あまごい/Rain Dance），尖角钻（つのドリル/Horn Drill），攀瀑（たきのぼり/Waterfall）

LV.46

美丽龙（ミロカロス/Milotic）

属性： 水

技能： 水压（ハイドロポンプ/Hydro Pump），魅惑之音（チャームボイス/Disarming Voice），自我再生（じこさいせい/Recover），冷冻光线（れいとうビーム/Ice Beam）



虽说是最后一个道馆，但难度也只是普通的级别，注意地豚不吃电属性攻击，美丽龙的耐久略高，可能无法一击击倒。



击败米可利后获得雨滴徽章和05号秘传机攀瀑，所有交换来的口袋妖怪无论多少级也都会听话了。至此，八个徽章都已经到手，可以去挑战联盟了。不过在挑战联盟之前，建议再探索几个地方，毕竟那几个地方有MEGA石或比较有用的技能机器可以拿。（此时可以飞回未白镇找小田卷博士升级图鉴）

新紫堇
（ニューキンセツ/New Mauville）

飞往紫堇市之后，在口袋妖怪中心前的灯塔那里发现了电属性道馆首领铁旋。铁旋告诉小遥说灯塔的光芒有些异常，想找小遥详细谈谈此事，他家就在紫堇市公寓的二楼。离开紫堇市的中心区，在周围找到电梯后乘上二楼，顺次找到铁旋家。铁旋说光芒的异常可能和新紫堇有关系，想拜托小遥去看看。接着，铁旋给小遥拍了张照片，传送到了新紫堇，这样一来新紫堇就会识别小遥的身份了。

答应了铁旋的委托之后小遥来到110号道路，使用冲浪往东边游即可到达新紫堇。比起原版来说，这里可以说是简化了许多，没有复杂的转换机关，完成任务连三分钟也用不到。在新紫堇的东侧可以找到电龙石（デンリュウナイト/Ampharosite），然后调查北侧的机器关闭电源，将无异常的信息发送出去。离开新紫堇之后回到铁旋的家中，为了感谢小遥，他会送给你24号技能机十万伏特。顺带一提，如果想让三合一磁怪和磁鼻进化的话，只要在新紫堇内升级即可。



海紫堇

(シーキンセツ/Sea Mauville)

初听这个名字可能会以为是重制版增加的新地点，其实这个地方就是原版的废弃船，原本是被称为“大紫堇持株会社”这样一个大企业的海底资源采掘所，因为某个事情封锁了起来，变成了现在的自然保护区。从任意一个城市冲浪到达这里之后，就可以上船去探索了，需要注意的是，要探索完全部地方需要准备会冲浪和潜水的口袋妖怪。进入船内后先搜索一番，通过冲浪和潜水能到达船的另一侧，在另一侧里从小女孩手里得到1号房的钥匙，调查在1号房的橱柜可以得到2号房的钥匙，跟2号房的学姐对话可以得到6号房的钥匙，跟6号房外的钓鱼大叔对话可以得到4号房的钥匙，在4号房则可以找到仓库的钥匙。

进入仓库（6号房外钓鱼大叔的左上）之后，小遥发现里面有大量的道具，这时，看起来像黑道的一位大叔走进来，想要独吞所有道具。可是随后却突然冲进来一位老爷爷，他捡起了地上的向尾喵玩偶后离开了，大叔不知为何改变了主意，跟着老爷爷跑出了仓库。小遥可以在这堆道具中找到13号技能机冷冻光线，冲浪的话则可以拿到角落的大针蜂石（スピアナイト/Beedrillite）。在船东面的一个不需要钥匙的房间里调查角落的柜子，切换到菜单里，再切换出去之后，米卡尔鬼就会现身，可以捕捉（注意米卡尔鬼会自杀技能，调查柜子前最好存档）。这时通过冲浪和潜水来到海紫堇的最底部，在东面的一个角落可以找到探知器，将探知器交给凯那市的库斯诺奇馆长后，如果是《Ω红宝石》将得到透明铃铛（とうめいなスズ/Clear Bell），如果是《α蓝宝石》则得到海鸣铃铛（うみなりのスズ/Wave Bell）。通过调查船内的照片、信，以及从各NPC得到的信息来推测的话，海紫堇里隐藏了很多秘密，这里会进行少许的解说。

首先是整个海紫堇，在进入海紫堇之后可以看到一块看板，上面写着为了营造出轻松快乐的职场环境堇的十大注意点，不过怎么看都是鼓励员工献身公司：一、早上要大声打招呼；二、不允许带口袋妖怪进入公司；三、严禁迟到，加班最好；四、为了确保安全所以要拼命干活；五、团队合作，有连带责任；六、对上司的命令绝对服从；七、保证品质，舍弃理性；八、要崇拜和赞颂创业者；九、直到退休之前别想休息；十、想什么，工作去！

接着说人物，先是库斯诺奇馆长，他现在是凯那市科学博物馆的馆长，并经营造船厂，以前曾在海紫堇工作。海紫堇因为某件事情被封锁了以后，是库斯诺奇馆长邀请那些将会失业的员工到现在的造船厂工作的。

之后是都贺，他是库斯诺奇馆长的部下，担任设计人员，根据各类资料显示，他之前的工作可能是监视海紫堇的社员。

然后是现在紫堇市的道馆首领铁旋老爷爷，他以前也是海紫堇的员工，且担任重要的职位。他为了阻止新紫堇的开发（很有可能会对自然造成破坏），最终对大紫堇持株会社竖起了反旗。结果虽然保护了自然，海紫堇也因此被封锁，很多员工也相继失业了（但是仔细想想，海紫堇完全是非人道的，和现在的造船厂比起来简直是地狱，因此这个结局好像也没什么不好的），而都贺的报告书里写的“背叛者”可能就是指铁旋。

www.dooland.com

最后是索蓝斯博士，他本身和海紫堇并没有什么关联，但他的父亲曾在海紫堇工作，名叫雷藏（**ライゾウ**），而索蓝斯博士的名字叫高雄（**タカオ**）。雷藏可说是这群人中最惨的一位，从他儿子给他写的信中可以得知，他和高雄的母亲、也就是他的妻子关系不和，后来他的妻子外遇跑了，他也失业了，而这个雷藏就是小遥在调查仓库时突然出现的老爷爷。他看到玲珑猫的玩偶时说：“高雄……在这种地方一定很寂寞吧……抱歉了，来……一起回去吧……“然后抱着玩偶走了。不仅如此，雷藏还丢失了黑金市采矿场所赠送的要石（米卡尔鬼相关的重要道具，米卡尔鬼需要依附在要石上才能存在），为此他还跟库斯诺奇馆长道歉，这可能是小遥能够在那个房间捕获米卡尔鬼的原因。而根据上述所言，雷藏恐怕是把高雄喜欢的向尾喵玩偶当成了高雄本身，十有八九已经疯掉了……

暮水镇

（キナギタウン/Pacifidlog Town）

这是主线剧情中不会涉及到的小镇，位于131号水路和132号水路之间，从琉璃市或者绿岭市就可以一路冲浪到达这里。在口袋妖怪中心的侧面可以捡到袋龙石（**ガルーラナイ**/Kangaskhanite），在各个民家拿到56号技能机投掷和03号技能机精神冲击，另外如果排头口袋妖怪的亲密度高的话，与俱乐部会长的弟弟对话可以拿到27号技能机报恩，反之则拿到21号技能机撒气。

彩幽市

（サイユウシティ/Ever Grande City）

差不多可以去挑战联盟了，飞往琉璃市或者绿岭市，沿着水路游到128号水路，再往东面前进，使用攀瀑后即可到达彩幽市。彩幽市有一条冠军之路（**チャンピオンロード** /Victory Road），小遥必须穿过冠军之路才能到达口袋妖怪联盟，回复体力以后就出发吧。

冠军之路相对以前到过的洞窟要复杂一些，不过大体上还是比较简单的，走出冠军之路需要拥有碎岩、怪力和冲浪的口袋妖怪，如果有闪光和攀瀑的话会变得更加轻松，冠军之路里可以拿到35号技能机火焰放射（第二块石头容易产生视觉误差，正确的是需向上推两步才能向右推）和81号技能机十字钳。冠军之路的NPC实力较高，且普遍会使用不在芳缘图鉴内的口袋妖怪，抓住这个机会强化一下队伍的等级吧。走出洞穴之后，小遥遇上了气质和以往相比有些不同的小充，小充在被小遥打败之后一直锻炼自己，想让自己变得更强，现在和小遥一样拥有了使用MEGA进化的力量。这将是挑战联盟前的最后一场战斗，使用全力打倒他吧。

小充的队伍为LV.46的云翅龙、LV.46的优雅猫、LV.46的双色玫瑰、LV.46的三合一磁怪与LV.48的艾雷特，其中艾雷特携带了MEGA石自然会MEGA进化。由于小充的首发是云翅龙，推荐使用会冰属性技能的来首发应对，顺便还能对付双色玫瑰。MEGA艾雷特比较强力，但小遥也可以使





用MEGA与之对抗，总的来说不算很难的战斗，别让艾雷特剑舞控场就可以了。

击败小充后他很失落，但随即又很高兴，因为小遥的口袋妖怪尽全力打倒了他。他说他仍会继续变强，也很感谢他的口袋妖怪们。看来打倒了联盟之后势必还要与小充来一战。不过这里就不想这些事，全力以赴挑战联盟吧！顺带一提，和小充战斗时的BGM是重制版中的新曲子，和VS冠军的相比，这首曲子反而更有最终战的感觉……配合起花海的场地，有种骑士之间比试的味道，请大家好好体会。

虽然本作出现在第六世代，但因为是几乎完全还原的重制，因此同旧版一样，挑战天王的方式不是自由选择，而是顺次进行的。小遥击败小充后可以在联盟的门前捡到超梦石Y，这作的联盟建筑看起来颇有中国风。进入联盟之后自然是先回复体力，如果回血的药不足的话也可以趁机买一些备用，准备万端的话就可以从中间的门进去了。

精灵联盟
（ポケモンリーグ/Pokémon League）

本作的联盟也相当豪华，在每个天王的房间前都有一段长路，长路的景色基本体现出了天王的擅长属性。第一条道路有一种黑暗地狱的味道，暗示了第一个天王擅长属性为恶。进入房间之后，留着莫西干发型，一副玩世不恭的态度的天王现身了，他是恶属性天王花月，崇尚力量，但不拘泥于胜负。



恶天王
花月（カゲツ/Sidney）

LV.50

大狼犬（グラエナ/Mightyena）

属性： 恶

技能： 虚张声势（いばる/Swagger），突进（とっしん/Take Down），突袭（ふいうち/Sucker Punch），咬碎（かみくだく/Crunch）



LV.50
恶人掌（ノクタス/Cacturne）
属性：草+恶
技能：寄生种子（やどりぎのタネ/Leech Seed），报复（しっぺがえし/Payback），针刺臂膀（ニードルアーム/Needle Arm），针刺防御（ニードルガード/Spiky Shield）

LV.50
巨牙鲨（サメハダ-/Sharpedo）
属性：水+恶
技能：咬碎（かみくだく/Crunch），剧毒之牙（どくどくのキバ/Poison Fang），水流喷射（アクアジェット/Aqua Jet），切裂（きりさく/Slash）

LV.50
木天狗（ダ-テング/Shiftry）
属性：水+恶
技能：下马威（ねこだまし/Fake Out），暗算（だましうち/Feint Attack），神通力（じんつうりき/Extrasensory），刃叶斩（リーフブレード/Leaf Blade）

LV.52
灾兽（アブソル/Absol）
属性：恶
技能：燕返（つばめがえし/Aerial Ace），试刀（つじぎり/Night Slash），精神切割（サイコカッター/Psycho Cut），切裂（きりさく/Slash）

开场的大狼犬会率先威吓，这一点需要稍稍注意，花月的队伍整体耐久都不高，只要采用属性克制的方式基本可以安然无恙地通过。

鬼天王
芙蓉（フヨウ/Phoebe）

击败花月以后继续前进，第二条道路有种三途川的气息，如烟的花朵，飘然的紫色垂柳都带着恐怖的味道。进入房间之后，可以看到一个可爱的妹子，她能够与鬼属性口袋妖怪沟通，跟她对战前会赫然发现小遥的旁边出现一个小孩子……也不知道是故意的还是BUG。





LV.51
夜行鬼（サマヨ-ル/Dusclops）
属性：鬼
技能：影子拳（シャドーパンチ/Shadow Punch），怪异光（あやしいひかり/Confuse Ray），诅咒（のろい/Curse），预知未来（みらいよち/Future Sight）

LV.51
诅咒娃娃（ジュペッタ/Banette）
属性：鬼
技能：影子球（シャドーボール/Shadow Ball），怨恨（うらみ/Spite），鬼火（おにび/Will-O-Wisp），暗算（だましうち/Feint Attack）

LV.51

鬼精灵（ヤミラミ/Sableye）

属性：恶+鬼

技能：影爪（シャドークロー/Shadow Claw），诈骗（イカサマ/Foul Play），力量宝石（パワージェム/Power Gem），下马威（ねこだまし/Fake Out）

LV.51

诅咒娃娃（ジュペッタ/Banette）

属性：鬼

技能：影子球（シャドーボール/Shadow Ball），怨念（おんねん/Grudge），剧毒（どくどく/Toxic），精神干扰（サイコキネシス/Psychic）

LV.53

夜幽魂（ヨノワール/Dusknoir）

属性：鬼

技能：厄运（たたりめ/Hex），火焰拳（ほのおのパンチ/Fire Punch），冷冻拳（れいとうパンチ/Ice Punch），雷电拳（かみなりパンチ/ThunderPunch）

芙蓉的夜行鬼和夜幽魂的耐久都比较高，被混乱的话会比较烦躁，尽量用克制属性一击击倒吧。

冰天王

波妮（プリム/Glacia）

击败芙蓉以后继续前进，第三条道路飘着雪，屋檐上都是冰挂，开门之后还会冒出一道冷气让地板都结冰，那么第三个天王的擅长属性也不言而喻了。进入房间之后，看到了贵妇模样的四天王波妮。波妮的擅长属性为冰，为了锻炼她的冰属性口袋妖怪而来到炎热的芳缘，但是这儿到处都是弱小的挑战者，让她倍感失望，就让她见识一下主角的强大吧。





LV.52

巨头冰怪（オニゴーリ/Glalie）

属性：冰

技能：光之壁（ひかりのかべ/Light Screen），冰飞石（こおりのつぶて/Ice Shard），冰雹（あられ/Hail），咬碎（かみくだく/Crunch）

LV.52

雪女（ユキメノコ/Froslass）

属性：冰+鬼

技能：怪异光（あやしいひかり/Confuse Ray），暴风雪（ふぶき/Blizzard），冰雹（あられ/Hail），怪风（あやしいかぜ/Ominous Wind）

LV.52

巨头冰怪（オニゴーリ/Glalie）

属性：冰

技能：保护（まもる/Protect），冰飞石（こおりのつぶて/Ice Shard），冰雹（あられ/Hail），冻干（フリーズドライ/Freeze-Dry）

www.doodland.com

LV.52

雪女（ユキメノコ/Froslass）

属性：冰+鬼

技能：吸收之吻（ドレインキッス/Draining Kiss），暴风雪（ふぶき/Blizzard），冰雹（あられ/Hail），影子球（シャドーボール/Shadow Ball）

LV.54

帝牙海象（トドゼルガ/Walrein）

属性：冰+水

技能：冲浪（なみのり/Surf），压制（のしかかり/Body Slam），暴风雪（ふぶき/Blizzard），绝对零度（ぜったいれいど/Sheer Cold）

波妮的队伍没什么难点，虽然有冰雹接暴风雪必中的组合，但是基本上对方在改变天气或者使用暴风雪之前就被顺利击倒了，除此之外帝牙海象的耐久相对较高，如果没有击倒的话要留意它的绝对零度。

龙天王

源治（ゲンジ/Drake）



击败波妮以后继续前进，第四条道路威严感满满，还有两条火龙窜出来。进入房间之后，看到了穿着大衣的老爷子，他是龙属性四天王源治。源治将毕生的精力都用来培育曾经救过他的口袋妖怪上，在开战前他会问小遥什么才是获得胜利的条件，如果不知道的话则永远无法战胜他（纯台词，无意义）。



LV.57

云翅龙（チルタリス/Altaria）

属性：龙+飞行

技能：燕返（つばめがえし/Aerial Ace），棉花防御（コットンガード/Cotton Guard），龙之波动（りゅうのはどう/Dragon Pulse），月之力量（ムーンフォース/Moonblast）

LV.53

沙漠飞龙（フライゴン/Flygon）

属性：地面+龙

技能：地震（じしん/Earthquake），岩崩（いわなだれ/Rock Slide），龙爪（ドラゴンクロー/Dragon Claw），超音波（ちょうおんぱ/Supersonic）

LV.53

刺龙王（キングドラ/Kingdra）

属性：水+龙

技能：龙之波动（りゅうのはどう/Dragon Pulse），冲浪（なみのり/Surf），哈欠（あくび/Yawn），冷冻光线（れいとうビーム/Ice Beam）

LV.53

沙漠飞龙（フライゴン/Flygon）

属性：地面+龙

技能：火焰放射（かえんほうしゃ/Flamethrower），爆音波（ばくおんぱ/Boomburst），龙之波动（りゅうのはどう/Dragon Pulse），噪音（いやなおと/Screech）

LV.55

血翼飞龙（ボーマンダ/Salamence）

属性：龙+飞行

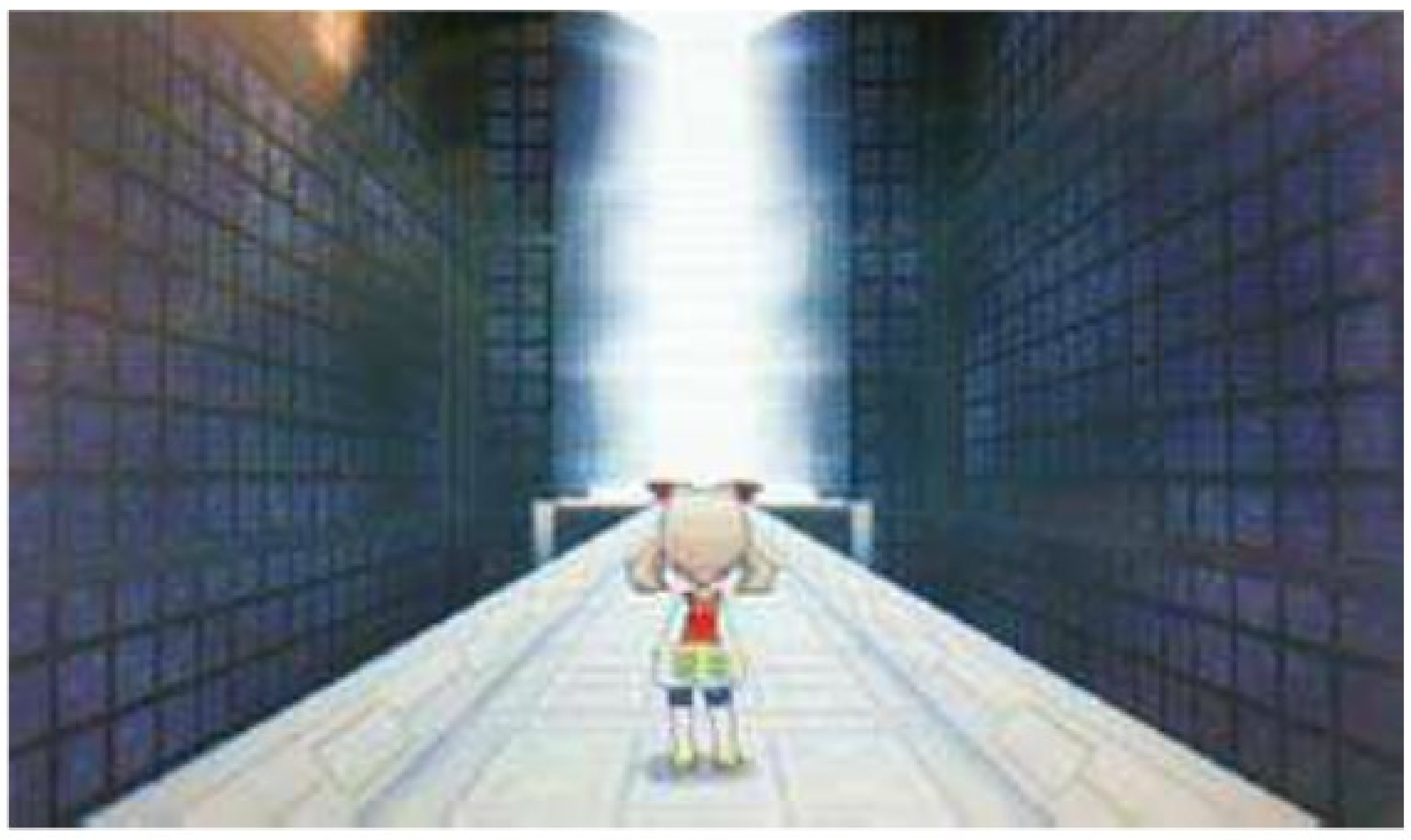
技能：龙潜（ドラゴンダイブ/Dragon Rush），思念头槌（しねんのずつき/Zen Headbutt），雷之牙（かみなりのキバ/Thunder Fang），咬碎（かみくだく/Crunch）

源治的队伍弱冰严重，基本上是可以碾压的，惟一不弱冰的刺龙王没有强化技能，站不住场，如果有冻干这种技能的话就更方便了。

冠军

大吾（ダイゴ /Steven Stone）

击败源治以后终于要去挑战冠军了，迎接小遥的是闪着钢铁光芒的高墙和溢满了强光的大门。走进房间，小遥看到了熟悉的背影，冠军正是一路帮助小遥的石头收藏家大吾。他盼望能有一天在这里见到小遥，和口袋妖怪一同经历了各种各样事情的小遥懂得了什么呢？又有什么样的感慨呢？大吾希望小遥用战斗来告诉他。





LV.57

盔甲鸟（エアームド/Skarmory）

属性：钢+飞行

技能：剧毒（どくどく/Toxic），燕返（つばめがえし/Aerial Ace），撒菱（まきびし/Spikes），钢之翼（はがねのつばさ/Steel Wing）

LV.57

摇篮百合（ユレイドル/Cradily）

属性：岩石+草

技能：亿万吸取（ギガドレイン/Giga Drain），原始力量（げんしのちから/AncientPower），毒爆弹（ヘドロばくだん/Sludge Bomb），怪异光（あやしいひかり/Confuse Ray）

LV.57

化石龙蝎（アーマルド/Armaldo）

属性：岩石+虫

技能：十字钳（シザークロス/X-Scissor），岩石爆破（ロックブラスト/Rock Blast），合金爪（メタルクロー/Metal Claw），破碎之爪（ブレイククロー/Crush Claw）

LV.57

哥特拉王（ボスゴドラ/Aggron）

属性：钢+岩石

技能：岩刃（ストーンエッジ/Stone Edge），地震（じしん/Earthquake），钢之尾（アイアンテール/Iron Tail），龙爪（ドラゴンクロー/Dragon Claw）

LV.57

念力土偶（ネンドール/Claydol）

属性： 地面+超能力

技能： 反射盾（リフレクター/Reflect），光之壁（ひかりのかべ/Light Screen），神通力（じんつうりき/Extrasensory），大地之力（だいちのちから/Earth Power）

LV.59

MEGA重钢蟹（メタグロス/Metagross）

属性： 钢+超能力

技能： 子弹拳（バレットパンチ/Bullet Punch），思念头槌（しねんのずつき/Zen Headbutt），彗星拳（コメットパンチ/Meteor Mash），亿万冲击（ギガインパクト/Giga Impact）



大吾虽说是钢属性的专家，但队伍中也有其他属性的口袋妖怪，其中两只是化石口袋妖怪，一只的原型是和古代文明相关的土偶，大概是为了呼应他石头收藏家的身分。首发盔甲鸟在有机会的时候会撒菱，虽然一般情况下顶多就会被撒一次，但还是要注意一下自己的残血口袋妖怪。摇篮百合和念力土偶的耐久相对较高，尽量用克制属性击倒。MEGA重钢蟹虽然强力不过配招挺普通的，运气不好顶多就吃一个先制的子弹拳，用MEGA进化和克制属性打倒它吧。

击败大吾以后，大吾感叹小遥与口袋妖怪一心同体，创造出强大的力量，正因为如此才能获得胜利。这时博士和优树也来祝贺了。大吾会让小遥进入殿堂记录，博士和优树暂且留在了原地。将自己的伙伴记录在殿堂后系统存档，小遥成为了新的冠军，走出殿堂之后会发现优树在等着小遥，一起回家吧！

片尾动画中，会记录小遥一路的旅程，像是幻灯片一样，值得静静回味。不过虽说反派组织、优树、小充、道馆首领、大吾等都出场了，可四天王还是被忽略了……

回忆结束，小遥和优树来到了103号道路，也就是旅行开始，进行最初战的地方，优树会与小遥来一场最后的战斗。《X·Y》中通关之后要开战，这次也同样，这是越来越倾向打完冠军之后再追加一场战斗了吗？优树的队伍根据主角所选御三家而变化，队伍如下：

主角选树蜥蜴

LV.48 大王燕、LV.48 蘑菇斗士、LV.48 鲸鱼王、LV.48 雷丘、LV.50 MEGA火鸡斗士

主角选小火鸡

LV.48 大王燕、LV.48 蘑菇斗士、LV.48 熔岩蜗牛、LV.48 雷丘、LV.50 的MEGA巨沼怪

主角选水跃鱼

LV.48 大王燕、LV.48 熔岩蜗牛、LV.48 鲸鱼王、LV.48 雷丘、LV.50 MEGA森林蜥蜴。

虽说有了MEGA进化，但整体等级都不高，可以轻松打赢。之后小遥和优树顺利回到未白镇，镜头一转，小遥的爸妈似乎在商量着什么。爸爸说虽然有去看流星雨的票但是因为道馆有事去不成了，妈妈有点失望，但是既然是工作也没办法，于是两人决定不让票浪费，等小遥醒来以后送给他，让他和优树一起去看流星雨。

随即，一个绿色的标志出现在屏幕，画面转暗，一周目结束，等待着小遥的是Delta之章……

二周目汇总

Delta之章

※在游戏中，Delta之章并没有详细分章节，但考虑到剧情较长的关系，笔者在这里根据剧情来划分了章节，以便阅读。

※由于该章的剧情成分很大，所以便将主要剧情也写了出来，以方便玩家更好地理解剧情和本作的各种谜团，但也因此会给一些玩家造成剧透，因此外语好而又享受自己摸索分析剧情的，看以下部分时注意跳过特殊字体。

序章 开幕

某年某月 绿岭市宇宙中心

一个研究员大惊失色地对索蓝斯博士报告说陨石的轨道突然变化了，这样下去要撞上这颗星球的。索蓝斯博士立刻要求工作人员查明现在情况，又一研究员报告说计算出了落下的地点为琉璃市的南西，131号水路附近的孤岛。索蓝斯博士感叹道，那颗陨石简直就像是活生生的一样。

画面一转，一个伪装成海洋团的女人把伪装卸下，她自言自语道：“已经没有时间了，那个孩子阻止了超古代口袋妖怪的复活，绝对要守护星球。”

第一章 被抢走的键石

新的一天到来，小遥起床下楼后看到了爸爸和妈妈。爸爸千里把宇宙中心的票给了小遥，说宇宙中心有天体秀，本来是想和妈妈一起去的，但是道馆有事没去成，既然难得的票就和优树一起去吧。与此同时，电视中也播出了明天将会有小狮座流星雨的新闻。小遥出门之后突然遇到了一个带着音波怪的陌生女人，她似乎知道小遥的事情，并自我介绍说自己叫曼珠（ヒガナ/Zinnia），之后就走掉了。接着小遥来到优树家，优树正和他妈妈说着什么，上前打听才知道，他的键石被一个突然闯进他二楼房间的女人抢走了，还说接下来是橙华什么的……突然闯进来的女人？小遥立刻想到了刚才的那个奇怪女人曼珠，但是接下来是橙华算怎么回事呢？为了调查此事，小遥也决定去橙华市（トウカシティ/Petalburg City）。



到了橙华市之后往西走，看到了小充和海洋团的干部潮。潮想要抢小充的键石，但惊讶的是小充辩解说他的键石已经不在了。看小充很为难的样子，小遥上去搭救吧。击败了潮之后他便离开了，小充向小遥道谢，并说明了情况，他说他就把键石放在家里，转眼间就不见了。虽然不

明白是怎么回事，但恐怕也是曼珠偷走的。就在这时，大吾通过多功能导航仪打来了电话，他说现在正在开发通信的功能，刚才的只是试验。在小遥震惊之余，大吾又拜托小遥来一趟得文制造股份有限公司，所有的一切似乎就这么开始了。

第二章 得文的内幕

小遥来到卡那兹市（カナズミシティ/Rustboro City），走到得文公司的门口就看到了大吾，大吾上前迎接，进公司之后便见到兹伏奇社长。兹伏奇社长一直在说自己老了记不得小事情之类的，好像在聊家常，但大吾却很严肃。周围的空气似乎开始凝结了，兹伏奇社长告诉小遥说，接下来的话有点长，准备好倾听了吗？小遥点头，兹伏奇社长开始诉说得文公司的内幕了。

首先这要追溯到3000年前，在某个遥远的地方发生了大规模的战争，因为一个男人（卡洛斯的AZ）制造的最终兵器而得以终结。那么，这种可怕的兵器的能源究竟是什么呢？那就是口袋妖怪的生命能量！因为口袋妖怪的牺牲而获得的能量，即是口袋妖怪的生命能量。认为这种能量毫无道理的人很多，但是前代社长、也就是兹伏奇社长的爷爷是这么想的——活用这股能量的话，或许改善人与口袋妖怪的生活。而开发这种能量的也正是得文公司，由于这无限大的能量，得文公司成了芳缘第一企业，小遥之前拯救世界时，也利用了无限大能量做潜水艇的马达能源。之后得文公司为了人类进一步的发展，进军宇宙开发事业，宇宙中心的火箭正是得文公司的成果。火箭是拯救世界的希望，现在逼近我们的压倒性的威胁，正是将要撞上这颗星球的、直径超过10公里长的巨大陨石。最早捕捉到这个危机信息的是宇宙中心和得文协力的计划作战用的火箭，为了使这个计划顺利，必须要找到陨石的碎片。

说完得文的内幕之后，兹伏奇社长拜托小遥去石之洞窟找陨石的碎片，而大吾则去了宇宙中心。

第三章 另一个世界

小遥来到武斗镇（ムロタウン/Dewford Town），往北进入石之洞窟，来到之前遇到大吾的地方，却发现了曼珠和她的音波怪。她正对着壁画在自言自语，说果然这边描绘的是原始回归，那边描绘的是MEGA进化。接着她发现了小遥，问小遥是对这个壁画感兴趣，还是对那个更有兴趣，天空中有着的传说中的口袋妖怪源泉——陨石碎片。接着，曼珠会与小遥战斗，她的队伍为LV.55的暴龙王、LV.55的云翅龙和LV.57的血翼飞龙。等级虽然挺高的，不过弱点集中，因此没什么难度。

赢了之后她给了小遥陨石碎片，这时小遥的背包突然发出光芒。曼珠说，小遥所带着的那个闪闪发光的陨石，该怎么说呢，能感觉到了什么，和刚才给的陨石碎片一样都很重要吧。临走之前她不经意间说了一句，你知道真相到何种程度呢？

这时大吾打来电话，确认陨石碎片已经入手之后拜托小遥来宇宙中心。来到绿岭市（トクサネシティ/Mossdeep City）的宇宙中心 将碎片交给了索蓝斯博士，博士告诉小遥说，这次的计划是让火箭中存在的口袋妖怪生命能量和隐藏在键石里的人类的生命能量相交，也就是说开始尝试用人工来制造出MEGA进化时发生的超大能量。这个能量从火箭向宇宙击出，在宇

宙在陨石的轨道上作出瞬移空洞，让某处的陨石瞬移才是目的。

这时曼珠突然闯了进来，受到质问后她一脸轻松地说她自己只是个观光客。还自言自语地评论说："原来这里就是人类的科学、希望、血、汗和泪，各种各样的东西结晶的地方。"她接着说她知道这个火箭是靠什么能量来驱动的，那是3000年前就被视为禁忌的技术，你们这些人说着为了世界，却不断重复过去的错误。还用嘲弄的口吻说，拥有知识和技术的一群人聚集在这里，结果还是只能重蹈覆辙，并嘲讽大吾没有想象力。最后，她问小遥的意见并期待小遥的答案。

曼珠走后大吾开始思索她究竟是什么人，大吾问博士刚才那个女人是不是想传达什么信息，博士接话说要连接上瞬移空洞的话，还需要另一个纯度很高的陨石碎片，也就是说光有石之洞窟的这个碎片是不够的。大吾反问说那么再去石之洞窟吗，索蓝斯博士则说这次去流星瀑布。

到达流星瀑布后，用攀瀑上去来到最深处，看见了大吾和一位老奶奶，大吾说碎片已经到手，并介绍说这位老奶奶是流星之民的末裔。老奶奶对小遥和大吾解释了MGEA进化。

古代的芳缘地区有很多灾难，从原始回归的超古代口袋妖怪的战斗之中救下他们的正是雷库萨。被选中的传承者在七色岩石前祈祷，然后雷库萨的身体发出光芒，变成了新的姿态。口袋妖怪和人们以及持有力量的石头相结合让口袋妖怪变成新姿态的过程，被后世的人们称为MEGA进化。MEGA进化固然是因为人类和雷库萨的相遇才被发现。但还有一个重要因素，就是传承者——当这个世界被灾厄造访时，能呼唤雷库萨的方法和力量的人被称为传承者，现在正统的传承者就是曼珠。她正在各地收集键石，伪装成海洋团并且渗透到组织里去煽动他们，教他们去唤醒原始回归的主神，试图得到呼唤雷库萨的方法。

原来从某种角度上说，曼珠才是整个芳缘大战的幕后黑手。大吾提问说这样不会造成有很多牺牲吗？老奶奶只是平静地回答说所有的东西都存在平衡的，然后历史翻转，他们一族从过去的灾厄中度过，也有过很多牺牲，曼珠一定是坚定自己的信念，但假如让牺牲的矛头指向自己的话……听完这些之后，大吾若有所思，之后让小遥一起回到卡那兹市的得文公司。

小遥回到卡那兹市的得文公司之后，却听到里面有喊声，这时研究者冲了出来，后面跟着的是海洋团的团员。三连战过后研究员说海洋团偷走了瞬移装置，现在他们已经去宇宙中心了。小遥再次去往绿岭市的宇宙中心，击败了干部潮（此时会使用MEGA巨牙鲨，另一版本则是MEGA火山骆驼）和团员，而曼珠此时又再度出现，她的音波怪也抢走了潮手中的瞬移装置。

她告诉大家说，有另一个和我们所居住的芳缘大体相同的世界，但是口袋妖怪的进化的道路稍稍不同，是一个不存在MEGA进化的世界。3000年前那场战争发生了之后也没有做出最终兵器——就是那样的芳缘地区里突然有陨石出现的话会怎样？破坏陨石的技术和瞬移的力量也不存在，那个世界的人们会怎样？

看到大家没有回答，她又感叹说想象力不足。恼怒的研究员反驳说那种世界还没有确定，擅自的猜测算得了什么。而曼珠坚持可以保护两个世界，之后抢走了潮手里的键石，往海洋团的秘密基地跑去了。没办法，小遥也动身前往了海洋团的秘密基地（124号水路，水静市东面）。海洋团的秘密基地和以前一样没有什么改变，不过里面的团员可以战斗，等级也提

高了不少。小遥在秘密基地里转了一圈后来到一个房间，里面有曼珠、梧桐和泉。曼珠打败了梧桐并且抢走了他的键石，还放话说她接下来要去天之柱。

梧桐说这可能是命运也说不定，然后将巨牙鲨石（サメハダナイト/Sharpedonite）交给了小遥（另一版本则是火山骆驼石），并说他的力量就托付给小遥了，对抗那个人的话恐怕只有小遥才行，总之一切拜托。



这时大吾叫小遥回宇宙中心，回去之后小遥说了在海洋团秘密基地里发生的事，大吾想了想后问小遥还记不记得米可利？米可利也是继承古老智慧的人之一，所以他也可以打开天之柱的封印，并拜托小遥去琉璃市的觉醒寺找他。

来到琉璃市（ルネシティ/Sootopolis City），在觉醒寺前面看到了米可利。米可利告诉小遥说天之柱是让雷库萨降临的祭坛，呼唤雷库萨的方法只有流星之民知道。然后告诉小遥天之柱在131号水路上，并动身去往天之柱。那么自己也跟上吧。

来到131号水路往东再往北找到有礁石分开的地方，进去即可看到天之柱的入口，在天之柱的入口处将会和米可利进行一场战斗，他的队伍是《绿宝石》中出现的队伍，为LV.55的鲸鱼王、LV.55的毒刺水母、LV.55的莲蓬怪、LV.55的地豚、LV.55的暴鲤龙和LV.57的美丽龙。虽说挺有魄力，但难点几乎没有，拥有电草技的话可以轻松压制，也就是莲蓬怪的抗性和



耐久可能会造成一点麻烦罢了。击败了米可利后就可以进入天之柱（そらのはしら/Sky Pillar）了，这里的结构类似于《黑·白》的旋龙塔，和原版的那种要靠自行车快速冲过去的地形不同。天之柱和石之洞窟一样也有巨大的壁画，而在巨大的壁画前的正是曼珠。

第四章 星空

来到曼珠面前，她会告诉你壁画描绘的故事。

在数千年前，大地上充满了自然的能量，原始海皇牙和原始古拉顿为了这股能量而发生争夺，人们在原始海皇牙和原始古拉顿的力量面前束手无策，只能等待这个威胁过去。之后，宇宙中有很多陨石降落，陨石直击了住在瀑布的使用龙口袋妖怪的一族的人们。陨石如同拥有生命一般散发着七彩光芒，接着这个光芒发生反应，缠上了淡绿色的光，一个口袋妖怪从天空飞舞降下，那就是雷库萨。雷库萨压制了原始回归的两只主神，平定了世界，之后便被崇敬为神。千年过后，更大的陨石降落下来，在海上制造出巨大的环形山，那个地方后来被称为“琉璃”，也就是现在的琉璃市。

巨大陨石之后，更甚的灾难袭来。因为陨石的关系芳缘的大地裂开，深处的自然能量溢出，寻求这股能量的原始古拉

顿和原始海皇牙觉醒。人们祈愿着那个传说中的口袋妖怪，彼时落到琉璃市中心的巨大陨石放出了光辉，简直如同巨大的键石。雷库萨再度从天空中降临，人们更进一步祈求它时，它的姿态也发生了变化。它被炫目的光芒包裹的姿态和人们所知的雷库萨并不不同 ，那是更加神圣、更加充满着压倒性魄力和生命力的形态。人类和口袋妖怪因为祈祷而连结在一起，那么口袋妖怪的姿态变化是不是和什么很相似呢？对了，那就像是MEGA进化一样。

雷库萨的姿态发生了变化，从雷库萨的身上延伸出金色的触须覆盖了天空。它的周围全被浅绿色的光辉照耀着，还吹着猛烈的风，光和风转眼间就将原始回归的主神的力量夺走了。失去原始之力的古拉顿与海皇牙，分别消失在了大地和大海的尽头，雷库萨也变回通常的姿态，再度飞回了天空。

当时一个异国的高个子男人（AZ）目睹了这一幕，他说：“由世界的动摇而诞生的东西，即是delta。人们的祈愿和石头的羁绊，平定了动摇。”之后为了祭奠雷库萨和变成这个力量源泉的七色陨石，为了离雷库萨居住的天空更近一点，即使是近一点，流星之民也建造了巨大的塔，就是现在的天之柱。然后为了将他们体验过的历史和雷库萨的伟业传达给后代人，他们便描绘了天之柱的壁画。从这以后的千年里，芳缘都持续着平和，但流星之民预言在这之后会再度有陨石降落，是足以毁灭世界的巨大陨石。为了阻止星球的危机，持有证实历史的智慧的人们思考着在陨石落下之前再度让雷库萨降临，那就是拯救世界的计划。

来到最顶层，也就是召唤龙的祭坛，曼珠告诉小遥，为了召唤雷库萨来破坏陨石，就是我们的使命。接着，她开始独白（BGM很好听）：从小时候起就仰望天空，无论是诸多不安压垮内心的时候，还是悲伤寂寞、内心似乎无法承受之时，也绝对不流泪。你又如何呢？有过这样的事吗？像这样和音波怪一起看星空，快乐的时候也好，悲伤的时候也好，一直都是在一起的……最喜欢了，从心里深爱着，但是，现在已经不在了。好想见你啊……就一直这样……再次……还有……再稍微……

这之后小遥似乎睡着了，醒来之后曼珠说，一直以来各种事情都抱歉了，要是万一她有什么闪失，这个孩子（音波怪）就拜托给小遥了。像是整理完了所有思绪一样，曼珠开始呼唤雷库萨。不愧为流星之民，雷库萨很快响应了曼珠的呼唤，从天空而降下，曼珠看到雷库萨降临后非常高兴，因为这样就可以拯救世界了。

“让我看看MEGA进化吧，你真实的姿态！”曼珠说，但她的键石却没有反应。

曼珠感到很困惑，怎么回事？她明明收集了能忍耐雷库萨力量的键石，为什么没有反应？原来她是为了这些理由去抢夺小充、优树以及邪恶组织的键石的。尽管这样询问，雷库萨的姿态也没有发生改变，气急败坏的曼珠冲上前去大喊，但雷库萨仍然没有改变，键石也仍然没反应……

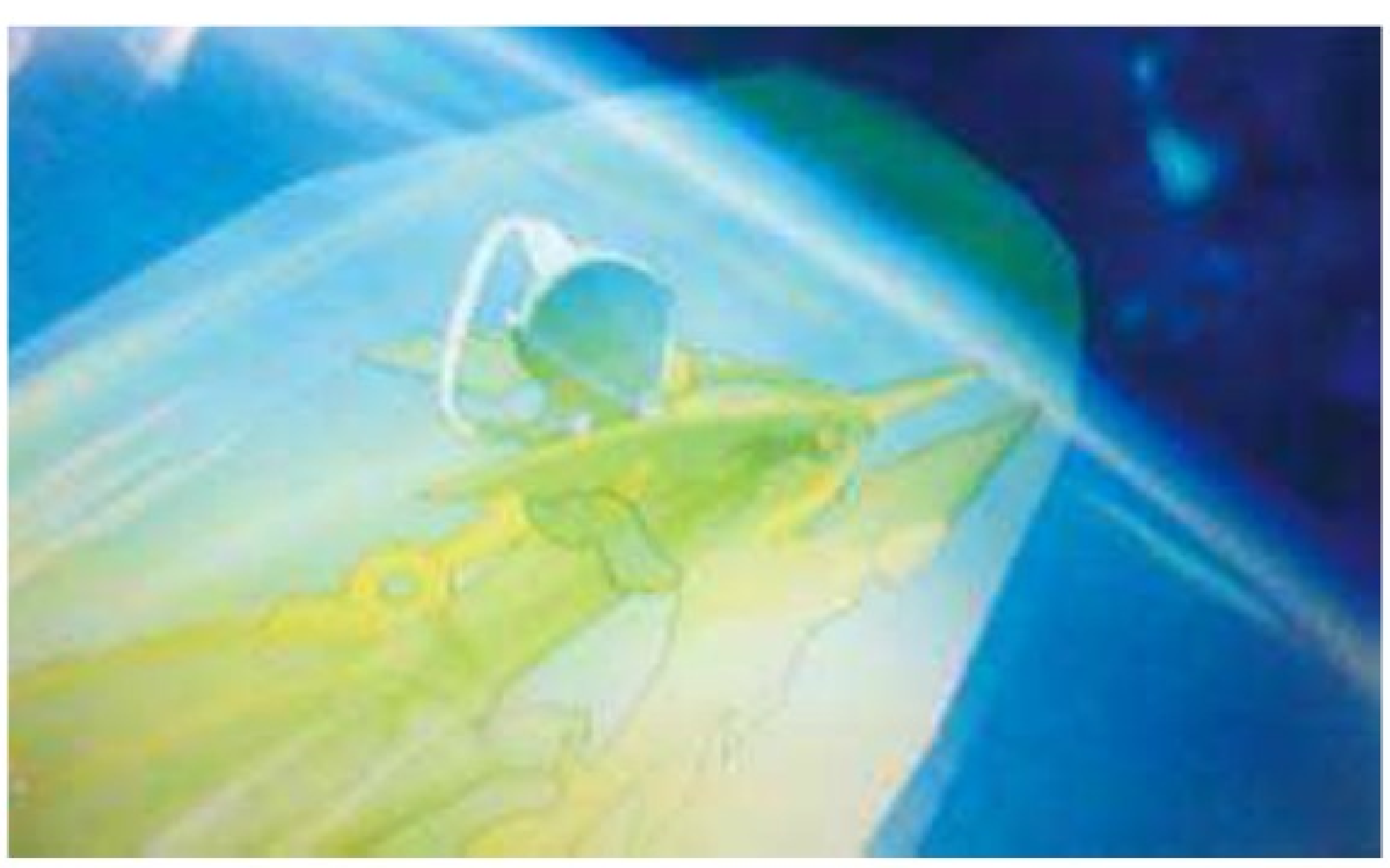


曼珠意识到，也许力量不足的是雷库萨的那边，虽然体内应该还有陨石的能量，但是在这千年的和平时光之中，雷库萨的力量变弱了。曼珠便跪倒在地，她开始不明白她所做的这些事究竟又算什么。

这时，小遥背包里的陨石发出光芒，曼珠非常惊讶，因为这个陨石简直像MEGA石一样。雷库萨突然接近小遥，吞下了那颗陨石。接着雷库萨的开始发出耀眼的光芒，将与小遥进行对战。该战中雷库萨为LV.70，必须捕获，如果打倒它的话将会无限重复战斗。捕获成功的时候若小遥的队伍已满，将会选择一只送回箱子里。

捕获成功之后曼珠向小遥道谢，称小遥成为了新的历史传承者，然后她提出，只有让雷库萨能掌握技能升龙，并成功让其继承，就可以MEGA进化！（也就是说，只要有升龙这个技能，雷库萨就能MEGA进化而不需要携带MEGA石；反之如果忘记了这个技能，就无法MEGA进化。）

接着是最后的传承，小遥将和曼珠战斗（BGM也很好听）。曼珠的队伍为LV.60的软体龙、LV.60的音波龙、LV.60的云翅龙、LV.60的暴龙王和LV.62的MEGA血翼飞龙。虽然MEGA血翼飞龙比较强大，但小遥此时已有LV.70的MEGA雷库萨，因此这战变得出奇的简单。即使不用雷库萨，靠属性和等级也可以压制了。击败曼珠之后，曼珠将一切都托付给了小遥，小遥则





换上海洋团给的特殊服装，乘坐雷库萨飞向了宇宙。途中，雷库萨MEGA进化，撞碎了将要撞上星球的陨石，陨石中的三角形开始像画出图案一样在宇宙中移动，接着那个正体现身了，正是DNA口袋妖怪迪奥希斯！

该战中的迪奥希斯为LV.80，可以捕获也可以打倒之后再捕获（再度来到天之柱的顶端，调查三角形，就可以进入战斗）。迪奥希斯的招牌技用完之后特攻会下降6级，基本上等于挠痒了，但是他会宇宙力量和自我再生，所以捕获起来会变得相当麻烦……

终章 各自的路

小遥拯救了世界，回到了天之柱的顶层之后，音波怪给了小遥一封信，是曼珠写的：“终于全部都结束了，真的很感谢你。一旦已经终结的事，能再一次开始吗？试着去思考一下吧，我是这么想的。那么，再会了——曼珠。”

在绿岭市宇宙中心里，因为看到危机化解了，助手高兴地大叫，博士则在心里对小遥说“真的很感谢你”。

在小充家，小充显得很兴奋的样子。父母担心说不是才有奇怪的人来过吗，小充说没关系，小遥已经帮忙夺回了他的键石，父母看到小充这么开心，也感觉非常好。

在海洋团基地，潮对梧桐真切地道歉，泉也帮腔说潮已经在反省了就原谅他吧。梧桐说不能原谅，潮以为梧桐不能原谅的是自己，可是梧桐却说，绝对不能原谅的其实是我自己。让干部追到这里来是首领的失格。梧桐打算重新开始，并问潮愿不愿意继续跟随自己？潮大力地一口答应了。泉像看笨蛋一样看了两人后，笑着说这样也不坏。

在口袋妖怪联盟，大吾对米可利说："天之柱的事，有你帮忙，谢谢了。"米可利一脸诧异：怎么了？这样一本正经的。"大吾说这次他深切地认识到，世界还有很多他不知道的事。米可利回答，全部都知道的东西什么的，这个世界是不存在的。然而大吾却说并不是对自己失望，也不是受到了打击，只是……在这个广阔的世界上生活，关于自然、关于口袋妖怪，他将不得不去学习更多的东西，于是他决定用自己的双脚踏遍世界，用自己的眼睛去看世界，用自己的肌肤去感受世界。米可利听了这段话后有些惊讶，问大吾该不会要离开吧。大吾笑着说："当然不会突然消失，在这之后也要履行口袋妖怪联盟的职责。但是，如果我的愿望实现之时到来的话，那个时候，米可利你来帮忙的话我会很高兴的。"米可利叹了一口气："没办法啊，公子哥的任性，我米可利是受用了。"

在流星瀑布，老奶奶对曼珠说，已经不用再背负什么了，全部都结束了，去迎接新的开始吧，那是通晓世间万物的不变的真理。所以先卸下包袱，踏出新的一步。

在小遥家，两家人坐在一起聊天，千里说以后还请继续多关照，博士则大笑。

而在绿岭市宇宙中心，小遥和优树一起去看了流星雨天体秀，可是快乐的时光总是过的很快，转眼间约会便结束了。回到未白镇之后优树似乎想要说什么，结果还是笑着说"明天见"。小遥顿了顿，也回到了家中，迎接拯救世界的英雄的则是一声温暖的"欢迎回家"……

第二天小遥得到船票，在凯那市或水静市坐船，就可以去往对战度假区了，Delta之章完结。



主线以外的传说中的口袋妖怪

雷吉洛克&雷吉阿伊斯&雷吉斯提尔

这三只口袋妖怪在一周目即可捕捉，捕捉它们需要先在134号水路的海底深处的布告石室里解开三个地方的封印，才能分别到这三个地方来捕获。

首先，需要带上鲸鱼王和古棘鱼，以及会冲浪、潜水、挖洞等技能的口袋妖怪，并来到暮水镇（キナギタウン/Pacifidlog Town）。到达暮水镇以后往西边冲浪，来到132号水路。132号水路至134号水路之间有湍急的海流，而布告石室位于134号水路的南方，所以从132号水路出发的时候尽量往南边走，不要走到北边去。顺利跟着海流被冲到134号水路惟一一块可以潜水的地方之后使用潜水再往南游就能看到一个洞窟，在洞窟内潜水，进入布告石室（おふれのせきしつ/Sealed Chamber）。布告石室里的墙壁上全是一些点字，这其实是一种盲文，通过官方公开的对照表就能把这些点字转换成日文。在布告石室的第一道门前使用挖洞即可打开门，进去之后就是解开封印的地方了。读一遍最深处的墙壁上的文字后，将古棘鱼排在队伍的第一位，将鲸鱼王排在队伍的最后一位，再阅读一遍文字，就能解开三个地方的封印。

解开三个地方的封印后可以顺次捕获它们：首先来到111号道路的沙漠，在南方找到被六块石头围着的洞穴，原本洞穴是无法进入的，因为封印被解开了所以多了入口，进去之后来到沙漠遗迹（さばくいせき/Desert Ruins），在门前阅读文字，顺次按照→→↓↓的方式走动，再停下来使用秘传技能怪力，门就会打开，LV.40的雷吉洛克就在里面，雷吉洛克的属性为岩石。

接着来到105号水路，往北走一小段路就能找到被六块石头围着的洞穴，进去之后来到小岛横穴（こじまのよこあな/Island Cave）。在门前阅读文字，并站着不动等待两分钟后，门就会打开，LV.40的雷吉阿伊斯就在里面，雷吉阿伊斯的属性为冰。

来到120号道路，在去往121号道路的转角处往北走上阶梯，找到被六块石头围着的洞穴，进去之后来到古代坟墓（こだいづか/Ancient Tomb）。在门前阅读文字，然后在正中间使用秘传技能飞空，门就会打开，LV.40的雷吉斯提尔在里面，雷吉斯提尔的属性为钢。

雷吉基加斯

这只口袋妖怪的捕捉方式比较麻烦。首先要先抓到雷吉洛克，雷吉阿伊斯和雷吉斯提尔，然后去往暮水镇（キナギタウン/Pacifidlog Town）找民家的一个女孩对话，女孩会告诉主角关于雷吉基加斯的事，并且暗示主角晚上遇不到雷吉基加斯。之后，去凯那市的姓名判断师家给雷吉阿伊斯取一个昵称（随意），再让雷吉阿伊斯带上不融冰（とけないこおり/Never-Melt Ice）或雪球（ゆきだま/Snowball）或飞云冰淇淋（ヒウンアイス/Casteliacone），考虑到入手条件的话，不

融冰是最容易的（在浅滩洞穴）。最后带上这三只口袋妖怪去当初捕获雷吉阿伊斯的地方——小岛横穴，来到最深处之后大地会剧烈地摇动，雷吉基加斯就会突然出现，LV.50，由于直接进入战斗，所以请在进洞前存档。

凤凰&露琪亚

相遇条件： 一周目海皇牙/古拉顿战后，获得透明铃铛（とうめいなスズ/Clear Bell）或海鸣铃铛（うみなりのスズ/Wave Bell）之后

相遇地点： 海紫堇的甲板（凤凰）或海紫堇潜水区域的最深处（露琪亚）

相遇等级： LV.50

其他备注： 版本限定，《Ω红宝石》中只能遇到凤凰，《α蓝宝石》中只能遇到露琪亚。



雷皇&炎帝&水君

相遇条件： 队伍中拥有凤凰或露琪亚，使用无限之笛召唤水都

相遇地点： 未开之森（未开の森，会出现在橙华森林的西侧）

相遇等级： LV.50

其他备注： 根据时间段的不同，遇到的种类也不同；每时的0～19分遇到的是雷皇，19～39分遇到的是炎帝，40～59分遇到的是水君。

由库西&艾姆利特&阿库诺姆

相遇条件： 队伍中拥有三只满亲密度的口袋妖怪，使用无限之笛召唤水都

相遇地点： 未知洞窟（未知の洞窟，会出现在琉璃市附近）

相遇等级： LV.50

其他备注： 根据时间段的不同，遇到的种类也不同；20：00～20：59遇到的是由库西，4：00～19：59遇到的是艾姆利特，21：00～3：59遇到的是阿库诺姆。

迪亚路卡&帕鲁基亚

相遇条件： 队伍中拥有由库西、艾姆利特和阿库诺姆，使用无限之笛召唤水都

相遇地点： 巨大裂缝（大きな裂け目，会出现在武斗镇的南侧）

相遇等级： LV.50

其他备注： 是在天空中出现的裂缝，并非海上的岛屿。

基拉帝纳

相遇条件： 队伍中拥有迪亚路卡和帕鲁基亚，使用无限之笛召唤水都

相遇地点： 巨大裂缝（大きな裂け目）（会出现在武斗镇的南侧）

相遇等级： LV.50

其他备注： 是在天空中出现的裂缝，并非海上的岛屿。

克蕾塞莉亚

相遇条件： 使用无限之笛召唤水都

相遇地点： 弓形之岛（弓なりの島，彩幽市附近，低几率出现）

相遇等级： LV.50

其他备注： 无

科巴鲁昂&特拉奇昂&比里基昂

相遇条件： 队伍中拥有三只满努力值的口袋妖怪，使用无限之笛召唤水都

相遇地点： 无名平原（名もなき平原，会出现在暮水镇附近）

相遇等级： LV.50

其他备注： 根据日期的不同，遇到的种类也不同；周日，周三和周五会遇到科巴鲁昂，周二和周六会遇到特拉奇昂，周一和周四会遇到比里基昂。

托尔涅罗斯&波尔托罗斯

相遇条件： 队伍中拥有天气娃娃，使用无限之笛召唤水都

相遇地点： 黑云（会出现在茵都市附近）

相遇等级： LV.50

其他备注： 版本限定，《Ω红宝石》中只能遇到托尔涅罗斯，《α蓝宝石》中只能遇到波尔托罗斯；是在天空中出现的黑云，并非海上的岛屿。

拉恩德伦斯

相遇条件： 队伍中拥有托尔涅罗斯和波尔托罗斯，使用无限之笛召唤水都

相遇地点： 黑云（会出现在茵都市附近）

相遇等级： LV.50

其他备注： 是在天空中出现的黑云，并非海上的岛屿。



莱希拉姆&泽克罗姆

相遇条件： 队伍中拥有1只以上的LV.100的口袋妖怪，使用无限之笛召唤水都

相遇地点： 朦胧洞窟（おぼろの洞窟，会出现在紫堇市东南方向附近）

相遇等级： LV.50

其他备注： 版本限定，《Ω红宝石》中只能遇到莱希拉姆，《α蓝宝石》中只能遇到泽克罗姆。



丘雷姆

相遇条件： 队伍中拥有莱希拉姆和泽克罗姆，使用无限之笛召唤水都

相遇地点： 歪曲洞穴（いびつな穴，会出现在秋叶镇附近）

相遇等级： LV.50

其他备注： 该地有隐藏道具遗传因子之楔（いでんしのくさび）。

炎钢兽

相遇条件： 一周目海皇牙/古拉顿战后

相遇地点： 120号道路的天旱焦岩（ひでりのいわと/Scorched Slab）的最深处

相遇等级： LV.50

其他备注： 无

对战度假区
（バトルリゾート/Battle Resort）

在凯那市（カイナシティ/Slateport City）或者水静市（ミナモシティ/Lilycove City）的港口乘坐破浪号（タイドリップごう/S.S. Tidal）即可来到对战度假区。需要注意的是，如果想要在破浪号上自由行动的话，必须在两个城市之间来往，而不能去往对战度假区。在破浪号上自由行动的时候可以与船上的NPC对战，还可以拿道具。

来到对战度假区后看到了小充以及岩浆团，岩浆团的干部焰会将火山骆驼石（バクーダナイト/Cameruptite）送给小遥（另一版本则是巨牙鲨石）。对战度假区的结构类似一个灯台，沿着地面绕圈的话可以发现一些使用某种属性的NPC，每天都能挑战。有草属性的大



姐姐、毒属性的富家少爷、地面属性的怪兽狂、虫属性的昆虫迷和仙属性的小女孩（正好是道馆首领，四天王和冠军都没有涉及到的属性）。

在海滩边，主角还能发现晕倒了的国际刑警汉萨姆（ハンサム/Looker），他会询问主角这里是什么地方，而主角的回答只能从两个答案中选择，一个是芳缘地区，一个是对战度假区。这个回答比较有意思，因为严格来说对战度假区也是属于芳缘地区的，但此地的对战度假区却拥有卡洛斯地区的建筑。无论回答哪个，汉萨姆都神志不清的样子，之后，一个大姐姐帮助主角救起汉萨姆，将他带到一间屋子里了。主角来到屋子里找汉萨姆对话，会发现他失忆了（原因未明），并得到塔本奈石（タブンネナイト/Audinite）。

沙滩上的某处则有定点教学技能，需要用在阶梯以上的对战屋里战斗赢得BP来换取。该地的对战屋和《X・Y》中的对战屋完全一致，包括四姐妹领主和使用的口袋妖怪。在该地还能看到对战开拓区的模型，标明是还在建造中。以下是可以学习的定点技能表，从左到右依次排序：

第一间屋子

中文译名	日文名	英文名	所需BP
勒住	しめつける	Bind	4BP
鼾声	いびき	Snore	4BP
水之波动	みずのはどう	Water Pulse	4BP
电击波	でんげきは	Shock Wave	4BP
虫蛀	むしくい	Bug Bite	4BP
索要	ほしがる	Covet	4BP
过肩摔	けたぐり	Low Kick	8BP
信号光线	シグナルビーム	Signal Beam	8BP
亿万吸取	ギガドレイン	Giga Drain	8BP
雷电拳	かみなりパンチ	Thunder Punch	8BP
火焰拳	ほのおのパンチ	Fire Punch	8BP
冷冻拳	れいとうパンチ	Ice Punch	8BP
吸收拳	ドレインパンチ	Drain Punch	8BP
打落	はたきおとす	Knock Off	12BP
怒之门牙	いかりのまえば	Super Fang	12BP
双重手刀	ダブルチョップ	Dual Chop	12BP
莽撞	がむしゃら	Endeavor	16BP

第二间屋子

中文译名	日文名	英文名	所需BP
吵闹	さわぐ	Uproar	8BP
钢之尾	アイアンテール	Iron Tail	8BP
飞跃	とびはねる	Bounce	8BP
飞钻	ドリルライナー	Drill Run	8BP
铁头	アイアンヘッド	Iron Head	8BP
思念头槌	しねんのずつき	Zen Headbutt	8BP
水之尾	アクアテール	Aqua Tail	12BP
龙之波动	りゅうのはどう	Dragon Pulse	12BP
种子爆弹	タネばくだん	Seed Bomb	12BP
热风	ねっぷう	Heat Wave	12BP
留存	とっておき	Last Resort	12BP
高音	ハイパーボイス	Hyper Voice	12BP
欺诈	イカサマ	Poul Play	12BP
大地力量	だいちのちから	Earth Power	12BP
逆鳞	げきりん	Outrage	16BP
蛮力	ばかぢから	Superpower	16BP
尘埃喷射	ダストシュート	Gunk Shot	16BP
神鸟	ゴッドバード	Sky Attack	16BP
气合拳	きあいパンチ	Focus Punch	16BP

第三间屋子

中文译名	日文名	英文名	所需BP
挡路	とおせんぼう	Block	8BP
特性交换	スキルスワップ	Skill Swap	8BP
光合作用	こうごうせい	Synthesis	8BP
换装	なりきり	Role Play	8BP
分担痛苦	いたみわけ	Pain Split	8BP
胃液	いえき	Gastro Acid	8BP
烦恼种子	なやみのタネ	Worry Seed	8BP
怨恨	うらみ	Spite	8BP
您先请	おさきにどうぞ	After You	8BP
帮手	てだすけ	Helping Hand	8BP
戏法	トリック	Trick	8BP
道具回收	リサイクル	Recycle	8BP
抢夺	よこどり	Snatch	8BP
魔装反射	マジックコート	Magic Coat	8BP
电磁浮游	でんじふゆう	Magnet Rise	8BP
铁壁	てっぺき	Iron Defense	8BP

第四间屋子

中文译名	日文名	英文名	所需BP
治愈之铃	いやしのすず	Heal Bell	8BP
顺风	おいかぜ	Tailwind	8BP
魔法空间	マジックルーム	Magic Room	8BP
神奇空间	ワンダールーム	Wonder Room	8BP
石砾	ステルスロック	Stealth Rock	8BP
重力场	じゅうりょく	Gravity	8BP
电网	エレキネット	Electroweb	8BP
冻结之风	こごえるかぜ	Icy Wind	12BP

其他地区的御三家及联盟再战

第一次通关之后进入家中，再出门即可遇到被蛇纹熊追的小田卷博士，这里能得到城都地区的御三家（菊草叶/火球鼠/小锯鳄）。通过Delta之章后出门，可遇到被豪力追的小田卷博士，这里能得到合众地区的御三家（藤叶蛇/暖暖猪/小球獭）。当通过Delta之章再度挑战口袋妖怪联盟并通过之后，出门可遇到被他老婆追的小田卷博士……这里能得到新奥地区的御三家（苗芽龟/小火猴/圆企鹅）。以下附上再战口袋妖怪联盟的队伍：

恶天王

花月（カゲツ/Sidney）



LV.70

兜帽蜥蜴（ズルズキン/Scrafty）

属性： 恶+格斗

技能： 咬碎（かみくだく/Crunch），瓦割（かわらわり/Brick Break），毒突（どくづき/Poison Jab），龙爪（ドラゴンクロー/Dragon Claw）

LV.70

佐罗亚克（ゾロアーク/Zoroark）

属性： 恶

技能： 试刀（つじぎり/Night Slash），影爪（シャドークロー/Shadow Claw），恶之波动（あくのはどう/Dark Pulse），火焰放射（かえんほうしゃ/Flamethrower）

LV.70

巨牙鲨（サメハダー/Sharpedo）

属性： 水+恶

技能： 咬碎（かみくだく/Crunch），剧毒之牙（どくどくのキバ/Poison Fang），水流喷射（アクアジェット/Aqua Jet），切裂（きりさく/Slash）

LV.70

木天狗（ダーテング/Shiftry）

属性： 水+恶

技能： 下马威（ねこだまし/Fake Out），暗算（だましうち/Feint Attack），神通力（じんつうりき/Extrasensory），刃叶斩（リーフブレード/Leaf Blade）

LV.70

勇武秃鹫（バルジーナ/Mandibuzz）

属性： 恶+飞行

技能： 勇鸟（ブレイブバード/Brave Bird），骨头闪（ボーンラッシュ/Bone Rush），暗算（だましうち/Feint Attack），顺风（おいかぜ/Tailwind）

www.doolang.com

LV.72

MEGA阿勃梭鲁（アブソル/Absol）

属性： 恶

技能： 燕返（つばめがえし/Aerial Ace），试刀（つじぎり/Night Slash），精神切割（サイコカッター/Psycho Cut），切裂（きりさく/Slash）

鬼天王

芙蓉（フヨウ/Phoebe）



LV.71

诅咒娃娃（ジュペッタ/Banette）

属性： 鬼

技能： 影子球（シャドーボール/Shadow Ball），怨念（おんねん/Grudge），剧毒（どくどく/Toxic），精神干扰（サイコキネシス/Psychic）

LV.71

梦妖魔（ムウマージ/Mismagius）

属性： 鬼

技能： 影子球（シャドーボール/Shadow Ball），能量宝石（パワージェム/Power Gem），十万伏特（10まんボルト/Thunderbolt），分担痛苦（いたみわけ/Pain Split）

LV.71

随风球（フワライド/Drifblim）

属性： 鬼+飞行

技能： 鬼隐（ゴーストダイブ/Phantom Force），精神干扰（サイコキネシス/Psychic），冻结之风（こごえるかぜ/Icy Wind），杂耍（アクロバット/Acrobatics）

LV.71

水晶灯火灵（シャンデラ/Chandelure）

属性： 鬼+火

技能： 厄运（たたりめ/Hex），火焰放射（かえんほうしゃ/Flamethrower），恶之波动（あくのはどう/Dark Pulse），能量球（エナジーボール/Energy Ball）

LV.71

黑夜魔灵（ヨノワール/Dusknoir）

属性： 鬼

技能： 厄运（たたりめ/Hex），火焰拳（ほのおのパンチ/Fire Punch），冷冻拳（れいとうパンチ/Ice Punch），雷电拳（かみなりパンチ/ThunderPunch）

LV.73

MEGA勾魂眼（ヤミラミ/Sableye）

属性： 恶+鬼

技能： 影爪（シャドークロー/Shadow Claw），诈骗（イカサマ/Foul Play），力量宝石（パワージェム/Power Gem），下马威（ねこだまし/Fake Out）

冰天王

波妮（プリム/Glacia）

LV.72

雪巨人（ユキノオ-/Abomasnow

属性： 草+冰

技能： 暴风雪（ふぶき/Blizzard），木锤（ウッドハンマー/Wood Hammer），冰飞石（こおりのつぶて/Ice Shard），地震（じしん/Earthquake）

LV.72

冰须熊（ツンベア-Beartic）

属性： 冰

技能： 冰凌坠落（つららおとし/Icicle Crash），瓦割（かわらわり/Brick Break），影爪（シャドークロー/Shadow Claw），切裂（きりさく/Slash）

LV.72

雪女（ユキメノコ/Froslass）

属性： 冰+鬼

技能： 吸收之吻（ドレインキッス/Draining Kiss），暴风雪（ふぶき/Blizzard），冰雹（あられ/Hail），影子球（シャドーボール/Shadow Ball）

LV.72

双子甜筒（バイバニラ/Vanilluxe）

属性： 冰

技能： 冷冻光线（れいとうビーム/Ice Beam），镜面反射（ミラーコート/Mirror Coat），信号光线（シグナルビーム/Signal Beam），冻干（フリーズドライ/Freeze−Dry）

LV.72

帝牙海象（トドゼルガ/Walrein）

属性： 冰+水

技能： 冲浪（なみのり/Surf），压制（のしかかり/Body Slam），暴风雪（ふぶき/Blizzard），绝对零度（ぜったいれいど/Sheer Cold）

LV.74

MEGA巨头冰怪（オニゴーリ/Glalie）

属性： 冰

技能： 光之壁（ひかりのかべ/Light Screen），冰飞石（こおりのつぶて/Ice Shard），冰雹（あられ/Hail），咬碎（かみくだく/Crunch）

龙天王

源治（ゲンジ/Drake）

LV.73

云翅龙（チルタリス/Altaria）

属性： 龙+飞行

技能： 燕返（つばめがえし/Aerial Ace），棉花防御（コットンガード/Cotton Guard），龙之波动（りゅうのはどう/Dragon Pulse），月之力量（ムーンフォース/Moonblast）

LV.73

藻海龙（ドラミドロ/Dragalge）

属性： 毒+龙

技能： 龙之波动（りゅうのはどう/Dragon Pulse），水压（ハイドロポンプ/Hydro Pump），淤泥波动（ヘドロウェーブ/Sludge Wave），十万伏特（10まんボルト/Thunderbolt）

LV.73
刺龙王（キングドラ/Kingdra）

属性： 水+龙

技能： 龙之波动（りゅうのはどう/Dragon Pulse），冲浪（なみのり/Surf），哈欠（あくび/Yawn），冷冻光线（れいとうビーム/Ice Beam）

LV.73
沙漠飞龙（フライゴン/Flygon）

属性： 地面+龙

技能： 火焰放射（かえんほうしゃ/Flamethrower），爆音波（ばくおんぱ/Boomburst），龙之波动（りゅうのはどう/Dragon Pulse），噪音（いやなおと/Screech）

LV.73
戟牙龙（オノノクス/Haxorus）

属性： 龙

技能： 龙爪（ドラゴンクロー/Dragon Claw），地震（じしん/Earthquake），十字钳（シザークロス/X-Scissor），影爪（シャドークロー/Shadow Claw）

LV.75
MEGA血翼飞龙（ボーマンダ/Salamence）

属性： 龙+飞行

技能： 龙潜（ドラゴンダイブ/Dragon Rush），思念头槌（しねんのずつき/Zen Headbutt），雷之牙（かみなりのキバ/Thunder Fang），咬碎（かみくだく/Crunch）

冠军
大吾（ダイゴ/Steven Stone）



LV.77
盔甲鸟（エアームド/Skarmory）

属性： 钢+飞行

技能： 剧毒（どくどく/Toxic），燕返（つばめがえし/Aerial Ace），撒菱（まきびし/Spikes），钢之翼（はがねのつばさ/Steel Wing）

LV.77
化石翼龙（プテラ/Aerodactyl）

属性： 岩石+飞行

技能： 岩崩（いわなだれ/Rock Slide），雷之牙（かみなりのキバ/Thunder Fang），炎之牙（ほのおのキバ/Fire Fang），冰之牙（こおりのキバ/Ice Fang）

LV.77

仙钻石（メルシ-|Carbink）

属性： 岩石+仙

技能： 月之力量（ムーンフォース/Moonblast），能量宝石（パワージェム/Power Gem），精神干扰（サイコキネシス/Psychic），大地之力（だいちのちから/Earth Power）

LV.77

念力土偶（ネンド-ル|Claydol）

属性： 地面+超能力

技能： 反射盾（リフレクター/Reflect），光之壁（ひかりのかべ/Light Screen），神通力（じんつうりき/Extrasensory），大地之力（だいちのちから/Earth Power）

LV.77

哥特拉王（ボスゴドラ|Aggron）

属性： 钢+岩石

技能： 岩刃（ストーンエッジ/Stone Edge），地震（じしん/Earthquake），钢之尾（アイアンテール/Iron Tail），龙爪（ドラゴンクロー/Dragon Claw）

LV.77

MEGA重钢蟹（メタグロス|Metagross）

属性： 钢+超能力

技能： 子弹拳（バレットパンチ/Bullet Punch），思念头槌（しねんのずつき/Zen Headbutt），彗星拳（コメットパンチ/Meteor Mash），亿万冲击（ギガインパクト/Giga Impact）



资料篇

芳缘图鉴全收集

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
001	树蜥蜴	キモリ	Treecko	御三家三选一
002	丛林蜥蜴	ジュプトル	Grovyle	树蜥蜴LV.16进化
003	森林蜥蜴	ジュカイン	Sceptile	丛林蜥蜴LV.36进化
004	小火鸡	アチャモ	Torchic	御三家三选一
005	斗力鸡	ワカシャモ	Combusken	小火鸡LV.16进化
006	火鸡斗士	バシャ−モ	Blaziken	斗力鸡LV.36进化
007	水跃鱼	ミズゴロウ	Mudkip	御三家三选一
008	沼跃鱼	ヌマクロ−	Marshtomp	水跃鱼LV.16进化
009	巨沼怪	ラグラ−ジ	Swampert	沼跃鱼LV.36进化
010	土狼犬	ポチエナ	Poochyena	101、102、103号道路
011	大狼犬	グラエナ	Mightyena	土狼犬LV.18进化
012	蛇纹熊	ジグザグマ	Zigzagoon	101、102、103、104、110、116、117号道路；橙华森林草丛
013	音速鼬	マッスグマ	Linoone	118、119、120、121、123号道路；蛇纹熊LV.20进化
014	刺尾虫	ケムッソ	Wurmple	101、102、104号道路；橙华森林
015	甲壳蛹	カラサリス	Silcoon	橙华森林；刺尾虫LV.7进化
016	狩猎凤蝶	アゲハント	Beautifly	甲壳蛹LV.10进化
017	盾甲茧	マユルド	Cascoon	橙华森林；刺尾虫LV.7进化
018	毒粉蝶	ドクケイル	Dustox	盾甲茧LV.10进化
019	荷叶蛙	ハスボ−	Lotad	102、114号道路（《α蓝宝石》限定）
020	荷叶怪	ハスブレロ	Lombre	114号道路；荷叶蛙LV.14进化（《α蓝宝石》限定）
021	莲蓬怪	ルンパッパ	Ludicolo	荷叶怪使用水之石后进化
022	橡实果	タネボ−	Seedot	102、114号道路（《Ω红宝石》限定）
023	长鼻叶	コノハナ	Nuzleaf	114号道路；橡实果LV.14进化（《Ω红宝石》限定）
024	木天狗	ダ−テング	Shiftry	长鼻叶使用叶之石后进化
025	傲骨燕	スバメ	Taillow	104、115、116号道路；橙华森林；天空
026	大王燕	オオスバメ	Swellow	傲骨燕LV.22进化
027	长翅鸥	キャモメ	Wingull	103、104、110、115、118、121、123号道路（步行或冲浪）；105、106、107、108、109号水路以及123号道路（冲浪）；各地区冲浪；天空
028	大嘴鸥	ペリッパ−	Pelipper	几乎全地区冲浪；长翅鸥LV.25进化；天空
029	拉露丝	ラルトス	Ralts	102号道路
030	戈莉娅	キルリア	Kirlia	拉露丝LV.20进化
031	莎娜多	サ−ナイト	Gardevoir	戈莉娅LV.30进化
032	艾雷特	エルレイド	Gallade	♂拉露丝使用觉醒石后进化
033	雨蛛	アメタマ	Surskit	102、114、117号道路（步行或冲浪）；111、120、123号道路（冲浪）；橙华市（冲浪）
034	雨蛾	アメモ−ス	Masquerain	102、111、114、117、120、123号道路（冲浪）；橙华市（冲浪）；雨蛛LV.22进化
035	蘑蘑菇	キノココ	Shroomish	橙华森林
036	蘑菇斗士	キノガッサ	Breloom	蘑蘑菇LV.26进化
037	懒猴	ナマケロ	Slakoth	橙华森林
038	过动猿	ヤルキモノ	Vigoroth	懒猴LV.18进化
039	懒猴王	ケッキング	Slaking	过动猿LV.36进化
040	凯西	ケ−シィ	Abra	石之洞窟1F、B1F、B2F
041	勇吉拉	ユンゲラ−	Kadabra	凯西LV.16进化
042	胡地	フ−ディン	Alakazam	勇吉拉通信交换进化
043	地忍虫	ツチニン	Nincada	116号道路
044	忍者蝉	テッカニン	Ninjask	地忍虫LV.20进化
045	鬼蝉	ヌケニン	Shedinja	地忍虫LV.20进化时队伍中有空位和至少一个精灵球

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
046	音波怪	ゴニョニョ	Wishur	116号道路；卡绿隧道
047	爆音怪	ドゴーム	Loudred	冠军之路1F、B1F；音波怪LV.20进化
048	爆音王	バクオング	Exploud	爆音怪LV.40进化
049	幕下力士	マクノシタ	Makuhita	石之洞窟1F、B1F
050	超力张手	ハリテヤマ	Hariteyama	冠军之路1F、B1F；幕下力士LV.24进化
051	角金鱼	トサキント	Goldeen	102、111、114、117、123号道路，流星瀑布，冠军之路等地使用破钓竿或好钓竿
052	金鱼王	アズマオウ	Seaking	狩猎区使用超级钓竿；角金鱼LV.33进化
053	鲤鱼王	コイキング	Magikarp	所有水域使用破钓竿或好钓竿
054	暴鲤龙	ギャラドス	Gyarados	琉璃市使用超级钓竿；鲤鱼王LV.20进化
055	利利鼠	ルリリ	Azurill	♂的玛利鼠或玛利露利携带海潮熏香以后与百变怪生蛋后获得
056	玛利鼠	マリル	Marill	102、111、114、117、123号道路（冲浪）；橙华市（冲浪）；117、120号道路；利利鼠满亲密度后进化
057	玛利露利	マリルリ	Azumarill	102、111、114、117、120、123号道路（冲浪）；橙华市（冲浪）；玛利鼠LV.18进化
058	小拳石	イシツブテ	Geodude	石之洞窟1F；石之洞窟B2F、114号道路、浅滩洞穴B2F（碎岩）
059	隆隆石	ゴローン	Graveler	浅滩洞穴B2F、幻之洞窟、幻之山等地（碎岩）；小拳石LV.25进化
060	隆隆岩	ゴローニャ	Golem	隆隆石通信交换进化
061	磁鼻	ノズパス	Nosepass	石之洞窟B2F（碎岩）
062	大磁鼻	ダイノーズ	Probopass	磁鼻在新紫堇升级进化
063	玲珑猫	エネコ	Skitty	116号道路
064	优雅猫	エネコロロ	Delcatty	玲珑猫使用月之石后进化
065	超音蝠	ズバット	Zubat	各种洞窟
066	大嘴蝠	ゴルバット	Golbat	各种洞窟；超音蝠LV.22进化
067	叉字蝠	クロバット	Crobat	大嘴蝠满亲密度后进化
068	玛瑙水母	メノクラゲ	Tentacool	几乎全水域（冲浪或钓鱼）
069	毒刺水母	ドククラゲ	Tentacruel	后期各种水域（冲浪）；玛瑙水母LV.30进化
070	鬼精灵	ヤミラミ	Sableye	石之洞窟B2F、觉醒寺、天之柱等（《α蓝宝石》限定）
071	钢嘴娃娃	クチ-ト	Mawile	石之洞窟B2F；觉醒寺；天之柱等（《Ω红宝石》限定）
072	小哥特拉	ココドラ	Aron	石之洞窟B1F、B2F；冠军之路1F、B1F
073	哥特拉兽	コドラ	Lairon	冠军之路1F、B1F；小哥特拉LV.32进化
074	哥特拉王	ボスゴドラ	Aggron	哥特拉兽LV.42进化
075	腕力	ワンリキ-	Machop	112号道路；凹凸山道
076	豪力	ゴ-リキ-	Machoke	腕力LV.28进化
077	怪力	カイリキ-	Machamp	豪力通信交换进化
078	瑜珈小子	アサナン	Meditite	送行火山外部山腰
079	瑜珈战士	チャ-レム	Medicham	冠军之路1F、B1F；瑜伽小子LV.37进化
080	落雷兽	ラクライ	Electrike	110、118号道路
081	雷电兽	ライボルト	Manectric	落雷兽LV.26进化
082	正电宝宝	プラスル	Plusle	110号道路
083	负电宝宝	マイナン	Minun	110号道路
084	小磁怪	コイル	Magnemite	110号道路；新紫堇
085	三合一磁怪	レアコイル	Magneton	小磁怪LV.30进化
086	UFO磁怪	ジバコイル	Magnezone	三合一磁怪在新紫堇升级进化
087	雷电球	ビリリダマ	Voltorb	110号道路；新紫堇
088	顽皮弹	マルマイン	Electrode	邪恶组织秘密基地；雷电球LV.30进化
089	萤火虫	バルビ-ト	Volbeat	117号道路
090	幻光虫	イルミ-ゼ	Illumise	117号道路
091	走路草	ナゾノクサ	Oddish	110、118、119、120号道路；狩猎区
092	臭臭花	クサイハナ	Gloom	119、120、121、123号道路；狩猎区；走路草LV.21进化
093	大王花	ラフレシア	Vileplume	臭臭花使用叶之石后进化
094	美丽花	キレイハナ	Bellossom	臭臭花使用太阳石后进化
095	嘟嘟	ド-ド-	Doduo	狩猎区
096	嘟嘟利	ド-ドリオ	Dodrio	嘟嘟LV.31进化
097	花苞玫瑰	スボミ-	Budew	♂的双色玫瑰或假面玫瑰携带鲜花熏香以后与百变怪生蛋后获得
098	双色玫瑰	ロゼリア	Roselia	117号道路；花苞玫瑰满亲密度后进化
099	假面玫瑰	ロズレイド	Roserade	双色玫瑰使用光之石进化
100	溶食兽	ゴクリン	Gulpin	110号道路

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
101	吞食兽	マルノーム	Swalot	溶食兽LV.26进化
102	利牙鱼	キバニア	Carvanha	118、119号道路（好钓竿或超级钓竿）
103	巨牙鲨	サメハダー	Sharpedo	118、119号道路（超级钓竿）；利牙鱼LV.30进化
104	皮皮鲸	ホエルコ	Wailmer	几乎全水域（好钓竿或者超级钓竿）
105	鲸鱼王	ホエルオー	Wailord	皮皮鲸LV.40进化
106	圆顶骆驼	ドンメル	Numel	112号道路；热焰小径；凹凸山道
107	火山骆驼	バクーダ	Camerupt	圆顶骆驼LV.33进化
108	熔岩蛞蝓	マグマッグ	Slugma	热焰小径
109	熔岩蜗牛	マグカルゴ	Magcargo	熔岩蛞蝓LV.38进化
110	火炭龟	コータス	Torkoal	热焰小径
111	臭泥	ベトベター	Grimer	热焰小径
112	臭臭泥	ベトベトン	Muk	臭泥LV.38进化
113	瓦斯弹	ドガース	Koffing	热焰小径
114	双弹瓦斯	マタドガス	Weezing	瓦斯弹LV.35进化
115	跳跳猪	バネブー	Spoink	凹凸山道
116	暴躁猪	ブーピッグ	Grumpig	跳跳猪LV.32进化
117	穿山鼠	サンド	Sandshrew	111号道路沙漠；113号道路
118	穿山王	サンドパン	Sandslash	穿山鼠LV.22进化
119	圈圈熊	パッチール	Spinda	113号道路
120	盔甲鸟	エアームド	Skarmory	113号道路
121	大颚蚁	ナックラー	Trapinch	111号道路沙漠
122	沙漠蜻蜓	ビブラーバ	Vibrava	大颚蚁LV.35进化
123	沙漠飞龙	フライゴン	Flygon	沙漠蜻蜓LV.45进化
124	恶人球	サボネア	Cacnea	111号道路沙漠
125	恶人掌	ノクタス	Cacturne	恶人球LV.32进化
126	青绵鸟	チルット	Swablu	114、115号道路；天之柱；天空
127	云翅龙	チルタリス	Altaria	青绵鸟LV.35进化
128	利爪猫	ザングース	Zangoose	114号道路（《Ω红宝石》限定）
129	剑牙蛇	ハブネーク	Seviper	114号道路（《α蓝宝石》限定）
130	月亮石	ルナトーン	Lunatone	流星瀑布1F、B1F（《α蓝宝石》限定）
131	太阳岩	ソルロック	Solrock	流星瀑布1F、B1F（《Ω红宝石》限定）
132	泥鳅	ドジョッチ	Barboatch	111、114、120号道路（好钓竿或超级钓竿）；流星瀑布（好钓竿或超级钓竿）；冠军之路（好钓竿或超级钓竿）
133	地豚	ナマズン	Whiscash	天旱焦岩（超级钓竿）；流星瀑布（超级钓竿）；泥鳅LV.30进化
134	小呆虾	ヘイガニ	Corphish	102、117、123号道路（好钓竿或超级钓竿）；橙华市（好钓竿或超级钓竿）
135	铁螯龙虾	シザリガー	Crawdaunt	117、123号道路（超级钓竿）；小呆虾LV.30进化
136	天平土偶	ヤジロン	Baltoy	111号道路沙漠
137	念力土偶	ネンドール	Claydol	天之柱；天平土偶LV.36进化
138	化石百合	リリーラ	Lileep	111号道路沙漠捡到的根之化石复活
139	摇篮百合	ユレイドル	Cradily	化石百合LV.40进化
140	太古羽虫	アノプス	Anorith	111号道路沙漠捡到的爪之化石复活
141	化石龙蝎	アーマルド	Armaldo	太古羽虫LV.40进化
142	宝宝丁	ププリン	Igglybuff	生蛋
143	胖丁	プリン	Jigglypuff	115号道路；宝宝丁满亲密度后进化
144	胖可丁	プクリン	Wigglytuff	胖丁使用月之石进化
145	笨笨鱼	ヒンバス	Feebas	119号道路（任意钓竿）
146	美丽龙	ミロカロス	Miltotic	笨笨鱼携带美丽鳞片后通信交换进化
147	天气娃娃	ポワルン	Castform	天气研究所剧情后获得
148	海星星	ヒトデマン	Staryu	水静市（超级钓竿）；邪恶组织秘密基地（超级钓竿）
149	宝石海星	スターミー	Starmie	海星星使用水之石进化
150	变色龙	カクレオン	Kecleon	118、119、120、121、123号道路
151	怨影娃娃	カゲボウズ	Shuppet	121、123号道路；送行火山
152	诅咒娃娃	ジュペッタ	Banette	怨影娃娃LV.37进化
153	夜骷鬼	ヨマワル	Duskull	送行火山
154	夜行鬼	サマヨール	Dusclops	夜骷鬼LV.37进化
155	夜幽魂	ヨノワール	Dusknoir	夜行鬼携带灵界幕布后通信交换进化
156	草雷龙	トロピウス	Tropius	120号道路
157	祈福铃	リーシャン	Chingling	♂的风铃携带清净熏香以后与百变怪生蛋后获得

编号	中文译名	日文名	英文名	捕获方式
158	风铃	チリーン	Chimecho	送行火山；祈福铃满紧密度后进化
159	灾兽	アブソル	Absol	120号道路
160	六尾	ロコン	Vulpix	送行火山；幻之森
161	九尾	キュウコン	Ninetales	六尾使用火之石后进化
162	皮丘	ピチュー	Pichu	生蛋
163	皮卡丘	ピカチュウ	Pikachu	狩猎区；凯那市华丽大赛会场获得；皮丘满亲密度后进化
164	雷丘	ライチュウ	Raichu	皮卡丘使用雷之石后进化
165	可达鸭	コダック	Psyduck	狩猎区
166	哥达鸭	ゴルダック	Golduck	可达鸭LV.33进化
167	小忍兽	ソーナノ	Wynaut	釜炎镇温泉从老奶奶处获得的蛋孵化；♂的果然翁携带悠闲熏香以后与百变怪生蛋后获得
168	忍兽	ソーナンス	Wobbuffet	狩猎区；小忍兽LV.15进化
169	天然雀	ネイティ	Natu	生蛋
170	天然鸟	ネイティオ	Xatu	狩猎区；幻之山；天然雀LV.25进化
171	双面鹿	キリンリキ	Girafarig	狩猎区；幻之山
172	短脚象	ゴマゾウ	Phanpy	生蛋
173	轮皮象	ドンファン	Donphan	狩猎区；幻之山；短脚象LV.25进化
174	大钳甲虫	カイロス	Pinsir	狩猎区
175	大力甲虫	ヘラクロス	Heracross	狩猎区
176	铁甲犀牛	サイホーン	Rhyhorn	狩猎区
177	铁甲暴龙	サイドン	Rhydon	铁甲犀牛LV.42进化
178	战车暴龙	ドサイドン	Rhyperior	铁甲暴龙携带保护装甲后通信交换进化
179	雪侏儒	ユキワラシ	Snorunt	浅滩洞穴的冰洞（退潮时）
180	巨头冰怪	オニゴーリ	Glalie	雪侏儒LV.42进化
181	雪女	ユキメノコ	Froslass	♀雪侏儒使用觉醒石后进化
182	球海豹	タマザラシ	Spheal	浅滩洞穴
183	长须海狮	トドグラー	Sealeo	浅滩洞穴；球海豹LV.32进化
184	帝牙海象	トドゼルガ	Walrein	长须海狮LV.44进化
185	珍珠贝	パールル	Clamperl	107、124、126、128、129、130号水路（潜水）
186	猎斑鳗	ハンテール	Huntail	珍珠贝携带深海之牙通信交换进化
187	樱花鳗	サクラビス	Gorebyss	珍珠贝携带深海之鳞通信交换进化
188	古棘鱼	ジーランス	Relicanth	107、124、126、128、129、130号水路（潜水）
189	太阳珊瑚	サニーゴ	Corsola	128号水路（潜水或使用超级钓竿）；彩幽市（超级钓竿）
190	双灯鱼	チョンチー	Chinchou	107、124、126、128、129、130号水路（潜水）
191	大灯鱼	ランターン	Lanturn	107、124、126、128、129、130号水路（潜水）；双灯鱼LV.27进化
192	爱心鱼	ラブカス	Luvdisc	128号道路（好钓竿或超级钓竿）；彩幽市（好钓竿或超级钓竿）；冠军之路1F、B1F（好钓竿或超级钓竿）
193	墨海马	タッツー	Horsea	130、131、132、133、134号水路（超级钓竿）
194	海刺龙	シードラ	Seadra	130、131、132、133、134号水路（超级钓竿）；墨海马LV.32进化
195	刺龙王	キングドラ	Kingdra	海刺龙携带龙鳞后通信交换进化
196	宝贝龙	タツベイ	Bagon	流星瀑布B1F
197	甲壳龙	コモルー	Shelgon	宝贝龙LV.30进化
198	血翼飞龙	ボーマンダ	Salamence	甲壳龙LV.50进化
199	铁哑蟹	ダンバル	Beldum	一周目通关后到绿岭市的大吾家领取；通过Wi-Fi配信
200	悬浮蟹	メタング	Metang	铁哑蟹LV.20进化
201	重钢蟹	メタグロス	Metagross	悬浮蟹LV.45进化
202	雷吉洛克	レジロック	Regirock	111号道路沙漠遗迹
203	雷吉阿伊斯	レジアイス	Regice	105号水路小岛横穴
204	雷吉斯提尔	レジスチル	Registeel	120号道路古代坟墓
205	拉迪亚斯	ラティアス	Latias	剧情获得（《α蓝宝石》限定）；使用船票
206	拉迪奥斯	ラティオス	Latios	剧情获得（《Ω红宝石》限定）；使用船票
207	海皇牙	カイオーガ	Kyogre	剧情捕获（《α蓝宝石》限定）
208	古拉顿	グラードン	Groudon	剧情捕获（《Ω红宝石》限定）
209	雷库萨	レックウザ	Rayquaza	Delta之章剧情捕获
210	吉拉齐	ジラーチ	Jirachi	无法获得
211	迪奥希斯	デオキシス	Deoxys	Delta之章剧情捕获；通过Delta之章后来到天之柱顶层捕获

图鉴导航升级后的探测精灵

当主角的图鉴升级为全国图鉴后，各地就会出现芳缘图鉴外的口袋妖怪了，它们需要用图鉴导航来识别，配合悄悄移动来捕获。以下是各个地区将会出现的新口袋妖怪的详细情况：

地点	新口袋妖怪
101号道路	约泰利犬，草叶蚕，佐罗亚
102号道路	约泰利犬，音波蝌蚪，哥特姆
103号道路	约泰利犬，水蛞蝓（《Ω红宝石》中为东海形态，《α蓝宝石》为西海形态），音符鹦鹉
104号道路	音符鹦鹉，豆鸠，草叶蚕
105～109号水路	大钳蟹，普露水母，水枪虾（《α蓝宝石》限定），藻海马（《Ω红宝石》限定）
110号道路	音符鹦鹉，水蛞蝓（《Ω红宝石》中为东海形态，《α蓝宝石》为西海形态），废袋怪
111号道路	沙鳄鱼，寄岩蟹，宝贝鲨龙
112号道路	小火马，巴鲁郎，纳伽奇（《Ω红宝石》限定），达伽奇（《α蓝宝石》限定）
113号道路	愣头蜥蜴，爆蛮牛，仙灵钥匙
114号道路	梦妖，毒尾蝎，音波蝌蚪
115号道路	皮皮，梦妖，豆鸠
116号道路	伊布，豆鸠，小电蛛
117号道路	小拉达，四季鹿，音波蝌蚪
118号道路	拉达，手尾猴，雷霆狮
121号道路	手尾猴，素利柏，利古雷
122号水路	蝶尾鱼，普露水母，翻车鱼
124号水路	蝶尾鱼，普露水母，翻车鱼
125号水路	蝶尾鱼，普露水母，小海狮
126～134号水路	蝶尾鱼，普露水母，翻车鱼
橙华森林	派拉斯，小叶棉，树根鬼
石之洞窟	大岩蛇，挟木小子，牙龙宝宝
热焰小径	地鼠，巴鲁郎，地滚岩
凹凸山道	猴怪，小火马，巴鲁郎
狩猎区	铁壳蛹，比比鸟，咪咪兔
流星瀑布	皮皮，棘飞龙，小角龙
浅滩洞穴	白海狮，圣诞企鹅，雪熊宝宝
送行火山	卡蒂狗，利古雷，多米拉

虚幻之地

在本作中骑乘水都飞行时，每天会遇到一些的虚幻之地，如果想增加遇到的的虚幻之地则需要通过使用PSS通信及邂逅通信。在的虚幻之地里，可以遇到一些芳缘图鉴外的口袋妖怪（等级均在LV.36～38之间），还可以捡到稀有的道具（如没有特殊标注则一般需要探测器，有极少可以直接捡取），这里详细列出。而幻之场所中又有一些特殊的地点，在那些地点可以遇到传说中的口袋妖怪，详细请参考二周目攻略。

幻之洞窟（マボロシ洞窟）

地点	可以遇到的口袋妖怪及概率	可以捡到的道具
暮水镇南边	小电鱼（60%），鬼棺亡灵（30%），呆呆兽（10%）	红色碎片，蓝色碎片，深海之牙
132号水路北边	百变怪（40%），钢钻鼹鼠（30%），小电鱼（30%）	红色碎片，蓝色碎片，深海之牙，大珍珠
秋叶镇北边	呆呆兽（40%），小电鱼（60%）	红色碎片，蓝色碎片，深海之牙，技能机器95叫器（需要两种自行车）
茵郁市北边	钢齿轮（30%），小电鱼（30%），钢钻鼹鼠（30%），大岩蛇（10%）	红色碎片，蓝色碎片，深海之牙，碳（怪力），秘密琥珀（碎岩），贝壳化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），龟壳化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），头盖化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），盾牌化石（《Ω红宝石》限定），羽之化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），盖之化石（碎岩，《α蓝宝石》限定）
东南方向	小电鱼（60%），大岩蛇（40%），隆隆石（碎岩，85%），猎捕岩（碎岩，15%）	神奇糖果，红色碎片，蓝色碎片，深海之牙，秘密琥珀（碎岩），贝壳化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），龟壳化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），头盖化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），盾牌化石（《Ω红宝石》限定），羽之化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），盖之化石（碎岩，《α蓝宝石》限定）
107号道路南边	未知图腾（100%）	PP单回复，红色碎片，蓝色碎片，深海之牙
124号水路北边	钢齿轮（60%），鬼棺亡灵（40%），隆隆石（碎岩，85%），猎捕岩（碎岩，15%）	PP上升，红色碎片，蓝色碎片，深海之牙，秘密琥珀（碎岩），贝壳化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），龟壳化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），头盖化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），盾牌化石（《Ω红宝石》限定），羽之化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），盖之化石（碎岩，《α蓝宝石》限定）
卡那兹市西边	钢齿轮（60%），小电鱼（40%），隆隆石（碎岩，85%），猎捕岩（碎岩，15%）	红色碎片，蓝色碎片，黄色碎片（碎岩），深海之牙，秘密琥珀（碎岩），贝壳化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），龟壳化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），头盖化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），盾牌化石（《Ω红宝石》限定），羽之化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），盖之化石（碎岩，《α蓝宝石》限定）

幻之森（マボロシ森）

地点	可以遇到的口袋妖怪及概率	可以捡到的道具
水静市北边	蔓藤怪（30%），向日种子（30%），富贵猫（30%），太阳樱花（10%）	高级伤药，尖锐之爪，小蘑菇，大蘑菇
132号水路南边	向日种子（60%），金香娃娃（30%），塔本奈（10%）	铁（居合斩），尖锐之爪，小蘑菇，大蘑菇
绿岭市东边	蔓藤怪（30%），向日种子（30%），卷尾猫（30%），奇拉米（10%）	尖锐之爪，小蘑菇，大蘑菇，绿色碎片（居合斩）
109号道路南边	塔本奈（90%），向日种子（10%)	痊愈药，尖锐之爪，小蘑菇，大蘑菇
124号水路北边	蔓藤怪（30%），向日种子（30%），富贵猫（30%），六尾（10%）	超级复活药，尖锐之爪，小蘑菇，大蘑菇
114号道路东边	蔓藤怪（30%），向日种子（30%），富贵猫（30%），金香娃娃（10%）	钙，尖锐之爪，小蘑菇，大蘑菇
105号道路东边	核果怪（60%），粉红蛋（40%），隆隆石（碎岩，100%）	PP全恢复，尖锐之爪，小蘑菇，大蘑菇，秘密琥珀（碎岩），贝壳化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），龟壳化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），头盖化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），盾牌化石（《Ω红宝石》限定），羽之化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），盖之化石（碎岩，《α蓝宝石》限定）
111号道路北边	镰刀蟋蟀（60%），火毛虫（40%）	技能机器74螺旋球，小蘑菇

幻之岛（マボロシ島）

地点	可以遇到的口袋妖怪及概率	可以捡到的道具
武斗镇西边	蔓藤怪（30%），天然鸟（30%），雷斑马（30%），末入蛾（10%）	尖牙，珍珠，大珍珠
104号道路西边	末入蛾（30%），天然鸟（30%），雷斑马（30%），达摩狒狒（10%）	PP小回复，尖牙，珍珠，大珍珠
114号道路	达摩狒狒（60%），火毛虫（40%）	星之碎片，尖牙，珍珠，大珍珠
124号水路	末入蛾（30%），天然鸟（30%），雷斑马（30%），猫老大（10%）	PP全回复（需要音速自行车），尖牙，珍珠，大珍珠
132号水路	梦纳（60%），百变怪（40%）	神奇糖果，尖牙，珍珠，大珍珠
134号水路南边	末入蛾（30%），天然鸟（30%），雷斑马（30%），玛拉卡花（10%），隆隆石（碎岩，85%），双生藤壶（碎岩，15%）	技能机器66报复（需要碎岩）
暮水镇南边	塔本奈（90%），天然鸟（10%)，隆隆石（碎岩，85%），双生藤壶（碎岩，15%）	技能机器90替身（需要碎岩），秘密琥珀（碎岩），贝壳化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），龟壳化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），头盖化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），盾牌化石（《Ω红宝石》限定），羽之化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），盖之化石（碎岩，《α蓝宝石》限定）
浅滩洞穴东边	富贵猫（60%），3D龙（40%）	技能机器91光栅加农，尖牙，珍珠，大珍珠

幻之山（マボロシ山）

地点	可以遇到的口袋妖怪及概率	可以捡到的道具
绿岭市东边	塔本奈（60%），粉红蛋（30%），蔓藤怪（10%）	神奇糖果（需要音速自行车），黄色碎片，绿色碎片，深海之鳞
绿岭市北边	达摩狒狒（60%），布比火龙（40%）	锌，黄色碎片，绿色碎片，深海之鳞，秘密琥珀（碎岩），贝壳化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），龟壳化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），头盖化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），盾牌化石（《Ω红宝石》限定），羽之化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），盖之化石（碎岩，《α蓝宝石》限定）
东南方向	天然鸟（60%），梦纳（30%），3D龙（10%），隆隆石（碎岩，85%），岩宫蟹（碎岩，15%）	痊愈药，黄色碎片，绿色碎片，深海之鳞，秘密琥珀（碎岩），贝壳化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），龟壳化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），头盖化石（碎岩，《α蓝宝石》限定），盾牌化石（《Ω红宝石》限定），羽之化石（碎岩，《Ω红宝石》限定），盖之化石（碎岩，《α蓝宝石》限定）
水静市北边	核果怪（30%），轮皮象（30%），镰刀蟋蟀（30%），毛头战鹰（10%）	技能机器84毒突（需要飞镖自行车），黄色碎片，绿色碎片，深海之鳞
104号道路西边	核果怪（30%），轮皮象（30%），镰刀蟋蟀（30%），惊角鹿（10%）	蛋白质（需要飞镖自行车），黄色碎片，绿色碎片，深海之鳞

地点	可以遇到的口袋妖怪及概率	可以捡到的道具
129号水路南边	雷斑马（60%），电力兽（40%）	黄色碎片，绿色碎片，蓝色碎片，深海之鳞
131号水路南边	核果怪（30%），轮皮象（30%），镰刀蟋蟀（30%），双面鹿（10%）	超级复活药，黄色碎片，绿色碎片，深海之鳞
西北方向	核果怪（30%），轮皮象（30%），镰刀蟋蟀（30%），蛋壳秃鹫（10%）	黄色碎片，绿色碎片，红色碎片，深海之鳞

MEGA石完全收集指南

中文译名	日文名	英文名	获得方法	附加条件
妙蛙花石	フシギバナイト	Venusaurite	119号道路	一周目海皇牙—古拉顿战后
喷火龙石X	リザードナイトX	Charizardite X	热焰小径（ほのおのぬけみち/Fiery Path）	一周目海皇牙—古拉顿战后
喷火龙石Y	リザードナイトY	Charizardite Y	天旱焦岩（ひでりのいわと/Scorched Slab）	一周目海皇牙—古拉顿战后
水箭龟石	カメックスナイト	Blastoisinite	破浪号（タイドリップごう/S.S. Tidal）的甲板上	Delta之章结束后
大针蜂石	スピアナイト	Beedrillite	海紫堇（シーキンセツ/Sea Mauville）的仓库	—
比雕石	ピジョットナイト	Pidgeotite	先在绿荫镇（シダケタウン/Verdanturf Town）帮助了小女孩找到走失的蘑蘑菇（调查该镇看板）后得到奇妙石，再将奇妙石给兹伏奇社长看后获得	—
胡地石	フーディナイト	Alakazite	凯那市（カイナシティ/Slateport City）集市	—
呆河马石	ヤドランナイト	Slowbronite	在浅滩洞穴（あさせのほらあな—Shoal Cave）的涨潮和退潮的时候分别收集4个浅滩贝壳和4个浅滩海盐，找洞穴内的老爷爷对话后获得	—
耿鬼石	ゲンガナイト	Gengarite	对战度假区（バトルリゾート/Battle Resort）的某个屋子中	Delta之章结束后
袋龙石	ガルーラナイト	Kangaskhanite	暮水镇（キナギタウン/Pacifidlog Town）	一周目海皇牙—古拉顿战后
大钳甲虫石	カイロスナイト	Pinsirite	124号水路	—
暴鲤龙石	ギャラドスナイト	Gyaradosite	123号道路的民家中土狼犬赠送	—
化石翼龙石	プテラナイト	Aerodactylite	流星瀑布（りゅうせいのたき/Meteor falls）深处	一周目海皇牙—古拉顿战后
超梦石X	ミュウツナイトX	Mewtwoite X	未白镇（ミシロタウン/Littleroot Town）	一周目海皇牙—古拉顿战后
超梦石Y	ミュウツナイトY	Mewtwoite Y	口袋妖怪联盟门口	—
电龙石	デンリュウナイト	Ampharosite	新紫堇（ニューキンセツ/New Mauville）	—
大钢蛇石	ハガネールナイト	Steelixite	石之洞窟（いしのどうくつ/Granite Cave）B2F，或从日版体验版中传送	—
铁甲螳螂石	ハッサムナイト	Scizorite	橙华森林（トウカのもり/Petalburg Woods）	一周目海皇牙—古拉顿战后
大力甲虫石	ヘラクロスナイト	Heracronite	127号水路	—
地狱猎犬石	ヘルガナイト	Houndoomite	釜炎镇（フエンタウン/Lavaridge Town）温泉南边	一周目海皇牙—古拉顿战后
巨甲龙石	バンギラスナイト	Tyranitarite	凹凸山道（デコボコさんどう/Jagged Pass）	一周目海皇牙—古拉顿战后
森林蜥蜴石	ジュカインナイト	Sceptilite	120号道路大吾赠送（如果御三家选的树蜥蜴），或在114号道路的河边的老爷爷处买，选择立ち枯れ（1500元）	一周目海皇牙—古拉顿战后（没有选木守宫的话）
火鸡斗士石	バシャーモナイト	Blazikenite	120号道路大吾赠送（如果御三家选的小火鸡），或在114号道路的河边的老爷爷处买，选择下火（1500元）	一周目海皇牙—古拉顿战后（没有选火雉鸡的话）
巨沼怪石	ラグラージナイト	Swampertite	120号道路大吾赠送（如果御三家选的水跃鱼），或在114号道路的河边的老爷爷处买，选择引き潮（1500元）	一周目海皇牙—古拉顿战后（没有选水跃鱼的话）
莎娜多石	サーナイトナイト	Gardevoirnite	绿荫镇（シダケタウン/Verdanturf Town）的小充的姐姐手里获得	一周目海皇牙—古拉顿战后
鬼精灵石	ヤミラミナイト	Sablenite	琉璃市（ルネシティ/Sootopolis City）的觉醒寺附近	—
钢嘴娃娃石	クチートナイト	Mawilite	117号道路的南边小花园的小路里	—
哥特拉王石	ボスゴドラナイト	Aggronite	卡绿隧道（カナシダトンネル/Rusturf Tunnel）里用碎岩帮助情侣后男方赠送	—

中文译名	日文名	英文名	获得方法	附加条件
瑜伽战士石	チャーレムナイト	Medichamite	送行火山（おくりびやま/Mt. Pyre）4F	—
雷电兽石	ライボルトナイト	Manectite	110号道路的自行车路入口的东侧小路尽头	—
巨牙鲨石	サメハダナイト	Sharpedonite	Delta之章中梧桐赠送（α蓝宝石），或初次到对战度假区（バトルリゾート/Battle Resort）时潮赠送（Ω红宝石）	Delta之章结束后（Ω红宝石）
火山骆驼石	バクーダナイト	Cameruptite	Delta之章中松藤赠送（Ω红宝石），或初次到对战度假区（バトルリゾート/Battle Resort）时焰赠送（α蓝宝石）	Delta之章结束后（α蓝宝石）
云翅龙石	チルタリスナイト	Altarianite	队伍中有云翅龙时，带给水静市（ミナモシティ/Lilycove City）口袋妖怪中心旁民家前的男人看后获得	—
诅咒娃娃石	ジュペッタナイト	Banettite	送行火山（おくりびやま/Mt. Pyre）山顶	—
灾兽石	アブソルナイト	Absolite	狩猎区（サファリゾーン/Safari Zone）	—
巨头冰怪石	オニゴーリナイト	Glalitite	浅滩洞穴（あさせのほらあな/Shoal Cave）的冰洞退潮时，或从美版体验版中传送	—
血翼飞龙石	ボーマンダナイト	Salamencite	流星瀑布（りゅうせいのたき/Meteor falls）中曼珠的祖母赠送	Delta之章结束后
重钢蟹石	メタグロスナイト	Metagrossite	通过Wi-Fi配信所得，或再战联盟时击败大吾	Delta之章结束后（配信则无要求）
拉迪亚斯石	ラティアスナイト	Latiasite	完成孤岛剧情后获得（α蓝宝石），或从妈妈处获得（Ω红宝石）	Delta之章结束后（Ω红宝石）
拉迪奥斯石	ラティオスナイト	Latiosite	完成孤岛剧情后获得（Ω红宝石），或从妈妈处获得（α蓝宝石）	Delta之章结束后（α蓝宝石）
露帕兔石	ミミロップナイト	Lopunnite	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）2F公寓楼里跟门外的墨镜男对话两次后获得	—
叠翅鲨龙石	ガブリアスナイト	Garchompite	秘密基地的等级变成白金（プラチナ）后基利赠送	—
卢卡里奥石	ルカリオナイト	Lucarionite	在华丽大赛的全项目的大师级比赛中获得胜利，并击败莉西亚后获得	—
雪巨人石	ユキノオナイト	Abomasite	123号道路树果名人的花园里	—
艾雷特石	エルレイドナイト	Galladite	秋叶镇（ハジツゲタウン/Fallarbor Town）的索蓝斯博士赠送	Delta之章结束后
塔本奈石	タブンネナイト	Audinite	对战度假区（バトルリゾート/Battle Resort）救起国际刑警帅哥后，到帅哥休息的民家里找帅哥后获得	Delta之章结束后
迪安茜石	ディアンシナイト	Diancite	队伍中有迪安茜时，进入任意的口袋妖怪中心PC触发剧情后获得	—



全技能机收集

编号	中文译名	日文名	英文名	获得方法
TM01	磨爪	つめとぎ	Hone Claws	凯那市（カイナシティ/Slateport City）集市售卖，5000元
TM02	龙爪	ドラゴンクロ–	Dragon Claw	流星瀑布（りゅうせいのたき/Meteor falls）深处，需要攀瀑
TM03	精神冲击	サイコショック	Psyshock	暮水镇（キナギタウン/Pacifidlog Town）民家中的男性赠送
TM04	冥想	めいそう	Calm Mind	绿岭市（トクサネシティ/Mossdeep City）的道馆胜利后，枫和南赠送
TM05	吼叫	ほえる	Roar	114号道路，带着土狼犬的老爷爷赠送
TM06	剧毒	どくどく	Toxic	热焰小径（ほのおのぬけみち/Fiery Path），需要怪力
TM07	冰雹	あられ	Hail	浅滩洞穴（あさせのほらあな/Shoal Cave），退潮时
TM08	巨大化	ビルドアップ	Bulk Up	武斗镇（ムロタウン/Dewford Town）的道馆胜利后，藤树赠送
TM09	毒液冲击	ベノムショック	Venoshock	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）的商店售卖，10000元
TM10	觉醒力量	めざめるパワ–	Hidden Power	茵郁市（ヒワマキシティ/Fortree City）的民家的老婆婆赠送，需要玩她的猜硬币游戏
TM11	放晴	にほんばれ	Sunny Day	天旱焦岩（ひでりのいわと/Scorched Slab）
TM12	挑拨	ちょうはつ	Taunt	戏法屋（カラクリやしき/Trick House）第一关通过的奖励
TM13	冷冻光线	れいとうビ–ム	Ice Beam	海紫堇（シ–キンセツ/Sea Mauville）的仓库
TM14	暴风雪	ふぶき	Blizzard	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）商场4F售卖，30000元
TM15	破坏光线	はかいこうせん	Hyper Beam	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）商场4F售卖，50000元
TM16	光之壁	ひかりのかべ	Light Screen	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）商场4F售卖，10000元
TM17	保护	まもる	Protect	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）商场4F售卖，10000元
TM18	求雨	あまごい	Rain Dance	海紫堇（シ–キンセツ/Sea Mauville）
TM19	羽休	はねやすめ	Roost	茵郁市（ヒワマキシティ/Fortree City）的道馆胜利后，娜琪赠送
TM20	神秘守护	しんぴのまもり	Safeguard	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）商场4F售卖，10000元
TM21	撒气	やつあたり	Frustration	暮水镇（キナギタウン/Pacifidlog Town）民家中找俱乐部会长的弟弟对话，当排头口袋妖怪的亲密度低时
TM22	太阳光线	ソ–ラ–ビ–ム	Solar Beam	狩猎区（サファリゾ–ン/Safari Zone）
TM23	击落	うちおとす	Smack Down	流星瀑布（りゅうせいのたき/Meteor falls）的事件结束之后，索蓝斯博士赠送
TM24	十万伏特	10まんボルト	Thunderbolt	完成新紫堇（ニュ–キンセツ/New Mauville）的任务后，铁旋赠送
TM25	闪电	かみなり	Thunder	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）商场4F售卖，30000元
TM26	地震	じしん	Earthquake	海底洞窟（かいていどうくつ/Seafloor Cavern）
TM27	报恩	おんがえし	Return	
TM28	挖洞	あなをほる	Dig	秋叶镇（ハジツゲタウン/Fallarbor Town）的化石狂家，洞穴前的少年赠送
TM29	精神干扰	サイコキネシス	Psychic	冠军之路（チャンピオンロ–ド/Victory Road）
TM30	影子球	シャドｰボ–ル	Shadow Ball	送行火山（おくりびやま/Mt. Pyre）4F
TM31	瓦割	かわらわり	Brick Break	琉璃市（ルネシティ/Sootopolis City）民家的男性赠送
TM32	影分身	かげぶんしん	Double Team	113号道路
TM33	反射盾	リフレクタ–	Reflect	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）商场4F售卖，10000元
TM34	淤泥波动	ヘドロウエ–ブ	Sludge Wave	132号水路
TM35	火焰放射	かえんほうしゃ	Flamethrower	冠军之路（チャンピオンロ–ド/Victory Road），需要怪力
TM36	淤泥爆弹	ヘドロばくだん	Sludge Bomb	武斗镇（ムロタウン/Dewford Town）的道馆胜利后，该镇集会所里的少年赠送
TM37	沙尘暴	すなあらし	Sandstorm	111号道路的沙漠
TM38	大字火	だいもんじ	Fire Blast	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）商场4F售卖，30000元
TM39	岩石封印	がんせきふうじ	Rock Tomb	卡那兹市（カナズミシティ/Rustboro City）的道馆胜利后，杜鹃赠送
TM40	燕返	つばめがえし	Aerial Ace	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）的商店售卖，10000元
TM41	寻衅	いちゃもん	Torment	凯那市（カイナシティ/Slateport City）的华丽大赛会场内，水手赠送
TM42	空元气	からげんき	Facade	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）的商店售卖，10000元
TM43	火焰冲锋	ニトロチャ–ジ	Nitro Charge	凹凸山道（デコボコさんどう/Jagged Pass）
TM44	睡眠	ねむる	Rest	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）民家的男性赠送
TM45	魅惑	メロメロ	Attract	绿荫镇（シダケタウン/Verdanturf Town）的华丽大赛会场内，女性赠送
TM46	偷盗	どろぼう	Thief	凯那市（カイナシティ/Slateport City）的海洋科学博物馆内，某邪恶组织团员赠送
TM47	扫堂腿	ロ–キック	Low Sweep	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）的商店售卖，10000元
TM48	轮唱	りんしょう	Round	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）西侧的咖啡店里，服务员赠送
TM49	回声	エコ–ボイス	Echoed Voice	104号道路北侧，少年赠送
TM50	燃烧殆尽	オ–バ–ヒ–ト	Overheat	釜炎镇（フエンタウン/Lavaridge Town）的道馆胜利后，亚莎赠送
TM51	钢之翼	はがねのつばさ	Steel Wing	在石之洞窟（いしのどうくつ/Granite Cave）送信给大吾后，大吾赠送
TM52	气合弹	きあいだま	Focus Blast	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）商场4F售卖，30000元

编号	中文译名	日文名	英文名	获得方法
TM53	能量球	エナジーボール	Energy Ball	狩猎区（サファリゾーン/Safari Zone），需要两种自行车
TM54	刀背打	みねうち	False Swipe	卡那兹市（カナズミシティ/Rustboro City）的商店里，男性赠送
TM55	沸水	ねっとう	Scald	海底洞窟（かいていどうくつ/Seafloor Cavern）
TM56	投掷	なげつける	Fling	暮水镇（キナギタウン/Pacifidlog Town）的民家，男性赠送
TM57	充能光线	チャージビーム	Charge Beam	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）的商店售卖，10000元
TM58	自由下落	フリーフォール	Sky Drop	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）的商店里，女性赠送
TM59	烧尽	やきつくす	Incinerate	烟突山（えんとつやま/Mt. Chimney）
TM60	垫后	さきおくり	Quash	绿岭市（トクサネシティ/Mossdeep City）的商店里，女性赠送
TM61	鬼火	おにび	Will-o-Wisp	送行火山（おくりびやま/Mt. Pyre）外部山腰
TM62	杂耍	アクロバット	Acrobatics	119号道路北侧，需要攀瀑
TM63	扣押	さしおさえ	Embargo	破浪号（タイドリップごう/S.S. Tidal）的男性赠送
TM64	大爆炸	だいばくはつ	Explosion	天之柱（そらのはしら/Sky Pillar）
TM65	影爪	シャドークロー	Shadow Claw	石之洞窟（いしのどうくつ/Granite Cave）B2F，需要音速自行车
TM66	报复	しっぺがえし	Payback	幻之岛（マボロシ岛，需要碎岩）
TM67	报仇	かたきうち	Retaliate	橙华市（トウカシティ/Petalburg City）的道馆胜利后，千里赠送
TM68	亿万冲击	ギガインパクト	Giga Impact	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）商场4F售卖，50000元
TM69	岩石切割	ロックカット	Rock Polish	凹凸山道（デコボコさんどう/Jagged Pass）
TM70	闪光	フラッシュ	Flash	石之洞窟（いしのどうくつ/Granite Cave）1F，山男赠送
TM71	岩石飞刃	ストーンエッジ	Stone Edge	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）商场4F售卖，30000元
TM72	变压	ボルトチェンジ	Volt Switch	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）的道馆胜利后，铁旋赠送
TM73	电磁波	でんじは	Thunder Wave	凯那市（カイナシティ/Slateport City）集市售卖，5000元
TM74	螺旋球	ジャイロボール	Gyro Ball	幻之森（マボロシ森）
TM75	剑舞	つるぎのまい	Swords Dance	釜炎镇（フエンタウン/Lavaridge Town）回答空手道王的问题时选择否（いいえ）
TM76	虫之抵抗	むしのていこう	Struggle Bug	凯那市（カイナシティ/Slateport City）集市售卖，5000元
TM77	自我暗示	じこあんじ	Psych Up	133号水路，男性赠送
TM78	平整土地	じならし	Bulldoze	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）的商店售卖，10000元
TM79	冰之吐息	こおりのいぶき	Frost Breath	浅滩洞穴（あさせのほらあな/Shoal Cave），退潮时
TM80	岩崩	いわなだれ	Rock Slide	134号水路
TM81	十字钳	シザークロス	X-Scissor	冠军之路（チャンピオンロード/Victory Road），需要攀瀑
TM82	龙尾	ドラゴンテール	Dragon Tail	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）的商店售卖，10000元
TM83	虫灾	まとわりつく	Infestation	琉璃市（ルネシティ/Sootopolis City）的商店，偶像厨赠送
TM84	毒突	どくづき	Poison Jab	幻之山（マボロシ山，需要飞镖自行车）
TM85	食梦	ゆめくい	Dream Eater	狩猎区（サファリゾーン/Safari Zone）建筑物内，可怕的叔叔赠送
TM86	草绳结	くさむすび	Grass Knot	茵郁市（ヒワマキシティ/Fortree City）的道馆背后
TM87	虚张声势	いばる	Swagger	对战度假区（バトルリゾート/Battle Resort）的饲育屋里，女性赠送
TM88	梦话	ねごと	Sleep Talk	水静市（ミナモシティ/Lilycove City）的民家里，男性赠送
TM89	蜻蜓点水	とんぼがえり	Couriway Town	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）的2F公寓楼，11号室
TM90	替身	みがわり	Substitute	幻之岛（マボロシ岛，需要碎岩）
TM91	光栅加农	ラスターカノン	Flash Cannon	幻之岛（マボロシ岛）
TM92	欺骗空间	トリックルーム	Trick Room	戏法屋（カラクリやしき/Trick House）第三关通过的奖励
TM93	狂野电击	ワイルドボルト	Wild Charge	狩猎区（サファリゾーン/Safari Zone），需要两种自行车
TM94	秘密力量	ひみつのちから	Secret Power	111号道路，基利赠送
TM95	叫嚣	バークアウト	Snarl	幻之洞窟（マボロシ洞窟），需要两种自行车
TM96	自然力量	しぜんのちから	Nature Power	热焰小径（ほのおのぬけみち/Fiery Path），基利赠送
TM97	恶之波动	あくのはどう	Dark Pulse	邪恶组织的秘密基地
TM98	升力拳	グロウパンチ	Power-Up Punch	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）的商店售卖，10000元
TM99	魔力闪光	マジカルシャイン	Dazzling Gleam	123号道路的幼女赠送
TM100	密谈	ないしょばなし	Confide	凯那市（カイナシティ/Slateport City）集市售卖，5000元
HM01	居合斩	いあいぎり	Cut	卡那兹市（カナズミシティ/Rustboro City）的民家里，男性赠送
HM02	飞空	そらをとぶ	Fly	119号道路击败博士的孩子后获得
HM03	冲浪	なみのり	Surf	击败千里后，小充的父亲赠送
HM04	怪力	かいりき	Strength	112号道路，博士的孩子赠送
HM05	攀瀑	たきのぼり	Waterfall	琉璃市（ルネシティ/Sootopolis City）的道馆胜利后，米可利赠送
HM06	碎岩	いわくだき	Rock Smash	紫堇市（キンセツシティ/Mauville City）道馆前击败小充后获得
HM07	潜水	ダイビング	Dive	击败枫和南后，发生剧情，之后大吾赠送

www.dooland.com

《口袋妖怪》特别技能回顾与探究

文/迷 编/马修

《口袋妖怪 Ω红宝石·α蓝宝石》终于来了，随之而来的便是教学技能，因此带有五边形标记的精灵们也可以享受教学技能带来的恩惠了，这意味着第六世代对战的新的风暴即将开始！而本文要介绍的是特别技能。特别技能，顾名思义指的是无法通过升级、遗传、技能机器、教学的途径学习到的特有技能，本文称之为特别技能，具有一定的珍贵性（请勿与技能分类中的“特殊技能”混淆）。

关于特别技能

从第一世代至今，官方已累计配信过诸多精灵，这些精灵有时会带有特殊的技能，除此之外，在部分非正统RPG作品中也能得到特定的掌握特别技能的精灵。特别技能和教学技能有较多不同之处，由于不少掌握特别技能的精灵都是由官方配信，配信存在着时间上的不可逆性，错过了就不会再有，因此掌握特别技能的精灵可能存在极大的个体与性格的筛选困难，同时这些特别技能无法与遗传技能共存，并且第五代及之前的特别技能一旦忘记就无法回忆，因此掌握特别技能的精灵在选种上存在较大的劣势。但是教学技能却不存在这些选种与遗传的问题。由于物以稀为贵，掌握特别技能的精灵拿来当收藏品是完全可以的，毕竟通过正当手段获得的有特别技能的精灵保存至今是要经过时间洗礼的。此外，并非所有的配信精灵都是免费，有少量掌握特别技能的精灵在获得的途径上还要付出一定的经济代价。

收藏性是特别技能的一大特点，如果考虑到实战价值的话，不少特别技能可能不是选择的上策。从第三世代至今的特别技能有不少，其中有一部分的特别技能在实战中具有可圈可点的价值，成为玩家们乐道的话题，例如水君的绝对零度、炎帝的烈焰驱动，但也有相当多的特别技能终究只能收藏。如果不考虑对战的话，特别技能在不注重精灵各项能力的华丽大赛是完全能胜任的，例如早在第三世代的分别掌握草、火、水终极大招硬化植物、爆裂燃烧、高压水炮的菊草叶、火球鼠、小锯鳄，是将特别技能运用在华丽大赛的典型代表，这三只精灵可把特别技能作为第五回合的压轴大招用。相对的，如果把这几招用在对战中，效果反而欠佳。在玩家们即将到手的《Ω红宝石·α蓝宝石》中会有全新的华丽大赛，有条件的玩家如果能让有特别技能的精灵参加的话，也是种有趣的玩法。



特别技能始于第一世代的游戏中，在第一世代中就有著名的冲浪皮卡丘，在第二世代也有大量拥有特别技能的精灵。由于前两世代与第三世代间存在着传送“断代”的问题，再加上年代久远以及古董般的机能限制，玩家们对于第一、二世代游戏的涉猎早已人迹罕至，故本文不对第一、二世代的特别技能进行介绍。下文将从第三世代开始，列举至第五世代特别技能的整理篇。（※号标注的为笔者认为作用较大或较有特色的技能、特性和精灵。）

三世代：被尘封的往事

下文的特别技能除官方配信外，还包括了从《XD》中入手的精灵。第三世代作为跨代传送的初始一站，其掌握特别技能的精灵都是饱经岁月的洗礼，珍贵程度位居首位。如果是通过官方正当手段获得，那么这些老兵精灵的年龄都在10岁左右了（笑）。其中最著名的能搬得上战斗台面的要数吉利蛋的许愿、鸭嘴火龙的跟我来、蛇纹熊的神速。其他的特别技能战斗意义不大。不过有不少特别技能能在华丽大赛中大显身手。

导力器 & 结晶

发售日：2003年5月



▲《口袋妖怪盒 红宝石·蓝宝石》实物图

新玩家们对第三代的非正统作品《口袋妖怪盒 红宝石·蓝宝石》可能比较陌生。这是一款专门存放精灵的游戏，平台是NGC且能与GBA联动，可将第三世代的精灵存在箱子内，上限为1500只。当存放精灵数量达到一定程度的时候，会得到掌握特别技能的精灵的蛋。

蛋种类	特别技能	备注
青绵鸟	刀背打	—
蛇纹熊	神速※	存放100只精灵后获得
玲珑猫	招财猫	存放500只精灵后获得
皮丘	冲浪※	存放1499只精灵后获得

青绵鸟与其进化型态云翅龙的物攻都不是太高，特别技能刀背打虽说是个罕见的特别技能，但是缺乏实战价值。在第四世代里，刀背打是技能机器，青绵鸟和云翅龙无法通过技能机器学习刀背打。不过刀背打的真正亮点是在第六世代，大家都知道刀背打是捕捉精灵的优秀技能，在《Ω红宝石·α蓝宝石》里云翅龙有MEGA进化，特性仙之皮肤可以让刀背打获得1.5倍的本系修正和1.3倍的额外修正，实际威力远大于40，并且仙系的刀背打不用担心鬼系这一盲点，在玩家完成图鉴的过程中是个奇妙的捕捉精灵的技能。

蛇纹熊的进化型态音速鼬可以使用腹太鼓加神速的Combo，这个组合玩家们不会陌生。音速鼬在第三代至第四代跨代传送的过程中有50%的几率会改变特性，如果是贪吃特性的话搭配各种树果也有些许实战价值。

玲珑猫的招财猫作用不大，目前只适合收藏用。

会冲浪的皮丘是该平台最大的亮点，但获得条件极其苛刻，需要在箱子里塞满1499只精灵（今日的第六世代31个箱子一共也就能放990只精灵，约1500只精灵在当时的第三世代是个相当大的数量）！会冲浪的皮卡丘或雷丘无论是在实战里还是在通关的地图上都有作用，最大的遗憾是

在三至四代跨代传送会要求忘记秘传技能，让这个特别技能无法传到后作中。



精灵中心五周年纪念

配送时间：2003年4～5月

备注：随机8选1

蛋种类	特别技能
皮丘	眩晕之舞
皮丘	许愿
拉露丝	撒娇
拉露丝	许愿
灾兽	怨恨
灾兽	许愿
宝贝龙	铁壁
宝贝龙	许愿※

上列精灵的特别技能亮点不足。关注度最高的则是宝贝龙，毕竟进化后的血翼飞龙的MEGA形态是很强的。不过血翼飞龙有羽休这一高效稳定的回复技能，并且血翼飞龙的属性害怕石砾，不适合当队医反复交换，相比之下许愿就显得非常鸡肋。



口袋妖怪·对战之旅

配送时间：2004年

备注：随机4选1

蛋种类	特别技能
走路草	寄生种子※
喇叭芽	眩晕之舞
喵喵	花瓣之舞
蚊香蝌蚪	天使之吻

上列精灵的特别技能也可谓比较平庸。走路草虽然会寄生种子，可惜进化后的大王花和妙蛙花的实力相差较大，在能用妙蛙花的环境下一般不考虑大王花。喇叭芽在进化成大食花后，使用眩晕之舞在双打里或许有那么一点点建树，队友需要选择自我中心特性的精灵，或者直接用保护。低特攻的喵喵的花瓣之舞不适合PVP（玩家对战），却适合华丽大赛。在第三世代中的花瓣之舞在华丽大赛中的效果和破坏光线相同。

纽约精灵中心（PCNC Wish）

配送时间：2004年12月～2005年1月

备注：随机6选1

蛋种类	特别技能
大葱鸭	哈欠、许愿
素利普	腹太鼓、许愿
蛋蛋	香甜气息、许愿
大舌头	治愈之铃、许愿
吉利蛋	香甜气息、许愿※
袋龙	哈欠、许愿

上列精灵特色最鲜明的无疑是会许愿的吉利蛋了。吉利蛋的血量很高，使用许愿是个稳定回复技能，同时能造福队友。由于会许愿的吉利蛋正当的入手条件极难并且早已绝迹，因此玩家们接触到许愿吉利蛋更多的是在PO中。注意，由于许愿不能与芳香疗法共存，如果玩家在PO里见到一只用了治愈之铃的吉利蛋或快乐蛋，那么它很可能带许愿。



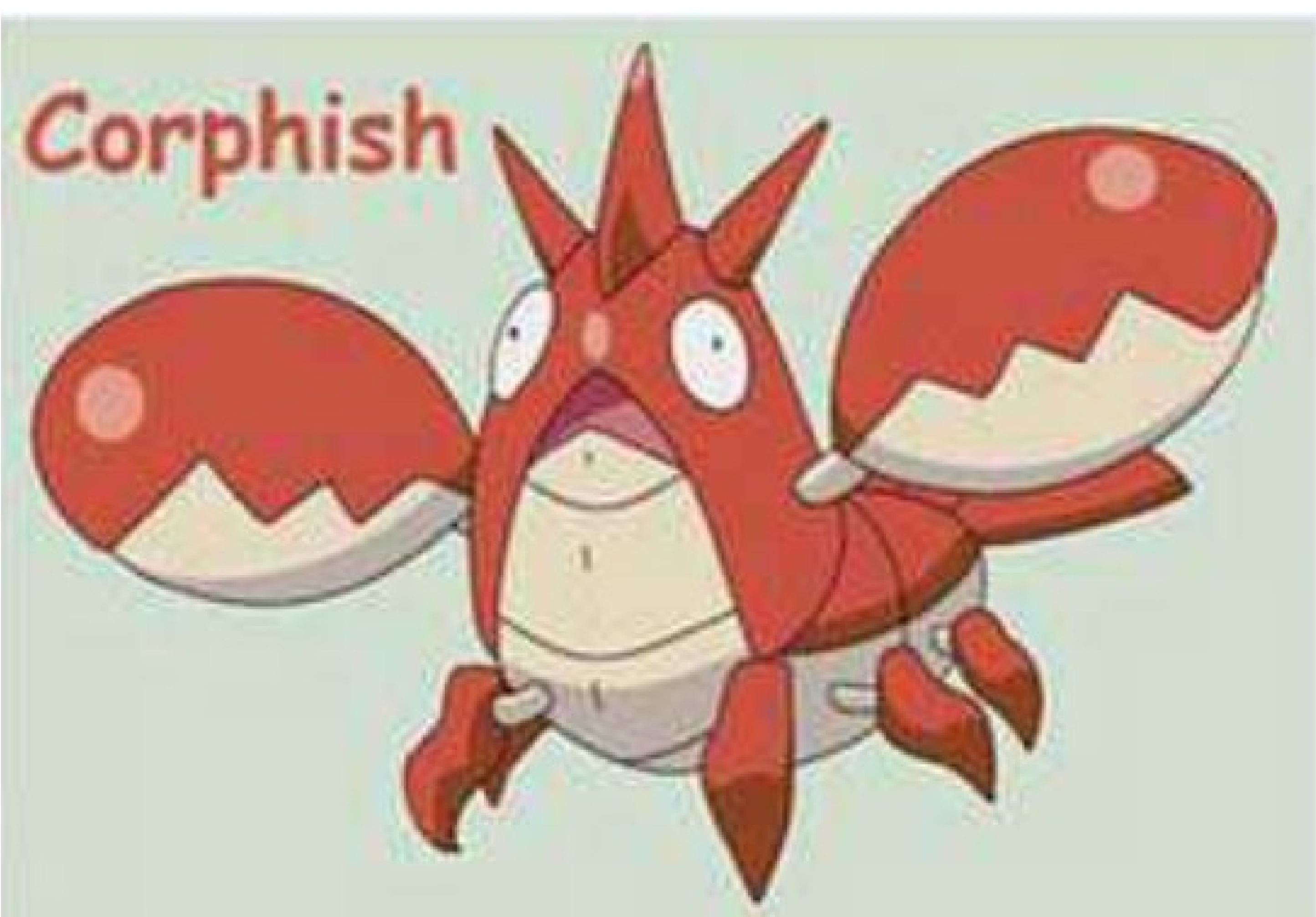
口袋公园

配送时间：2005年3月～5月

备注：随机15选1

蛋种类	特别技能
可达鸭	玩泥
皮丘	跟我来※
宝宝丁	挠痒
太阳珊瑚	玩泥
傲骨燕	羽之舞
雨蛛	玩泥
音波怪	眩晕之舞
玲珑猫	滚动
正电宝宝	玩水
负点宝宝	玩泥
跳跳猪	吵闹
圈圈熊	唱歌
恶人球	鼓掌
小呆虾	玩水
小忍兽	挠痒

上列精灵虽然都掌握特别技能，但是难以找到在实战中醒目的技能。皮丘进化成雷丘后用跟我来有很强的隐蔽性，适合双打。遗憾的是跟我来技能和避雷针特性无法共存。再加上雷丘一族耐久不高，难以胜任跟我来这个技能。



布莱恩公园（Bryant Park）

配信时间：不详

精灵种类	特别技能	备注
皮卡丘	飞空※	—

第三世代的又一只掌握秘传机的皮卡丘。和冲浪一样，飞空这一特别技能是无法传送到后作中去的，这只会飞空的皮卡丘只能当作罕见的飞空交通工具来收藏在游戏中。

《口袋妖怪 XD · 暗之旋风露琪亚》

发售日：2005年8月

NGC平台上的作品。玩家在游戏中净化暗黑化的精灵后，得到的精灵会有特别技能，并且还有国家级带哦。由于世代的变迁，这些在当时独一无二的特别技能，可能会与后作的技能机器和教学技能有部分重复。

特别技能	掌握的精灵	备注
治愈之铃	乘龙、电绵羊、土狼犬、云翅龙、急冻鸟※、快龙※	后作教学技能也有该技能
精神回复	比比鸟、拉达、雷电球、派拉斯、长舌贝、三合一磁怪、末入蛾、阿柏怪、椰蛋树、沙瓦郎、宝石海星、肯泰罗、卡比兽、芭瓢虫、绿蜘蛛、可爱熊、松果怪、熔岩蜗牛、橡实果、天平土偶、利牙鱼、蘑蘑菇、幕下力士、利爪猫、雷电兽、宝贝龙※、悬浮蟹※	—
唱歌	喵喵、袋龙、嘎啦嘎啦、拉露丝、钢嘴娃娃、溶食兽、雪侏儒	—
撒娇	六尾、三地鼠、哥达鸭、卡蒂狗、小猪怪、恶魔猎犬、圆顶骆驼、球海豹	—
天使之吻	吉利蛋、双色玫瑰、优雅猫	—
帮手	火爆猴、小海狮、臭泥、艾比郎、大舌头、铁甲暴龙、大甲、磁鼻、鬼精灵、夜骷鬼、诅咒娃娃	后作教学技能也有该技能
接力棒	大针蜂、烈雀、烈焰马、大葱鸭、嘟嘟利、素利柏、闪电鸟※、天然雀、大王燕、月亮石、太阳岩	—

特别技能	掌握的精灵	备注
三角攻击	波可比※	—
朝阳	巴大蝴、口呆花、蔓藤怪、飞天螳螂※、火焰鸟	—
跟我来	吸盘魔偶※、电击兽※、鸭嘴火龙※	—
神通力	急冻鸟、闪电鸟、火焰鸟	—
黑雾	急冻鸟	—
金属音	闪电鸟	—
鬼火	火焰鸟	—
精神增压	露琪亚	—
羽之舞	露琪亚	—
硬化植物	菊草叶※	后作教学技能也有该技能
爆裂燃烧	火球鼠※	后作教学技能也有该技能
高压水炮	小锯鳄※	后作教学技能也有该技能

《XD》里的特别技能虽多，但是真正好用的所占比例较小。治愈之铃在后作中更多的被水精灵、月精灵、大灯鱼之类的精灵使用，快龙、急冻鸟、土狼犬是通过教学技能无法掌握治愈之铃的。该技虽珍贵但是实战意义却很受限制，毕竟快龙和急冻鸟很怕石砾，并且这里的快龙是没梦特性可选。悬浮蟹的进化型态重钢蟹和血翼飞龙具有强大MEGA形态，精神回复在吃下鬼火后用以自救，不过由于重钢蟹和血翼飞龙本身技能格就很紧，一般也带不起低效率的精神回复。

该平台里把接力棒赋予一部分精灵，这些精灵论综合能力的话，还是闪电鸟用接力棒最靠谱。波可比进化型态光翼兽在第六世代具有仙属性而实力大增，不过仙属性的到来反而让三角攻击变成非本系攻击了，所以一般也不考虑。飞天螳螂的朝阳在第三世代的对战平台上是个稳定的回复技能，因为那个时代没有羽休。跟我来是双打里相当实用的技能，鸭嘴火龙主要用来吸引MEGA钢嘴娃娃、MEGA袋龙的攻击，并且有火焰火之躯特性，用来抗物攻手；吸盘魔偶具有广域防御技能，可以与跟我来共存，可惜无法与遗传技能下马威共存；电击兽虽然有跟我来，可是和电松鼠相比亮点不足，因为电松鼠还有双打神技脸颊蹭蹭和怒之门牙。菊草叶、火球鼠、小锯鳄拥有本系终极大招，但是却不适合在实战中发挥，所以还是适合在华丽大赛中一展风采。另外，笔者建议不要把这三只精灵进化成最终形态，因为最终形态的巨龙花、暴风鼠、大力鳄通过教学也能学到这些终极大招，进化了就体现不出特别技能的珍贵性了。





四世代：掌握特别技能的传说精灵才是主角

第四世代的配信精灵数量不少，但是掌握特别技能的数量就十分有限了。这些精灵其中有部分的性格是固定的，性格固定便意味着某项能力无法达到极限值。（第四世代有特别技能的精灵都不存在特性二选一的分歧，故列表里不包括特性）

冲浪皮卡丘（ポケトピア）

配信时间：2006年12月14日

精灵种类	特别技能	性格	性别
皮卡丘	冲浪※、高压电击	实干	♀

第三世代的冲浪皮卡丘无法传送，于是第四世代又曾配信了一只会冲浪的皮卡丘，并额外带有遗传技能高压电击。遗憾的是秘传技能仍然无法传送到第五世代，使得冲浪皮卡丘依然无法传入后作中。



2007剧场版达库莱

配信时间：2007年7月14日～9月9日）

精灵种类	特别技能	性格	性别
达库莱	时空咆哮、亚空间切裂	随机	无性别

若不考虑在《D・P》中玩家在四天王门前卡BUG的话，该达库莱是玩家最早的通过合法方式获得的达库莱。为了体现达库莱在电影中的活跃表现，该达库莱还有时间之神和空间之神的专属技能，颇有纪念意义。



伙伴城市的梦幻

配信时间：2007年7月15日～9月2日

精灵种类	特别技能	性格	性别
梦幻	瞬间移动	随机	无性别

该梦幻掌握有瞬间移动技能，可以在地图上回到最近去过的精灵中心。不过梦幻是能学飞空的，所以瞬间移动这一技能比较鸡肋。

生日的小火龙

配信时间：2007年7月20日～2010年7月19日

精灵种类	特别技能	性格	性别
小火龙	电光石火、嚎叫	稳重	♂

小火龙是初代御三家中人气最高的精灵，没有之一。获得该小火龙条件限制较宽松，电光石火是物攻招，会让人联想到MEGA喷火龙X。不过这只小火龙是学不会龙舞的，向着MEGA喷火龙X发展的话稳重性格（加特攻减物防）也是个绊脚石。

横滨的皮卡丘

配信时间：2008年10月10日～2009年11月3日

生日的皮卡丘

配信时间：2008年12月26日～2009年12月25日

精灵种类	特别技能	性格	性别
皮卡丘	冲浪※	保守	♂

这里的冲浪皮卡丘与上文的皮卡丘相比，性格和性别都不同，上面的适合双刀，这只适合特攻。当然冲浪这一特别技能是无法传进后作的。

睡梦中的皮卡丘

配信时间：2009年2月7日～3月15日

精灵种类	特别技能	性格	性别
皮卡丘	哈欠	悠闲	♂

这只皮卡丘相当有特点，配招是睡觉、梦话、鼾声、哈欠，性格是悠闲。整体的配置描绘出了一只懒洋洋的嗜睡皮卡丘。当年的配信时期正值冬末春初，这套配招颇有一种“春眠不觉晓”的感觉，是玩家们不错的收藏品。

夜空的吉拉齐

配信时间：2009年6月19日～7月17日

精灵种类	特别技能	性格	性别
吉拉齐	流星群	随机	无性别

“向着流星许愿，任何愿望都会实现”是孩子们心中美好的愿望，而吉拉齐本身就是愿望精灵，搭配流星群这一特别技能能够更好的体现在那种在盛夏的夜晚、星空、愿望这种三点一线的美好憧憬。



皮卡丘色皮丘

配信时间：2009年6月19日～2009年8月31日

精灵种类	特别技能	性格	性别
皮丘	莽撞	开朗	♂

皮卡丘色皮丘实际上就是闪光皮丘，与锯齿耳皮丘是好朋友。从实战的角度来看，莽撞和电光石火是个有用的组合，道具建议选择精神衣带。把这只皮丘传入《HGSS》，去姥目森林里会遇到锯齿耳皮丘。

2009 剧场版阿尔修斯

配信时间：2009年7月18日～2009年9月30日

精灵种类	特别技能	性格	性别
阿尔修斯	时空咆哮、亚空间切裂※、潜影	随机	无性别

该阿尔修斯在剧场版里重逢时间、空间、反转世界三神，因此在配招上也带有了时间、空间、反转世界三神的招牌技能。其中亚空间切裂是个相对较实用的技能，因为自带+1的会心等级的提升。带上龙之石板后是个不错的本系技能。



京都的皮卡丘

配信时间：2009年10月3日～2009年10月4日

精灵种类	特别技能	性格	性别
皮卡丘	留存	调皮	♂

这只皮卡丘可能是掌握特别技能里的最没特色的一只皮卡丘。留存要在用完所掌握的全部其他技能后才能用，这对皮卡丘来说并不是个好技能。

生日的皮卡丘

配信时间：2009年12月26日～2010年11月3日

精灵种类	特别技能	性格	性别
皮卡丘	冲浪※	稳重	♂

又是一只会冲浪的皮卡丘。本文几只冲浪皮卡丘的不同点只在性格和性别。第四世代曾配信过数次冲浪皮卡丘，但是第五世代却不配信，未免有点遗憾。

奥布里比亚的迪奥希斯

配信时间：2010年3月6日～2011年5月17日

备注：4个形态根据分数得其一

精灵种类	特别技能	性格	性别
迪奥希斯（攻击型）	彗星拳	随机	无性别
迪奥西斯（防御型）	见切	随机	无性别

《突击队3》的配信任务中能获得四种形态的迪奥希斯其中之一，其中攻击型和防御型有特别技能。虽然彗星拳有提升物攻的概率特效，不过对于迪奥希斯来说没有本系修正，威力不是太大。见切这个技能在这里基本没太大意义，完全被保护取代。

奥布里比亚的炎钢兽

配信时间：2010年3月18日～2010年5月17日

精灵种类	特别技能	性格	性别
炎钢兽	喷火※	冷静	♂



同样是来自《突击队3》中的配信任务。炎钢兽在单打中是个优秀的属性盾，并不太适合用喷火，不过在双打中，就有用喷火的意义了。这只炎钢兽的性格必定是冷静，是减速度的性格。玩家可根据自己的战术思路来决定该炎钢兽是走低速空间喷火的用法，还是队友顺风喷火的用法。

王冠的雷皇、炎帝、水君

配信时间：2010年6月18日～2010年8月30日

精灵种类	特别技能	性格	性别	备注
雷皇	电磁炮、波导弹※、神速、气象球	保守	无性别	随机3选1
炎帝	烈焰驱动※、嚎叫、神速※、破碎之爪	固执	无性别	
水君	绝对零度※、气刃斩、神速※、液态圈	悠闲	无性别	

这组精灵可谓是第四世代末期的巅峰配信之作。雷皇、炎帝、水君不仅全为闪光，而且还各自带有四个特别技能。雷皇的波导弹可以大大增加自身的打击面，不过由于波导弹和觉醒力量的威力在第六世代都被严重削弱，这只雷皇也没当年那么好用了。炎帝在第六世代虽然能习得圣炎，不过烈焰驱动也不是完全被取代，神速对于物攻手炎帝来说也是个不错的技能。水君的绝对零度是个优秀的技能，在实机的单打排位中适合对付低输出慢节奏的防守精灵，例如对付变小的吉利蛋，宇宙能量的皮可西。神速这一技能对水君来说也并非摆设，不过要更适用在双打，在双打里水君能凭高耐久放顺风，还能用神速收残血。值得注意的是，由于必定闪光和必定珍惜球这两个特点，在实机的对战中会直接暴露出可能带有特别技能，供玩家们提前做好防备。此外，把这三只精灵其一传入《B・W》中，去迷路森林，会触

发佐罗亚克的剧情。



2010 剧场版雪拉比

配信时间：2010年7月10日～2010年9月30日

精灵种类	特别技能	性格	性别
雪拉比	阴谋	随机	无性别

第四世代最后一只带有特别技能的精灵。阴谋的意义主要可能阴谋了过后通过亿万吸取能反抽更多血。不过以雪拉比的速度来说完全做不到强化控场，但也算个不错的收藏技能。这只雪拉比还是《B·W》剧情获得佐罗亚的关键精灵哦。

五世代：特别技能，多而不精

第五世代的配信精灵数量相比于第四世代更加繁多，不过特别技能中非常实用的并不多。某些配信精灵不仅有性格和性别的限定，某些精灵的某些个体值还会限定。此外，在昔日PGL的梦世界里遇到的精灵有时还会带有特别技能，也放在这里一并介绍。

叫嚣的佐罗亚克

配信时间：2011年2月15日～2011年3月14日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
佐罗亚克	叫嚣	浮躁	♂	幻影

这只佐罗亚克带有当时没有的技能机——叫嚣，由于这只佐罗亚克为雄性，因此可以把叫嚣技能遗传给其他可获得该遗传技能的精灵。

2011 剧场版比克提尼

配信时间：2011年4月16日～2011年8月31日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
比克提尼	胜利之源※、十字烈焰、十字闪电※	随机	无性别	胜利之星

玩家在自由庭院岛上捕捉的比克提尼是无法习得胜利之源的，胜利之源首次作为特别技能配信。此外，十字闪电作为一个电系的高威力稳定技能，也能有效弥补火系的打击面。不过这里的十字烈焰作用不大，因为比克提尼并不缺乏火系技能。



2011 剧场版莱希拉姆、泽克罗姆

配信时间：2011年7月16日～2011年9月30日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
莱希拉姆	白雾	随机	无性别	涡轮火花
泽克罗姆	黑雾	随机	无性别	万亿电压



2011年的两部互为平行世界的剧场

版。不过在剧场版里表现霸气骁勇的真实与理想之神并没带有令人惊喜的技能。白雾和黑雾作为主题颜色被分发给了这两只传说精灵。

ANA的飞空皮卡丘

配信时间：2011年7月18日～2011年9月30日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
皮卡丘	飞空※	随机	随机	静电

时隔数年后重现于第五世代的飞空皮卡丘。把皮卡丘这只小巧可爱型的精灵作为飞天的工具精灵也是不错。该皮卡丘配信于羽田机场第二候机楼的Nintendo Zone，需购买机票才可入内，经济成本较高……

唱歌的皮卡丘

配信时间：2011年7月30日～2011年8月21日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
皮卡丘	唱歌、眩晕之舞	随机	♀	避雷针※

为纪念TV版新出的结尾曲而配信的皮卡丘。唱歌和眩晕之舞为了体现这只皮卡丘能歌善舞的特点，不过这不是重点。重点是这只皮卡丘是母的，并且是梦特性，因此可以把避雷针这个特性通过生蛋发扬光大了。

最强精灵超梦

配信时间：2011年9月26日～2011年10月31日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
超梦	电球	随机	无性别	压力

超梦是备受官方宠爱的传说精灵。这只超梦带有电球，不过电球在实战中的意义不大，主要是电球的威力太不稳定了，作为非本系技能，超梦的能力难以发挥出电球的高威力。

生日的塔本奈

配信时间：2011年11月4日～2012年11月3日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
塔本奈	礼物	认真	♀	治愈之心

要想获得该精灵，还要提供玩家的身份证件。礼物这一技能紧扣生日这一主题，作为玩家的收藏品。这只塔本奈还带有罕见的生日缎带。



东北的藤叶蛇

配信时间：2011年12月4日～2011年12月18日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
藤叶蛇	光合作用、芳香疗法	实干	♂	新绿

藤叶蛇进化后的藤王蛇耐久不算低，而且有较高的速度支撑，配合光合作用和芳香疗法有当队医的潜质。不过由于草系的抗性不佳，用起来也很困难。

选举的雷库萨

配信时间：2012年2月10日～2012年2月27日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
雷库萨	胜利之源	随机	无性别	天气锁

该雷库萨是在传说精灵中有投票选举产生。但是雷库萨的战斗力在传说精灵里却很有限。胜利之源是个罕见的技能，而且因为新作中升龙是教学技能所以可以和MEGA形态共存。此外有兴趣的玩家还可以试试胜利之源在华丽大赛的效果。



樱花新干线的皮卡丘

配信时间：2012年3月1日～2012年5月6日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
皮卡丘	神速	随机	♀	静电

为纪念通往九州新干线在一年内建成而配信的皮卡丘。神速这一技能主要为了体现出新干线的高速度，不过以皮卡丘的耐久来看，用神速还是挺吃力的。

唱歌的圆企鹅

配信时间：2012年7月20日～2012年8月9日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
圆企鹅	唱歌	随机	随机	激流

配信的时期正值《最佳祝愿》TV版播出到小光暂时归队的剧情，为了纪念小光与其搭档圆企鹅的回归，官方配信了这只唱歌的圆企鹅。不过这只圆企鹅的主人名居然不是小光……



VGC Worlds 2012 飞空的皮卡丘

配信时间：2012年8月12日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
皮卡丘	飞空※	胆小	♀	避雷针※

又是一只会飞空的皮卡丘，与上一只飞空的皮卡丘相比，这只皮卡丘是避雷针特性，不过性格被锁定为胆小，使得飞空的威力有所下降。不过胆小性格的好处是理论上存在极限速度，能配合避雷针强攻。由于第五世代的精灵传入第六世代不再限制是否掌握了秘传机技能0，因此飞空皮卡丘可以进入第六世代。

关东初始精灵的蛋

配信时间：2012年9月1日～2012年9月30日

蛋种类	特别技能	性格	性别	特性
妙蛙种子	刀背打、挡路、硬化植物、气象球	随机	随机	新绿
小火龙	刀背打、挡路、爆裂燃烧、杂耍	随机	随机	猛火
杰尼龟	刀背打、挡路、高压水炮、跟我来※	随机	随机	激流

不少玩家们都是怀旧的。关东初始精灵的蛋在当时初代精灵匮乏的《B2·W2》时代实属罕见品。三只精灵都有便于捕捉野生精灵的刀背打。进化的最终形



态里，妙蛙花虽然有气象球，但却不是叶绿素特性；喷火龙具有飞行系，但是杂耍用起来效果不明显；水箭龟的跟我来是双打中不错的技能，因为水箭龟有足够的耐久，用得起跟我来。由于这里的跟我来技能往往被玩家们忽略，因此水箭龟用跟我来有足够的隐秘性。

东北的比克提尼

配信时间：2012年11月25日～2013年1月6日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
比克提尼	胜利之源※、苍炎※、雷击※、冰天雪地	随机	无性别	胜利之星

这只比克提尼拥有莱希拉姆、泽克罗姆、丘雷姆的招牌技能。除了胜利之源外，苍炎和雷击也是可考虑的备选技能，毕竟胜利之星特性可以让自身和队友的命中率提高10%，使用苍炎、雷击的命中率有93%。冰天雪地相当于一个强化版的冻结之风，威力比冻结之风稍强，并且命中率在特性加成后还有提升，适合双打娱乐。

火箭队的喵喵

配信时间：2012年11月25日～2013年1月6日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
喵喵	唱歌	随机	♂	拾取

唱歌作为特别技能被赋予了一大批精灵，火箭队的喵喵也拥有此技能。不过由于唱歌的命中率过低，故该技能也只能和喵喵一起扔仓库。

大师的迪奥希斯

配信时间：2012年12月15日～2012年12月23日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
迪奥希斯	阴谋、恶之波动	随机	无性别	压力

迪奥希斯无论带有什么技能都可以转换形态并保留现有技能，可是阴谋和恶之波动的意义都不大。在快节奏的战斗中迪奥希斯难以找到空隙阴谋，恶之波动和影子球打击面相似，霸气也不足。



名古屋的鲤鱼王

配信时间：2013年3月20日～2013年5月6日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
鲤鱼王	高压水泵	随机	随机	轻快

这只鲤鱼王是必定闪光的，进化后能成为霸气的红色暴鲤龙。不过高压水泵这个特别技能几乎是凑数的，因为暴鲤龙升级就能学会高压水泵，并且实战意义不大。

德科罗拉冒险中的吉拉齐

配信时间：2013年7月1日～2013年7月31日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
吉拉齐	彗星拳※	随机	无性别	天之恩惠

配信之时《最佳祝愿》TV版已接近尾声，一只吉拉齐又出现了与玩家们见面。无论是流星群还是彗星拳都与流星有关。彗星拳具有20%的几率提升物攻一级，算上天之恩惠和技能的命中率之后是36%的几率能在使用后提升物攻。由于彗星拳是本系技能，所以也有点实战价值。

东北七夕的吉拉齐

配信时间：2013年8月1日～2013年8月31日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
吉拉齐	流星群、彗星拳※、跟我来※	随机	无性别	天之恩惠

继七月之后，八月份官方又配信了一只吉拉齐。这只吉拉齐不仅包括了先前配信曾有的技能流星群和彗星拳，还有双打神技跟我来。可惜吉拉齐是幻之精灵，即使拥有跟我来也无法在掌机排位战中一显身手。

唱歌的伊布

配信时间：2013年7月13日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
伊布	唱歌	实干	♀	适应力

唱歌作为特别技能被一次次地配信，可惜唱歌本身的命中率实在尴尬。由于该伊布特性并非梦特性，所以是无亮点的一只配信精灵。

2013 剧场版超梦

配信时间：2013年6月15日～2013年9月1日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
超梦	治愈波动、暴风	胆小	无性别	紧张感※

超梦又一次出现在剧场版中，并且还是MEGA超梦Y形态。《B・W》在发售后经破解早已得知超梦的梦特性是紧张感，不过紧张感却姗姗来迟，到了第五世代的末尾才出现。紧张感特性的超梦使用暴风将对手混乱的话，是无法当场吃果子解除的。

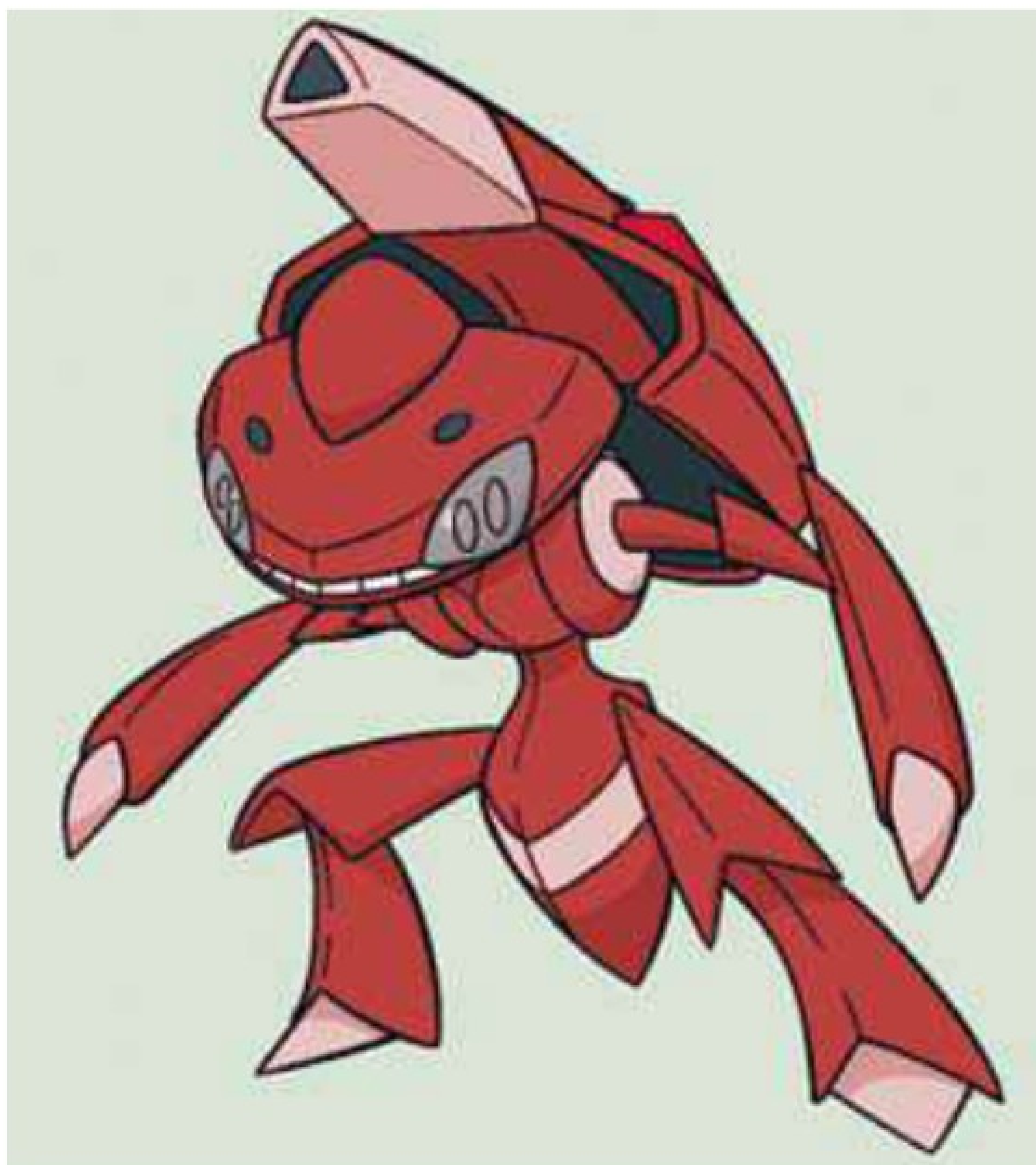


2013 剧场版盖努塞克特

配信时间：2013年7月13日～2013年9月30日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
盖努塞克特	神速、火焰踢、齿轮转换	急躁	无性别	下载

这只盖努塞克特带有三个特别技能，可惜实用性有待商榷。在PO里盖努塞克特一般带蜻蜓点水和三个攻击招。神速可以清扫残血，不过带上神速的话就要牺牲不少打击面了；火焰踢可以用火焰放射弥补；由于盖努塞克特的物攻控场力不足，因此齿轮转换这个强化技能一般也不考虑。



Chief Golgo 的鬼精灵

配信时间：2013年9月15日～2013年9月28日

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
鬼精灵	挠痒※、墨汁炮	随机	♂	恶作剧之心※

在2013年9月，国内的3DS玩家都把目光放在即将发售的《怪物猎人4》和《X・Y》上，这个配信的鬼精灵可能被玩家们忽略。挠痒这一技能的实用性在单打里不及鬼火，所以只能在双打里寻求出路。挠

痒能降低一级物攻和物防，并且不会出现火系盲点（如热门的火矢鹰），还不怕对手的神秘守护，所以适合在双打里和队友配合制敌。

梦世界通过代码的限期领取精灵

备注：只列出带有特别技能的

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
哥特米尔	封印	胆小	♂	踩影
云翅龙	刀背打	固执	♂	无天气
诅咒娃娃	棉花防御	温顺	♂	诅咒身躯

上列特别技能作用平平。云翅龙的MEGA形态是仙之皮肤特性，可以提升刀背打的威力且无视鬼系盲点，适合通关抓怪用。诅咒娃娃的MEGA形态可以配棉花防御，可是技能格太紧，一般不考虑。

梦世界在地图中遇到的精灵

备注：只列出带有特别技能的

精灵种类	特别技能	性格	性别	特性
尼多兰	突袭	随机	♀	紧张感
鬼斯	淤泥波动※	随机	随机	浮游
梦妖	炼狱	随机	随机	浮游
风铃	高音	随机	随机	浮游
瓦斯弹	淤泥波动	随机	随机	浮游
圈圈熊	蛮力	随机	随机	乖僻
月亮石	朝阳	随机	无性别	浮游
太阳岩	月光	随机	无性别	浮游



上述精灵只有鬼斯的淤泥波动比较有特色。淤泥波动是多体攻击技，并且威力比淤泥爆弹略大一点。重铠鼠有防弹特性，一般耿鬼所带的影子球和淤泥爆弹是无法伤及重铠鼠的，淤泥波动却可以造成较大伤害。此外耿鬼的淤泥波动在PVP时双打配合钢系队友也有一定作用。圈圈熊具有乖僻特性适合用蛮力，但是由于其基础能力太低，依然难以有作为。

至此为止，第三代到第五代的特别技能就全部介绍完毕了，希望能给对特别技能有兴趣但又找不齐资料的玩家们一点帮助，如有疏漏之处望读者海涵。如今第六世代正如火如荼地进行着，并且也有不少带有特别技能的精灵，例如会手下留情的雪拉比，会月之力量的闪光吉拉齐，会淤泥波动的闪光耿鬼。由于第六世代的每只精灵还有4个可回忆的隐藏技能栏，因此无论是遗传技能还是特别技能就算忘记了也能再回忆，堪称是官方人性化的设定。如今《Ω红宝石·α蓝宝石》已经发售，虽然本篇介绍的这些因为没有五角标志尔无法参加官方排位赛，但玩家之间的对战还是能增加很多的惊喜。最后祝大家新游戏愉快！



实机单打战报
——造墙强化接力

文/阿爪 编/马修

本辑带来的实机排位战中的单打战报，来感受下造墙强化接力战术在实战中的应用。对战之时《宝石》的重制版尚未发售，因此本篇战报仍然基于《X·Y》，即便如此，战术的思路仍然是非常值得一看的。

简述：实机排位单机战下的造墙强化接力战术

《口袋妖怪》实机排位上的单打模式，和大家平日所接触到的6v6战斗有所不同。双方仍然是准备6只精灵，但在战斗环节，双方仅各派出3只精灵战斗，即3v3单打对战。

单打对战是非常注重联防的模式，即每一只精灵各自承担一定的抵挡某个属性攻击的任务，通过反复的换人抵消对手的进攻威胁。这是由“场上只有一只精灵和对手战斗”的模式特点决定的。既然每回合的进攻属性只有一个，我们就可以派出相应属性的精灵来抵挡攻击。

毫无疑问的是，6只精灵的联防可以比3只精灵的联防做得更好，也就是3只精灵的联防并不能做得非常完善。换句话说，就是突破3只精灵联防的难度比突破6只精灵联防的难度要小得多。那么，突破联防的最常见方式是什么？强化！

强化是指提升自身物攻、物防、特攻、特防和速度等能力的作战方式。大多数的强化行为是通过龙舞、剑舞、巨大化、高速移动和破壳等技能进行，也有一部分是通过加速和心意不定等特性进行。最终的目的都是通过自身能力等级的提升，在攻击或者防御上拉大双方差距，最后取得战斗的胜利。



3v3战斗下的强化成型，比6v6战斗下的强化成型有着更强大的破坏力，因为需要突破的精灵只有三只。所以强化战术自然成为了3v3单打中非常主流的战术。无论是龙舞提升物攻和速度的MEGA喷火龙X，还是亲



子爱特性下升力拳提升两级物攻的MEGA袋龙，均能通过超高效率的强化，使自身已经很强的进攻能力得到质的飞跃。

但是强化毕竟需要消耗一个回合。而3v3的进攻节奏又是很快的，一个回合不攻击也不换人联防，会出现什么意外？我们都不知道。所以为了保证强化战术的成功实施，我们通常需要为队友创造更加安全的战术环境。最简单直接的方法，就是造墙——施放反射盾和光之壁。单打对战中，反射盾和光之壁能够分别将己方受到的物理伤害和特殊伤害减少1/2，许多会被克制技能一击秒杀的精灵，在反射盾和光之壁的保护下，也能够安心地进行强化了。

自身使用强化技能之后自己进攻，是比较常见的行为，比如上文提到的MEGA喷火龙X和MEGA袋龙，都属于这种类型。但也有一种战术，是把强化后的能力传递给队友，那就是大家都很熟悉的接力战术了。3v3中的短接和6v6中的长接有着很大的不同，3v3通常要在反射盾和光之壁的掩护回合内完成强化、接力和进攻的所有任务，而6v6并不依赖反射盾和光之壁的伤害减免，而是选择提升包含物防和特防在内的全部能力。此外，6v6中的强化通常要把各项能力强化至满，尤其是物防和特防两项。而3v3中的强化通常只把能力强化到足以击倒对手的程度，因为反射盾和光之壁的回合数是有限的，如果不强化双防，就需要尽量在反射盾和光之壁的掩护回合内完成强化、接力和进攻的所有任务。

3v3中的造墙手大致分为三类。第一类是拥有恶作剧之心特性，大部分情况下能做到绝对先手的精灵，如神秘猫和仙灵钥匙等；第二类是依赖高种族强行施放墙壁的精灵，如雷皇和拉迪亚斯等；第三类是能够防范挑拨的精灵，如光精灵和天然鸟等。

我的队伍里有两只造墙手，雷皇和光精灵。第一类造墙手的优势是能够做到先手，雷皇的速度种族高达115，光精灵的速度种族高达110，较高的速度在面对大部分精灵时，已经能够做到先手了，所以我并没有选择恶作剧之心特性的精灵。

本场战斗我选用的造墙手是光精灵。因为实机对战有道具不同重复的限制，只

有一只精灵能够携带将反射盾和光之壁的持续时间延至8回合的光之黏土。经过考虑我将光之黏土分配给了光精灵，而雷皇选择了暂时免疫地面系弱点的气球。

由于光之黏土加成下的反射盾和光之壁持续时间更久，因此大多数情况下我都是选择光精灵作为造墙手出场，魔装反射的特性能够防范挑拨亦是我看中其的地方。如果对手有需要特别压制的飞行系或者水系精灵，我会选择雷皇出场应对。

实机战报

本场战斗我方的首发是光精灵，对方的首发是叠翅鲨龙，从速度层面看我方占优，能够在高物攻的对手面前抢先放出反射盾减免物理伤害。

第1回合

行动顺序：光精灵 > 叠翅鲨龙	
我方在场精灵	光精灵
行动指令	使用反射盾
行动结果	我方场地进入反射盾状态
回合结束	143/172HP（速度–1）
敌方在场精灵	叠翅鲨龙
行动指令	使用岩石封印攻击光精灵
行动结果	造成17%伤害，降低其速度1级
回合结束	剩余100%HP

无论是单打还是双打、三打，抢速度的重要性不言而喻，不同的模式也有自己的抢速度的方式。单打中欺骗空间是很鸡肋的，既能够自己放空间又能够自己进攻的精灵不多，如果要经过一个换人的环节，会导致欺骗空间回合数的利用率不足，所以欺骗空间这个技能更适用于双打和三打。同样，双打和三打中岩石封印、扫堂腿等单体攻击技能也很鸡肋，尽管有着100%降低对手速度一级的攻击特效，但本身是单体技能，特效不能作用于对手全部精灵，不过在单打中不存在这样的问题，所以这些技能是非常适用于单打的。

第1回合中对手的叠翅鲨龙即使用了岩石封印，通过岩石封印的攻击特效，在光精灵面前扭转了速度劣势。好在光精灵已经提前放出了反射盾，接下来的回合是相对比较安全的。



▲造墙成功！

第2回合

行动顺序：叠翅鲨龙 > 光精灵	
敌方在场精灵	叠翅鲨龙
行动指令	使用剑舞
行动结果	提升物攻2级
回合结束	剩余60%HP（物攻+2）
我方在场精灵	光精灵
行动指令	使用精神干扰攻击叠翅鲨龙
行动结果	造成40%伤害
回合结束	143/172HP（速度–1）

由于在选人界面见到对手的精灵以物理攻击为主，加之担心对手的叠翅鲨龙会留下替身，这回合光精灵并没有选择使用光之壁，而是直接使用精神干扰攻击对手。前言中说了强化战术是非常适合3v3单打对战的，这里对手的叠翅鲨龙也使用了剑舞进行物攻强化。

大家在战斗时使用造墙战术也需要注意，造墙战术并非是固定着前两回合必须使用技能反射盾和光之壁，尤其是对于不携带光之黏土的精灵来讲，更需要注意这一点。我们需要综合场上的局势，再判断出使用哪一个技能是更合适。这里由于面对对手的物理攻击压力很大，所以我先放出了反射盾。对手没有特殊攻击或者特殊攻击力度较小，那么我较晚一点使用光之壁或者根本不适用光之壁也是完全可行的。

第3回合

行动顺序：叠翅鲨龙＞光精灵	
敌方在场精灵	叠翅鲨龙
行动指令	使用地震攻击光精灵
行动结果	会心一击，造成83%伤害
回合结束	剩余60%HP（物攻+2）
我方在场精灵	光精灵
行动指令	—
行动结果	—
回合结束	倒下了，换上了樱花鳗

既然对手已经使用了剑舞强化，我方就更加需要注意不能给对手留下替身，所以这里光精灵点的技能仍然是精神干扰。根据经验，反射盾状态下提升两级物攻的叠翅鲨龙仍然难以直接秒杀80%以上血量的光精灵，事后经过计算得知满物攻叠翅鲨龙提升两级物攻后使用地震对满血4努力物防的光精灵的伤害在73.3%～86.0%之间，直接秒杀当前血量的光精灵，概率是较低。但会心一击的出现使概率成为百分之百，不过这样也好，提前退场，使接下来上场的精灵尽快利用所剩不多的反射盾回合。

很多精灵的强化是和替身配合使用的，毕竟单打中换人联防还是主流，和双打中两个精灵进行联攻化解危机的方式不太一样。在对手换人的回合或者是不作出攻击行为的回合替个身，给对手造成的心理压力是非常大的。所以这里不能想着临死放个光之壁，必须惦记着不能让对手提升两级物攻的叠翅鲨龙留下替身，所以选择精神干扰这样的攻击招式是必须的。当然，会心一击的出现让这样的考虑没有派上用场。

第4回合

行动顺序：叠翅鲨龙＞樱花鳗	
敌方在场精灵	叠翅鲨龙
行动指令	使用地震攻击樱花鳗
行动结果	造成46%伤害
回合结束	自身剩余60%HP（物攻+2）
我方在场精灵	樱花鳗
行动指令	使用破壳
行动结果	提升物攻特攻速度2级，降低物防特防1级，白色香草恢复下降能力
回合结束	88/162HP（物攻特攻速度+2）



▲完成强化。

我方第二只上场的精灵即是强化和接力的精灵。3v3是准备6只精灵再从其中选出3只精灵的战斗，我的队伍准备了两个造墙手，也准备了两个强化手。一只是依赖加速特性进行巨大化强化的火鸡斗士，另一只就是这里看到的使用破壳的樱花鳗

了。我方队伍中有火鸡斗士、雷皇和钢嘴娃娃三只弱地的精灵，对手在选人环节要选出叠翅鲨龙是几乎可以预见的行为，因此这里强化手的选择自然是物防高且不弱地的樱花鳗。

由于物防高且有反射盾的掩护，这里对手提升两级物攻的叠翅鲨龙使用地震居然还没有过半。既然要使用破壳，道具选择白色香草是必须的。因为强化后还要进行一个接力的行为，下降了一级物防和特防，接力的中途中也许会发生意外。为了将风险降低到最低，白色香草是最稳健的选择。

第5回合

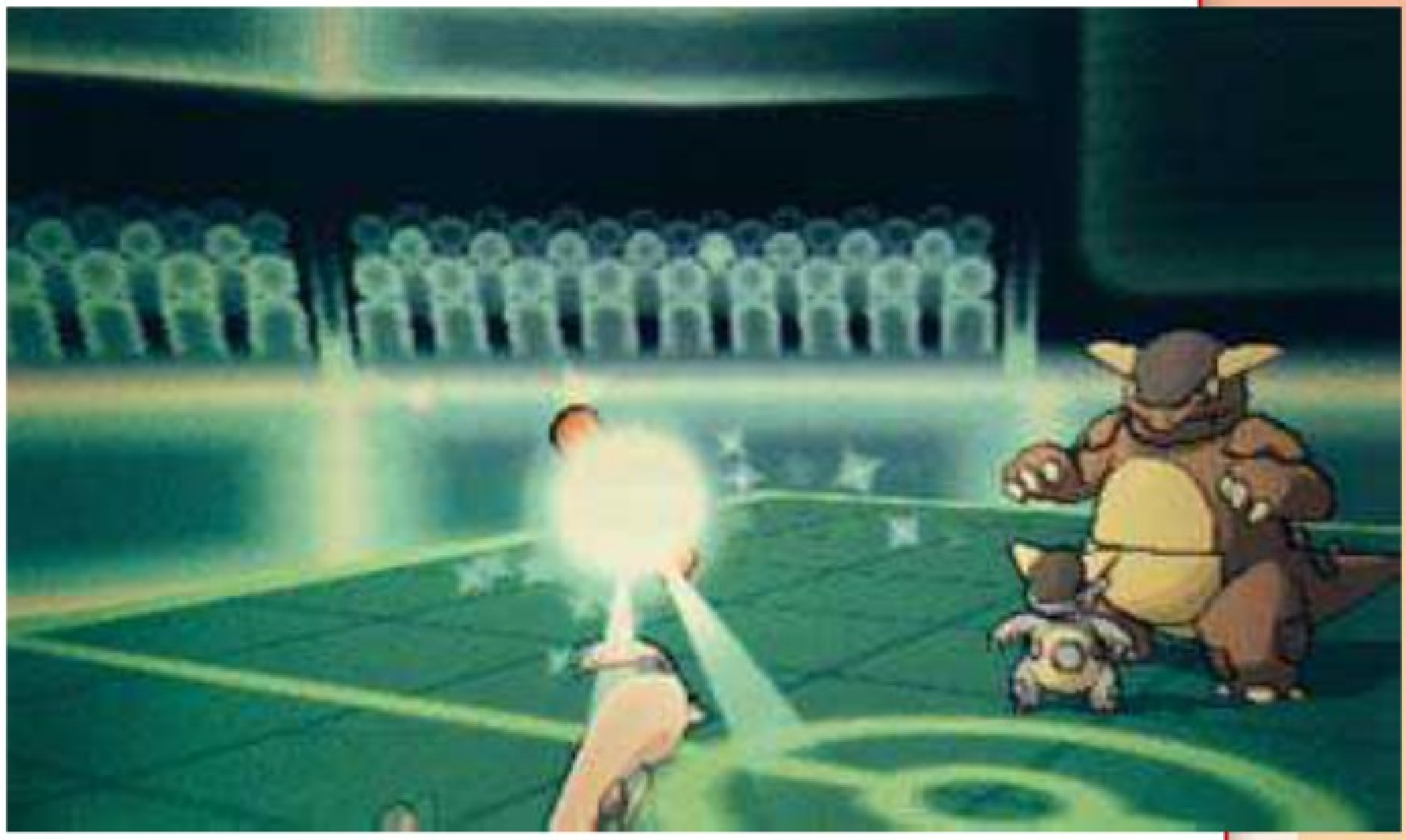
行动顺序：樱花鳗＞叠翅鲨龙	
我方在场精灵	樱花鳗
行动指令	使用冲浪攻击叠翅鲨龙
行动结果	造成60%伤害
回合结束	88/162HP（物攻特攻速度+2）
敌方在场精灵	叠翅鲨龙
行动指令	—
行动结果	—
回合结束	倒下了，换上了袋龙

这只樱花鳗加了不少的速度，因此破壳强化后能够在叠翅鲨龙面前做到先手。事后通过计算得知，提升两级特攻的4努力特攻樱花鳗使用冲浪对4努力HP4努力特防的叠翅鲨龙的伤害在71.7%～84.8%之间，无法做到一击秒杀。但由于这里的叠翅鲨龙并非满血，这样的顾虑就不存在了。

因此我们可以说，第2回合光精灵对叠翅鲨龙使用精神干扰是非常正确的操作。假设第2回合光精灵使用的是光之壁，第3回合被叠翅鲨龙先手地震会心一击秒杀。这里强化两级特攻的樱花鳗也无法秒杀叠翅鲨龙，假设叠翅鲨龙的第二发地震随机数较大或者出现会心一击，强化接力战术则破灭。所以有时候当某个辅助行为并不能带来较大收益时，使用攻击技能削减对手一点血量总是没错的。

第6回合

行动顺序：樱花鳗＞袋龙	
我方在场精灵	樱花鳗
行动指令	使用接力棒
行动结果	换上了钢嘴娃娃，钢嘴娃娃发动威吓特性，降低MEGA袋龙物攻1级
回合结束	142/157HP（物攻特攻速度+2）
敌方在场精灵	袋龙
行动指令	MEGA进化，使用升力拳攻击樱花鳗
行动结果	对钢嘴娃娃造成10%伤害，提升物攻2级
回合结束	剩余100%HP（物攻+1）



▲完成接力。

对手要和我方强化后的精灵抗衡，就必须自身也实行强化。半血的樱花鳗面对高攻击的MEGA袋龙太危险了，所以这回合我方的操作可以确定是接力换人。

对手MEGA袋龙已经尽了最大的努力，通过亲子爱升力拳提升两级物攻来进行抗衡。但无奈我方的钢嘴娃娃既抵抗普通又抵抗恶，MEGA袋龙的本系招式和先制招式都把我奈何不得。更不用说威吓特

性降低一级物攻，以及最重要的，我方破壳接力后速度比对手更快。所以最后MEGA钢嘴娃娃的清场是必然的结果了。

第7回合

行动顺序：钢嘴娃娃＞MEGA袋龙	
我方在场精灵	钢嘴娃娃
行动指令	MEGA进化，使用铁头攻击MEGA袋龙
行动结果	造成100%伤害
回合结束	142/157HP（物攻特攻速度+2）
敌方在场精灵	MEGA袋龙
行动指令	—
行动结果	—
回合结束	倒下了，换上了克蕾塞莉亚



▲成功从队友接力来强化的钢嘴娃娃施以猛攻。

第8回合

行动顺序：MEGA钢嘴娃娃＞克蕾塞莉亚	
我方在场精灵	MEGA钢嘴娃娃
行动指令	使用铁头攻击克蕾塞莉亚
行动结果	造成70%伤害
回合结束	142/157HP（物攻特攻速度+2），反射盾状态消失了
敌方在场精灵	克蕾塞莉亚
行动指令	
行动结果	因害怕不能行动
回合结束	剩余30%HP
对手投降了！2：1胜利！	

造墙强化接力的战术在单打3v3中非常常见，本篇战报仅作抛砖引玉所用，具体的使用方法和战斗的乐趣，还希望广大玩家能够通过实战去体验和挖掘。最后附上本篇战报的录像代码：BQ8G-WWWW-WWWA-C8J6，拥有3DS的朋友可以通过游戏中的录像功能搜索代码进行观看。由于3DS上传录像的数量限制为10，本篇战报的录像会在下一辑《口袋玩家》上市后删除，敬请理解。



www.dooland.com

实机双打战报
——电松鼠、仙精灵组合

文/阿爪 编/马修

下面带来的是双打战报，和前面的单打战报一样，本篇的战报同样是基于《X·Y》且以实机排位战为准，这里大家看到近期非常热门的电松鼠的出战，而这里的电松鼠配合仙精灵，和世界大赛冠军的那个电松鼠在其决赛的用法亦有不同……

关于此场双打战



这是一场普通双打排位赛的战斗。对战环境为《X·Y》，6选4，禁止使用传说精灵和幻之精灵。

我方选出的四只精灵是袋龙、电松鼠、仙精灵和波尔托罗斯；对方选出的四只精灵是喷火龙、化石翼龙、手刀超人和暴鲤龙。



我方队伍的战术是以仙精灵为进攻核心，袋龙通过下马威（曾译猫式掌击）、电松鼠通过脸颊蹭蹭和跟我来、波尔托罗斯通过自由下落来辅助仙精灵进行输出。这一场战斗主要体现出的是电松鼠和仙精灵的配合。对方队伍的四只精灵看似有三只弱岩，实际上由于化石翼龙拥有广域防御，若贸然对对手的精灵使用岩崩等多体技能，反而会落入对手的圈套。

经过反复思考，最终我派出了袋龙和电松鼠首发。对手精灵的速度均高于仙精灵，电松鼠前期利用脸颊蹭蹭施放麻痹状态为仙精灵争取速度优势是非常必要的行动4。MEGA袋龙攻击和防守都很不错，可以为仙精灵清除一些棘手的障碍。

对手则是派出了喷火龙和化石翼龙的组合，化石翼龙的速度非常快，能够对我方形成速度压制。如果自由下落取得了先手能够有效打乱我方的进攻节奏。喷火龙和MEGA袋龙速度一样，如果是极速胆小，那就要和我的极速开朗袋龙拼速度决定生死了。

实机战报

第1回合

行动顺序：化石翼龙＞喷火龙＞袋龙＞电松鼠		
敌方在场精灵	喷火龙（2）	化石翼龙（1）
行动指令	使用保护	使用保护
行动结果	保护住了自己	保护住了自己
回合结束	剩余100%HP	剩余100%HP
我方在场精灵	电松鼠（4）	袋龙（3）
行动指令	对化石翼龙使用脸颊蹭蹭	MEGA进化，对化石翼龙使用下马威
行动结果	被保护了	被保护了
回合结束	剩余100%HP	剩余100%HP



大多数化石翼龙都会携带自由下落和岩崩两个本系技能，除此之外多为广域防御、顺风、保护甚至虚张声势等辅助技能。由于技能格子较为紧张，不携带保护等情况是时有发生的。而对于MEGA喷火龙Y，保护几乎成了必备技能。通过PGL官网的统计我们可以得知，双打对战中的喷火龙绝大多数会携带Y版本MEGA石。那么，基于这样的认识，我们可以认为，喷火龙几乎一定会使用保护，而化石翼龙则有可能不使用保护。

所以最后的操作是袋龙的下马威和电松鼠的脸颊蹭蹭同时攻击化石翼龙，无视将要使用保护的MEGA喷火龙Y。但由于对手非常谨慎，两只精灵都携带了保护并在第1回合使用。

下马威拥有+3的先制度，能够限制住对手其中一只精灵的行动。如果限制住了对方的强势精灵，己方队友在安全的局面下施展攻击，就能够在该回合的行动中取得一定的优势。为了对抗下马威，很多格子不算特别紧张的精灵，又尤其是首发出场的精灵，一般会携带保护来对抗下马威。所以双打中首回合双保护是经常能够见到的情况。

第2回合

行动顺序：化石翼龙＞喷火龙＞MEGA袋龙＞电松鼠		
敌方在场精灵	喷火龙（2）	化石翼龙（1）
行动指令	MEGA进化，使用燃烧殆尽攻击MEGA袋龙	使用岩崩攻击MEGA袋龙和电松鼠
行动结果	场上变为晴天，燃烧殆尽对MEGA袋龙造成73%伤害，MEGA袋龙倒下了，MEGA喷火龙Y特攻下降2级	对MEGA袋龙造成27%伤害；对电松鼠造成24%伤害
回合结束	剩余95%HP（麻痹，特攻-2）	剩余100%HP
我方在场精灵	电松鼠（4）	MEGA袋龙（3）
行动指令	使用脸颊蹭蹭攻击MEGA喷火龙Y	—
行动结果	非常有效，造成5%伤害，造成麻痹状态	—
回合结束	127/167HP	倒下了，换上了仙精灵

第2回合是对拼速度的回合，我方的MEGA袋龙和对方的MEGA喷火龙Y的速度种族值相同，且均为努力满并性格修正，遗憾的是我方的MEGA袋龙在对拼速度中失败，被MEGA喷火龙Y晴天下的燃烧殆尽直接秒杀。对手的化石翼龙使用了岩崩想拼一下害怕特效，我方的电松鼠使用了脸

颊蹭蹭麻痹了对方的主攻击手MEGA喷火龙Y。

对拼速度，在《口袋》对战中是非常常见的情况，无论是最早的化石翼龙和雷精灵，还是后来的拉迪奥斯与耿鬼，以及现在的MEGA袋龙和MEGA喷火龙Y，决定速度先后顺序的只能是50%的随机几率。单打对战中往往可以通过换人来避免对拼速度，双打对战是6选4的战斗，前场两只后场两只，部分局面面对对手超强的攻击输出，换人受到的损失会更加的大，只能通过对拼速度就此一搏。拼速度成功则优势，拼速度失败则劣势，这里我方的强力攻击手MEGA袋龙被击杀，局势渐渐变得有些不利了。

第3回合

行动顺序：化石翼龙＞电松鼠＞仙精灵＞MEGA喷火龙Y		
敌方在场精灵	MEGA喷火龙Y（4）	化石翼龙（1）
行动指令	—	对电松鼠使用自由下落
行动结果	因麻痹不能行动	将电松鼠抓到了空中
回合结束	剩余55%HP（麻痹，特攻-2）	剩余100%HP
我方在场精灵	电松鼠（2）	仙精灵（3）
行动指令	—	使用高音攻击MEGA喷火龙Y和化石翼龙
行动结果	被化石翼龙抓到了空中	不是很有效，对MEGA喷火龙Y造成40%伤害；化石翼龙在空中躲开了攻击
回合结束	127/167HP	191/191HP



好在电松鼠使用脸颊蹭蹭麻痹了对面的MEGA喷火龙Y，对面的强力攻击手基本也被废掉了。这里准备继续使用脸颊蹭蹭麻痹化石翼龙，但被对手的化石翼龙使用自由下落抓到空中。

这里对手的化石翼龙使用自由下落选择的对象并不是仙精灵，原因可能是对手希望MEGA喷火龙Y利用晴天的加成消耗一点仙精灵的血量。因为行动顺序化石翼龙为最先，如果化石翼龙使用自由下落抓起仙精灵，MEGA喷火龙Y就无法攻击到仙精灵了。即使下降了2级特攻，下回合中MEGA喷火龙Y使用热风对仙精灵也造成了24%的伤害。多打中分散威力的热风的威力为71，燃烧殆尽的威力为130，高出不少。所以这回合MEGA喷火龙Y使用燃烧殆尽是能够对仙精灵造成比较巨大的伤害的。

在这里提一下，经过《X·Y》版本实机实测，跟我来和愤怒之粉对自由下落是无效的，一只精灵使用跟我来，对手使用自由下落攻击另一只精灵，自由下落不会被跟我来吸引走。所以面对自由下落的化石翼龙，我的电松鼠没有使用被人称道的跟我来，而是多次使用脸颊蹭蹭麻痹对手，为接下来仙精灵的攻击做好铺垫。

第4回合

行动顺序：化石翼龙＞电松鼠＞仙精灵＞MEGA喷火龙Y		
敌方在场精灵	MEGA喷火龙Y（4）	化石翼龙（1）
行动指令	使用热风攻击电松鼠和仙精灵	—
行动结果	对电松鼠造成35%伤害；对仙精灵造成24%伤害	对电松鼠造成14%伤害，被坚硬头盔反伤17%HP
回合结束	剩余15%HP（麻痹，特攻-2）	倒下了，换上了手刀超人
我方在场精灵	电松鼠（2）	仙精灵（3）

行动顺序：化石翼龙＞电松鼠＞仙精灵＞MEGA喷火龙Y		
行动指令	使用脸颊蹭蹭攻击化石翼龙	使用高音攻击MEGA喷火龙Y和化石翼龙
行动结果	非常有效，造成10%伤害，造成麻痹状态	不是很有效，对MEGA喷火龙Y造成40%伤害；对化石翼龙造成73%伤害，化石翼龙倒下了
回合结束	45/167HP	146/191HP



对手似乎已经不打算把MEGA喷火龙Y换下场了，已经被麻痹了，就这样以麻痹和降两级特攻的状态存留在场上，以求炮灰后让队友无伤上场。

而我方的电松鼠继续使用脸颊蹭蹭攻击化石翼龙，削减一点血量便于仙精灵一击专爱眼镜高音带走化石翼龙。虽然和怒之门牙相比脸颊蹭蹭能够创造更多的伤害，但由于仙精灵高音的伤害已经基本足够，且怒之门牙存在着命中不满的风险，所以这里选择了伤害较小但相对比较稳妥的脸颊蹭蹭。

第5回合

行动顺序：MEGA喷火龙Y ＞ 电松鼠＞手刀超人＞仙精灵		
敌方在场精灵	MEGA喷火龙Y（1）	手刀超人（3）
行动指令	使用保护	使用铁头攻击仙精灵
行动结果	保护住了自己	被跟我来吸引了，对电松鼠造成了26%伤害，被坚硬头盔反伤17%HP，因为生命玉损失10%HP

行动顺序：MEGA喷火龙Y ＞ 电松鼠＞手刀超人＞仙精灵		
回合结束	剩余15%HP（麻痹，特攻−2）	倒下了，换上了暴鲤龙
我方在场精灵	电松鼠（2）	仙精灵（4）
行动指令	使用跟我来	使用高音攻击MEGA喷火龙Y和手刀超人
行动结果	吸引了手刀超人的铁头	不是很有效，对MEGA喷火龙造成了40%伤害；对手刀超人造成了73%伤害，手刀超人倒下了
回合结束	2/167HP	191/191HP



2014口袋妖怪世界锦标赛的冠军Sejun Park被广为赞扬的精灵便是电松鼠，而其中最被赞扬的技能就是跟我来。实际上在Sejun Park的电松鼠成名之前，实机平台上已经有非常多的玩家使用电松鼠了，因为跟我来确实是一个神技，而电松鼠的耐久又足够高。

这回合则完美体现了电松鼠跟我来如何去保护一个队伍核心。仙精灵的弱点只有钢和毒，而电松鼠的电属性刚好抵抗钢。对手的手刀超人希望凭借速度优势先手秒杀仙精灵，但事与愿违，电松鼠的跟我来化解了铁头攻击对仙精灵的威胁，并惊人地留下了2点HP继续活跃在场上。专爱眼镜的仙精灵输出较猛，继收下对手的化石翼龙后，再收下了对手的手刀超人。

第6回合

行动顺序：电松鼠＞暴鲤龙＞仙精灵＞MEGA喷火龙Y		
我方在场精灵	电松鼠（1）	仙精灵（3）
行动指令	使用跟我来	使用高音攻击MEGA喷火龙Y和暴鲤龙
行动结果	吸引了暴鲤龙的攀瀑	不是很有效，对MEGA喷火龙Y造成了15%伤害，MEGA喷火龙Y倒下了；对暴鲤龙造成了60%伤害
回合结束	倒下了，换上了波尔托罗斯	191/191HP
敌方在场精灵	喷火龙（4）	暴鲤龙（2）
行动指令	—	使用攀瀑攻击仙精灵
行动结果	—	被跟我来吸引了，对电松鼠造成了1%伤害，被坚硬头盔反伤17%HP
回合结束	倒下了	剩余23%HP
对手投降了！2：1胜利！		

战后分析

本篇战报中MEGA袋龙使用下马威被对手的保护抵挡，下回合直接被MEGA喷火龙Y先手秒杀，波尔托罗斯只是在最后露了个面，整场战斗完全是电松鼠和仙精灵力挽狂澜获得胜利的。

其中电松鼠只使用了两招：脸颊蹭蹭和跟我来，脸颊蹭蹭麻痹对方的主要攻击手，为仙精灵争取速度优势；跟我来抵挡克制仙精灵的攻击，对仙精灵进行掩护。另外两招是怒之门牙和帮手，和Sejun Park略有不同，世锦赛上Sejun Park的配招是跟我来+怒之门牙+脸颊蹭蹭+保护，帮手不在考虑范围内是因为世锦赛限定卡洛斯出生精灵参加，而电松鼠的帮手需要前代定点。《X・Y》版本的实机双打排位没有卡洛斯限定的要求，所以帮手也是我们重点考虑的技能。

整体看来，电松鼠四个技能和仙精灵的契合度是非常高的。

脸颊蹭蹭：仙精灵的速度种族只有60，如果不配合欺骗空间，要先做到先手攻击就需要降低对手的速度。电磁波有被挑拨封住的弱点，冻结之风有触发好强特性的隐患，属于攻击技能且100%麻痹的脸颊蹭蹭是对仙精灵在速度上有力的支持。

跟我来：仙精灵的物理耐久不足，电松鼠使用跟我来吸引部分物理攻击单体技能，能够缓解仙精灵在物防端的劣势。且电属性抵抗仙属性惧怕的钢属性，有一定程度上的属性互补。

怒之门牙：电松鼠的速度比仙精灵快是一大好处，如果对手某只精灵的耐久过高，电松鼠可以先手使用怒之门牙削减对手一半的HP，这样接下来仙精灵的高音就有很大几率直接秒杀对手了。

帮手：配合仙精灵击倒对手的方式不仅仅有怒之门牙削减对手HP，也可以使用帮手直接增强仙精灵的进攻输出。怒之门牙只能针对一只精灵，而帮手加强高音的输出，则能够同时针对两只精灵。且帮手有着非常高的先制度，在高速对手面前临死放个帮手具有一定的意义。



本篇的战报到这里也结束了，和单打的那场一样，该场战斗亦可使用3DS联网搜索录像观看，录像代码：FTFG-WWWW-WWWA-95NV。而由于3DS上传录像的数量限制为10，本篇战报的录像将会在下一辑《口袋玩家》上市后删除。最后祝大家游戏愉快。

从预组到基本竞技卡组

文/被萌杀的魔法使　编/马修

在9月底登录iPad平台的《口袋卡片在线》已经让不少人开始关注这个游戏。已经入手的大家可能会发现在卡片平台中有一种特殊的卡组，这些卡组在买入时就已经是设定好的60张，马上就能够投入合法环境开始对战。这种卡组叫做主题卡组（Theme Deck），一般通称为美版预组。而在熟悉了基本玩法后，想来不少人已经开始进行网络对战，但是这个时候有些人就会发现自己的主题卡组或者是以主题卡组为模版的卡组，总是没有别人的卡组给力，这是为什么呢？这是因为卡组配置的不同而导致现在的美版环境被预组分成了不同类型的卡组，如果说掌握了预组就是入了门，那么开始研究战术和组成卡组就是进阶。下面我们就从理论层面讲一讲如何在这个环境下进阶。

区别在哪里？

之所以美版预组在现在的环境下不够给力，主要是因为卡组的成型实在是太慢了。引用前辈的话：“这类卡组可能在第三代的时候是能打的。”

竞技卡组和预组的区别在于前者战术布局很明确，因此需要以最快速度成型，然后就是在尽量理想的状态下碾压对手；而预组则是需要你在繁多的卡片中思考战术中心，然后再考虑究竟以怎样的战术和布局来进行这一局。速度，是眼下的环境里拉开卡组之间差距的重要因素之一，这也是美版预组不适合在竞技环境下生存的根本原因（在此我们不讨论预组的战术和预组能不能打这个问题）。

很多竞技卡组都是以一个战术或者一只精灵为核心、其他精灵和道具从旁辅助或者合作的方式对战的，而且大多数被选为战术核心的精灵都是在环境中有着各种优势的翘楚。由于战术非常明确，再加上很多的抽滤卡和道具，使得竞技卡组在速度上甩了预组一大截。

美版预组最大的特点就是精灵和能量多，而辅助用的道具和支援者非常少，因此尽管很多主题卡组的背景介绍里都多少说了这个卡组的主攻手，但是由于种种原因，通常玩家是无法达成这样理想的卡组的。因此预组更多的需要你在一片混乱中寻找一个可行的战术，然后再尽全力去达成这个布局。这就使得整个进度进行得很缓慢，并且非常需要各种随机小概率事件的加成。

既然明确了速度上和战术上的问题，那么现在需要的就是解决它。由于篇幅问题，在此我们并不拿单个主题卡组来做例子。

什么是战术核心？

前文说过，竞技卡组是以一个战术或者一只精灵为核心，其他精灵和道具从旁辅助或者合作。比如一线卡组的达库莱/伊维塔尔和其变种就是以达库莱的特性和技能为中心，伊维塔尔作为辅助实现对对方前线和后场的打击的。

这是最基本的一种战术，首先确定主攻手，然后再从中扩张，用其他的卡片来弥补其不足。主攻手不一定是EX或者



MEGA进化的精灵，但是必须要有一定的优势。比如相同威力的技能所需要的能量比其他精灵要少，或者技能除了威力之外还有特殊的效果等等。

除了首先确定主攻手，也可以先制定一些特殊的战术，比如特性封锁。要知道很多卡组都是在依赖精灵的特性来提供战术，那么如果封锁了这个特性，对方还会如此强力吗？答案是显而易见的。除了特性封锁以外，还有道具限制、手牌限制、能量限制、特殊状态扰乱等各式各样的战术。在确定了基调以后，再围绕着这个战术来确定主攻手和辅助。比如废箱怪，它的特性就是封锁特性，那么配合主攻手在后场封锁了特性以后，主攻手的压力就会小很多。

还有一种则是利用有特性的精灵作为核心，比如凯路迪欧、水箭龟组就是利用了水箭龟的特性洪水，能够给作为主攻手的凯路迪欧一次提供大量能量，再加上凯路迪欧的技能是根据身上的水能量来计算威力，这就使得整个卡组很有威胁性。但是如果没有水箭龟，那么凯路迪欧就不得不一张一张贴能量，效率一下子就降下去了。类似于

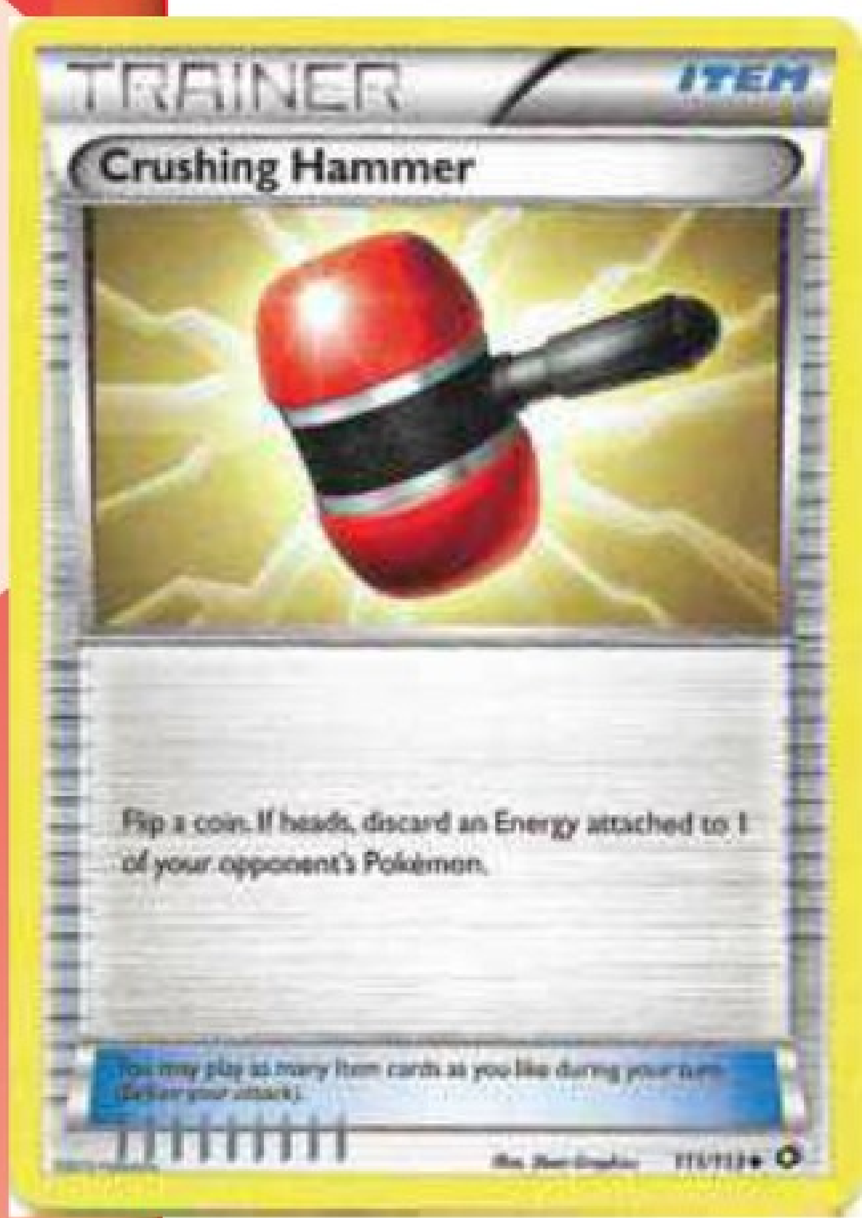


水箭龟这样能够突破一回合一次能量限制的精灵一般被称为“引擎”，配合这样引擎的主攻手，通常都是像凯路迪欧这样需要大量能量的精灵。除了引擎，还有类似于比里基昂的异常状态无效、芬芳鸟的任意移动仙能量等等，如果能合理利用这些特性，那么也能组出很强力的卡组。

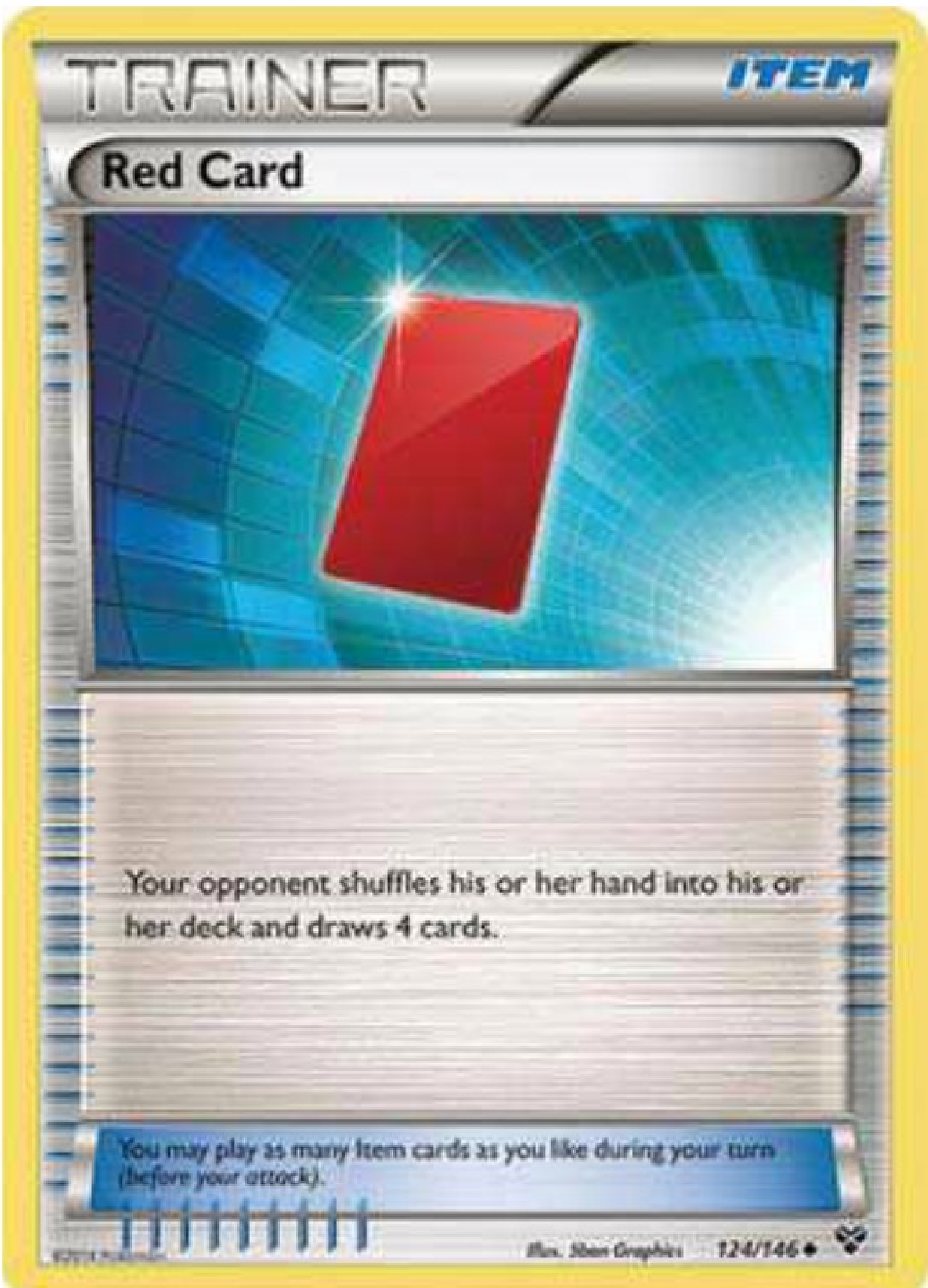


以上是一些很基本的战术，但是如果大家有心留意这些年的世锦赛的话，就会

发现他们很多人的卡组实际上并不是使用单一战术，而是以一个战术为主、其他战术为辅来组卡。就好比游戏对战中的联防一样，是为了不让自己的弱点被对方一整个卡组针对而制定。



事实上，如果不拘泥于EX精灵的话，那么可以发挥的战术还有很多种，比如合理利用场地和道具的组合以及锤子+红牌的限制流等等，不过这些战术还是留给大家在实战中继续摸索和探讨吧。



怎么提高速度?

下面来说速度。在口袋卡片中，速度是什么概念呢？最基本的来说，是玩家的卡组在战术布局下成型的速度。就现在的环境来说，基本上拼的是如何能迅速度过前期开荒直接步入中后期。那么最直接的影响就体现在了抽卡上，为什么这么说？因为能不能抽到需要的卡，除了提高概率之外，就是多抽卡、多看卡。抽的卡多了，抽到所需卡片的几率也会提高。

一般来说：能够增加经过自己手的卡片的卡片，叫抽滤卡。更简单粗暴一点，能够让你多抽卡、多看卡的卡片就是抽滤卡。现在环境中很强力的抽滤卡有阿良良木博士/奥古斯汀博士（这两张卡的效果一样）、N、芙萝、阿卡洛玛、莎娜等等。

抽滤卡有抽卡和检索的两种功能，其中检索可分成模糊检索和精确检索。模糊检索基本上是指不能够保证一定能抽到或者找到需要的卡的检索，而精确检索则是使用这张卡以后一定能找到需要的卡片。



举个最简单的例子，道具超级球(Great Ball)的效果是在卡组上方7张卡中选择一只精灵加入手牌然后重新洗卡组。但是玩家既不能保证这7张牌中有精灵可以拿、也不能保证里面有想要的精灵，这样的检索叫模糊检索。同样，比如莎娜这张支援者卡，效果是把手牌洗回卡组然后从上面拿5张卡，玩家并不知道这5张卡里面都有什么，更



不可能知道能不能拿到需要的卡。这种单纯增加手上过牌数量的卡片也可以视为模糊检索。



相对地，道具高级球(Ultra Ball)的效果是弃掉两张手牌，在卡组中寻找任意一只精灵加入手牌，然后重新洗卡组。尽管需要丢弃手牌，但是能准确地去寻找一只需要的精灵。再比如博士的信，允许玩家在卡组中寻找两个基本能量。这样的卡片就是精确检索。



增加抽滤卡就是增加检索，而增加检索就是加速布局的成型速度。这个问题在美版预组中不存在，因为预组里面并没有足够的抽滤卡让你加速。但是在这个拼速度的竞技环境中，最大限度地增加抽滤卡，还是十分有必要的。

需不需要意识?

虽然意识听上去特别的玄乎，但是实际上很多都是经验之谈。就好比《口袋》对战里面的先读和联防一样，卡片里也有一些经验型的东西，比如各种卡片使用的时机、撤退的时机等等。

撤退的时机要把握好，为什么这么说?因为一回合你只有一次撤退的机会，如果换上了不该在那时换上的精灵，那么就会造成损失。游戏对战中有特盾物盾来防御攻击，卡片中虽然没有分得那么细，但是这样的概念也有，叫做“分担伤害”。尽管有伤药存在，但是碍于60张卡和一张卡最多投入4张的限制，不可能允许来保持每一只精灵都满血。那么在主攻手濒临下场时究竟要怎么做?这个就要具体情况具体分析，比如你的主攻手并不是场上惟一一个攻击手，或者即使你主攻手被打掉也于大局无碍，那么你尽可能地选择在自己的精灵被打下场之前带走对方的前场;但假如相反的情况，那么或许就需要选择一个炮灰或者肉盾来牺牲一下了。

说到分担伤害，还有一个概念叫做“卡血”，这个概念有点像游戏对战的卡速度线，是说把你前场精灵的HP加到对方无法一击甚至更多次也无法被送下场的地步。比如不少二段精灵的攻击都能打出60左右的伤害，那么如果我们通过场地、特性或者工具来把HP卡在130以上，那么就能够承受两次以上的伤害，三个回合也足够送对方的精灵下场了。

除了以上两个概念，还有很重要的一点就是掌握使用抽滤卡的时机。最基本的就是这次能够抽到多少卡，比如奥古斯汀博士，由于需要丢弃手上的手牌，这就存在需要判断手牌是否在接下来的局势中起

到重要的作用，如果有，那么请慎重；如果没有，那么看你抽卡的需求有没有那么大。



除了博士，N也是张很有意思的卡，这张卡的特点是要双方同时把手牌洗回去，然后从卡组上方拿与自己奖品卡数量相同的卡片。这就有一个问题，究竟什么时候我们需要用呢？一般有两种用法，一是看自己的需求是否大于对方会拿到好牌的风险，二是看自己的成型速度。简单来说就是如果是自己必须用抽滤卡才能改变当前劣势的话，那么不要怕对方拿到好牌



的风险，毕竟自己成型要更重要，但是如果当前的手牌足够支撑起布局，而对手却一手烂牌的时候呢？所以还是要具体情况具体分析，更多的还是需要用经验来判断。

因此推荐大家如果有条件的话，把自己的对局录下来，一是能够自己在事后复盘的时候检讨一下双方的失误，二是找前辈帮忙的时候，能够很方便让他们看出来问题出在那里。如果没有办法录下来，那么至少在结束后不要急着退出，好好看一看自己的对战记录。

话到这里，本文便结束了，希望能够帮助那些入了门以后想要提高的纯新人。因为竞技卡组和预组的不同除了以上说到那些，还有就是容错率。在预组战中，哪怕你不小心牺牲了当前的战术核心，你也总有方法另外再寻找一个。但是竞技卡组的环境下，你不会有这样的机会，在你的战术核心出局的同时，你的胜算也就降下去了——这也是为什么会有预组存在，就是给那些完全没有TCG相关经验的人一个缓冲。但是对于有过一定经验的熟手来说，预组这个步骤多少还是能够省略的。

口袋妖怪卡片游戏 幻影篇（1）

盼星星、盼月亮，总算把《宝石》重制版盼来了，笔者拿到游戏以后几乎是3DS不离手，每天都想要玩，想必各位也跟笔者一样吧！惟一的一点小遗憾就是美版还没有发售《宝石》的套牌，不能在第一时间与本辑《口袋玩家》同步。不过没关系啦，我们来看看美版最新套牌“Phantom Force”（幻想之门）吧！

文/新房客　编/马修

毛球、末入蛾



先从草系开始讲起。毛球有60点HP，技能方面只有一个Stun Spore（麻痹粉），基本伤害为20，使用以后投币，如果是正面，对手的口袋妖怪进入麻痹状态。毛球的弱点为火×2，无抵抗力，交换消耗为一张能量卡。

末入蛾有90点HP。它的第一个技能为Dizzying Wind（混乱之风），对手下回合如果想要使用训练家卡便要投币，如果是反面，卡片的作用便失效，卡也要随之丢去废牌区；第二个技能为Noxious Scales（毒鳞），基本伤害为50，对手的口袋妖怪进入混乱与中毒状态。末入蛾的弱点为火×2，无抵抗力，交换消耗为一张能量卡。笔者很喜欢末入蛾，但这张卡片的第一个技能总觉得怪怪的，既然已经知道使用训练家卡会要投币，为什么还要去使用……



洋洋蜻蜓、巨翅蜻蜓





洋洋蜻蜓有70点HP，技能方面只有一个Air Slash（空气切割），基本伤害为30，使用以后从洋洋蜻蜓身上丢弃一张能量卡。洋洋蜻蜓的弱点为电×2，抵抗力为格斗–20，交换消耗为一张能量卡。

进化以后的巨翅蜻蜓有110点HP，第一个技能为Wind Fall（横财），将手牌洗入套牌中，之后抓六张牌；第二个技能为Surprise Strike（惊喜回击），基本伤害为50+，如果当回合将本只口袋妖怪从后场换到前场，本次攻击便追加50点伤害。巨翅蜻蜓的弱点为电×2，抵抗力为格斗–20，无交换消耗。这张卡片很有意思，如果大家在场内同时放两张巨翅蜻蜓的话就可以来回换着打游击了，因为它没有交换消耗，每回合都可以打出100的伤害。

包叶蚕、叶茧蚕、叶娘蚕







草叶蚕有50点HP，它的第一个技能为Nap（打盹），使用以后自身回复20点HP；第二个技能为Bug Bite（虫蛀），基本伤害为20。草叶蚕的弱点为火×2，无抵抗力，交换消耗为一张能量卡。

叶茧蚕有70点HP，第一个技能为Protect（保护），投币，如果是正面，该口袋妖怪可以免受来自对手下回合的所有伤害；第二个技能为Corkscrew Punch（螺旋拳），基本伤害为40。叶茧蚕的弱点为火×2，无抵抗力，交换消耗为一张能量卡。

叶娘蚕有130点HP，它的第一个技能为Coordinate（协调），从后场区内找两张没有携带工具卡的口袋妖怪，之后从套牌中找两张工具卡给本两只口袋妖怪携带上；它的第二个技能为Leaf Storm（绿叶风暴），基本伤害为70，使用以后我方所有草系口袋妖怪各回复20点HP。叶娘蚕的弱点为火×2，无抵抗力，交换消耗为一张能量卡。这张卡依旧与以往一样是队医的角色，不过没办法，它的设定貌似就是这样。全队都是草系口袋妖怪的话，绿叶风暴还是很好用的，由于交换消耗只需要一张能量卡，条件允许的话也可以与巨翅蜻蜓来回交替使用。

稚声鸟、火炎鸟、火矢鹰

稚声鸟有50点HP，第一个技能为Peck（啄），基本伤害为10；第二个技能为Quick Attack（电光石火），基本伤害为10+，投币，如果是正面，本次攻击便追加20点伤害。稚声鸟的弱点为电×2，抵抗力为格斗-20，交换消耗为一张能量卡。

火炎鸟有80点HP，第一个技能为Peck（啄），基本伤害为20；第二个技能为Combustion（燃烧），基本伤害为60。火炎鸟的弱点为电×2，抵抗力为格斗-20，交换消耗为一张能量卡。

火矢鹰有130点HP，第一个技能为

Acrobatics（杂技），基本伤害为30+，投币两次，每有一次正面本次攻击便追加30点伤害。第二个技能为Jet Shoot（喷射），基本伤害为120，在对手下回合间所有对火矢鹰造成的伤害都将追加40。火矢鹰的弱点为电×2，抵抗力为格斗-20，交换消耗为一张能量卡。





小火狮、火焰狮







小火狮有60点HP，它的第一个技能为Roar（吼叫），使用以后对手将其前场与后场的口袋妖怪交换；第二个技能为Live Coal（热炭），基本伤害为20。小火狮的弱点为水×2，无抵抗力，交换消耗为两张能量卡。

火焰狮有110点HP。它的能力为Flare Command（火焰命令），在我方回合间我方可以从火焰狮身上丢弃一张火系能量卡，并让对手将其前场与后场的口袋妖怪交换位置。火焰狮的技能只有一个Inferno Onrush（地狱猛冲），基本伤害为110，使用以后自身造成30点伤害。火焰狮的弱点为水×2，无抵抗力，交换消耗为两张能量卡。

大钳蟹、巨钳蟹

大钳蟹有70点HP，它的第一个技能为Vice Grip（虎钳），基本伤害为10；第二个技能为Crabhammer（螃蟹锤），基本伤害为50。大钳蟹的弱点为草×2，无抵抗力，交换消耗为两张能量卡。





巨钳蟹有100点HP，它的第一个技能为Guard Claw（防御之爪），基本伤害为20，在对手下回合间，所有对巨钳蟹造成的伤害都将减少20；第二个技能为Crabhammer（螃蟹锤），基本伤害为100。巨钳蟹的弱点为草×2，无抵抗力，交换消耗为三张能量卡。这组卡片整体能力高于平均值，特别是大钳蟹，有70点HP作保障，还能打出50的伤害，作为基本口袋妖怪卡算是十分强悍了。而巨钳蟹虽然只有100点HP，但却也可以打出100的伤害，笔者认为它都可以被用来做主力了，比大部分御三家的卡片还要厉害不少。

小锯鳄、蛮力鳄、大力鳄

小锯鳄有60点HP，它的第一个技能为Fury Strikes（连续打击），基本伤害为10×，投三次硬币，本次攻击的最终伤害为10乘以硬币正面次数。小锯鳄的弱点为草×2，无抵抗力，交换消耗为一张能量卡。

蛮力鳄有80点HP，它的第一个技能

为Wave Splash（波动溅跃），基本伤害为30；第二个技能为Crunch（咬碎），基本伤害为40，投币，如果是正面，从对手的口袋妖怪身上丢弃一张能量卡。蛮力鳄的弱点为草×2，无抵抗力，交换消耗为两张能量卡。

大力鳄有150点HP，它的第一个技能为Hyper Whirlpool（高压漩涡），基本伤害为60，投币直到投出反面，每有一次正面便从对手的口袋妖怪身上丢弃一张能量卡；第二个技能为Second Strike（二次打击），基本伤害为80+，如果对手的口袋妖怪身上已经有伤害指示物了，那么本次攻击便追加80点伤害。大力鳄的弱点为草×2，无抵抗力，交换消耗为三张能量卡。大力鳄的两个技能都十分实用，特别是那个高压旋涡，运气好的话可以让对手连续几回合不能攻击。而第二个技能也是与第一个技能配合实用的，先打出60伤害并让对手无法移动，紧接着再打160的伤害出来，再厉害的卡片也不能抵挡住这220的伤害呀！







蝶尾鱼、蓝翅鱼

蝶尾鱼有50点HP，它只有一个技能

Pound（击打），基本伤害为10。蝶尾鱼的弱点为草×2，无抵抗力，交换消耗为一张能量卡。

进化以后的蓝翅鱼有80点HP，技能方面也有了两个。蓝翅鱼的第一个技能为Neon Sign（霓虹信号），从套牌中寻找两只口袋妖怪并放入手牌中；第二个技能为Water Pulse（水之波动），基本伤害为30，使用以后对手的口袋妖怪进入睡眠状态。蓝翅鱼的弱点为草×2，无抵抗力，交换消耗为一张能量卡。





普露水母、布伦水母





普露水母有70点HP。技能方面它只有一个Confuse Ray（可疑的光），使用以后对手的口袋妖怪进入混乱状态。普露水母的弱点为草×2，无抵抗力，交换消耗为两张能量卡。

布伦水母有100点HP，第一个技能为Meddling（干涉），从对手的废牌区内寻找三张能量卡并随自己心意任意给其口袋妖怪携带上；第二个技能为Ensnaring Spray（诱惑喷射），基本伤害为50+，对手前场的口袋妖怪身上每携带一张能量卡本次攻击便追加10点伤害。布伦水母的弱点为草×2，无抵抗力，交换消耗为三张能量卡。

翻车鱼



翻车鱼有100点HP。它的第一个技能为Super Deep Dive（超深潜水），使用以后翻车鱼自身回复30点HP，同时将其与后场的口袋妖怪交换；翻车鱼的第二个技能为Surf（冲浪），基本伤害为80。翻车鱼的弱点为草×2，无抵抗力，交换消耗为三张能量卡。

这一辑的栏目就先介绍到这里，祝大家玩新游戏玩的开心，不过也要记得劳逸结合，适当让眼睛多休息休息，我们下辑再见！



栏目主持 马修

精灵中心



各位口袋玩家大家好啊，欢迎做客本辑的精灵中心。本辑我们为大家奉上了70页的《Ω红宝石·α蓝宝石》的大篇幅超详尽攻略，以后还会补上更多的官方资料和研究，一方面这名字就是“口袋玩家”，不做大做详细了愧对这名字；而更重要的，是给各位一直以来支持《口袋玩家》的读者朋友一个交代，不能辜负大家的信任。另外为了庆祝新作刀来，本辑奖品的大奖设为正版《Ω红宝石》，正常寄回函表参加抽奖就可以参加抽奖了，来试试运气吧！

《口袋》的记忆

时隔4年，在此聆听当年《钻石·珍珠》的BGM。有种“烂柯人”的感觉。听到精灵联盟那段柔美的钢琴曲，更感动得黯然泪下……《口袋》给人留下的不仅是热血与激斗，还以后再度回首时的那份感慨。

上海 桂狼

马修: 还真是，有时一听以前作品的音乐，回忆便点点来袭……

库玛: 经典的音乐会人带来美好的记忆的。

乌冬: 可惜很多时候打游戏都关着声音……

阿鲁: 烂柯人是什么?

玩家画廊扩大版·万圣节



绘：杭州 吕家祺

马修：蛮有作者个人风格的一张图，布局很热闹。

玩家画廊扩大版·电鲶鱼



绘：太原 苍炎月影

马修：现在果然流行呆萌风格么……

掌机上玩《口袋卡片》

想在PSP或NDS上玩《口袋妖怪卡片》，不知道有没有这款游戏？

中山 张毅华

乌冬：我记得NDS上有一款，你可以找来试试。

库玛：诶？PSP？肯定没有《口袋卡片》游戏啊。

阿鲁：不一定，可以用PSP玩GBC模拟器，GBC上不是有两款么。

马修：GBC那两作是经典但是也太久远啦，其实IOS和电脑端也都有的。留意我们的卡片游戏相关文章哦。

充满希望

进入高中后，发现新同学中好多都有3DS，还有一个藏着三台机子的女生土豪！新班级真好啊，对未来三年充满希望！

上海 桂狼

阿鲁：你们班就没有一个有PSV的？

马修：美好的高中三年，有掌机、有妹子、有玩掌机妹子的三年，必须充满希望啊！

库玛：少年你还不追？晚了的话土豪妹子就是别人的女友了。

乌冬：桂狼同学本身就是妹子……

玩家画廊扩大版

那些一起疯狂的日子



马修： 这么好的图和剪纸，再不放就2015年了……以后也要和口袋妖怪们一起疯狂哦。

求助

上课打《X·Y》，刚把电系道馆过了，机子就被收走了。苦妈大大，能帮我卖萌求老师还我吗？

南宁 AXG

阿鲁： 你确定这方法管用？

乌冬： 你确定你老师认识苦妈大大？

库玛： 萌是一种天生的气场，学恐怕是不好学吧（潇洒地甩头发）。不过有一招叫抱大腿，说不定可以排上用场。

马修： 忽然觉得事情发展得很喜感了……

捉龙

前几天同学在手机上玩《口袋》，不清楚是哪个版本，也许《宝石》，也许《漆黑》，战斗中可以存档，结果抓了两个小时的烈空座（雷库萨），还不用大师球。下午她来学校后说让我帮她抓，于是我按了几次高级球，另一位同学又说要看，于是我最后按了一次球给他看，于是就这样抓住了。

厦门 小白猪

库玛： 注定你在那个时候要在那个同学面前出风头，认命吧，少年。

马修： 我始终觉得，抓到了就100%，没抓到就0%……

乌冬： 马修又来他那一套了，但是好像还无法辩驳。

阿鲁： 跟你们讲，概率这东西绝对看运气的。

同城联系QQ

同城联系QQ主要目的是方便在各个城市的玩家间能彼此联系上，同时也方便大家在网络上结交更多的口袋玩家。想在这里和大家获得更广泛的交流，在调查表个人信息栏下“我愿意公开QQ”前面打上钩，我们就会在这里登上各位的城市、昵称和QQ号。已经刊登的各位读者朋友们，在填写回函表时就不用在前面打钩了，如果有新QQ或者旧QQ因被盗等原因作废，也别忘了在调查表里和小编说下。另外，已经超出12辑的，我们也会在这里重新刊登。

城市	昵称	QQ
北京	午后の探偵	229783699
广州	Why	296446616
昆明	卡比	1355314577
昆明	闪耀	318705069
厦门	小白猪	623934095
厦门	蓝色的草	1914117268
湛江	超仔	1009496615

好友狩猎场·FC码交流场

这里需要大家在回函表中提供FC码和联系方式，有条件最好提供游戏中Mii名字和后花园的精灵属性及种类——当然，所有这些都是选填。联系方式除了QQ，也可以是微博、贴吧ID等。愿意公开QQ联系或曾经公开QQ的朋友们的QQ联系方式，其他朋友可以在下次发来时单独附上联系方式；已经刊登的朋友们也可以在以后的调查表上补完资料。

昵称	Mii名字	游戏中ID	FC码	精灵·属性	联系方式
—		He Q	4656 7178 8895	壶壶龟、幼甲兽、磁鼻	QQ：229783699
Why		—	3926 6429 5385	鬼系	QQ：296446616
小白猪		—	0387 9483 8519	达迦奇、纳迦奇、蘑菇斗士	QQ：623934095

82辑调查之你准备用哪个PM作为《Ω红宝石·α蓝宝石》的初始搭档

小火鸡，四年级第一次玩《口袋》就选的它，回忆满载呢！

成都 狸花猫

沼跃鱼，因为小学刚开始玩《蓝宝石》时，选的就是它，回到原点重新开始嘛。

昆明 卡比

当然是火鸡啦！因为有强迫症，男女主一定要用自己的本名，（但《BW》就……）这样才好呀。

北京 何晴

队伍早就想好了！MEGA巨沼怪+热带龙（草雷龙，没用过试试看）+沙奈朵（莎娜多）+超力王（超力张手）+沙漠蜻蜓+波士可多拉（哥特拉王）通关，再加上大部分我第一次玩《口袋》时的伙伴。

厦门 小白猪

虽然不是初始搭档，但皮卡丘是永远最爱！

大连 大头

必然小火鸡，火系主角才是王道，虽然不是很硬。

天津 左路狂飚

木守宫（树蜥蜴）或水跃鱼！水跃鱼通关快，木守宫帅！不过……选择困难又犯了。

厦门 沈丹佳

小火鸡，首先进化为火鸡斗士有二段踢，并且有天升拳等格斗技能，能对岩系造成可观的伤害。

厦门 闪耀

水跃鱼，虽然小火鸡的配信没赶上，但没有选的兴趣了……偶尔尝试一下新风格。

烟台 年糕

火稚鸡（小火鸡），《X·Y》没领到MEGA石，但是换过来过加速特性的。

杭州 忧郁の蓝圣菇

83辑调查之原版《宝石》最难忘的一次体验

周一后上传到XX（好像是战斗皇宫），在船上下不来——开金手指太多（TT）。

南宁 火车

用直冲熊（音速鼬）做交通工具，把学习装置给了它，到飞行道馆时发现自己打不赢的时候，发现它已经46级了，结果靠它翻盘。

广州 Why

天空柱手慢，不会骑自行车……

上海 光の轨迹

裂空座（雷库萨）前往阻止古拉顿和盖欧卡（海皇牙）时的那段动画很有感觉，从天而降的裂空座平息了两个上古的愤怒，看的时候很激动。

呼和浩特 阿拉贡

没有带克钢的技能一路打到大吾……简直是噩梦！

吉林 光之勇者

钓大黄鱼（笨笨鱼），钓了一下午，挨个地点钓，最后终于钓到了，然后一直繁衍孵蛋至今……

肇庆 李总

过完大雨区域后，到了桥上雨过天晴时，在桥上看到河中水中自己的倒影，以及使倒映的天上飘过的白云，被美到震惊！

昆明 王晗

水族博物馆吧，第一次在掌机上听到钢琴曲，还这么悠扬，醉了，期待重制版中的表现。

南宁 UHA

对战开拓区吧，那个金花的胖子……太恨了！

阿刀

当然是通关后掉纪录了，心血啊。还好正版来了。

上海 赵山羊

新作发售纪念豪华**大抽奖**

特等奖

新作正版两辑连送！



本辑大奖：

《口袋妖怪 Ω红宝石》

下辑大奖：

《口袋妖怪 α蓝宝石》



详情请见封二抽奖中奖页。

玩家画廊 口袋版

武汉 御坂美琴

马修：为什么我会有这个电力兽是雌性的感觉？

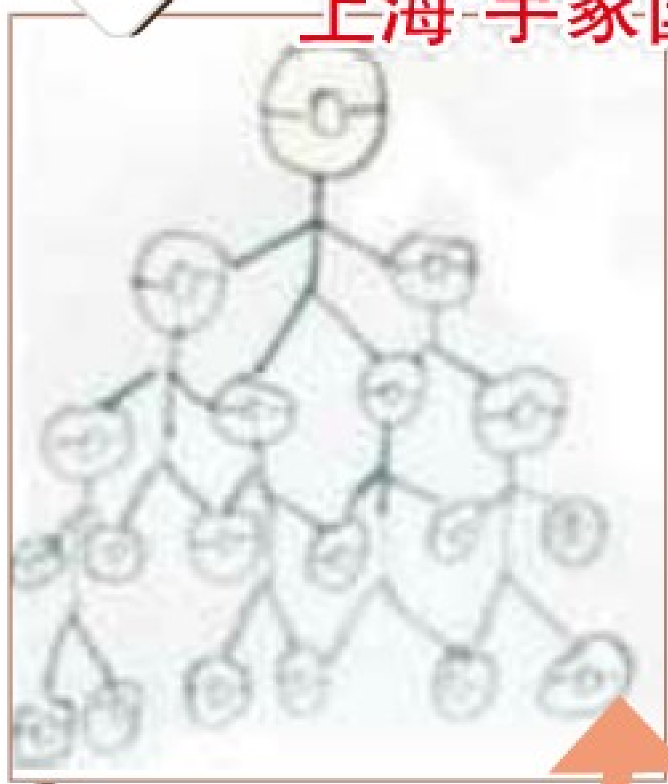


马修：话说各位觉得安侬和百变怪哪个画起来更简单？



桂林 咕哩

上海 手冢国光



马修：这是……精灵球人在玩叠罗汉么？



马修：蛮夸张的表情，某种象征符号？

台州 白石黑玉

浙江 张城恺

马修：我们这栏目很少见的写实风格自画像。



口袋聊天室

努力向着3DS进发！看着别人玩光激动，没行动不行啊！

东莞 阿乐

马修：快了，到年末一收压岁钱，你的目标应该就实现了。

伊布真是太可爱了！上次KFC送的皮卡丘，要是送伊布就好了！

厦门 火稚

马修：希望吧，不过送皮卡丘还是有理由的，毕竟对于非《口袋》FANS的大众来说，皮卡丘的知名度更高。

代后送信的一个坑永远是个痛——冰面山洞中无形的“石头”太坑了。

上海 的无法

马修：《绿宝石》的大吾送信么？那个确实坑，不过只要不是改版，原版倒是没问题的。

高考结束好久了，游戏被我玩通了不少，但只有《口袋妖怪》是我玩到现在的。

中山 张毅仕

马修：握手，从接触掌机、甚至接触游戏以来，《口袋妖怪》是很少能一直玩上十多年的游戏。

放开心去大胆参加了官网的《宝石》复刻前大赛，结果由于第一次参加不大懂顺序，以为按错参加了别的比赛，于是放弃了比赛，现在想都后悔得要命，这么好的一次回忆比赛……

苏州 老宗

马修：这种事情就是一回生两回熟，多参加就熟悉门路啦。

不用住宿了，可以回信了！

厦门 Casey

马修：呃……以前在宿舍回信不大方便么。

为什么美丽的妹子都有了另一半，这叫咱们怎么活啊！是吧，鲁叔。

南宁 李仕政

阿鲁：你所谓的另一半的含义是什么？如果是已婚那确实不好搞了，毕竟有法律的保护；但如果对方只是男女朋友的关系……学长只能帮你到这里了。

上次寄去一张雷公（雷皇）的画，被同学恶搞，在“银”前面加了SALE，但是已经寄出去了，我也不好说他什么，毕竟是同学，打一顿就好了。

西安 银

马修：等等，我好像有印象，但大脑当时处于停滞状态，忘了有没有刊登了……

有些期待《宝石》复刻里的前代神兽分别对应的版本了，希望我喜欢的都能在《蓝宝石》遇到。

广州 Sonia

马修：本辑攻略有二周目神兽的专门介绍，对照下看看吧。

编编，已经有20辑以上没看到你们了呢……考完半期路过报刊亭，失踪了很久的《口袋玩家》又重新出现了！超感慨！

成都 狸花猫

马修：欢迎回归，其实小编也想每个月都能在回函表上看到各位呢，那感觉就像与老朋友在一起。

通缉令

以下作者或其熟人见此通缉令后，请速用Email与小编取得联系，以便早日为各位发放稿费及样书，超过12辑的就不在这里刊登，如果有发现样书及稿费未能及时发放的，也请联系小编，邮箱地址：pgking@263.net，标题请注明“口袋玩家”字样。

笔名	刊载辑数	栏目	名称	需要提供信息
菲陆斯	81	口袋画廊	《特别篇》小智	联系电话
lixunsky	81	口袋画廊	蔷薇十字	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话
爱喜·欧希☆	77	口袋画廊	金香仙子	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话
Ricky	75	口袋画廊	万圣节泡沫蛙	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话
时间の敌	75	口袋画廊	双贝海獭	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话
水色の 音律	75	口袋画廊	沐光	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话
☆ルカリォ	75	口袋画廊	X老喷	联系电话
LI.GOR	75	口袋画廊	藤叶蛇	地址邮编/联系电话
水仙精灵鼠	75	口袋画廊	仙子与棉	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话
口袋小杰	70	口袋自由谈	我的口袋妖怪传奇	姓名/稿费发放方式/地址邮编/联系电话

深圳 梦幻



马修：梦幻就是这么萌！

厦门 小白猪



马修：六世代翻身的小短腿唯一王。

广州 皮比

马修：比原版眼睛还大的钻石公主。



厦门 火稚

马修：虽说火精灵和没进化的伊布很像，但我还是认出来是火精灵了。



马修：这妹子的画风很赞啊。



上海 岗七海

福州 ピカチュウ



马修：这种萌萌傻傻的风格，非常可爱的说。

《口袋玩家》征稿启事

《口袋玩家》以下栏目面向所有读者公开征稿：

专题企划、个人心得、技巧分享（如自制玩偶、折纸、橡皮泥）、口袋相关软件介绍、口袋同人改版作品介绍、口袋周边评测、对战乐园（实战、PO、卡片等）、口袋画廊、口袋自由谈。来稿请发送Email至pgking@263.net，标题注明“口袋玩家”，画稿接受手绘邮寄投稿，画廊手绘邮寄地址同邮购地址。

另外由于邮政汇款的麻烦度和成本都进一步增加，所以各位投稿时，请尽量提供银行卡信息走转账汇款，这样不仅发放稿费方便，各位收稿费的效率也大大提升，多谢配合。银行卡信息包括：卡号、开卡银行详细名称（XX银行XX分行XX支行）以及开户人。

特别提醒：还有很关键的请翻阅目录页的“投稿须知”。

《口袋玩家》84辑邮购信息

《掌机王》读者服务部有如下书刊可供邮购：

《口袋玩家》：28、38、42～46、54、55辑，定价16元。第62～64、75～77、83、84辑，定价18元。《口袋妖怪2014 719完全大图鉴》，定价68元。

《掌机王SP》：第96、104～107、109～111、113～115、131、133、158辑，定价9.8元；160、171、178、183辑，定价12元；103、151辑，定价14.8元；164、187辑，定价16元。203～206，定价18元；216辑，定价14元；217、218、228辑，定价19.8元。

《3DS专辑》：VOL.8、VOL.9，定价35.00元。《PSV专辑》：VOL.9，定价35元。《PSV宝典》：定价28元。《PSP专辑》：VOL.3，定价25元；VOL.6：定价28元；VOL.14定价32元。《NDS专辑》：VOL.2，定价25元。《NDS宝典》：定价28.00元。

《怪物猎人狩猎志》：VOL.6，定价12.00元；VOL.11、13，定价18.00元。

邮购地址：兰州市邮政局东岗1号信箱 《掌机王》读者服务部（收） 邮编：730020。请大家写清自己所要购买的期号和数量，地址要详细，字迹要工整，并最好留下自己的联系电话。对邮购事宜有疑问或超过一个月仍未投送到，请及时与杂志社用电话或Email联系。电话：0931-4867606，Email：pgking@263.net。



圈圈熊酒吧

文/斯潘达
编/马修

——冰海大帝21

前情提要：原本病入膏肓的门罗，被刚刚进化的巨沼怪麦克罗打死，麦克罗遭到了帝国的通缉，对战公会也加入到了搜捕中，而在遭遇到门生众多的对战公会的重围之中时，会长、蛮力鳄唐季臣，竟然以对战输赢为筹码来邀麦克罗对战，并送给了他MEGA石……

80 滞留的帝都

我，斯潘达，一个来自芳缘大陆的圈圈熊，在被人类捕捉后去殿元山参与试图收服空间之神帕鲁基亚的战斗中，被这位空间大神一个亚空间切裂，给切到了如今这个世界，结识了据说是从人类变成精灵的圆企鹅波加，以及和他一起组队的小火鸡阿嘉，一番折腾后，我和忍兽兄弟大果、小果一起在财宝镇和胖可丁行会前的十字路口处开了酒吧。虽然不是冒险队的，但却被波加那个家伙拉去巨大火山、海底王城等诸多凶险之处的冒险，如今，本是受极圈内的雪崩山帝国的王子的邀

请，和波加、阿嘉、刚刚转生的苍海的王子玛娜菲以及莱希拉姆神侍的后代小六尾洛凯恩，一起去度假，没想到似乎雪崩山帝国也有麻烦，而现在，我接受邀请来帮助土龙诺克来雪崩山寻找他失散的好友、电飞鼠艾蒙，现在已经成功找到。而且还意外结识了对公会会长、大力鳄唐季臣。

接下来的比赛太过惊心动魄，那个昨天原本打死对手的玛狃拉，在今天的比赛中对阵巨沼怪，竟然没经历濒死过程就直接吐血暴亡，接下来整个赛场都乱了，因为很快负责维持赛场秩序的值班水鼬们便排查过来了，态度粗暴而蛮横，和我们一同乘船来此的那对没赶上比赛报名的戈莉亚和哥特米尔差点跟他们翻脸争吵起来，而我因为要帮着隐藏玛娜菲和闪光六尾的身分，因此只好以同行好友的身分对他们进行劝阻。

就在这时，对战公会的蛮力鳄孙岳川来了，他带来了唐季臣会长的话，说接下来整个赛场乃至整个雪峰顶城都会戒严，让我们几个趁现在赶紧离开雪峰顶城，而就在我们想要动身时，刚刚志愿加入电飞鼠救助队的冻土龙马尔斯的母亲阿佳玛女士和一众高大的极光龙找了过来。

阿佳玛的声音有些颤抖：“孩子，本来我是打算让你和艾蒙出去见见世面，但也只是让你们试着参加一下比赛。可这比赛都如此凶险，救助队那些更是真刀真枪地去拼命，危险简直难以想象。妈妈收回以前的话，孩子，跟我们回大冰原去吧。”

“就是啊，外面这看看也就知道了，即便是繁华如帝国的都城，不也不过如此么。”说话的是一个比较年迈的极光龙。



“可是，我已经答应艾蒙了！我不能背约……”很显然，马尔斯还是想跟着艾蒙和诺克出去的。

“艾蒙！你本不属于我们大冰原，如今回归你的救助队继续完成你的梦想，无可厚非。”阿佳玛转而对艾蒙说，“但是的恳请你看在我们救过你命的份上，不要带上马尔斯吧！咱们这冰原龙族从史前时代存活到现在，靠的就是与世无争……”

“既然这样……恭敬不如从命吧。”艾蒙看着一众极光龙长辈们，非常理解他们，转而看冻土龙马尔斯时，看他还有些不愿意，便拍了拍这位小伙伴的脊背道，“既然你有妈妈在，就好好对待妈妈吧。我从小无父无母，想孝敬双亲都没处孝敬，你好好珍惜吧，以后大不了我再来看你，我又不是不记得路……”

“可是，艾蒙……马尔斯要是不干了，我们队伍就少个队友……”说话的是口不择言的土龙诺克，话还没说完，就被艾蒙悄悄地电了他一下，这才极不情愿地闭嘴。

“母亲！族长！各位长辈！”马尔斯以少有的严肃口气说道，“我们每个精灵都有我们自己的理想和活法，我认同各位长辈，但也希望各位长辈能支持我，毕竟，我已经走出来了，又有了艾蒙这样的朋友！”

“诶马尔斯，你说什么呢？怎么不听劝了呢？”阿佳玛激动起来所以声音大了起来，“我就你这么一个儿子，老老实实待在冰原，能吃亏吗？真出去了有个三长两短……”

“是啊马尔斯，你这么任性，真出点什么意外，你妈妈怎么办？”其他极光龙也都七嘴八舌地劝说起来。等都说完了，大家把目光齐齐地投向了族长奥罗斯——因为作为冰原龙族的头领，他的结论很重要。

奥罗斯看看大伙，道：“该说的长辈们都说了，马尔斯你如果执意要趁着年轻出去闯闯，倒没什么不好的。我以前问过艾蒙，他的地方是在离这不算太远的宿场町，如果想念了可以随时回来看。”说罢看看马尔斯：“但是，这些长辈们说得也都没错，阿佳玛只有你一个儿子，将来还需要你来给养老。所以你也要有责任心，碰上事情别脑袋一热以为大不了就是死——那样对你母亲是很不负责任的！知道吗？”

“是……知道！”马尔斯连连点头。

“知道就好。”奥罗斯也点点头，“所以，力所能及的任务就去接，别因为急着成长而硬着头皮去闯那些九死一生的是非之地！”

“明白……”

既然族长支持，大家便也无法反对了，阿佳玛再三叮嘱之后，我便也带着小六尾和玛娜菲，和艾蒙、诺克、马尔斯一起打算下山。

然而到了路口，发现这里已经乱成一团，原因是把守的水鼬兵不让下去、而非雪峰顶城的精灵要执意下去——这些平民对于雪峰顶城的宵禁令都心知肚明，再有选择也不会在雪峰顶城多住上一天。极光龙们因为身躯庞大，索性闪到一旁，我和这一众伙伴们也都跟随闪了过去，接着其中某一排忽然大乱起来，接着随着一声尖声尖气的“冲过去了！冲过去了”，其他路口的精灵们的愤怒也都爆发出来，把守路口的水鼬被冲开——然而没多久，下了山的又神色惊慌地跑了回来，说什么鬼打墙。于是，我和诺克这两拨便跟随冰原龙们回雪峰顶城去找住处，此前我曾听布林拉普说半山腰有巡山的雪松人乔装成低矮的松树，那所谓的鬼打墙大概就是它们搞的，不过我没必要去探那个险，现在我已经完成了任务，选择方便的时候随大众一起离开便是。

极光龙们选择了一个专供大体型精灵入住的旅店，虽然极光龙们邀请我们一同入住，但考虑到那里太拥挤，而马尔斯又急于体验离开长辈的自由生活，因此我们便谢绝了极光龙们的好意，继续寻找住处。和今天这些返回雪峰顶城的精灵一样，我们也以为比赛结束后便能直接离开这里而退了房间，尽管还有对战公会那层关系，但现在对战公会正全城搜捕凶手根本顾不上我们。于是我们找了整整一下午也没找到，却无数次被巡查的狃拉们盘问，偏偏又没见到对战公会的，眼看着天色渐渐黑下了、宵禁时间将至，我们也发起了愁。正在这时，听到一阵争吵声：“你们这店怎么什么精灵都收留？他们三个在，我们也还怎么住？”“就是，整个走廊都是烟雾和臭气。”大约七八个精灵七嘴八舌地抗议着走出了一家旅店。

“几位理解下啦。”说话的是跟出来的小海狮，“眼看着天就要黑下来了，他

们三个来我这住，我总不能赶不是……”

“算了，你不赶他们就是赶我们！退掉退掉！”于是闹闹哄哄中，那些精灵们便几乎从小海狮身上把钱抢了回来，忿忿地离开了。

“哟呵，一下退这么多，我们捡便宜啦。走！”我乐滋滋地就要去柜台办入住，被艾蒙拉住了，“那么多精灵都退了，你确信我们受得了？”



“有地方住不错啦，走吧。”我走得实在是腿酸脚痛，便不由分说，从柜台的小海狮那办理了入住手续，却得知客房早已满员，所谓的空位其实只是二楼走廊还余出八个床位。

“有地方住不错啦……”我重复着那句话自我安慰着，来到其中一个床位旁边，四仰八叉地往床上一仰，让腿脚最大限度地放松休息，艾蒙他们看样子也是累了，跟我一样三步并作两步躺上了床，结果还没等我们享受放松的惬意，便被熏得咳嗽起来，这才感觉到，空气中有一股奇怪的味道，包含了工业污染的化学臭味、垃圾堆的腐臭味以及呛人的烟味。接着才发现，距离我们不远，有一个让人无法直视的救助队，三个队员分别是：臭泥、废袋怪和瓦斯弹。而空气中这糟糕的味道，无疑是他们三个释放出的臭气的混合气味。

“马尔斯。”我尽量压低声音，避免让附近那三个听见，“我现在后悔没跟你们冰原龙族挤一下了。”

“我更后悔……”马尔斯连咳嗽都尽量压低声音。

“咱们也去退了吧。”诺克提议。

“退了？然后去哪？昨天晚上差点因为你被巡夜的狃拉杀死，你忘了？”我这么一反问，诺克便不再作声。

正说着时，一股清新的冷风扑面而至，腐臭味立刻没那么严重了，一看，原来是小六尾不声不响地去走廊尽头，把窗子打开了开，而就在这一瞬间，我们的周围便被结界罩上了——结界非常隐秘，甚至艾蒙他们都没感受到，而我却发现了是小玛娜菲所为。我冲玛娜菲笑笑示意，便不再管因为忽然不被烟气臭气熏到的电飞鼠救助队的三个家伙，兀自躺在床上，酝酿睡意。

就在这时，三个毒属性家伙那里传来了争吵声，原来是一个长须海狮路过时正好打了一个哈欠，结果猛地吸了一股混合了化工污泥和垃圾堆臭味的瓦斯烟，便剧烈地咳嗽起来，然后便骂，瓦斯弹听着受不了，呼地飘到了长须海狮的面前：“都是出门在外，就不能好好说话么？”

“好好说话？”长须海狮也不客气，“你被这么一股烟熏得差点死过去，你能好好说话？”

“怎么就死过去了，你不是站这里说话呢么？”臭泥不示弱，凑了上去。

“从哪来回哪去，别在这找不自在！”废袋怪也过来了。

“干什么？想打架是吧？”长须海狮看三个毒系精灵都在向自己围拢，便把这话说得很大声，接着我旁边一个为大型精灵准备的门砰地打开了，一个帝牙海象带着两个长须海狮出来了，瓮声瓮气地问：“怎么了？”



“没事没事。误会，是误会……”臭泥一看这架势便先服软，“那个啥，我们这气味和烟，把这位兄弟呛着了，然后我们兄弟三个跟他解释，他误会了……我们没有要打架的意思。”

“是么？”帝牙海象俯视着三个毒系的家伙，“不过你们三个既然是毒属性的，就不能自觉点少放点烟气么？”

“哎呀，其实我们这烟气没什么的。”瓦斯弹也改为笑脸，“可能是这位长须海狮兄弟刚刚路过的关系……你看你那边的那6个，和我们一直这么近都没事。”

“是啊是啊。”看热闹的艾蒙也从床上站了起来，“也就刚开始时候觉得难受，现在完全闻不到了……”他一边说，一边往地上飘，结果不知不觉飘出了结界，立马被一股烟和臭气给熏得咳嗽起来。

“呵呵。”帝牙海象冷笑了两声，“这么大的烟雾之中，你们的结界用肉眼都能看到。弄结界隔绝烟尘毒气的，就别在这里当托了。”

“喂，那个海象你说什么？我当托？别以为你个子大就了不起，我电系的打你们几个都是一电一大片的……”艾蒙也犯了横，可话还没说完，又被呛得咳嗽起来。

帝牙海象看得哈哈大笑：“赶紧缩回你的结界里去吧，没你的事就别跟着掺合。利法尔，你也回来吧，别跟他们纠缠了，还嫌熏得不够么？”

于是之前险些和毒系那三个打起来的长须海狮，便听老大的话，连爬带窜地回到了自己的房间。

随着砰的一声关上门，一直严阵以待的三个毒系精灵才长出一口气，接着转而对艾蒙道：“多谢这位小兄弟出手解围！”

“别……我都不明白怎么回事……”艾蒙一头雾水地回到结界，同时把本想靠近道谢的废袋怪给推出结界，“停，既然你也看出我们有结界了，我们就可以相安无事了。”

“哈哈，那就劳烦各位忍受了……”三个毒系精灵倒也没挑剔我们，也去自己的床铺躺下了。

休息片刻，我们便下去吃了晚饭，而临动身前，三个毒系的央求让我们帮带三份饭菜给他们——楼下饭厅精灵众多，他们知道他们下去不方便。我便爽快答应了这三个有自知之明的家伙。而吃完给他们带上来后，隔着结界还和他们聊了很久，除了聊这两天的比赛，还彼此说了各自的来历，得知他们是刚刚结成的毒系救助队，但还没获得冒险总会的认证，甚至连挂靠的行会都没有，于是诺克兴奋地说他们宿场町有冒险行会，结果兴奋得忘乎所以出了结界，又被呛了回来……

由于宵禁令的关系，店家也早早熄了灯，而聊累的我们，便都睡着了。

81 会长的委托

正在睡得天昏地暗时，忽然被一阵嘈杂声惊醒，半睡半醒中感觉走廊已经是灯火通明，勉强睁开眼睛看，竟然是一个蛮力鳄带着好几个小锯鳄闯了上来开始逐

个盘查，那三个毒系的已经被他们连推带搡地带到了窗边，瓦斯弹被推搡得不爽，便咒骂起来："什么民间组织，分明是皇廷的走狗……"本来打算冲我们来的领头的蛮力鳄一听，便回过身，直接把瓦斯弹扔出了窗外——好在瓦斯弹是悬浮特性，没摔下去，又飘了进来，但再也不敢有任何抱怨了，低三下四地和两个同伴挤在一起，看我们被盘查。

"姓什么？叫什么？从哪来……"一长串的问话，我们被逐一问到，除了玛娜菲伪装成天气娃娃，其他的都说了实话，而在盘查结束之后，蛮力鳄在掠过我耳边时突然低声说："等下去冰雪庭园。"与此同时，我感觉有什么东西轻轻地砸在我的脚上，但蛮力鳄似乎没发现，大大咧咧地冲小锯鳄们一招呼："这里没有凶手，撤！"

我用脚踩着他掉下的东西，感觉着其形状，似乎好几个、像是带着挂绳的牌子……正在想时，店里已经因为巡查鳄鱼们的离开而再次熄灯，我这才把脚下踩着的东西一把捡起压在身下，佯装睡着的同时，借着窗外微弱的光亮，悄悄打量蛮力鳄掉落的东西——我终于看清，原来是夜行腰牌，不多不少正好6个！我又想起蛮力鳄跟我说的话，困意便彻底烟消云散，当听到瓦斯弹他们的鼾声响起时，我蹑手蹑脚地爬起来，将睡着的同伴们一一摇醒，摇醒后又立刻做出嘘声的手势，等全部叫醒后，我冲他们摇摇手中的6个夜行腰牌，然后指了指楼梯，大家会意，便都带上东西，悄悄地跟我下了楼。

到了正厅，当我们让值班的白海师开门时，他吓了一跳，但看了我手里的夜行腰牌，便也不再多说，给我们开了门。来到大街上，第一感觉就是冷，第二感觉就是空气呼吸着好舒服——在二楼走廊时虽然有玛娜菲制造了结界隔绝了烟和臭气，但也让结界里面的空气很闷。贪婪地呼吸了几口后，艾蒙这才问我："这……到底怎么回事？"

"跟我去冰雪庭园。"我没多解释。

"去找对战公会？"艾蒙跟了上来。

"没错。"

"可是你为什么会有夜行腰牌……"

"到地方再说，少说话！快走！"我催促着大伙，急急忙忙往冰雪庭园赶。和昨晚不同，今天虽然偶尔能看到狃拉匆匆而过，但根本不理会我们，远远地看一眼便跑别处去了——大概他们在忙于搜捕打死他们队长的凶手而无暇顾及我们吧，本来我还想仗着夜行腰牌跟那些狗腿子们趾高气昂一下，没想到他们根本不理睬，这不由得让我有些小小的失落。



等到了冰雪庭园，早有小锯鳄们等在外面，忙不迭地开门让我们进去，又引领我们进了庭院内的主楼，一路来到一个比较偏的包间。而在这里，我惊异地看到，口口声声说要缉拿凶手的对战公会会长、大力鳄唐季臣，此时正和白天打死玛狃拉对手的巨沼怪围在圆桌旁，桌子中间一口大锅，里面热气腾腾地烧着水，两个家伙正在把切薄的肉片和蔬菜蘑菇等放进去烫，然后捞出来蘸着调料吃。

"斯潘达老弟！"唐季臣没事一般笑着迎了上来，"艾蒙老弟！你们都来了，实在是太好了！赶快落座！来，再加6副碗筷！"

我们一头雾水地落座后，唐季臣笑着说这是他老家的吃法，叫火锅，冬天这么吃尤其驱寒。而后唐季臣又指了指巨沼怪，问我和艾蒙、诺克："还记得他吧，昨天我们也是在这同桌共餐的。"

"记得……"我不知道他要干嘛，只好回答，"是……麦克罗大哥。"

"哈哈，他只是块头大，实际上比你小很多呢。"唐季臣哈哈大笑，"那么他今天惹的麻烦，你们应该也知道了吧？"

"呃，知道……"

"嗯，那个玛狃拉，本来是不该上场的，无论是昨天的所作所为，还是今天的身体状况，但是基卡斯那老鸭子非要通过对战来帮他开脱……"唐季臣开始说入了正题。

"开脱？"这次是我和艾蒙同时发问。

"对，假装重伤，然后发讣告，就此躲过审判和制裁。那老鸭子的手腕瞒不过我的。"唐季臣喝了口酒道，"可惜那个玛狃拉太逞强，本来早就可以就势倒地的，可他非要跟麦克罗争个高下，结果赛场上受不住麦克罗的连击，发病身亡。"

"会长，我问一下……"说话的是土龙诺克，"我看到的明明是被巨沼怪打死的，你怎么说是发病身亡？"这个家伙果然是轻易不说话，说话肯定遭讨厌。

唐季臣愣了一下，旋即大笑："你不懂精灵对战么？正常的对战中，体力耗尽的会先进入濒死状态，这个时候就输了，而接下来用元气碎片就可以恢复过来。对方濒死的时候还继续打，这才算下死手，我的那个死鬼哥们赵寒寺、昨天被打死的玛利鼠，都是典型的恶性事例。那个玛狃拉跟着基卡斯来到我这请求原谅时，已经体力不支了，这个时候执意上场比赛还执意要战胜对手，就是自己找死，麦克罗只是正常对战，没做错的。"

"可是……"诺克继续发问，"那你为什么不直接跟大首辅说，而是一边说帮着缉拿凶犯，一边又把凶犯给窝藏起来了？"

"凶犯你大爷！窝藏你大爷！"麦克罗再也受不了了，拍桌子站了起来，"你到底会不会说话？我正正常常对战我怎么就凶犯了？那老鸭子仗着势力歪曲是非非要抓我，唐会长帮我，怎么就窝藏了？"

"别生气别生气。"唐季臣哈哈大笑，把麦克罗按到了座位上，"这个土龙就是不会说话，你就多担待些啦。"

"不是……那个……"诺克被吓得语无伦次，但因为唐季臣帮他所以还是嘴硬，"你真没犯错，为什么唐会长不当面跟大首辅说明？"

唐季臣叹了口气："当然可以跟基卡斯说，唐某只要开口，他基卡斯肯定会赏我面子。只是他不会甘心亲信就这么死掉的，按照他的性格，前脚答应我事情过去了没事儿了，后脚就会派刺客把麦克罗给暗杀了。"

"真的？"

"当然，我太了解他了。"

"可是……"诺克还想说什么，结果被艾蒙给往嘴里塞了一大团肉菜，"这么多好吃的怎么就塞不住你的嘴呢？赶紧吃吧！"然后问唐季臣："那么会长，把我们叫来是做什么呢？应该不会只是请我们见识您家乡的美味吃法吧。"

"当然不是。"唐季臣倒也不遮掩，"你们都是救助队、探险队的吧？"说罢环视我们一圈。

我赶紧摆手："我是在南边的财宝镇开酒吧的，带两个小家伙来度假，可不是什么救助队探险队。他们是，冒险总会认证的电飞鼠救助队。"

唐季臣苦笑着点点头，然后对艾蒙说："既然你是救助队的，那我唐老鳄就

有一个任务相委托。”

“哦？什么任务？”艾蒙大致猜到了，但还是要确认下。



“等明天中午上下山的猛犸大巴恢复了后，你们就护送这位被冤枉的巨沼怪，离开雪崩山帝国。”

“这……”艾蒙虽然自大，但却不糊涂，“唐会长，这整个帝国都在通缉他，你让我们三个带个巨沼怪离开，这恐怕……太难了吧？”

我接茬说：“如果布林拉普那厮在的话，他兴许会给巨沼怪化化妆，不过现在他没在……难道会长，你这也有化妆水平高超如布林拉普王子的？”

“高超？哈哈哈哈！布林拉普那也算高超？”唐季臣笑得差点背过气去，不过他这大笑也给我们吃了定心丸，起码说明他是成竹在胸的，果然，他笑够了道：“各位尽管放心，明天中午你们看到的，绝对不是眼前的这个巨沼怪！”

既然唐季臣把话说到了这个份上，艾蒙便也不再好推拒，吃饱喝足后，我们在冰雪庭园的宽敞舒适的房间里，美美地睡上了一觉。

82 亢奋状态

“斯潘达先生，起来吧，饭菜准备好了。等吃完了各位就护送麦克罗先生出发吧。”当我被服侍的小锯鳄叫醒时，已是中午时分，昨天下午寻找住处的疲倦已经一扫而光，接着起来和其他5个伙伴们吃饱喝足之后，来到庭院门口时，把我们6个都吓到了——果然唐季臣所说，昨天的巨沼怪已经不见了，和他在一起的，是一个近2米高的圆头圆脑的蓝色大块头，肌肉非常发达，胳膊尤其粗壮，而且状态异常亢奋。

“这是……”我有点不敢靠前，因为那个大家伙的气场太强了。

“哈哈！”唐季臣大笑，“这是麦克罗啊，我就说和昨天的巨沼怪肯定不一样。”说罢看看我：“唐某这化妆技术比起布林拉普王子如何？”

“这……已经不是化妆技术了吧？”艾蒙也惊得嘴巴老大。

“怎么样？这个任务不算难吧。”唐季臣看看小不点电飞鼠，“要没什么问题就出发吧，猛犸大巴早在一个小时前就恢复运营了。”

“好的！”这下艾蒙回答得非常爽快，这个家伙还真知道捡便宜。然后唐季臣招呼手下，拿来了大量的财物，送给艾蒙，说是提前支付了酬金，此外还额外拿出些给我这一行三个以及麦克罗，说是萍水相逢一些心意还望笑纳，接着又给我们备足了随身所带的食物后，便目送我们离开了冰雪庭园。而临行前，唐季臣还特意叮嘱麦克罗，一定要把亢奋状态维持住。

没错，只是目送，因为对战公会这个时候需要装糊涂，所以没有一个小锯鳄帮我们拿东西甚至送行，我们先去极光龙们的住处，然后便跟着冰原龙族们一起夹杂在浩浩荡荡要离开雪峰顶城的精灵们中间，奔着城门口而去——此时的城门口已

被狃拉和叉尾鼬们设了双重岗哨，对来往精灵进行细细盘查——昨天没能抓到麦克罗，他们已经受到了层层上司的责备，如今虽然碍于压力不得不开通猛犸大巴对非雪峰顶城的精灵们放行，但还是希望能在这最后的这一道关卡完成任务，向大首辅交差。

因为他们的排查，使得出城的队伍排得很长，极圈内冬天中午的太阳虽不至于燥热，但焦躁的气氛却弥漫在黑压压一片的挤在城门口的这些急于离开雪峰顶城的精灵们之间。这个时候，我发觉麦克罗的状态有些萎靡，便靠近了悄悄道：“你到底是怎么回事？跟我说实话，我们也好带你出去。”

“这个……”麦克罗一开始还不想说，但由于状态越来越糟糕，便只好小声对我说：“我这是MEGA进化，记得前天晚上老鳄鱼说他朋友赵寒寺的MEGA进化么？现在老鳄鱼把赵寒寺的巨沼怪MEGA石送给了我，让我临时进化改变形态。但我要维持这个形态必须要保持亢奋状态。”

“那你现在呢？”

麦克罗苦笑，指了指前面水泄不通的精灵们：“我很难亢奋起来了，除非和谁打起来。但是这无缘无故的，去找谁打啊……”

正说着，身后乱了，有的精灵还骂了起来：“从哪垃圾堆蹦出来的垃圾精灵？”“就是，臭还有理了？”叫骂声夹杂着咳嗽声，我回头一看，见身后的精灵已经分开了道路，昨天和我们一同睡走廊床铺的三个毒属性精灵正得意洋洋地走过来，看来他们的臭味和烟气帮了他们的大忙。

“我的天，这什么味道……”麦克罗一边说着一边捂上了鼻子，本来就萎靡，被这气味一熏更没精神了，正要让开，被我一下扯住：“他们凭什么这么狂？跟他们干！”

“呃……啊？”麦克罗一愣的时候，那三个毒系口袋妖怪已经到了他的身后，瓦斯弹还撞了他后背一下。我立刻大喊：



“我们来不及给你让，你干什么说话那么难听？”

“啥？”瓦斯弹一下没明白怎么回事。

“啊？”麦克罗也丈二和尚摸不着头脑。

我对麦克罗道：“他们刚才在后面说，前面的傻大个要是不想死就让开，结果你们没让开，他们就撞你。”

“嗯？是么？”麦克罗挠挠头，“我怎么没听到？”

“你是不是现在这状态听力差劲啊！”我冲他吼，“他们刚才还说呢，挺大个子一看就是废材，他们用毒烟和臭气就放倒你，然后押到大首辅那。”

“你们三个不想活了是吧！”我的最后一句触到了麦克罗的神经，他立刻目露凶光，走向三个不知所措的毒系精灵，那三个本来还想辩解什么，但眼看麦克罗步步逼近，知道没法讲理，便也做好了战斗准备。

于是三个毒系精灵围上了麦克罗，两个在地上对麦克罗一左一右夹击，一个在空中悬浮着随时准备出手。艾蒙大惊，见是昨晚颇聊得来的三个毒系精灵，本想上去拉架，被我一下扯住了翼膜：“先别管。”而此时，其他精灵看打了起来，便也都自动让出一块开阔地，围观看起了热闹。

废袋怪最先出手，靠近麦克罗后，往麦克罗的周围撒了一地的毒菱回身便要跑，麦克罗一看便扑上去追，结果踩上毒菱便中了毒，与此同时臭臭泥也闪到麦克罗的侧身，对着他肋下发出了带着毒性的淤泥，软肋遭受毒性攻击，让麦克罗更加痛苦了，而偏偏此时瓦斯弹又飘到麦克罗巨大的脑袋旁边，对着它的面门近距离使用毒液冲击，原本中毒状态下的麦克罗挨了这么一通毒液，痛苦加倍。三个毒系精灵趁着麦克罗捂着脸痛苦咆哮之时开始了接下来的围攻：瓦斯弹围着它散了一圈的毒烟，不仅让麦克罗咳嗽不止，还让麦克罗彻底没了视线，接着三个毒系精灵便围着他喷吐各种毒液和污泥。我在一旁看得着急，大喊：“用地震！”然后带着一众小伙伴们远离了战斗。

麦克罗显然听到了，但见他忍着中毒的痛苦，高高举起粗壮到的手臂，咆哮着重重砸向地面，三个毒系中的两个在他附近，瞬间便被震得不省人事，而已经缓过一些的麦克罗依旧不依不饶，一拳一个直接砸在臭泥和废袋怪的身上，刹那间溅了一头一身的垃圾毒液和淤泥，当他准备再砸下去时，我只好不顾危险冲过去抱住他的腿让他住手——再来一下，那两个可怜的毒系精灵就被打死了。麦克罗这才冷静下来，而一旁没被震到的瓦斯弹因为怕见到同伴惨死的一幕而闭着眼睛侧过脸。麦克罗看见他，就用大手单手抓住瓦斯弹，手心朝上，另一只手用足了力气，大吼一声重重地拍下去，瓦斯弹就像气球一样啪地被拍扁了，身上孔洞中喷涌出的瓦斯毒气也再度喷了麦克罗一脸一身。麦克罗将被拍扁的瓦斯弹往地上一扔，鄙夷地吐了一口：“就这三脚猫功夫还跟本大爷逞能？”而此时，周围已经一片叫好声，我则赶紧俯下身，确定三个可怜的毒系精灵都还有气，便都给他们嘴里都塞上元气



碎片，眼看着被拍扁的臭泥、废袋怪和瓦斯弹的身体都再度饱和起来，这才放心，然后顺着还在发狂咆哮的麦克罗的胳膊跳到他肩膀上，给他塞进解毒果和体力恢复果：“维持这个状态就行，别过分。”我悄悄说，而麦克罗好像明白了，便也平静下来。

“你们……到底怎么回事啊？”恢复过来的三个毒系精灵哭丧着脸，对于他们来说刚才这无异于死里逃生。

“对不住三位，是我听错了。”我连忙道歉，因为他们根本没有骂麦克罗，一切都是我挑拨的，而我挑拨的目的，则是重新激发麦克罗的亢奋状态。

“你听错了？那我们就这么差点被打死么……”那三位委屈的要哭了。

“你看我这不是给你们救过来了么？”

“用你救么，没有你挑坏我们至于濒死么？”那三个还不依不饶了，“不行，我们不能白挨打，那些当兵的正好过来，走，跟他们说说理！”说着就过来要拉扯我。

被他们一说我才注意到，几个叉尾鼬正在朝这边过来，很显然，刚才麦克罗那威力巨大的地震让他们也不舒服了。我灵机一动，对三个毒系精灵说：“这样，我带各位去宿场町的行会，怎么样？我和会长是好哥们，你们去肯定没问题！”

“真的？你可别再唬弄我们，我们这队伍到处流浪，一直没被冒险总会认证，不容易……”

“放心啦，这次肯定帮你们……”

正说时，那几个叉尾鼬已经来了：“你们几个？刚才怎么回事？”

“长官好！”我赶紧问候，“刚才等得太心焦，我的几个朋友就对战解闷。”

“对战解闷？”为首的叉尾鼬皱皱眉头，“解闷弄那么大动静？”然后看看还挂着伤的三个毒系精灵：“你们，在解闷？”

“是，是的。”臭泥点头哈腰地答应着。

叉尾鼬们点点头，正要返回城门，忽然为首的说“等一下”，然后奔着麦克罗而去：“这个大家伙，是什么精灵？以前怎么没见过？”

“哦，他呀，是芳缘的雷吉培森。”我随口说了句，此时的麦克罗，身上满是垃圾和污泥，再加上被瓦斯烟熏，彻底看不见原来的颜色的同时还浑身散发着三个毒系精灵的混合臭味，我暗自庆幸的同时，也按照老家芳缘三个从神的命名规律，随口说了一个毒属性的。

“雷吉培森？”

“对！芳缘的从神都是巨人之王雷吉基加斯的胁从，有不同的属性，比如岩石的雷吉洛克，冰系的雷吉阿伊斯，钢系的雷吉斯提尔，以及他这毒系的雷吉培森。”

“你说的巨人之王和那三个胁从我都听说过，这个还真没……而且怎么这么巨大啊！”

“包罗各种毒物当然要大一些啦。”我正说着，发现那个正在接近麦克罗的叉尾鼬首领竟然捂着鼻子离开了，“这什么味道，怎么这么臭！”

“呃，跟你说了，他是芳缘的毒守护者……”

“真是晦气……这一身味道也不知道能不能洗下去！”为首的叉尾鼬带着部下，骂骂咧咧地回城门那去了。

而此时，我们的队伍中加入了三个毒系口袋妖怪的同时，麦克罗也是浑身毒臭之气，这下当我们这一行继续往城门处挤时，前面的精灵们便都捂着鼻子、一脸厌恶表情地给我们主动让开了路。而我和艾蒙这两队，虽然被熏得欲仙欲死又不方便捂鼻子，但毕竟也算顺利来到了城门边。

果然，在水鼬和狃拉们都一脸厌恶地草草结束了对我们这一行的检查后，我们顺利地出了城。

83 徒步下山



出城后来到城外的广场才发现，此时的猛犸大巴站早已挤满了要下山的精灵，而当我们仗着四个臭气熏天的家伙再度迫使前面的精灵给让路、来到担任上下山巴士职务的猛犸猪面前时，猛犸猪竟然也皱着眉挪到了一边——猛犸猪们竟然拒载！这下轮到我傻眼了，我灵机一动的看似万无一失的脱身计划，没想到在猛犸猪们这碰了钉子，然而把守城门的水鼬和狃拉们就在不远处，我们是无论如何没有其他方法迫使猛犸猪服从的，而且这些猛犸猪本身就是帝国勇猛的战士，真动起手来我们几个完全不占优势。我只好去跟猛犸猪们软磨硬泡，但猛犸猪们说什么也不肯，最后还是一个猛犸猪给我支了招：“你们还是自己下山吧。”

“可是听说雪崩山半山有暴风雪。”

“晚上才有呢！白天怕什么啊，滑雪下山的话，天黑前怎么也下去了。赶快去吧，再拖延等我们下山时把你们撞了，我们可不负责任。”

“呃，多谢。”

等回去把自己滑雪下山的提议跟大伙一说，诺克欣然同意道：“我们既然上次是滑雪下山，这次一定也没事。”

“别啊！”艾蒙大叫起来，上次滑雪下山，他就被暴风雪吹走了，这次他心有余悸，即便是我告诉他白天的雪崩山半山腰很太平，他还是担心。

“算啦算啦，我们大不了不滑雪下山就是，再说我们这里又没有冰系精灵可以肚皮长时间接触冰雪。”于是在我的提议下，我们这一行10个精灵，开始顺着山路往下走——当然要走小路，否则被急速滑雪下山的猛犸巴士给撞到可不是闹着玩的。还好如猛犸猪所说，白天的雪崩山麓还算平静，虽然寒风阵阵，但还不至于像布林拉普他们说的晚上那样恐怖的暴风雪，加上太阳当头，因此一路上走得倒也惬意。麦克罗走着走着，便抱怨起来，指着三个被他打得服服帖帖的毒系精灵道：“你说你们三个……臭得猛犸猪都拒载！我就奇怪了，那些猛犸猪当时怎么就把你们拉上山了？”

“呃，我们从芬芳鸟那买来好多香水……”

“那现在怎么不用呢？”

“前天晚上住店时，被搜查的狃拉给没收了。”

“凭什么没收？”

“不知道，就说违禁，然后就给拿走了……”

“这帮强盗！”麦克罗说到这里已经咬牙切齿。

我赶紧喝住他：“别说这些没用的，这山路上的矮松树真真假假，不少是帝国巡山大营的雪松人假扮的，别惹麻烦！”这是我出行之前，布林拉普和波加他们千叮咛万嘱咐的。

“呃，斯潘达大哥说得是！”他还很听我话。

于是话题扯到了其他地方，麦克罗和玛娜菲的真相自然不能让他们知道，但我却问来了他们三个的名字，臭泥叫格拉玛，是这个未认证救助队的队长；废袋怪叫佳比斯，瓦斯弹叫考尔卡，都是格拉玛从小的好朋友，在一个遍布工业垃圾和生活垃圾的地方长大，为了获取冒险总会的认证而到处流浪冒险，靠着一路上接零散任务的报酬当川资路费，当得知雪崩山帝

国举行禁军统领选拔战时，正好行至雪崩山的三个对战术颇感兴趣的毒系精灵便也来做起了观众。而我则把曾经从巨大火山和露琪亚城的凶险经历讲给他们，他们听后对我充满了敬佩，一定要我这个前辈评价他们今天围攻麦克罗的战术。无奈之下只好回答他们：“有集体战法的思维很棒，但是欠缺考虑，尤其是没防着地震。而你——”我对瓦斯弹考而卡说道：“在你队友生死存亡的关键时刻，你不去为队友解围反而吓得闭眼侧头，更是实战经验欠缺。我们这都是良民当然不会让你同伴有危险，真碰到穷凶极恶的匪盗，怎么办？”

一番话说得三个毒系精灵都垂头丧气，我只好再度鼓励他们：“其实……你们毕竟是还没认证的队伍，有如此战法已经很厉害了。”

结果他们更哭丧着脸了：“不瞒前辈您，我们因为这臭味和烟气，接的任务并不多，所以只能开低酬金，于是来找的都是些穷困的精灵，而这些家伙又非常好面子，每次冒险总会来核实我们的战绩时，他们又都不承认。所以我们现在虽然还有些战术，但一直没被认证……”

“真是过分！”我咬咬牙，因为风大而他们三个又在下风处，此时我们和他们三个已经没了气味上的矛盾，所以也更替他们鸣不平起来，我告诉他，只要挂靠到行会，所有的战绩都可以由行会纪录呈交给冒险总会，那样就可以获得认证了。他们三个高兴得不得了，我则在盘算该如何跟口袋乐园行会的会长奥沙，来接受这三个气味特殊的家伙……

当天色渐渐暗下来时，我忽然意识到我犯了一个巨大的错误——猛犸猪们告诉我滑雪下山可以在天黑前到达山下，而我们这走路下山到现在，却还没下到山的一半！而此时风已经越来越大了，风中夹杂着飞雪和残枝落叶吹到我们身上，我们都紧张起来：如果不找到住处，接下来我们这些非冰系的精灵们，将不得不面对雪崩山麓夜晚的恐怖暴风雪！

还好，在天已经黑下而暴风雪尚未开始时，我们看到了一处村落，于是我们犹如看到救星一般，跑向村落中一个灯火通明的院落……

未完待续





涅槃

文/静若水
图/同

序：海怒

居住在海边的人，对大海都有一种深刻入骨的依恋。

那片一望无际的蔚蓝，是这个世界上最干净也最睿智的存在，无论时光如何变迁，它总是安安静静地守望着一方天空，不言不语，翻卷的浪花带来上千年的孤寂，也带来了海边人家的平静富饶。

日向昭曾经很喜欢大海，浩瀚的蔚蓝水域几乎承载了他童年所有的记忆，他所在的孤儿院院长经常对也说，世界上只有海在包容一切后仍可以保持一份淡然，不论是美好还是丑陋，只要沉入深海之中便会安静得仿佛不曾存在过。

他听着这样的温言软语成长，所以对大海他并没有戒心，甚至可以说是毫无防备。

因此当大海发怒时，他生生被打了个措手不及。

那日的记忆仿若梦魇，平素温和的海翻滚着咆哮，温柔嬉笑的浪花成了可怖的巨兽奔腾而来，过境便是满目疮痍。昔日平和的海边小镇在滔天巨浪中化作废墟，人和口袋妖怪都惊慌地逃命，但是在自然的力量面前，脆弱的生命又怎么能与之抗衡？就连那些日日在海中玩乐的水系口袋妖怪也失去了应有的镇静，只能尽最大的



努力护着自己的训练师，随波逐流。

日向昭是幸运的，他的乘龙与云翅龙都是认死理的主，别的不思考，就知道小主人重于一切。在一波一波海浪的拍击下，轮流坚持着守着他，誓要将他拖上陆地——可是在一片汪洋的情况下，落脚点究竟在何处?

日向昭不知道，云翅龙与乘龙也不知道，两只口袋妖怪与稚嫩的少年苦苦坚持着，直到耗尽最后一丝力气沉入黑暗。

一、旧路

“啊，他醒过来了。”

“眼睛真好看，像是有魔力一样，不知道会不会把人吸进去呐?”

“少犯病，没事干就去别的地方凉快，小心吓着了孩子。”

好吵。

视野还不甚清晰，大脑里是刚苏醒之人常有的混沌茫然。日向昭定定地看着某个方向，直到瞳仁渐渐聚焦，才缓缓地偏过头看向身侧。

有人正饶有兴致地看着他，细长的眉眼间有浅浅的笑意，艳红的发在黑色的皮装上奔放地淌开，妖娆逼人，与他身旁异于常色九尾气场相当的合衬。

“你醒了。”

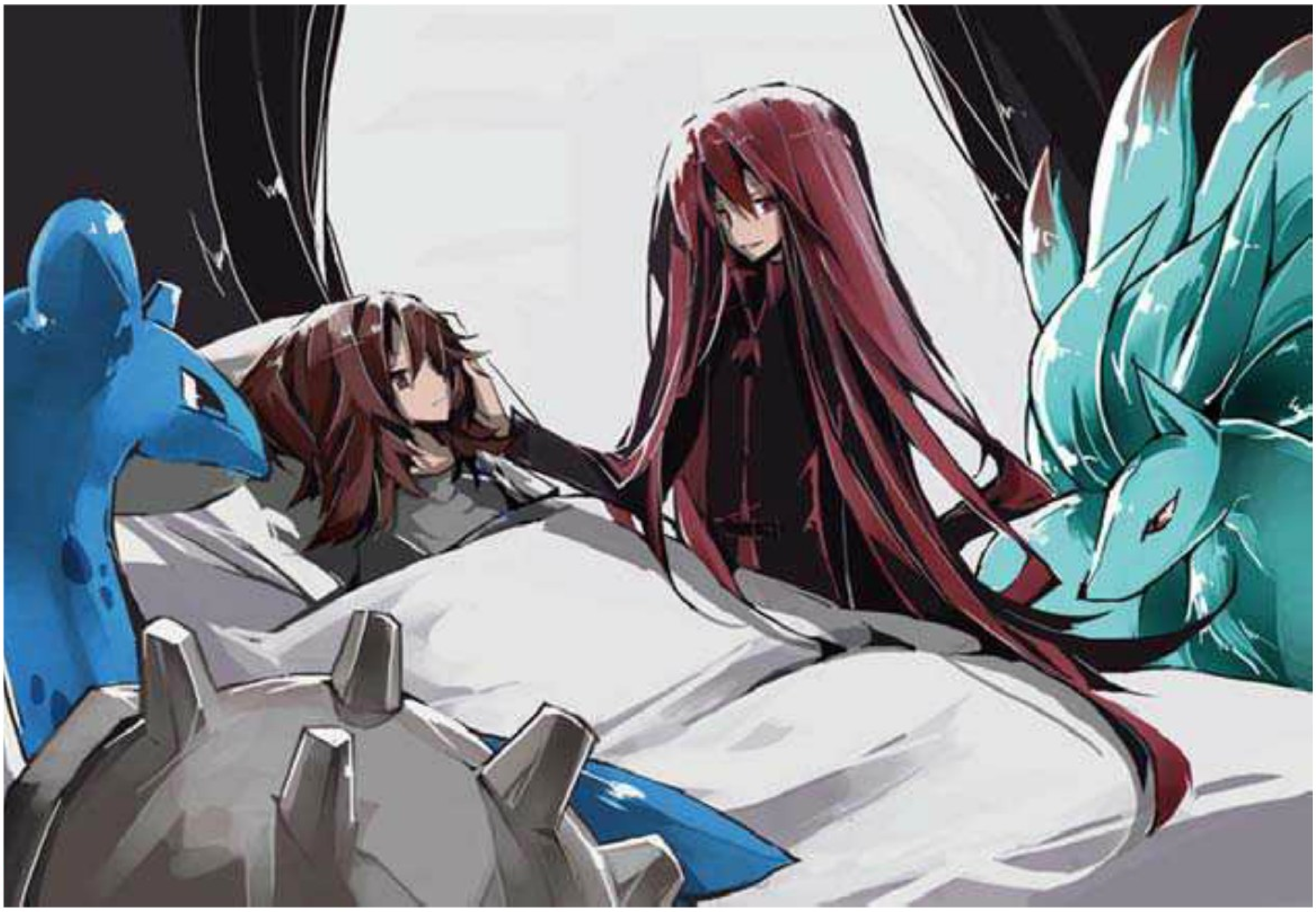
不是疑问句而是肯定句，红发男人的手拂过日向昭的额头，似乎是在试探温度。

少年试着活动了一下手脚，发现酸软得厉害，索性躺着不动，黑而明亮的眼里不见劫后余生的恐惧，只是有些苍茫的空洞。看见这样的眼神，男人眉目间的笑意却愈发的深刻。

“你有什么问题要问我么?”

少年眨了眨眼睛，目光像是粘在了男人脸上，良久才开口，声音还有些嘶哑：“乘龙和云翅龙在哪里?”

“两个小家伙还在休养，晚些就能带





它们来见你。”男人似乎有点惊讶：“你不问我是谁？”

日向昭有些吃力地摇摇头，视线扫过男人脖颈上一个火焰形状的纹身，淡淡说：“我认得它。”

“哦？”

“岩浆团的标识，以前有人跟我提过。”少年的口气依然 平淡，像是说着“今日天气很好”，这冷静得不符合他年龄的姿态倒让红发的男人笑出了声，用仿佛是捡到了宝的眼神又将少年细细打量了片刻，最后抬起手按了按他的肩膀：“好了，你先睡，有很多事情等你养好精神，我要慢慢和你说。”

说完也不等回答，径直站起身就往门口走，原本蹲在床边梳理尾巴毛的九尾见主人走了，也迈着轻捷的小步跟上，只在走到门边时突然回头看了少年一眼，这一眼却让日向昭觉得心里寒了一下，九尾那红色的眼睛里分明藏着叫人读不懂的狡黠，似乎是期待已久的猎物终于落入陷阱的感觉。

可是此刻日向昭的身体状况不允许他思考那么多，于是在关门声清晰地响起后，他重新闭上了眼睛，不过片刻倦意重又袭来，将他重新拽回伸手不见五指的世界里。

然后他做了一个梦。

梦中重复着让他失去一切的场景，滔天的巨浪腾空扑来，瞬间席卷了那些海边人赖以生存的建筑，许多人甚至来不及唤出他们的口袋妖怪就被大浪直接打沉，而有些幸运的人即使唤出了水系的口袋妖怪，却还是抵御不了那足以冲垮一切的力量。他死死地抓着自己的乘龙随波逐流，天空中俯瞰一切的云翅龙则一直努力在寻找机会想要把他从水中拽离，无奈浪又大又急，始终找不到好时机，只能眼睁睁干着急。

而梦里拯救他的，却是凭空出现的一块红色宝石，与红色宝石召唤来的巨大身影。

日向昭怔怔地看着那巨大的身影，火红如岩浆，炽热似烈焰，那原本气势汹

汹的浪在扑到它身前时居然轻而易举被蒸发殆尽——不，不仅仅是浪，那些肆虐的水，在那个身影缓缓向前推进时，几乎在瞬间褪去，只留下龟裂的陆地。

梦境的最后，那巨大的身影冲着日向昭的方向转过了身。刹那间阳光熠熠，金色的光芒像是利刃般狠狠戳进他的眼睛，亮的他几乎就要流泪。

他惊醒过来，一缕阳光透过窗帘的缝隙调皮地攀爬上他的眼睑。

不久前才见过的红发男人正在床边托着腮饶有兴趣地看他，日向昭默然和他对视许久，总算是冒出一句：“你怎么又来了，不是刚走？”

“噗哈哈哈哈，刚走，好吧好吧……我刚走半天一夜。”

“……”

“昨天我走以后你就在睡，谁知道你竟然能睡到今天早上啊。”红发男人笑眯眯地介绍情况。

日向昭皱了皱眉头没说什么，只试图要爬起来。可这许久水米未进的身体支持不了他的动作，是以他才撑起一半便又跌回了床里。男人见状便伸手阻了他，脸上还是一成不变的笑：“我给你带了好东西你看不看？”

“看。”一个字单刀直入毫不拖泥带水，直接戳破男人要吊他胃口的小心思。

一边摇头感叹着这孩子怎么早熟得不合年龄，男人一边伸出手，掌心是两个颇有些岁月痕迹的精灵球，看着并不算夺人目光，但日向昭一看到这两个精灵球却像是寻回了丢失已久的宝物一样，黑漆漆的眼瞬间亮了起来。

从男人手中接过精灵球捧在掌中，他小心地将它们打开，云翅龙和乘龙的影在喷薄而出的红光中渐渐清晰。两只口袋妖怪最初离开球中时还带着一丝懵懂，但一看见主人很快亲昵地凑了上去，日向昭一一细心地检查过，确认它们都没什么伤后才松一口气，随后他抬眼看向饶有兴致望着自己的红发男人，诚恳地说了句“谢谢”。

“现在你彻底安心了？”

“姑且算是吧。”摸着乘龙倚在床边的脑袋，日向昭的表情已从方才的欣喜转回了平静。

“那好，看你精神也恢复得差不多，我们现在应该可以谈谈正事吧。”

日向昭眉心不着痕迹地微微一拧，很快便又舒展开，点点头：“请说。”

“那么，首先做个自我介绍，我是源理千，算是……岩浆团的干部。”他说着，随意地撩了撩自己披在肩上的发，明明是个很女气的动作，可是源理千做起来却没带一点脂粉味反而顺理成章。

“嗯。”日向昭回了一个意义不明的单音节。

“既然你认识这个标志。”源理千又在自己的纹身上点了点：“那么我想你对自己的身世应该有所了解，所以我找你，究竟要谈什么，想必你心里也有数。”

对方口吻尽量放得柔软，可这回日向昭连吭都不吭了，倒不是说他对面前这人有什么戒心，只是从早亡父母留下的只言片语来看，他们并不希望他在知晓自己的身世之后还回到岩浆团，更不希望他再次卷入那个岩浆团成立以来就一直在进行的计划之中。

见日向昭突然沉默，源理千也大致猜到了原因：寻找已经失落的红宝石，唤醒沉睡的神兽为岩浆团使用——这简单的一行字，他们已经为此付出太多的代价。可是就因为付出太多，半途而废才令人心有不甘，现在既然正主来了，自然要争取一下。

略一思忖，源理千单手托腮轻轻叹一口气，看着眼前清俊的少年，压低声音

说：“我就说两件事，第一件，根据我们推测，未来数年洪水海难将比以前更频繁，而能让洪水瞬间褪去的，只有古拉顿的力量；第二件，我们好歹知道红宝石应该怎么使用，这比让它落在不懂用法的人手中更好，你说呢？”

日向昭还是不说话，只睁着一双漆黑如墨的眼眸静静地看着面前的男人，清澄的眸光似乎要直直瞧到人心底，直看得到源理千都觉得微微发毛，他才突然出声：“那么，为什么非得是我不可？”

好像没想到他会这么问，源理千勾了勾嘴角：“你们家不是一直世代守着那块能够控制古拉顿的红宝石么，血统注定了只有你才懂得怎么控制它的力量，且不会被它吞噬心智吧。”

“没有人规定守护者要懂得使用方法。”日向昭淡淡地反驳，眼看源理千的神色略略有些尴尬，这才又补上一句：“但是如果它能引导古代神兽遏制天灾，我会想办法试试的。”

哦，感情你还是在意的嘛，亲身经历过一次灭顶之灾的人，脑子里剩下的恐怕也就是如何去制止那些灾难发生吧。

想到此，源理千不禁轻轻皱起了眉，虽然他并不否认在这件事中得到日向昭的协助可以事半功倍，问题是日向昭思考的出发点似乎与他们的本意相悖——怀着这么柔软的心思，他能在这个计划中走多远？别说首领那个雷厉风行的性格，就算火雁他们恐怕也不会轻易让他讨到点好处。

不过这个念头也仅仅是一闪而过，反正现在连宝石也没找到，大不了等事情真的到那一天后再做打算呗。

源理千大约也没有想到，自己这一念之差，会导致后来事情的发展愈发曲折。

二、白泽

源理千将日向昭带回岩浆团，转眼已过三年。

这三年岩浆团的发展不可谓不迅速，但是扩张的步调却也愈发急促，甚至已经出现了岩浆团团员和普通训练师起冲突的事情也时有发生。以日向昭的个性当然对这种事看不惯，可源理千总让他少管。

“说白了，这不是你该操心的事，还有，你根本没立场去管，别给自己惹麻烦了吧。”

源理千说的话其实并不算没有道理，日向昭本身就为人谦和，也不爱生事，能在岩浆团中占有一席之地本来就是靠着特殊的血统和身分；其次，他的口袋妖怪，和他本人一样没有半点岩浆团成员咄咄逼人的特征，这样一个人留在岩浆团里，还能被以礼相待，本身就让很多想要在岩浆团出人头地的人不满。源理千也是注意到这一点，一直在尽量减少让日向昭抛头露面的机会，这种得罪人的事情，他自然也不想让日向昭去经手。

或许是因为源理千当年曾经救过日向昭一命，这些年着实也教了日向昭不少东西，算是待他非常不错，因此日向昭大部分时间都挺听源理千的话，惟独在这件事上，日向昭难得地与源理千对着干，在他看来，已经到了能与普通训练师起冲突的程度，和牵扯无辜没什么区别，所以一般发生这种事只要被他碰上，他绝对会出手阻止。

“至少在我父母留下的手记里，岩浆团可不是这么个德行。”

“你也不看看你父母在的时候岩浆团是什么样子，现在又是什么样子，东方古国不是有句话叫‘一朝天子一朝臣’么，你也看看这都换了几个首领了，能一样

吗？”

“事情的对错和换几个首领根本没关系。”

源理千皱了皱眉头，狭长的眼里隐隐现出一丝愠色，却还是耐着性子缓缓道：“我说你，到底有没有搞清楚自己的立场。”

话语里已经隐含威胁之意，但是日向昭只是扯出一个温和的笑，黑曜石般的眼眸死死盯住源理千的面容，不急不徐地回应：“源叔，别忘记了，稀罕我血统的人可是你们。”

一句话就让源理千微微噎了一下，他眯起眼睛，像从来不认识日向昭似的，细细地打量着眼前的人，三年的时间，少年比初见时长高了不少，样貌出落得越发温雅，但是好像骨子里越来越傲，再不是随便几句话就能说动的人。

“本来我是不想管你。“沉默半晌后，源理千忽而挑起了唇角，笑容里隐约有那么一次嗜血的味道：“但是你还有用，我可不想红宝石还没找到，你先被下面那些团员收拾了。所以，这段时间，你就别跟着岩浆团行动，好好待在绿岭市吧。”

“这算软禁？”

“算闭门思过，何况这里风景还挺好，四面环海。”

最后四个字被咬得格外重，日向昭的眼神闪了闪。

自从经历过那件事后，他便没有以前那么喜欢靠海的地方了，甚至还有些本能的恐惧，源理千这么说分明就是赤裸裸地戳他痛处。他虽然不喜欢这种做法，但是顾及到源理千对自己的好，他并不打算与他翻脸，只浅浅一笑，算是接受他的安排——其实不跟着行动也好，所谓眼不见为净么。

于是他就真的在绿岭市待了下来，不再东奔西跑后突然多出了很多闲暇时间，他时常会带着乘龙和云翅龙出去走走。相比起有心结的他，那两只口袋妖怪可就单纯多了，只要能出门就往海滩跑，每次日向昭也就是远远地跟着，无论如何不会靠近能被海水侵袭的地方。

直到他遇到一个人。

那日天色很好，他照例是带着自己的口袋妖怪去了常去的地方，那是一处近海的草坡，正好是接近晚餐的时间，加上此地略偏僻，所以此地除了日向昭自己也没别人。

放出两只口袋妖怪后，他就坐在草坡上，远远看乘龙在水里与飞在低空的云翅龙嬉戏，心里莫名有些茫然。

而打断他思绪的是踢踢踏踏的马蹄声，天空下一匹烈焰马逆风奔来，毫不犹豫地踩入水中，一时溅起无数晶莹水花，乘龙和云翅龙最开始似乎是被这突然闯入的不速之客吓到，但仅过片刻就好奇地歪着头开始打量这喜欢水的火系口袋妖怪，甚至还试着与它打了个招呼。

“那两只口袋妖怪是你的么？”

清冽的嗓音还带一点凉薄，日向昭猛地扭头，却看见身后不知何时站了一个极其好看的白衣少年，半长的黑发用白色的发绳束起一些，剩余的就随意垂在脑后。线条秀美的脸上，形状姣好凤眼里有冷冽的笑意，此刻他正一边抛着一个通体洁白的贵宾球，一边饶有兴致地看着日向昭，几个不经意的动作间，他左腕手链上的绿色宝石便晃了日向昭的眼。

“你是……”

“你还没回答我的问题哎。”五指一收将落回掌中的球握紧，少年略敛去了笑容。

“是我的口袋妖怪，有什么问题吗？”尽管对方的抢白有点失礼，日向昭还是好脾气地顺着对方的话说了下去。



“没什么。”少年说着，目光落到远方已经和烈焰马打起招呼来的两只口袋妖怪身上，“就是想，果然它们是和主人一样好脾气，居然没泼阿炎一身水。”

日向昭有些愕然，一时竟猜不透这少年话中意思，少年见他窘迫，却好像心情变得更好似的，连说话的尾音都调皮地上扬：“我是白泽，你呐？”

“日向昭。”他报上自己的名字，又想了想，问：“你这名字……”

“哦，族里长老给我取的，不太像这片大陆上的人会有的名吧。”

“族里长老？”敏感地捕捉到一个不算陌生的名词，日向昭皱眉：“芳缘地区的宗族本来就少，你……”转念间想起刚才看见的绿色宝石，他语气里竟下意识地带了点犹豫：“难道是侍奉雷库萨……”

“我可不喜欢侍奉这个词儿，再说也不是没见过雷库萨，不展现力量时就是个暴躁的懒鬼，打扰它睡觉还跟我发脾气，难搞得要死，如果能给我选，我这辈子不会选见它。”

日向昭目瞪口呆地听着少年调侃的话语，不知道是不是该提醒他，这么说神明好像会遭报应，不过看对方也不是个怕报应的主，于是话到嘴边又乖乖咽回去。倒是白泽注意到了他略显困惑的神色，他本来也是个心思剔透的人，原本还打算再损那正在天柱上沉睡的口袋妖怪几句，却忽而话锋一转，问：“既然这么快就能猜到我身分，同道中人？”

“我也不知道算不算你的同道。”听白泽问得一针见血，日向昭苦笑：“反正你肯定不会加入岩浆团。”

白泽倏地瞪大了眼睛，像是看到什么怪物般盯了日向昭半晌，才摇摇头：“完全不像。”

日向昭轻轻叹口气，示意白泽在自己

身边坐下来，将事情的始末细细地讲给他听，听到岩浆团收留他的理由时，白泽忍不住挑了挑眉，漂亮的凤眼里毫不掩饰的讥讽神色一闪而过。

“这么说来他们是想要利用你的血统，使用红宝石控制古拉顿来驱散海啸和洪水带来的灾难？”

“救了我的那人总是这么跟我说，不过我觉得……现在的岩浆团的目的，似乎并不是那么单纯。”

白泽抱着腿不说话，从他掌握到的有限情报里，岩浆团和对应的海洋团都是打着驱散灾难的旗帜行动，确实也有不少人支持，不过人类是这种一旦得到了什么力量就会野心膨胀的家伙，所以他从最初听到就不相信这两个组织这么好心，现在听日向昭一说，心里大概也有了底。

“不管是哪样，我觉得他们都成功不了。”

“嗯？”

白泽转脸看着日向昭，那少年清澄明净的眼眸令他心里不自觉地柔软，虽然对方亲口说自己是岩浆团的人，可白泽本能地相信，有这么干净的眼睛，还养出了这么温和的口袋妖怪，这样的人，肯定不会是助纣为虐的类型。

“宝石只是媒介，或许它有一点力量可以让人更容易接近那些神兽，但是并不代表着能够控制。我第一次见到雷库萨时还是我大哥带我去的，大哥那时已经把绿宝石给了我，可雷库萨对大哥就很好，倒是一直冲我凶，有宝石都没用。”

“不过听你刚才说的那些，雷库萨现在也与你关系不错？”

“我带了几只自己最得意的口袋妖怪，和它打了一架，打过了就老实了。”

白泽说得随意，日向昭却已经忍不住笑出了声，这白衣的少年肆意妄为的程度，还真是超乎他想象，但听他这么一说，那传说中的神兽似乎也没有那么高不可攀了。

“你的话我会记住。”礼貌地冲对方点点头，日向昭站起身，对远处的云翅龙和乘龙招招手，示意它们准备要回家了，而后又转身看白泽：“你每天都会来这里么？”

“每天是不可能的，我家其实在琉璃市。”白泽坐在地上冲他懒洋洋地摆手：“不过有机会总能见，对吧。”

日向昭微点头，眼角眉梢笑意蔓延，温柔如春风。

三、新途

在遇见白泽的一个月后，源理千找到了日向昭，说是红宝石找到了，就不由分说地拉着他离开的绿岭市，随后日向昭又开始跟着岩浆团四处奔走的日子，直到岩浆团发现了沉睡在火山深处的古拉顿。日向昭利用红宝石的力量唤醒了它，但苏醒后的古拉顿并不买他的账，在场的岩浆团首领见状，不由分说地夺走了红宝石，并吩咐源理千处理掉这个已没什么用的家伙，

于是日向昭就被视作弃子赶出了岩浆团。而离开岩浆团半个月后，他却接连听到岩浆团首领被红宝石夺取心智，以及海洋团擅自唤醒了海皇牙却无法控制的消息，自小熟知芳缘地区传说的他立刻意识到，事态已经不是凭掌控宝石的力量就能够阻止的地步了。

惟一能阻止这场乱的只有伫立于云端之上的雷库萨，而知道在哪里能找到雷库萨的……

想起那个骄傲飞扬的白衣少年，日向昭几乎是没什么犹豫就踏上了前往琉璃市

的路。结果才到琉璃市还没开始找人，就在口袋妖怪中心和正主碰了个正着。

白泽原本郁闷得不行，他之前还好好地在家里享受难得的休闲，结果族中长老直接杀进他家里，抛下句“要发生不得了的大事了，你快去天柱”就把他从家中踹了出来。这股莫名其妙被搅合了安稳生活的怨气，直到他看见风尘仆仆的日向昭，心情才稍微好了一点。

“果然是有机会还能再见啊。”迎着那对令人印象深刻的眸，白泽笑得有些意味深长。

“我就是来找你的。”并没有理会那人调侃的口气，日向昭单刀直入说明来意。

“专程找我？我们有熟到这个程度么。”好看的凤眼中掠过一丝促狭，白泽好整以暇地看着面前的少年露出些许意外的神色，不过也仅仅是片刻，少年的表情便恢复了初见时的温雅，只见他无辜地眨眨眼：“我以为我们是一见如故的朋友。”

被这无辜的表情和无辜的话打败，白泽耸耸肩，并不否认他的说法，只问：“你到底想干嘛。”

于是，日向昭开始把这段时间发生的事情挑重点和白泽说，听到日向昭已经成为岩浆团的弃子时，骄傲的白衣少年颇有些自负地挑挑眉，露出一脸“我就知道会这样”的表情。日向昭也懒得理睬他在想什么，只按照自己的思路把该讲的讲完，最终送上结论：“这事也算我有责任，所以我要和你一起去天柱。”

白泽歪了歪头，看着日向昭满脸的认真，最终噗嗤笑了出来：“你这人，可真爱往自己身上揽责任，不过我一人去好像也蛮无聊，就大发慈悲让你跟着吧。”

“这不是去游山玩水！”

“有区别么，我不过做个信差，真正能解决事情的是雷库萨。”白泽还是一脸的无所谓，“那你到底跟不跟？”

日向昭暗暗磨牙，却还是回了个“跟”。

前往天柱的路途不算艰难，时间上也不必计较太多，可半路上白泽就接到族中长老的消息，芳缘大陆以琉璃市为中心开始出现异常天气，很可能是古拉顿与海皇牙已经碰面。于是白泽和日向昭不得不拼了命赶路，生生把日程缩短了一半。

于是，直到站在天柱前，日向昭还有些许的不真实感，可白泽才没那个心思管他心里的曲曲折折，几乎是拽着他爬上了那看似残破的高塔。

他们登上顶层时，日向昭几乎是本能地觉得心悸，或者说得更准确些，是骨子里对这云端之上的神明的敬畏。如洗碧空下，雷库萨巨大的身躯安静地盘着，没有发出一点动静，可它身上散发气势，却带着无限的威压，这莫名的压力让日向昭几乎迈不开步，只能徒劳地钉在原地，白泽见状，意义不明地哼了声，摸了摸手腕上的绿宝石，却没有激发它的力量，而是从腰间掏出个洁白的贵宾球砸了过去：“把它给我弄醒，大字火！”

贵宾球打开，红光中闪出火焰鸟绮丽的身形，和同样绮丽的高温火焰。

日向昭倒退一步，有些脱力地看着满脸写着“少爷我很不爽”的白泽，刚想说你收敛点那可是救命稻草，脚下的地面却微微震动。熟睡的雷库萨被火焰鸟一记威力十足的大字火吵醒，看也不看就一道龙之波动打了过去，火焰鸟急速俯冲，合拢双翅降落在白泽身后，龙之波动堪堪擦着他们头顶飞过。

“我说，有事要你帮忙，古拉顿和海皇牙已经苏醒，在我们往你这儿赶的路上似乎已经打起来了。”

抱着肩，白泽凉凉地开口，似乎丝毫



内蕴藏着无限能量，又越过了久远时光的口袋妖怪，却并不是能够“控制”的，它需要的只是一种力量与力量的平等的交流，而非通过什么手段让它臣服。

其实，不仅是雷库萨，这个世界的任何口袋妖怪都是一样的。

训练师可以选择与口袋妖怪成为朋友，也可以选择利用或控制口袋妖怪，但相对的，口袋妖怪也有选择乐不乐意被训练师控制或者利用的权利，这其中的关系，并不是单纯掌控道具就能解决的东西。

没顾及对方上古神兽的身分。

雷库萨舒展身体，狠狠地瞪了眼白泽，随后又调转视线，盯着正拽着白泽的袖子劝他态度好点的日向昭，轻啸一声，满满的警告意味，后者则是被这威胁性颇重的啸声吓了跳，本能地就望向了雷库萨的眼。

那是怎样的一双眼，带着高高在上的王者霸气，又有着看尽岁月流转的清明。

日向昭突然明白，为什么刚才白泽没有激发绿宝石的力量，而选择用火焰鸟来唤醒它。因为宝石是控制的媒介，而这体

或许这也就是当初古拉顿虽然被自己利用红宝石力量唤醒，却不肯听话的缘故吧。

媒介到底是媒介，而要得到口袋妖怪认同的，却是那个利用媒介的人。

如果口袋妖怪本身不愿意认同那人，道具力量再强大，想要掌控它们也是徒劳。

日向昭这边正出神，冷不防眼前白影一晃，白泽站到他身前，阻断了雷库萨愈发凌厉起来的视线。

“这是我朋友，不用一副要吞了他的表情吧……”白泽冲着雷库萨摆摆手，想想又补一句：“红宝石的主人，也算能跟你扯上点七歪八拐的关系？”

本来白泽这话，大概是想告诉雷库萨日向昭不算外人，可谁知一听这句，雷库萨的目光更加犀利，日向昭被白泽拦在身后，不知为何莫名地感受到强大的怨气。雷库萨的眼神分明就是在说“你个臭小子弄醒了古拉顿给我惹麻烦”。

日向昭轻轻笑了笑，伸手拍了拍白泽的肩，待那人回头时，冲他摇摇头：“我可不敢以红宝石主人的身分来这里。”

“哦？”

“我只是个闯了祸来请求雷库萨收场的无知者而已。”

雷库萨扬扬头，不再看日向昭，复又把视线投到白泽身上，白泽见状撇撇嘴：“你要不肯去我也强迫不了你，大不了看着芳缘一片大乱。”

如此随意的话让雷库萨猛地一甩尾，瞬时腾空而起，随之而来的是一声穿云裂帛的龙吟，墨绿色的巨龙庞大的身形遁入空中，很快便只剩下一个肉眼辨不清的黑点。不过白泽和日向昭都看出，雷库萨去的方向，正是琉璃市。

“你刚才怎么这样说话，万一……”

日向昭戳了戳白泽，结果被火焰鸟探头过来啄了手，白泽拍拍火焰鸟，扭头看着日向昭，解释道：“刚才我要是求它，估计它才真的不会去。”

“为什么？”日向昭皱眉，似乎有些不能理解。

“第一，它不喜欢别人求，感觉像逼它做事。第二嘛……”白泽有些调皮地眨眨眼，轻声笑：“它毕竟算是芳缘的守护



者，看我这么不负责它来气。”

日向昭无奈摇头，却不知道要怎么去接对方的话，长这么大，他第一次知道激将法居然还可以这么用，不过反正目的已经达到，过程反而不是那么重要了吧。

“要不要跟过去？”抚摸着火焰鸟的脖颈，白泽笑着问日向昭：“趁机把红宝石拿回来吧。”

“才不去。”日向昭这回倒是异常地坚决：“既然有宝石也控制不了古拉顿，而且我也不想控制它，谁爱拿谁拿着吧。”

有些意外这温润的少年居然也会有任性的时候，白泽挑了挑眉，眼里的笑意却是像海潮一般，层层漫溯。

“那你之后打算干嘛？”

“大概会去旅行什么的吧。”日向昭抬头看着头顶遥不可及的天空，漆黑如墨的眼眸中尽是不掩饰的向往：“前面那么多年我好像都不是为自己活的，现在我想去看看完整的世界。”

“这话说得挺好听的，你想去哪里？”

“关东吧，以前总听孤儿院的院长说关东如何如何好，如果不是加入了岩浆团，说不定我就不会留在芳缘了。”

“关东啊……”

白泽和火焰鸟对视一眼，后者歪着脑袋蹭了蹭他的肩膀，像是在撒娇般。日向昭也注意到火焰鸟不同寻常的举动，有些疑虑地看了看白泽，却见白衣少年浅浅一笑：“一起？”

“嗯？”

“不是我的意思啊。”白泽摆摆手：“火焰鸟说想回家看一眼。”

一句话换来火焰鸟的白眼和日向昭的轻笑，刚才日向昭说出关东两个字时，满脸写着“好想去”的那人，分明就是白泽自己嘛。

尾声：殊途

午后的阳光洒满常磐市的大街小巷，在葱郁的林荫道当中落下细碎的光屑。

常磐市口袋妖怪中心的一间客房内，一只毛茸茸的伊布正惬意地趴在主人身上小睡，时不时抖动一下耳朵，看着着实娇憨可人。它的主人见状，也忍不住笑着压低了讲电话的声音，尽管他在和对方谈论的内容，称不上愉快。

“反正，那个东西已经和我没关系了，好自为之。”

“这么严肃，是不是还怪我一年前赶你出岩浆团，你要知道当时首领的命令是杀了你。”

“我知道，所以我想说我欠你一声谢谢，仅此而已。”

电话那头传来男人细碎的笑声：“好吧，日向昭，你现在翅膀硬得很，我救你一次也利用你这么多年，算是扯平。至于红宝石，是你自己放弃，以后别上门找我讨债。”

温雅的少年无声地叹一口气，还想说些什么，对方已经直接挂断了电话，他听着那些忙音，突然觉得心里有些堵得慌，可这情绪下一瞬就被门口一声清清爽爽的呼唤给驱散。

他抬眼看过去，白衣的少年斜倚在门框上，漂亮的凤眼里的神采一如平常骄傲恣意：“源理千那混蛋又怎么你了。”

“没，他只是告诉我岩浆团解散了，然后红宝石在他手上，我本来想提醒他小心一点不要乱用，可是……”



“他要用红宝石还得把古拉顿挖出来，让他挖去，十年内他都找不到，唉别说这个了，待会我们去常磐道馆吧，那馆主真厉害，瞧他比赛我手痒。”

“常磐，地系啊，白泽你全身上下都是火系呢。”

“对，所以你把乘龙借给我。”白泽蹭地蹦进屋，毫不客气地冲日向昭伸手，阳光落在他的白衣上，衬得那素雅的颜色更加刺目，像是火焰一般直直烧入人心底。

日向昭动作轻柔地从腰间解下装有乘龙的精灵球递过去，嘴边尽是纵容的笑意。

他想，自己是真该好好谢谢源理千，他毫不留情将自己当作弃子踢出了岩浆团，无意中给了自己一条和以往都不同的道路。

从此，一帆风顺。

完

光盘导视

一、特企·重回芳缘——视频解读《Ω红宝石·α蓝宝石》

1.上古神兽的危机!
2.惬意之旅
3.与口袋妖怪的邂逅
4.和训练师切磋
5.与劲敌一较高下
6.挑战道馆
7.挑战联盟
8.华丽大赛
9.冒险未完结







菜单音乐：水静市美术馆（Ω红宝石·α蓝宝石）

二、宠物小精灵XY



三、宠物小精灵XY OVA



四、宠物小精灵AG



视频在线地址：http://t.cn/RzEfNR1
密码：Ff53g9jc

创刊合作论坛：口袋妖怪525



合作字幕组：神奇字幕组

网址：http://www.sqsub.com/



合作字幕组：C2字幕组

网址：http://www.c2club.net/bbs



THE KING OF POCKETGAMES
掌机王SP

掌机王荣誉出品

POKéMON

本手册随盘附赠不能单独销售

口袋玩家光盘定价：18元